

SideWinder Force Feedback 2 da Microsoft

Se il primo modello vi ha entusiasmato per la robustezza e la precisione dei movimenti, oppure non siete ancora in possesso di un joystick per immergervi nelle simulazioni più sfrenate, allora non potete perdere il nuovo modello di SideWinder con Force Feedback, insomma, almeno dovrete prenderlo in considerazione, anche se l'investimento effettivamente non risulta particolarmente economico.

Comunque la nuova periferica si presenta veramente più solida, anche se la precedente versione non ha mai dato alcun problema, prima di tutto si parte con un'ampia base rivisitata nel design ricca di curve e quindi con una migliore ergonomia. Sulla base possiamo trovare la classica manetta per l'accelerazione o detta anche "trottile", fondamentale per i simulatori di volo, anch'essa rivista e migliorata nella forma e nella sensibilità, infatti, ora somiglia ad una vera leva e non ad una rotella per la regolazione del volume della musica. Immane i quattro interruttori con supporto metallico più rapidi dei predecessori, ma la novità è sicuramente l'alimentazione incorporata, eliminando in questo modo inutili scatolette esterne. Analizzando l'interno della base possiamo osservare una migliore componentistica della trasmissione per una risposta di frequenza precisa e sicura, il processore integrato che riduce al minimo il carico sulla CPU ed un meccanismo più rigido che controlla la risposta delle forze riducendone al minimo l'attrito.

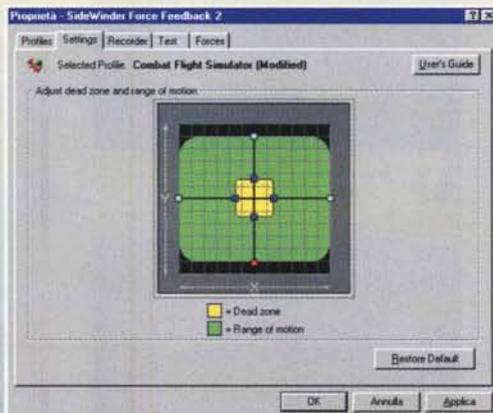
Mentre, la cloche offre un'ampia impugnatura per ospitare con la massima comodità anche le mani più esigenti, da rilevare il meccanismo situato alla base, una bella sfera rotabile di plastica rigida trasparente, che sostituisce la vec-



chia gomma ricca di grasso abbastanza antiestetica.

Anche i tasti superiori sono stati modificati e strutturati per un migliore sfruttamento, ma la vera novità risiede nel comodo hat switch, ora finalmente ampio a decisamente a otto direzioni reali. Da segnalare anche un'ottimizzata gestione degli effetti force feedback, ora si potrà provare il rollio della rotazione dell'elica o la vibrazione del motore e sparare nello stesso momento senza che l'effetto del primo escluda automaticamente l'altro.

Sidewinder FF2 può contare sul supporto del software in bundle di Microsoft, realizzato per programmare tutti i tasti fun-



zione, permettendo di creare "macro" in completa libertà, inoltre, è possibile regolare la classica "dead zone" e il raggio d'azione, per un'istantanea risposta durante alcuni giochi molto veloci. Infine, potrete regolare a piacimento l'intensità e la forza del feedback fino a quattro livelli progressivi. Il joystick è munito di interfaccia USB, quindi è riconosciuto da tutti i sistemi Windows istantaneamente senza alcun problema, anche se il personal è acceso. Sidewinder Force Feedback 2 è proposto al prezzo di L. 199.900 (IVA inclusa).