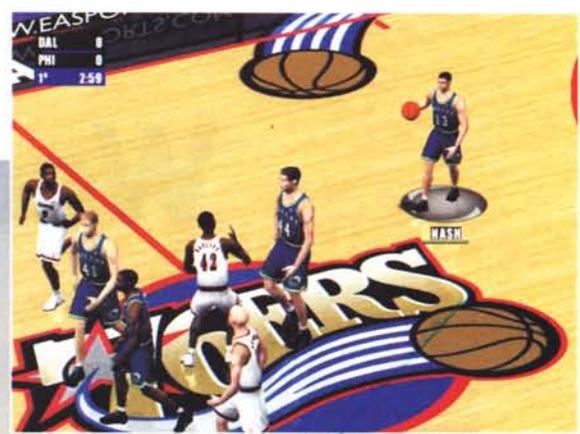


# NBA LIVE 2001

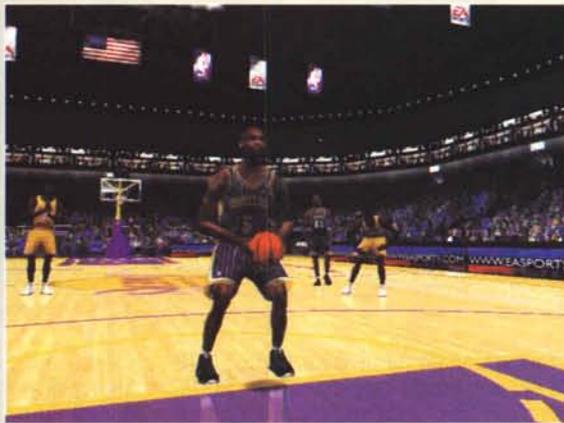
di Massimiliano Cimelli



Un bel match tra Dallas e Philadelphia; come noterete il dettaglio grafico è impressionante.

Dopo le ultime versioni di NHL, Supercross e Madden, l'instancabile Electronic Arts presenta l'ultima veste dell'immane gioco del basket, dimostrando ancora una volta l'indiscussa capacità nello sviluppare delle vere simulazioni videoludiche sportive. Stiamo parlando ovviamente di una delle rare realizzazioni che, nel corso dell'ultimo decennio, ha accompagnato parallelamente l'evoluzione grafica e sonora del nostro personal. Giunto alla sua settima edizione, quest'ultimo NBA in formato "Live" regalerà all'appassionato un coinvolgimento praticamente completo, grazie all'introduzione di alcune novità davvero interessanti. Prima di tutto, le reazioni in campo sono state arricchite con nuove sequenze studiate per ampliarne la realtà e la veridicità, ampliate da alcune incredibili animazioni, come le mosse up-and-under, mini-ganci, giravolte aeree, finte e tiri in elevazione; gli sviluppatori, proprio per aumentare la realtà dei tiri, hanno ripreso l'All Star Kevin Garnett con la tecnica motion-capture mentre eseguiva una serie di canestri. Naturalmente non bisogna trascurare anche il puro e semplice dettaglio grafico, dai volti dei giocatori incredibilmente dettagliati, realizzati grazie alla tecnologia cyberscan, alle animazioni in panchina, dalla folla realmente distinguibile alla perfetta riproduzione dell'immagine del giocatore riflessa sul parquet. Se il tutto lo condite con almeno un bel Pentium III a 500 MHz e una scheda accelerata di ultima generazione, allora potrete godervi anche un'ottima definizione in XGA a 32 bit, oppure se disponete di maggiore potenza rimarrete sbalorditi quando sfrutterete la massima risoluzione di 1280 x 1024, sem-

pre a 32 bit. Il gioco non è solo grafica e azione all'ultimo pixel, ma offre anche una rinnovata modalità manageriale, creata appositamente per eseguire transazioni più realistiche; infatti, il provetto investitore potrà gestire fino a tre squadre e quindi comprare, opzionare, scambiare o vendere fino a 15 giocatori in un'unica stagione. Ma ora passiamo all'audio. La nuova colonna sonora offre una buona scelta di brani hip-hop, da "Unstoppable" di Montell Jordan a "Do the Freak" eseguito da Bootsy Collins; anche l'inconfondibile cronaca dell'affezionato Guido Bagatta propone un miglioramento, con un'analisi più approfondita della partita, implementata da al-



Fallo subito ai danni dell'Indiana, Jalen Rose si appresta ad effettuare il tiro libero.

**EA SPORTS** **CONTRATTO GIOCATORI**

PHILADELPHIA 76ERS vs DALLAS MAVERICKS

PHILADELPHIA			LEGGENDS		
MOSTRA			MOSTRA		
CONFRONTO			CONFRONTO		
GIOCATORE	N.	GEN.	GIOCATORE	N.	GEN.
M. GENDER	AG	74	H. ARCHIBALD	PH	78
T. HILL	AG	72	P. ARIZH	AP	78
A. IVERSON	G	80	C. BARKLEY	AG	84
T. KUKOC	AP	74	K. BARRY	AP	81
G. LYNN	AP	76	E. BAYLOR	AP	86
T. MACCULLOCH	C	74	W. BELLAMY	C	83
V. MAXWELL	PH	66	H. BING	C	83
A. NICKIE	G	75	L. BIRD	AP	80
H. MOHAMMED	AG	63	C. BUSH	C	77
A. OKULAA	AG	68	W. CHAMBERLAIN	C	82

BLASCA vs MAGICA

Potrete creare la vostra squadra preferita, recludendo le vecchie glorie del basket NBA.

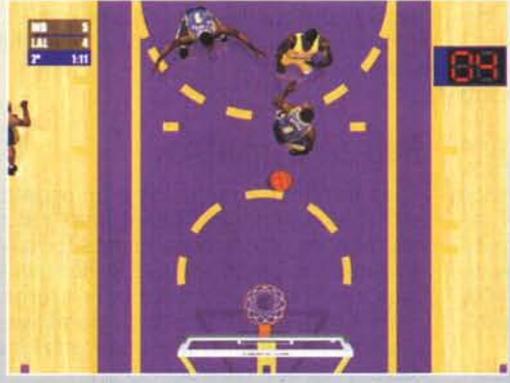
**NBA LIVE 2001**

**Produttore:**  
Electronic Arts

**Distributore:**  
CTO Spa

**Prezzo al pubblico (IVA inclusa):** Lit. 99.900

**RICHIESTE DI SISTEMA:**  
Pentium II a 200 MHz con 32 MB di memoria (Pentium III 500 con 64 MB di Ram consigliato) - scheda grafica compatibile con le Direct 3D - 100 MB di spazio su hard disk - GamePad a otto pulsanti.



La visuale delle telecamere potrà essere scelta tra mobile, ravvicinata, fondo campo bordo campo e "sopra la testa".

cuni commenti dei giocatori in campo. Un'altra sezione molto sfiziosa è sicuramente quella dell'editing, dove l'utente si diletterà a sconvolgere tutti i dati personali dei campioni, oppure potrà creare un giocatore ideale importando magari il proprio volto, in modo da materializzare se stesso direttamente sul campo da gioco. Dulcis in fundo, non poteva mancare una perfetta sezione multiplayer, dove incontrare amici in aree dedicate per chattare o per affrontare un match all'ultimo canestro.

