

Anatoly Karpov
SCACCHI
Sfida il campione del mondo!

- Il programma consigliato dal campione del mondo
- Scacchiera 3D personalizzabile
- Allenati contro Karpov, Bobby Fischer e Kasparov
- Biblioteca di aperture con 40.000 posizioni

FINSON

Anatoly Karpov – Scacchi 1.0

Finson Spa
via Cavalcanti, 5
20127 Milano
<http://www.finson.it>

Prezzo L. 69.000IVA compresa

poi, probabilmente, non avrebbe una grande importanza. La fama di un grande è fatta anche di questo!

Anatoly Karpov, per servirvi!

Scusate se è poco! Beh, Finson ci mette a disposizione un campione del mondo, per allenarci! Non si può avere Bobby, ma è come rinunciare a una Ferrari per correre con una McLaren! E allora, a giocare e ad allenarci. Chissà che tra noi non ci sia il campione di domani!

Cominciamo ad analizzare l'ambiente di gioco. La scacchiera possiede dieci diverse varianti 3D e quattro varianti 2D, ed è possibile modificare colori e sfondi, come pure le modalità di movimento. Nella finestra Mosse, posta di lato, vengono riportate le mosse della partita in corso di svolgimento, con i turni e i tempi utilizzati.

Nella finestra Analisi viene visualizzata l'analisi, appunto, delle mosse e la valutazione della posizione da parte di Karpov. Il vantaggio di questa impostazione sta nel fatto che la valutazione viene fatta sempre dal punto di vista del nostro avversario. Quando questi si crede in vantaggio viene visualizzato un numero positivo, altrimenti un numero negativo indica una nostra migliore posizione. I pezzi vengono valutati in base alla loro disposizione sulla tastiera e al loro valore intrinseco, da 1 per il fante a 9 per la Regina (il Re non viene valutato). Vengono in ogni caso evidenziate le mosse di scacco e scaccomatto.

La cosa interessante e abbinata alla Valutazione è l'analisi della profondità, vale a dire che, a ogni mossa, il programma approfondisce le situazioni più compromettenti, indicando, in base a una ricerca nel suo database e seguendo alcuni processi logici, se questa mossa è stata migliorativa o peggiorativa della situazione totale; si può, in ogni momento, annullare la mossa o chiedere un suggerimento!

La scacchiera virtuale, molto ben di-

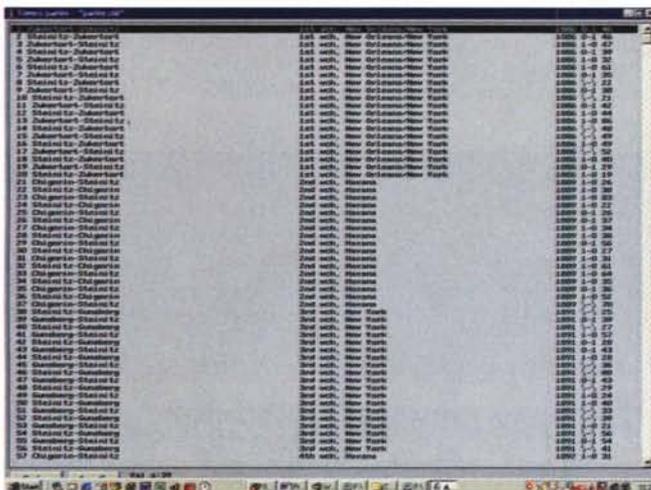
Finson Scacchi

"I must thank Bobby Fischer for being Bobby Fischer. The beauty of his games, the clarity of his play, and the brilliance of his ideas have made him an artist of the same stature as Brahms, Rembrandt, and Shakespeare."

"Ringrazio Bobby Fischer per essere Bobby Fischer". Questo il tributo di un anonimo ammiratore, trovato su WWW. Nessuno come lui ha elevato a dignità mondiale il mondo e l'atmosfera fatata degli scacchi, quando, nel leggendario 1972, giocò a gatto e topo con il leggendario Spasky, dandogli partite vinte senza muovere un pezzo, non presentandosi a giocare e poi facendone

scempio senza dare neppure impressione di grande fatica.

Leggendario 1972, ero al mare, in agosto, e le bravate, le goliardate del più grande giocatore di scacchi di tutti i tempi riempivano le pagine dei giornali. Poi, come tutti i grandi geni che non hanno da dimostrare niente a nessuno, Bobby scomparve e non se ne seppe più nulla, tranne una fugace apparizione qualche anno dopo. Leggenda e verità si confusero. Quanto c'è di vero sul fatto che sia riuscito a giocare con trenta avversari contemporaneamente? Quanto di vero nella storia che giocasse, "a mente", con il suo allenatore? Chissà, e



segnata, e permette praticamente tutto quel che è possibile in ambiente reale. Basta semplicemente spostare i pezzi per catturare, catturare in passant, arruolare, promuovere un pedone. Le mosse illegali vengono ignorate, e la fine della partita, quando cioè si verifica uno scacco matto, uno stallo, la tripla ripetizione delle posizioni o 50 mosse consecutive

senza perdite viene segnalata da apposito avviso. Ulteriori opzioni sono quelle in cui il giocatore toglie al PC l'iniziativa e gioca con ambedue i colori, oppure lascia allo stesso il compito di proseguire, al meglio, la partita. Nei Livelli di Gioco possiamo limitare il tempo a disposizione del nostro avversario (solo nei livelli da principianti) o di ambedue i



contendenti (tempo per mossa e tempo per partita, 40 mosse in 20 ore, partite lampo, o tempo illimitato).

Come se non bastasse, è possibile far intervenire l'allenatore (quando viene commesso un errore, egli interviene e consiglia una mossa migliore), scambiare le posizioni dei contendenti, attingere alle librerie di apertura. E giocare

le partite famose, di Fischer, Karpov e Kasparov. Premendo F8 vengono visualizzati gli elenchi delle loro partite più celebri, e scegliere di conseguenza.

Una serata con Bobby Fischer

Ecco, rivivere anche solo al nostro tavolo, imprese leggendarie, come la sfida di Bobby a Borja; dovrebbe solo questo bastare a far correre a comprare questo pacchetto. Tempi leggendari, quelli di Reykiavik, quando il più grande giocatore di tutti i tempi, in svantaggio per 2 a 0, stravolse senza alcuna fatica il pronostico, chiudendo per 12-5 e 8-5 (ma giusto perché qualche volta non si era presentato, o aveva abbandonato pur essendo in vantaggio). Insomma, se ci piacciono gli scacchi, non c'è di meglio per passare serate emozionanti. Altro che chattare con Naomi!