Facciamo più bella la nostra Home Page!

L'idea che sta alla base di questo articolo è molto semplice: cercare i programmi, le utility, il codice "vivo" e quant'altro ci possa agevolare nella realizzazione di pagine accattivanti e funzionali ma, al tempo stesso, sempre semplici da realizzare.

La credevano una ricerca difficile. Invece...

di Bruno Rosati

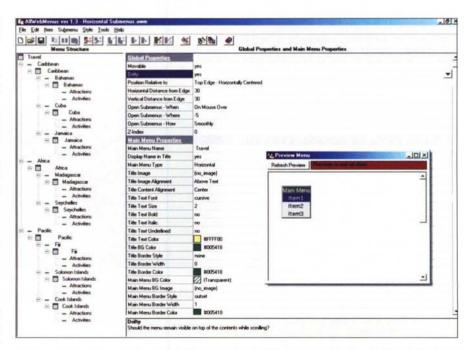
Per semplificare il nostro percorso abbiamo diviso la trattazione in alcuni capitoli principali:

- il software; che abbiamo cercato il più possibile nel circuito del pubblico dominio
- i **programmi di utilità**; come plugin, piccole routine d'automazione o addirittura (com'è in un caso) fogli di lavoro di Evoell
- IPscript; il codice "vivo", cioè che dovremo digitare o copiare direttamente sulle pagine HTML (ma la soluzione sarà sia semplice che dettagliata)

Programmi, utility e codice. Alla fin fine si tratta sempre dei nostri tre, soliti, capitoli di lavoro.

Sezione "applicativi"

Per quanto riguarda la sezione degli applicativi, abbiamo individuato cinque tool in grado di coprire altrettante situazioni di lavoro, dal vero e proprio HTML Editor, al generatore di menu dinamici, fino alle funzioni specifiche per la realizzazione automatica di Home Page e pagine-indice. Fiore all'occhiello della sezione è comunque un eccellente programma di animazione vettoriale Flashcompatibile.



AllWebMenus è un generatore di menu dinamici che utilizza wizard-script in linguaggio DHTML/Javascript per realizzare codice rigorosamente cross-browser, ovvero: codice adatto sia a l'Explorer che Netscape (in questo caso garantendo la piena compatibilità a partire dalle rispettive versioni 4.x).

1- AllWebMenus (AllWebMenus13.exe – 4.69 MByte)

AllWebMenus è un generatore di menu dinamici che utilizza wizard-script

in linguaggio DHTML/Javascript per realizzare codice rigorosamente crossbrowser, ovvero: codice adatto sia a lExplorer che Netscape (in questo caso garantendo la piena compatibilità a partire dalle rispettive versioni 4.x).

L'approccio alla realizzazione dei menu è facilitato da un'interfaccia di lavoro ad albero, nella quale vengono listati sulla sinistra i modelli di base dei menu e sulla destra l'elenco delle caratteristiche e dei parametri attualmente settati di ogni singolo item sul quale si scende o si clicca con il mouse. Ogni submenu della lista dei parametri che scorre sulla destra possiede a sua volta un submenu che si apre a scomparsa ed attraverso il quale è possibile settare colori dello sfondo e del testo, dimensioni di riquadri grafici, inserzione di immagini di sfondo, effetti roll-over, ecc.

A disposizione dell'utilizzatore ci sono dodici modelli di menu pronti per essere praticamente solo orientati come link ai nostri URL. Va infine detto che nella versione trial, AllWebMenus pur salvando il progetto nel formato proprietario AWM ha la funzione di compilazione di-

sabilitata.

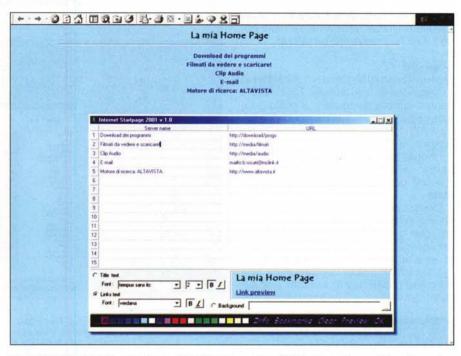
2- Internet StartPage (InternetStartPage.exe - 386 KByte)

Internet StartPage è fatto apposta per chi è alle prime armi con il Web, ma anche per chi non ha voglia o tempo per impelagarsi nella realizzazione della propria Home Page. Tramite un'interfaccia semplice da disarmare, StartPage offre all'utilizzatore dei campi di scrittura sui quali è possibile digitare i nomi di tutte le nostre pagine e, accanto, l'URL, ovvero la posizione e la denominazione completa per raggiungerle correttamente. Una volta terminata la scrittura di tali dati è possibile procedere nel settaggio dei colori dello sfondo (o caso mai nella scelta di un'immagine di background) e del tipo di font da utilizzare per il titolo della pagina e per i link. Completandosi di una finestra di preview, StartPage è quindi pronto a fornirci il file HTML finale e risparmiarci l'uso di editor HTML comunque complessi.

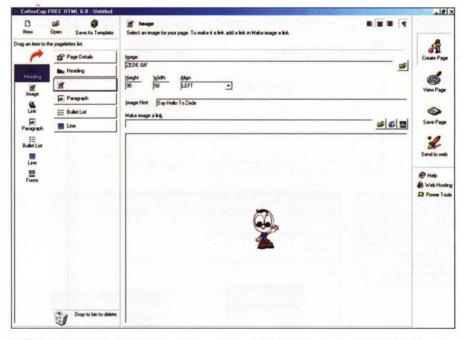
La pagina di prova realizzata da StartPage: Start.html (3 KByte)

3- CoffeeCup Free HTML (CoffeeFree.exe – 1.75 MBvte)

Basato sulla presenza di una serie di template pre-organizzati, CoffeeCup Free HTML è in grado di farci realizzare rapidamente ed in maniera sufficientemente intuitiva pagine Web complete di ogni componente interattivo. A disposizione dell'utilizzatore CoffeeCup



Internet StartPage è fatto apposta per chi è alle prime armi con il Web, ma anche per chi non ha voglia o tempo per impelagarsi nella realizzazione della propria Home Page.



CoffeeCup Free HTML. Basato sulla presenza di una serie di template pre-organizzati, CoffeeCup Free HTML è in grado di farci realizzare rapidamente ed in maniera sufficientemente intuitiva pagine Web complete di ogni componente interattivo.

Free HTML rende anche un wizard per l'inserimento di link (di testo oppure con codice JavaScript scritto automaticamente) e meta-tag. Comprese nella lista ci sono anche 35 immagini di sfondo, 60 tra bottoni e bullet di rifinitura e, dulcis in fundo, un bottone per l'avvio automatico delle procedure di upload dei file realizzati direttamente nella nostra directory presente sul server.

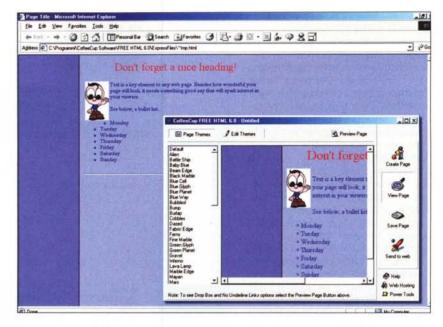
4- swiSH

(SetupSwish200b1.exe - 1.80 MByte)

"Accidenti, 'sto Flash! Tanto bello quanto difficile da usare... e costa pure parecchio!". Quindi un sospiro e il sogno del "nostro utente medio" che continua a non avverarsi.

Eppure sarebbe molto bello poter inserire nella nostra Home Page menu animati, con suoni e animazioni fluidissime

Chi sta pensando da tempo ad arricchire il proprio sito con le "cose di Flash" può forse trovare giusta consolazione con swiSH, un emulo di Flash anch'esso in grado di realizzare animazioni ipermediali in standard vettoriale, che potranno essere sia in formato proprietario .swi che in quello standard di Fla-



| Management | Model 2 | Birth | Management | Management

CoffeeCup Free HTML. A conferma della presenza dei template e della rapidità realizzativa delle pagine in HTML, ecco la preview di una pagina appena impostata, con in primo piano la pagina di lavoro da cui s'è appena generata. sh (.swf).

Rispetto a quest'ultimo, poi, swiSH ha il non indifferente fatto che costa molto meno ed un approccio all'uso assai più facile. La realizzazione delle animazioni è estremamente semplice e tool e comandi risultano tutti molto intuitivi.

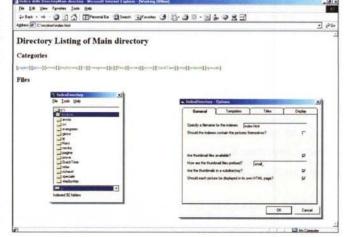
- swiSH 2.0 beta è una versione trial priva delle funzioni di esportazione verso Flash e per la generazione automatica del codice di avviamento in HTML delle animazioni.
- Sul CD abbiamo inoltre inserito la versione shareware swiSH 1.5 (SetupSwish15.exe) che, come trial, lavora per un periodo limitato ed è tuttavia in grado di esportare i file swiSH in file .swf di Flash.
- File di prova: gigi.swf (324 KByte) –
 MarsAttack (650 KByte) SwishSwish (399 KByte)

5- Index Directory (IndexDirectory.zip – 1.56 MByte)

Index Directory è un tool predisposto alla realizzazione di indici in HTML del contenuto di intere directory, sia online che offline. La generazione dell'indice può essere arricchita per mezzo delle opzioni che il tool mette a disposizione sia a livello di impaginazione che a livello di interazione (con pagine e immagini presenti all'interno della directory principale). Completa la pagina di index generata da Index Directory una barra di navigazione che riproduce l'esatto insieme delle directory rilevate.

swiSH. Rispetto a Flash, swiSH ha il non indifferente pregio che costa molto meno ed ha un approccio all'uso assai più facile. La realizzazione delle animazioni è estremamente semplice e tool e comandi risultano tutti molto intuitivi.





Sezione "utility"

Cinque piccole, grandi utility a disposizione di tutti i "Webmaster della domenica"... ma anche per quelli degli altri giorni della settimana. Utility per generare "Web gallery", comprimere la grandezza dei file HTML eliminando il testo superfluo, convertitori di form dal Visual Basic allo standard HTML, ecc.

1- WebGallery (webgall.zip – 24 KByte)

Rapido, semplice ed efficace, Web-Gallery è in grado di farci realizzare le nostre Web gallery in pochissimo tempo, inserendo le immagini (ripartibili su più pagine in base al numero che vogliamo far apparire su ogni singola pagina) unitamente alla denominazione e alla dimensione. Opzionalmente è possibile inserire immagini o colori di background, titoli e la barra di navigazione Next/Previous. Il file HTML di WebGallery si genera automaticamente e si posiziona nella stessa directory di appartenenza delle immagini.

 ipwebgallery1.htm (pagina HTML con la galleria d'immagini dedicate al pianeta Marte)

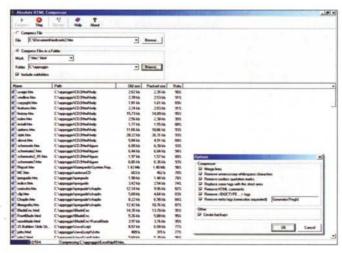
2- Absolute HTML Compressor (ahc.zip – 480 KByte)

Creando le nostre belle pagine HTML andiamo sempre incontro al problema del tempo necessario per il loro caricamento in linea. Spesso inseriamo spazi, memo e quant'altro che, pure se importanti in sede di realizzazione, risultano essere "orpelli" inutili. Zavorra che rallenta il caricamento in linea. Con Absolute HTML Compressor possiamo compattare ogni pagina HTML andando ad eliminare le parti di codice superfluo. L'utilizzo dell'utility è immediato e i risultati sempre ottimi. Procedendo alla compressione dei file HTML presenti nel nostro hard disk di lavoro abbiamo notato che il livello di compressione imposto varia sempre tra il 70 e il 95%.

3- Visual Basic Form to HTML Form (frm2html.zip – 128 KByte)

Utility per programmatori Visual Basic che necessitano di riportare in pagina HTML le belle form che hanno così duramente lavorato ed infine ottenuto nell'Editor del linguaggio. Pochi click e il lavoro di conversione è rapidamente fatto. Per magia, quanto vedevamo articolarsi nelle form variopinte, piene di bottoni e campi di testo, che apparivano al lancio del runtime di VB, adesso

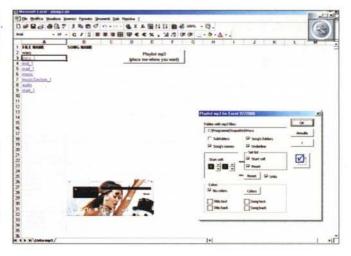


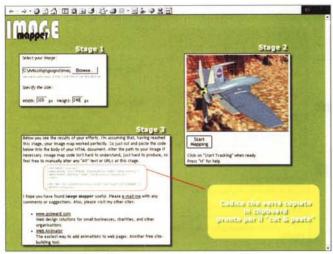


WebGallery. Oh no! Un'altra utility per generare Web gallery! E invece si: provatela e capirete che molto probabilmente è la migliore finora presentata!

Absolute HTML Compressor. Ecco l'utility al lavoro mentre opera alla compressione di tutti i file HTML che riesce a rintracciare sull'hard di-

Excel, grazie ad una semplice macro, è in grado di scandire le directory del nostro disco in cerca di file mp3. Una volta individuati, ne stampa l'elenco facerdone la denominazione interattiva: un click e il player di sistema comincia ad esequire il brano.





Con ImageMapper è possibile procedere alla realizzazione della mappatura di un'immagine agendo direttamente all'interno di una finestra del browser e seguendo step-by-step le istruzioni e le azioni da compiere.

le vedremo - perfettamente identiche! anche nella finestra del browser. Stesso aspetto e stesse funzionalità.

4- Playlist mp3 for Excel (plemp3.zip - 130 KByte)

Semplice e funzionale foglio di lavoro per Excel (97 e 2000) con macro dedicata alla ricerca dei file mp3 in specifiche directory (delle quali va ovviamente digitato il percorso corretto). Una volta che la ricerca è terminata, sul foglio di lavoro standard - plemp3.xls - vengono listati i link attivi di tutti i file mp3 individuati. Un click e gli stessi file vengono riprodotti dal player di sistema. La funzione pratica di un generatore di playlist del genere è essenzialmente quella di fare da archivio di riferimento per individuare quanti più file mp3 sono presenti sul nostro hard disk ed eventualmente utilizzarne la funzione per produrre le nostre playlist da mettere sulla Home Page.

The Control of the Control of Con

IPscript: PopUp Timer.
Lo script che sta dietro
alla "finestra temporizzata" è semplice e funzionale: si carica la finestra
principale, "onLoad" viene lanciato uno script e
dopo "x" secondi si apre
una finestra dedicata
che, dopo altri "y" secondi, si chiude automa-

ticamente.

✓ Sul CD è presente una directory (ExcelMp3) contenente alcuni file

5- ImageMapper (pcmapper.exe - 77 KByte)

mp3 di prova

Quello che suol dirsi un piccolo gioiello. La realizzazione della mappatura di un'immagine fatta direttamente all'interno di una finestra del browser, sequendo step-by-step le istruzioni e le azioni da compiere. Dall'individuazione dell'immagine da mappare, imponendo la sua grandezza e quindi procedendo all'individuazione delle shape-area (rettangolari, circolari o poligonali) e all'inserimento dei link verso l'URL con l'eventuale etichettatura, Infine, copia e incolla ed ecco che tutte le istruzioni possono essere trasportate sulla nostra pagina in lavorazione. Tutto facile, tutto bello. Fatto rapidamente e senza disperdersi in poderosi applicativi: possibile che basta un codice JavaScript da 77 KByte? Possibile.

Sul CD ImageMapper è reso attivo a partire dal file: index.htm

IPscript

Tre script da copiare "al volo" per abbellire ulteriormente la nostra Home Page: una finestra popup che si apre e si chiude automaticamente, un codice per proteggere le nostre immagini dal comando "Save As Image" del bottone destro del mouse ed infine lo scrolling automatico - via bottone - della pagina.

1- Finestra PopUp temporizzata

Lo script che sta dietro alla "finestra temporizzata" è semplice e funzionale: si carica la finestra principale, "onLoad" viene lanciato uno script e dopo "x" secondi si apre una finestra dedicata che, dopo altri "y" secondi, si chiude automaticamente.

Uno script come questo, semplice e funzionale, probabilmente può trovare il suo utilizzo ideale nella visualizzazione di messaggi pubblicitari temporizzati e anche nell'ambito di una pagina dedicata ad un gioco interattivo. Ad esempio un adventure oppure un modulo didattico.

Nella versione di prova da noi realizzata, il PopUp Timer c'è parso interessante dedicarlo alla visualizzazione di una stupenda "PinUp Girl" dalle forme a dir poco impressionanti. L'unico problema è rimanere freddi e riuscire a cliccare il link prima che la piccola finestra a scomparsa... scompaia!

- PopUpTimer.htm (3 KByte)
- PopUpTimer.zip (80 KByte)

2- ProteggImmagine

Avete inserito una bella immagine o addirittura una galleria - tutte foto preziose, che avete realizzato con fatica ed entusiasmo! - ed ora volete provvedere alla sua protezione? Perfetto, per evitare che la "prima gazza ladra" che arrivi vi scippi la luccicante foto, provate ad inserire questo semplice, ma funzionalissimo codice:

a) da inserire tra i tag <head> e </head>

<SCRIPT>
function protect(e) {
alert("Spiacenti ...ma non possiamo permettere la cattura di
questa bellissima ragazza!");

return false;
}
function trap() {
 if(document.images)
 for(i=0;i<document.images.length;
 i++)
 document.images[i].onmousedown =
 protect;
}
</SCRIPT>

b) da inserire direttamente nel tag <body>

<BODY OnLoad="trap()">

Tutto qui. Semplice ed efficace. Provate il file allegato sul CD e ditemi se non vi fa un po' rabbia cliccare sulle immagini (e che immagini!) e vedervi suonare in faccia l'Alert.

Protegglmmagine.htm (4 KByte) Protegglmmagine.zip (639 KByte)

3- Scroll di Pagina

Un altro piccolo tocco di classe che è possibile dare alle nostre pagine è lo scorrimento automatico delle stesse. Una volta che si è realizzata una pagina molto sviluppata in lunghezza, invece di starsene lì a far girare la rotellina del mouse (o se non abbiamo questa a puntare sui cursori di Pagina-Up/Down), un'idea potrebbe essere quella di clicare su un bottone e, innescando l'esecuzione di un semplicissimo script, starsene lì a veder scrollare la pagina automaticamente.

Finalità pratica? Sta a voi deciderlo lanciate l'esempio dal CD e giudicate ma certo è che l'effetto e l'impatto visivo sono sicuramente accattivanti.

IPscript: Scroll di Pagina. Abbiamo preso il Cantico delle Creature, l'abbiamo impaginato in un frameset a tre comici orizzontali ed ecco che, al click sul bottone in alto, il frame centrale che contiene il testo del Cantico comincia a scrollare verso il basso.



IPscript: ProteggImmagine. Eh si, è proprio il caso d'inventarsi qualsiasi sistema di sicurezza per non farsi sfuggire nessuna delle belle ragazze listate. Per farlo è sufficiente un piccolo codice JavaScript...



Tutto il codice che vi consigliamo (e che va posizionato tra i tag dell'<HEAD>) è nel seguente script:

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function scrollit() {
for (I=1; I<=750; I++) {
top.centrale.scroll(1,I)
}}
</pre>
```

A sua volta invocato dal bottone (ma può benissimo essere un testo oppure una raffinatissima GIF!) che imposteremo in un <FORM> posizionandolo chiaramente nel <BODY>, e che risulta essere il seguente:

<FORM>
 <input type=button value="Scorri la pagina" onClick="scrollit()">
 </FORM>

Nell'esempio abbiamo ricreato la situazione di un frameset a tre cornici nel quale il controllo (ovvero il bottone) è posto sul frame superiore, mentre l'effetto di scorrimento verticalmente viene svolto sulla pagina presente sul frame centrale.

Abbiamo pensato a realizzare ciò perché è la soluzione più complessa (e che quindi vi trovate già risolta) ma anche quella esteticamente più accattivante.

E questo per via del fatto che presenta lo scrolling compreso tra una zona superiore (quella del bottone) ed una inferiore (quella del copyright, utilizzabile anche per inserire link verso altre pagine), che essendo statiche mantengono un punto di riferimento visivo stabile.

Scroller.htm (1 KByte)Scroller.zip (3 KByte)

Al termine di questa carrellata - cinque applicativi, altrettante utility e la solita scorta di codice JavaScript -, chi ci ha seguito, se scarica e installa tutti i programmi, si ritrova a disporre di un vero e proprio kit di lavoro, completo e quasi tutto freeware.

In tal modo e con poca spesa si troverà nella condizione di poter realizzare qualsiasi tipo di pagina, inserendovi anche dinamismi e animazioni niente male.

Ovviamente, nulla di trascendentale - non è certo il fatidico "non-plus-ultra" -, ma si tratta sicuramente di un insieme di applicativi e utility in grado di rispondere a moltissime esigenze personali.