

FIFA 2001

Anche questo anno continua l'infinita saga dell'unico gioco calcistico su personal, infatti il solo e incontrastato Fifa della nota casa canadese Electronics Arts giunge alla sua ultima versione, proponendo una rinnovata veste grafica e una maggiore intelligenza artificiale.

Come di consueto il gioco è accompagnato da un'ottima colonna sonora, questa volta è il turno del noto musicista techno Moby, che accompagna dinamicamente tutte le schermate di preparazione e l'eclatante presentazione iniziale. Sempre per quanto riguarda l'audio, bisogna sottolineare la leggendaria cura maniacale degli effetti sonori

durante la partita, una delle peculiarità che rimane ormai invariata da numerosi anni, ad esempio, il tifo della "curva sud" permette anche all'amante più attento un pieno e reale coinvolgimento durante le azioni frenetiche, per non parlare della



niamini", risultando decisamente fluido, in pratica le nuove mosse dei giocatori sono state realizzate con la tecnica di motion capture grazie alla collaborazione di grandi campioni come, Lothar Matthaus, Paul Scholes, Thierry Henry, Edgar Davis, Gaizka Mendieta e Shimon Gershom.

Il gioco propone come sempre le varie modalità in partita singola o in semplice allenamento, nelle varie coppe, nel classico campionato oppure in un torneo personalizzato. Possiamo scegliere tra più di 50 nazionali e ben 15 campionati diversi, tra cui: la rinomata Serie A, la Premier League, la Bundesliga tedesca, la Liga spagnola, e la LNF francese. Purtroppo il controllo del giocatore è rimasto invariato, anche se la modalità di gioco offre alcuni accorgimenti, tra i più rilevanti è sicuramente da segnalare l'inserimento di una "barra di potenza", visualizzabile durante il tiro in porta realizzata per regolarne l'intensità. Purtroppo lo spazio è tiranno, quindi posso solo ancora aggiungere che

oltre agli infiniti canonici settaggi, il giocatore potrà editare completamente la propria squadra del cuore, creando dei nuovi giocatori virtuali e personalizzati anche nella struttura, oppure potrà dilettarsi in scontri on-line direttamente sulla rete privata, fino a 20 giocatori, o su internet fino a otto contendenti al titolo di campione.



veridicità dei suoni durante i semplici passaggi che trasporteranno il giocatore veramente sul campo di gioco.

A parte il sonoro, anche la grafica propone un migliore coinvolgimento agonistico, non solo grazie alle nuove schede grafiche che consentono ovviamente definizioni maggiori, ma anche grazie allo studio da parte del team EA che ha permesso di realizzare nei particolari gli stadi, gli effetti luce negli incontri notturni e di visualizzare finalmente un pubblico credibile, non formato come al solito da una miriade di colori messi a caso. Il vero cambiamento è offerto fondamentalmente dal movimento dei nostri "be-



FIFA 2001

Produttore:
Electronics Arts

Distributore:
CTO Spa

Prezzo al pubblico (IVA inclusa) Lire 89.900

RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium 166 MHz (350 MHz raccomandati), 32 MB di memoria (64 MB consigliati), 80 MB di spazio su hard disk, scheda grafica accelerata 3D, joystick (raccomandato).

