

Ford Racing 2001

Come avrete intuito, il gioco propone l'esibizione su strada dell'intera scuderia Ford, possibilità offerta dalla collaborazione di Empire Interactive con la Ford Motor Company. Il connubio tra queste due aziende ha permesso di realizzare vetture digitali reali, perfettamente identiche alle originali. La cura dei particolari risulta quasi maniacale, dalle linee della carrozzeria ai diversi cerchi in lega delle ruote, dai lunotti interni alle livree da competizione. Il provetto pilota potrà quindi dilettarsi con ben dodici modelli,



stressante ma eccitante confronto notturno.

Ford Racing 2001 è in realtà una via di mezzo tra il classico simulatore automobilistico e un normale arcade, infatti, dovrete studiare la traiettoria perfetta per raggiungere l'anelato podio ma non potrete regolare assolutamente alcun parametro, nei box l'unica scelta si limita al mo-



provando le diverse tenute in curva offerte dalla Fiesta, Ka, Puma e Focus o dalla Mustang, dal fuoristrada F-150 ed Explorer o dal prototipo GT90.

Purtroppo potrete sfrecciare solo su dieci circuiti chiusi, il gioco avrebbe svi-

dello ed al tipo di trasmissione. Comunque le modalità di gioco offrono sia la veloce "quick race", sia il classico campionato, dove il giocatore potrà accumulare punti e sviluppare la propria attitudine alla guida iniziando una vera carriera, sbloccando ad ogni buon risultato, vetture e tracciati. I campionati si diversificano in tre diverse categorie: "Class", dove le vetture appartengono alla stessa categoria; "Open", dove possono partecipare tutti i modelli disponibili; "Closed", dove la competizione è consentita solo ad alcune cilindrate.

Per gli amanti delle visioni estremamente realistiche, FR2001 propone un controllo delle telecamere davvero completo, dalle due riprese interne alle quattro visuali esterne, dalla visualizzazione da varie angolazioni alla diretta televisiva. Nel complesso, i modelli a disposizione sono perfetti, i circuiti offrono un ottimo dettaglio grafico e il controllo delle vetture è abbastanza realistico, ma manca sempre qualcosa per rendere questo titolo un ottimo simulatore di guida. Il gioco permette un ottimo frame-rate con quasi qualsiasi configurazione di sistema e supporta perfettamente i volantini di ultima generazione con force-feedback.

luppato maggiore interesse se i programmatori avessero aggiunto un simulatore cittadino a tappe, ma almeno vi divertirete modificando il clima e l'ora di partenza, scegliendo tra un bel pomeriggio soleggiato in collina o una



competizione sotto l'incessante pioggia, tra una difficile gara ricca di fiocchi di neve o uno

controllo delle vetture è abbastanza realistico, ma manca sempre qualcosa per rendere questo titolo un ottimo simulatore di guida. Il gioco permette un ottimo frame-rate con quasi qualsiasi configurazione di sistema e supporta perfettamente i volantini di ultima generazione con force-feedback.

FORD RACING 2001

Produttore:
Empire Interactive

Distributore:
Leader Spa

Prezzo al pubblico (IVA inclusa) Lire 99.900

RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium II a 266 MHz (Pentium III a 350 MHz raccomandato), 64 MB di memoria, 350 MB di spazio su hard disk, scheda video accelerata 3D.