

Black & White

di Massimiliano Cimelli

Per volere divino, dopo alcuni anni di spasmodica attesa, giunge finalmente sui nostri monitor l'epica opera scaturita dalla mente geniale di Peter Molyneux, una realizzazione videoludica dalle proporzioni decisamente impressionanti, studiata con cura certosina, che perturberà per sempre il concetto classico d'interazione offerto sinora dal gioco digitale. Questo "simulatore divino" esemplifica in un'unica manifestazione il perfetto connubio tra la storia, che permea in ogni aspetto l'intera avventura, la simulazione originale, che trasformerà l'utente in un provetto essere celeste, e infine la pura azione, con dei veri scontri in stile beat'em up.

Il primo popolo che incontreremo richiederà l'aiuto dell'ultraterreno per sottrarre dalle insidiose acque un povero "piccino"; salvandolo, diverrete i protettori di quei nuovi credenti, di conseguenza vi premurerete di accudire e di salvaguardare gli ignari umani, sopportando sulle vostre magnifiche spalle le tremende responsabilità di tale onore. A questo punto toccherà, secondo la personale etica morale, decidere se trasformarsi in un dio misericordioso, rivolto a soddisfare ogni bisogno vitale e sociale dei credenti, oppure se lasciarsi rapire dagli istinti più malefici e prepotenti, creando un clima di terrore e di oscura malvagità.

Durante il gioco sarete quindi chiamati costantemente dinanzi a scelte che condizioneranno l'evoluzione e lo stato d'animo dei vostri protetti, scelte accompagnate dalle due eterne coscienze, rappresentate da



Osservate il vostro villaggio nella prima fase dell'evoluzione con una semplice zoomata intermedia.

un comico diavolello e da un serafico santone, che appariranno per influenzare le supreme decisioni. Secondo la reazione applicata, accrescerete il rispetto e la fede dei "vostri figli" o la completa sottomissione. Ma non precorriamo i tempi. Innanzi tutto il sistema di controllo studiato per gestire l'intero mondo di Eden è diretto e reale, un'unica icona sul campo rappresentata dalla mano di dio, la vostra per intenderci, controllata dai soli movimenti e pulsanti del mouse. In breve tempo comprenderete come questa ideale icona permetta non solo l'esplorazione in ogni direzione, con relativa rotazione ed ingrandimenti progressivi, ma consenta anche una istantanea interazione con qualsiasi oggetto o abitante, afferrandolo con un semplice "click", per spostarlo o addirittura lanciarlo, imprimendogli una vera forza.

Ovviamente tanta libertà ha dei limiti, identificati dall'aurea d'influenza generata dal tempio e dal numero di adoratori. Ma come si alimentano i nostri adepti? Semplicemente dalla prosperità del villaggio.

Di conseguenza dovrete bilanciare perfettamente il numero di coloro che adoreranno la struttura del totem rispetto ai poveri lavoratori, impegnati nella raccolta della legna e nella coltivazione del grano, nella pesca e nell'allevamento, nella procreazione di nuove "anime" e nella costruzione delle strutture.

Le strutture, oltre al tempio e al totem, comprendono le classiche abitazioni, il magazzino per la raccolta dei beni, il centro del villaggio, l'asilo nido per un'ideale crescita dei neonati, il distributore di miracoli e la meraviglia per aumentarne gli effetti.

I miracoli sono un elemento fonda-

FOTO 2: Per aumentare la popolazione è necessario procreare; in seguito, costruite un bel asilo nido per una crescita corretta dei vostri pargoli.

Bisogna accontentare i desideri dei credenti, in questo caso i tre prodi richiedono frumento e carne per il lungo viaggio.

BLACK & WHITE

Produttore: Electronic Arts - Lionhead
Distributore: CTO Spa

Prezzo al pubblico (IVA inclusa): Lit. 99.900

RICHIESTE DI SISTEMA: Pentium II a 350 MHz con 64 MB di memoria (Pentium III 500 con 128 MB di Ram raccomandato) - scheda grafica compatibile con le Direct 3D - 600 MB di spazio su hard disk - mouse.

mentale per il corretto evolversi dell'avventura, ideali sia per stupire i fedeli, in modo da alimentarne il fervore religioso e di conseguenza il nostro potere, sia per convertire gli infedeli, abitanti di villaggi limitrofi condizionati da divinità antagoniste. Lo scopo ultimo risiede proprio nella conquista globale religiosa di tutte le civiltà confinanti e l'annientamento del potere celeste degli altri dei. La migliore filosofia per assicurarsi la vittoria consiste nel convertire o distruggere il tempio avversario, ma questo fondamentale centro energetico potrebbe essere sotto custodia di una singolare forma vivente, una creatura "mitologica" dalle potenzialità e dimensioni spaventose.

Non preoccupatevi, anche il vostro dominio terreno avrà come rappresentazione in carne e bit un campione fedele, un piccolo tenero cucciolo che se cresciuto ed addomesticato si confronterà con gli altri titani in un testa a testa, in un vero "ring de deux fighters" con colpi, parate, schivate



Ecco le prime tre simpatiche creature che incontrerete, quindi scegliete bene. Ognuna offre una personale attitudine ai vostri futuri ordini.

Bisogna sempre lodare la creatura, se obbedisce correttamente ai vostri comandi.



L'interno del tempio: troverete la mappa dell'isola e numerose stanze dedicate alle opzioni, al riassunto dei vari "quests", ai dati della vostra creatura ed altre importanti informazioni.

e mosse speciali.

Avete capito bene! Inizialmente sceglierete una creatura "pensante" da crescere ed accudire, come un neonato. Insomma una specie di tamagotchi guerriero con una precisa personalità, da rimproverare se necessario o da coccolare se ascolterà i vostri saggi insegnamenti. Gli ordini da impartire sono pressoché infiniti, questo letterale alter ego digitale osserverà con attenzione ogni vostra azione, replicandola, sostituendovi addirittura nelle normali mansioni di gestione del villaggio. Per aiutarvi in questa incredibile impresa, i geni della Lionhead vi offrono tre guinzagli speciali, uno per addestrare, uno per ampliare l'aggressività ed un altro per ammansire la bestiolina.

Dopo poche ore di gioco creerete un vero "factotum" pensante, buono e commiserabile o aggressivo e brutale, secondo la strategia comportamentale adottata durante l'evoluzione dell'avventura.

In realtà, potrei parlarvi per altre innumerevoli pagine sulle molteplici sfaccettature e possibilità offerte da B&W, ma mitigherei solo lo stupore che si manifesterà sui vostri volti quando affronterete uno dei migliori titoli attualmente in commercio.



L'isola di Eden con una vista dall'alto; come noterete, lo zoom è incredibile.



Un perfetto combattimento in stile "Virtual Fighter".



Nascar Racing 4

di Massimiliano Cimelli

Riscaldate il vostro personal, indossate il casco e calibrate il volante. Solo con questi piccoli accorgimenti sarete effettivamente pronti per una delle simulazioni più realistiche ed appassionanti del mondo automobilistico: stiamo parlando della quarta rappresentazione videoludica del campionato Nascar.

Questa breve ma "esaltata" introduzione tende solo a sottolineare la "bellezza" grafica e la veridicità del modello fisico di gioco a cui il provetto pilota sarà sottoposto. Ma procediamo con ordine, quindi partiamo con qualche dato tecnico. NR4 è studiato per immergere il giocatore nell'abitacolo di tutti i bolidi da 750 CV che partecipano alla Winston Cup; ogni modello che sceglierete mostrerà la reale carrozzeria con i relativi sponsor della stagione 2001, mentre i circuiti di gara a disposizione sono ben 21, compreso Daytona International Speedway e Indianapolis. Da non trascurare anche le 14 spettacolari diverse angolazioni offerte dalla sessione "replay", inclusa la visuale degli spettatori sugli spalti, e la mastodontica modalità multiplayer sviluppata per supportare fino a 43 avversari virtuali sia in rete locale sia in linea. Oltre alla sessione multigiocatore, non mancano, ovviamente, la classica modalità campionato (dove l'accumulo dei punti mondiale vi porterà alla conquista del trofeo Winston), la comoda single race (per dilettarsi in prove libere e in weekend di gara) e, infine, le semplici corse di collaudo (per configurare e domare il vostro modello preferito). La simula-

La visuale interna è curata nei minimi dettagli, sembra di essere realmente su un bolide da 750 CV.



Le vetture sono perfette, compresi tutti gli sponsor della stagione 2001.



zione può essere affrontata anche dai neofiti del genere, dato che la sezione arcade consente di aggiungere una serie di fondamentali aiuti, come il controllo della trazione e

della stabilità, l'ABS e l'immane cambio automatico; ma se siete esperti piloti, allora potrete scegliere assetti asimmetrici, modificando i parametri degli ammortizzatori, delle molle, la campanatura dell'angolo d'incidenza del montante, oppure vi consiglierò di alterare l'intelligenza artificiale dei vostri avversari e di modificare le condizioni climatiche, regolate dalla

direzione e dalla velocità del vento. I controlli e le modifiche necessarie alla vostra vettura, anche se calibrate alla perfezione, talvolta non saranno sufficienti per risolvere con successo la competizione; infatti, durante la gara sarà necessario gestire il consumo del carburante, controllare la temperatura interna delle gomme per non perdere aderenza e mantenere sotto continuo monitoraggio la ripartizione diagonale del peso, la barra Panhard ed il "grille tape", comunicando le eventuali variazioni al capo tecnico della squadra. Se la vostra esperienza sarà all'altezza, al prossimo passaggio nei box i meccanici saranno immediatamente pronti per apportare le relative modifiche.

Come ciliegina sulla torta, la software house Papyrus completa l'opera proponendo una risoluzione massima di 1600 x 1200, arricchita con effetti di luce e ombre calcolate in tempo reale, asfalti bagnati ed incidenti mozzafiato. Purtroppo, per godere di tale ricchezza, vi consiglierò un PC con 128 MB di memoria, una scheda grafica di ultima generazione e un buon Pentium a 700 "cavalli".

Come ciliegina sulla torta, la software house Papyrus completa l'opera proponendo una risoluzione massima di

1600 x 1200, arricchita con effetti di luce e ombre calcolate in tempo reale, asfalti bagnati ed incidenti mozzafiato. Purtroppo, per godere di tale ricchezza, vi consiglierò un PC con 128 MB di memoria, una scheda grafica di ultima generazione e un buon Pentium a 700 "cavalli".

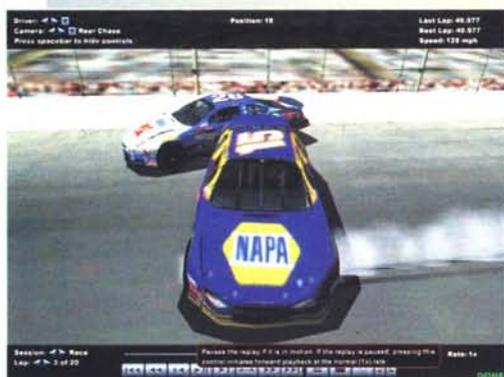
NASCAR RACING 4

Distributore: Leader Spa

Produttore: Sierra-Papyrus

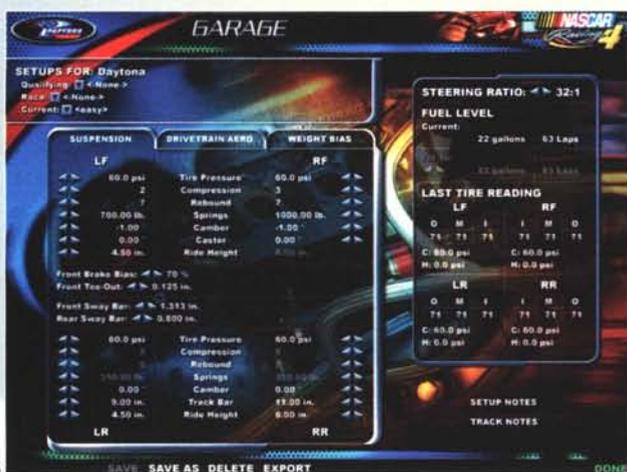
Prezzo al pubblico (IVA inclusa): Lit. 99.900

RICHIESTE DI SISTEMA: Pentium II a 266 MHz con 64 MB di memoria (Pentium III 500 con 128 MB di Ram consigliato) - scheda video da 8 MB compatibile con le Direct 3D (32 MB consigliati) - 315 MB di spazio su hard disk.



Gli incidenti sono all'ordine del giorno. Preparate i meccanici ai box!

Se siete dei piloti esperti, disabilitate tutti gli aiuti! Trasformate la vostra vettura in un orologio svizzero di precisione, guadagnando indispensabili secondi.



Saitek Cyborg 3D USB Gold

di Massimiliano Cimelli

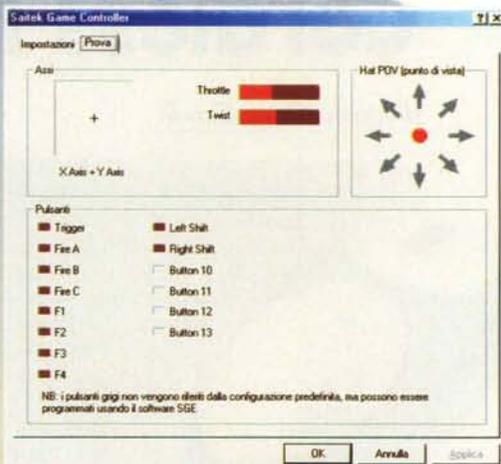
La nota azienda specializzata nello sviluppo di periferiche ludiche continua a stupirci con nuovi prodotti sempre ben realizzati, caratterizzati da dettagli unici nel loro genere. Stiamo parlando del Cyborg 3D USB in versione limitata Gold, offerto appunto da Saitek. Il joystick non solo è proposto con un ottimo rapporto tra la qualità dei componenti e il prezzo di commercializzazione, ma dispone anche di un comodo sistema di brugole, viti con un incavo in testa a forma esagonale,

I comodi driver consentono l'immediata calibratura degli assi, e del throttle con relativo timone.

composto da una base ben stabile, dove sono collocati due "tasti shift" e quattro pulsanti programmabili, mentre, sulla parte alta dell'asta, troviamo il consueto grilletto, decisamente sensibile, ed altri tre pulsanti con relativo "hat switch" ad otto direzioni.

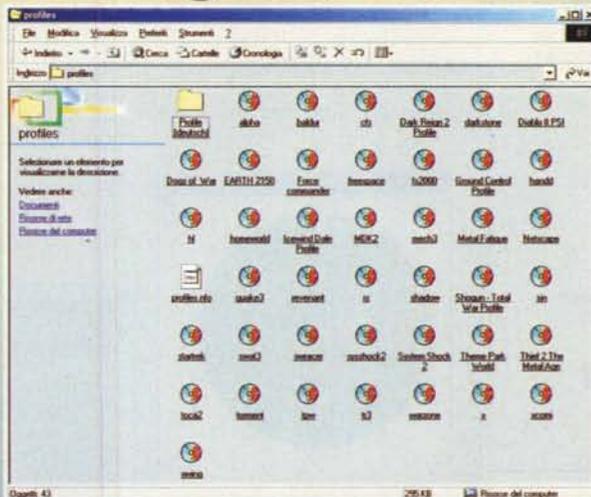
Tutti i pulsanti, tranne il grilletto a dito, risultano abbastanza ampi ma leggermente duri durante la pressione, comunque con una modesta pratica vi adatterete tranquillamente. Da non trascurare la sezione della cloche con impugnatura "3D Twist" per il controllo del timone, ideale quando sarete immersi nel vostro simulatore di volo preferito, regalandovi movimenti lenti e millimetrici, grazie alla robusta molla integrata nella base. Insieme al prodotto è fornito il semplicissimo software di gestione Saitek Gaming Extensions, che riconoscendo automaticamente la periferica vi permetterà di calibrare con precisione i due assi, il timone e il throttle a manetta. Non poteva mancare anche l'interfaccia grafica tridimensionale, che

vi accompagnerà nella creazione di profili personalizzati, programmando gli otto pulsanti a disposizione. Se la fortuna sorride agli audaci, allora troverete il profilo desiderato tra i cinquanta contenuti nel CD in dotazione, oppure navigando sul sito Web dell'azienda. Il dispositivo, compatibile con sistemi Windows e Mac tramite la porta USB, è sicuramente un'ottima scelta per coloro che desiderano un joystick affidabile e robusto, mantenendo l'investimento entro limiti accettabili.



Il software di gestione SGE: l'interfaccia grafica tridimensionale che vi accompagnerà nella creazione di profili personalizzati.

studiato per modellarsi secondo le esigenze della vostra mano. In particolare, utilizzando l'apposito strumento allegato, l'utente potrà sia modificare l'impugnatura in lunghezza, in modo da rendere l'interazione confortevole anche alle mani di grandi dimensioni, sia adattare il sostegno per il polso e la manetta a leva situata sulla base, per accontentare anche i mancini, e, infine, modificare in tre diverse inclinazioni la sezione sulla testa della cloche, per una migliore angolazione del pollice. Oltre a questa incredibile "customizzazione" meccanica, il modello è



Cercate il profilo desiderato tra i cinquanta esempi contenuti nel CD in dotazione.

SAITEK CYBORG 3D USB GOLD

Produttore: Saitek

Distributore: 3DPlanet

Prezzo consigliato (IVA inclusa): Lit. 84.900

Logitech Cordless MouseMan Optical

di Massimiliano Cimelli



Fin dall'alba dei tempi, il rapporto uomo-macchina fu mitigato dalle limitazioni naturali regalate dall'arcaica tastiera. In seguito, giunse la luce, l'avvento del mitico topolino rotante che trasformò per sempre il sistema comunicativo con il nostro personal. Proprio in questi ultimi due anni, l'amato "mouse" ha perso la coda, ampliando ulteriormente le classiche funzionalità con pulsanti di ogni genere. Una perfetta esemplificazione di questa tecnologica mutazione è offerta dall'ultimo ritrovato proposto dalla pluripremiata Logitech, azienda rivolta da ben 20 anni nella ricerca e nel miglioramento delle periferiche per PC.

Il neonato modello Cordless MouseMan Optical offre in un unico dispositivo di puntamento sia la tecnologia radio proprietaria di Logitech, ideale soluzione che elimina finalmente i fastidiosi ed ingombranti cavi, sia un sensibilissimo sensore ottico, studiato per rilevare qualsiasi movimento su ogni superficie. Effettivamente, come sottolineato, la velocità di reazione risulta davvero impressionante; infatti, tramite il comodo software di gestione, dovrete istantaneamente regolarne la velocità, se non vorrete impazzire come un giocatore di flipper isterico.

D'altronde, questa iperattività si dimostrerà decisamente piacevole soprattutto nelle applicazioni vi-

deoludiche di ultima generazione, quindi immergetevi tranquillamente in un sanguinoso deathmatch per provare una sensazione di libertà e reattività mai conosciuta prima. Il piccolo gioiellino propone anche una buona ergonomia con un design davvero accattivante: la struttura decisamente affusolata propone un riposante colore blu traslucido con inserti di plastica grigio-argento, mentre, sul lato sinistro, integra un comodo pulsante per il pollice con relativa sezione di gomma antiscivolo. Sulla parte superiore troviamo i consueti due pulsanti che circondano l'ampia WebWheel, perfetta per accedere con un solo click all'interfaccia grafica dedicata alla navigazione istantanea di Internet; naturalmente, tutti i tasti in questione sono completamente programmabili grazie al software in dotazione. Da non trascurare anche l'adozione delle batterie in formato stilo in sostituzione delle tipiche ministilo, in modo tale da sfruttare eventuali batterie ricaricabili.

Ovviamente, insieme alla periferica troverete un piccolo ricevitore remoto blu trasparente, munito di interfaccia USB e di un adattatore per la porta PS/2, mantenendo piena compatibilità con ambienti Windows e Mac.

In conclusione, l'oggetto donerà nuova vita ad ogni applicazione del vostro personal; purtroppo, l'investimento non sarà certamente dei più economici...



Le proprietà del mouse: semplice interfaccia per collaudare, analizzare e programmare il vostro potente mouse.



La carica delle batterie è sempre sotto controllo; sarete istantaneamente avvisati con allarme acustico in caso di scarsa alimentazione.



WebWheel: per accedere con un solo click all'interfaccia grafica dedicata alla navigazione istantanea di Internet.

CORDLESS MOUSEMAN OPTICAL

Produttore e Distributore: Logitech S.p.A
- Centro Direzionale Colleoni - Agrate Brianza (MI) - Tel. 039.60.57.661 - www.logitech.com

Prezzo (IVA inclusa): Lit. 149.000

www Web

Web e Internet Corsi e seminari di specializzazione

- Internet base
- FrontPage 2000
- Java
- HTML e basi per lo sviluppo di siti Web
- WSM - Web Site Manager
- Sviluppo e gestione di siti Internet
- Sviluppo e gestione di siti Intranet
- PHP Workshop
- REBOL
- Dreamweaver
- Flash
- UltraDev
- Fireworks
- Internet nella famiglia e nella scuola: vantaggi e pericoli del mezzo (per genitori e docenti)

NOVITA !

- E-Commerce
- E-Business

microcomputer
School

In collaborazione con

PERD
s.r.l.

ipico

Sede dei corsi: MCmicrocomputer School - Viale Ettore Franceschini, 73 - Roma
tel.06 43219.312 - Fax 06 43219.301 - e-mail: corsi@pluricom.it

Segreteria didattica: da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 13.00