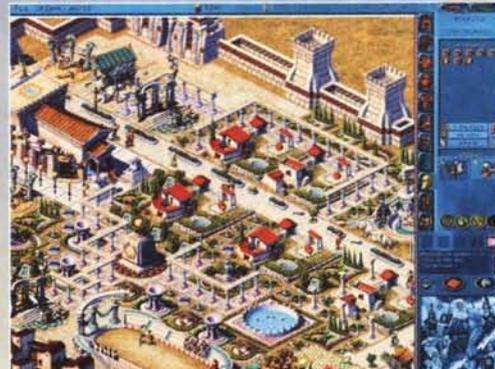
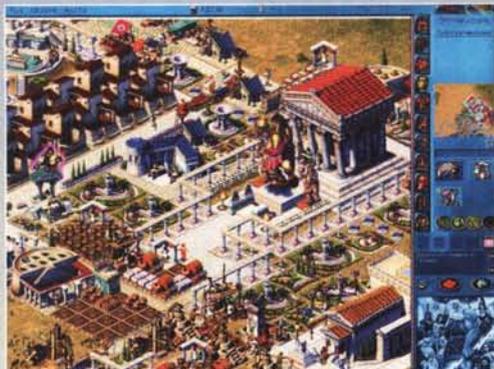


Zeus: Il Signore dell'Olimpo

Finalmente anche la cultura ellenica irrompe nei nostri monitor con l'ultima fatica di Impressions, dove verremo istantaneamente proiettati nel fastoso periodo dell'antica Grecia. Il giocatore potrà rivivere dall'alto del monte Olimpo, dove tutto si governa, le leggende mitologiche studiate sui banchi di scuola, creare e governare le immense città-stato, commerciare o distruggere altre "polis", infine, dedicare agli dei imponenti edifici per invocarne la totale benevolenza ed eventuale protezione.



Il nuovo simulatore urbano offre un'ottima longevità, dato che accompagnerà il proietto "onnipotente sindaco" in sette diverse campagne strutturate in ben

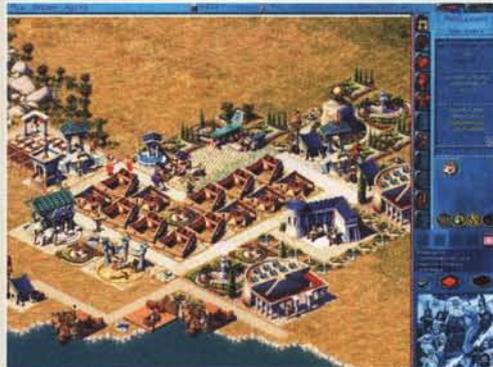
tetti. A questo punto il centro urbano attirerà ovviamente nuovi cittadini dalle campagne, iniziando la prima espansione e il primo aumento demografico. Però, più abitanti giungeranno e più servizi dovremo aggiungere, perché il benessere è sempre anelato da tutti, quindi mano nel portafoglio e che inizino gli investimenti. Investimenti che dovranno accontentare ogni strato sociale, quindi dovremo creare l'Agorà (il mercato ricco di ogni prelibatezza) con le rispettive bancarelle del pesce, della lana, del vino e delle armature, oppure, disporre diversi centri per svaghi culturali come i collegi per i filosofi, la palestra per gli atleti ed eventuale circolo per i famosi "giochi", teatri e giardini.

Se tutto andrà bene, avremo in poco tempo una rigogliosa città con migliaia di lavoratori e fannulloni di ogni specie. Ma ogni città che si rispetti ha bisogno anche di un'adeguata milizia sia terrestre sia marittima, creare gli appropriati commerci con le città confinanti e mantenere dei buoni rapporti diplomatici.

Purtroppo come tradizione vuole ci sono sempre i soliti imprevisti, i famosi dei dell'olimpio e le varie figure mitologiche create da questi irascibili personaggi, di conseguenza con tanta fatica e numerose risorse bisognerà dilettarsi nello sviluppo di templi e purtroppo anche in alcuni sacrifici per schierare dalla nostra parte potenti alleati come ad esempio: Poseidone, Dio del mare; Ade, Dio della terra; Efesto, Dio del fuoco, o addirittura Zeus in persona, Padre di tutti gli dei. Le avventure che si svilupperanno nel corso della partita sono "fantastiche" e decisamente ricosciute, nel vero senso della parola, infatti ci imatteremo nella guerra del Peloponneso, nelle famose fatiche di Ercole o nella mitica guerra di Troia. Insomma, come avrete capito il gioco possiede infiniti sviluppi perciò vi regalerà infinite ore di svago "culturale".

quaranta episodi, abbelliti da una grafica molto dettagliata e da un'interfaccia estremamente semplificata, permettendo anche al principiante una disinvoltata gestione della nostra neonata civiltà.

Infatti, le numerose icone sono raggruppate per argomento in una decina di indici principali, studiati per guidarci nelle varie fasi dell'evoluzione urbana e culturale. Per creare la nostra grande civiltà partiremo da un piccolo villaggio dedito solo alla pesca e alla pastorizia, papallelamente dovremo occuparci della salute e dell'igiene posizionando le adeguate strutture ospedaliere e le fontane per il rifornimento dell'acqua, senza dimenticare le essenziali case per la manutenzione, perché pare proprio che in Grecia ci sia un degrado istantaneo delle fondamenta, quindi occorre una costante manutenzione da parte di zelanti archi-



Zeus: Il Signore dell'Olimpo

Produttore:
Sierra-Impressions Games

Distributore:
Leader Spa

Prezzo al pubblico (IVA inclusa) Lire 109.900

RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium 166 (Pentium II raccomandato), 32 MB di memoria, 410 MB di spazio su hard disk, scheda video con 8 MB di memoria.