

# Combat Flight Simulator 2

## Seconda Guerra Mondiale - Oceano Pacifico

Sembra proprio che Microsoft abbia colpito letteralmente l'obiettivo con il primo episodio di Combat Flight, dove l'avventura aerea si svolgeva

nei cieli d'Europa tra gli stormi della Luftwaffe, RAF ed USAF, quindi ovviamente è giunto il consueto sequel. Questa volta lo scenario delle nostre battaglie è l'immenso Oceano Pacifico, teatro di oltre cento nuove missioni sotto la guida delle squadriglie americane e giapponesi. Il provetto pilota si potrà infilare nell'abitacolo di sette velivoli che parteciparono realmente alla seconda Guerra Mondiale, scegliendo con cura le caratteristiche più idonee rispetto alla missione da affrontare, valutando sia i punti di forza sia quelli deboli per sfruttarne le peculiarità a proprio vantaggio. Tra i nuovi modelli, potremo pilotare in

tutta la loro bellezza grafica estremamente dettagliata i famosi Lockheed P-38F Lightning, i Mitsubishi A6M2 o M5 Reisen, i Kawanishi N1K2-J Shiden o i Grumman F4F-4



Nuova Guinea, delle Marianne o delle Midway, suddivise in una serie di missioni con obiettivi specifici. Ma ora pas-

siamo al piatto forte, le novità. Prima di tutto la grafica, CFS2 offre un notevole miglioramento nei dettagli, dai velivoli fedelmente ri-



prodotti ad un rendering dettagliato grazie all'utilizzo di una versione rivisitata del "terrain engine" di Flight Simulator 2000, da un nuovo editor DEM per aggiun-



Wildcat o Hellcat. Mentre, i nostri nemici si divertiranno con undici diversi agguerriti aerei tra cui: il Devastator TBD-1

gere dettagli ai pendii o alle barriere coralline, ad una migliore visione dei danni inflitti ai vostri avversari, infine, ad una "chicca" offerta al pilota, dove potrà muoversi in completa libertà in un abitacolo completamente tridimensionale, visualizzando le informazioni più rilevanti fornite dal pannello di controllo anche quando non è realmente visualizzato. Ma le novità non sono finite, saranno inoltre presenti missioni e campagne attive, dove le prestazioni saranno valutate nel corso della missione e influenzeranno la seguente, piloti gregari che agiranno prontamente seguendo i vostri comandi, un utilissimo ufficiale addetto ai segnali di atterraggio, per aiutarvi ad effettuare le planate sulle portaerei più pericolose, come se non bastasse finalmente sarà anche incluso un buon editor missioni. Questa eccezionale funzione risulterà fondamentale per arricchire le vostre avventure, modificandone l'aspetto o addirittura creandone di nuove, oppure vi aiuterà ad importare le vecchie missioni dal primo Combat, adattandole e salvandole nel nuovo formato.

Douglas, il Nakajima Ki-43-lib o B5N2, il Grumman Avenger o il Bell P-39D Airacobra.

Le modalità di gioco risultano le stesse del predecessore, infatti potremo spaziare tra il semplice volo libero, dove si potrà scegliere da quale aeroporto decollare specificandone l'ora, il vento e le condizioni atmosferiche, oppure entrare direttamente nel vivo di un combattimento veloce selezionando il numero massimo dei nemici da affrontare. Ma se desiderate una vera "full immersion" allora è consigliata un'entrata diretta nelle numerose campagne come quella della Papua

### Combat Flight Simulator 2

**Produttore:**  
Microsoft

**Distributore:**  
Leader-Microsoft

**Prezzo** al pubblico (IVA inclusa) Lire 99.900

#### **RICHIESTE DI SISTEMA**

Pentium II 266 MHz (Pentium III 500 MHz raccomandato)  
32 MB di memoria (128 MB consigliati), 400 MB di spazio su hard disk, scheda video accelerata 3D, joystick o cloche.