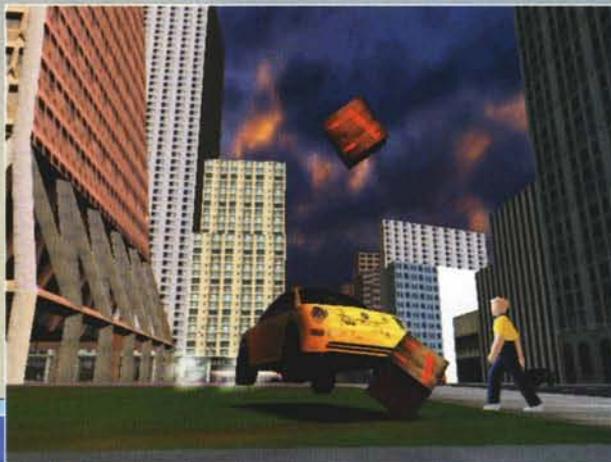


# Midtown Madness 2

Dopo il successo riscosso da Midtown Madness, Microsoft ci riprova con un sequel abbastanza differente. Nel primo episodio, il giocatore si poteva perdere tra le infinite strade di Chicago, mentre adesso si diventerà tra le immense mappe dell'irregolare San Francisco e dell'affascinante capitale inglese. Le modalità di gioco classiche sono riconfermate, quindi potremo ritrovare le prove Circuit, Blitz e Checkpoint, implementate dalla nuova avvincente opzione Crash Course.

La sezione Circuit propone le due città completamente chiuse al traffico, in modo da sviluppare dei piccoli circuiti cittadini delimitati da transenne, non sono certamente paragonabili a quello di Montecarlo, ma offrono comunque una buona variante. La prova Blitz, invece offre al giocatore corse in mezzo al traffico e in piena libertà, con l'unica costante di raggiungere un determinato punto entro un certo limite di tempo, questa modalità è interessante ma talvolta troppo frustrante e ripetitiva. Mentre l'ultima è una corsa tra i vari checkpoint con avversari e polizia, in città completamente aperte. Ma la vera avventura è presentata dalla modalità Crash Course, dove il pilota potrà veramente mettere a dura prova i propri riflessi con due diverse car-



## Midtown Madness 2

**Produttore:**  
Microsoft

**Distributore:**  
Leader Spa

**Prezzo:** al pubblico (IVA inclusa) Lire 89.000

### RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium II 233 MHz (350 raccomandato), 32 MB di RAM (64 raccomandati), 250 MB di spazio su hard disk (400 MB consigliati), scheda video accelerata compatibile direct X.

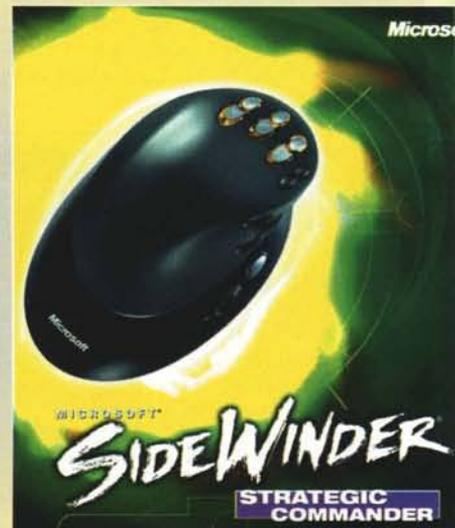
riere automobilistiche, nella prima vestiremo i panni di un taxista determinato a diventare il migliore accompagnatore tra le strette vie di Londra, nella seconda dovremo convincere un regista di Hollywood che siamo i migliori stunt driver sulla piazza. Quindi, per assicurarci la "pagnotta" dovremo superare una serie di prove molto divertenti e stimolanti, capaci di arricchire decisamente questo tipo di simulatore di guida urbano, come ad esempio: prodigarci in salti acrobatici, attraversare i vari checkpoint disseminati tra la città senza scendere sotto una determinata velocità, seguire o distruggere una macchina, seminare la

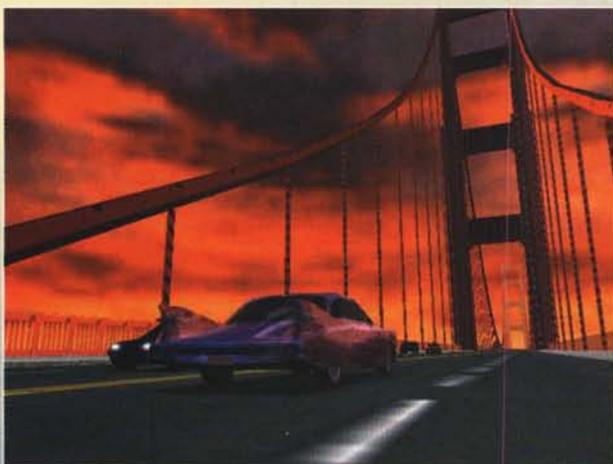
## SideWinder Strategic Commander

di Massimiliano Cimelli

Ogni modalità di gioco ormai è associata a un diverso tipo di joystick, le corse automobilistiche risultano sicuramente avvincenti se associate al volante con una pedaliera, la simulazione aerea è perfetta con la classica cloche e manetta throttle, mentre gli arcade-platform si sposano perfettamente con i vari joystick ergonomici. Ma per quanto riguarda la vasta serie di giochi strategici, quale potrebbe essere la periferica ideale? Bene, mamma Microsoft ha pensato anche a questa categoria realizzando la prima periferica in grado di interagire con tutte le funzioni della tastiera e del mouse tipiche dell'esplorazione strategica. SideWinder Strategic Commander tramite la comoda interfaccia USB consente un immediato riconoscimento sotto sistemi Windows, anche durante l'azione di gioco, mentre il software a corredo permette di programmare istantaneamente il profilo di tutte le funzioni, tenendo liberi mouse e tastiera per altre attività. La periferica è costituita da una base fissa e da una sezione superiore mobile, per spostarsi basta premere la parte superiore nella direzione desidera-

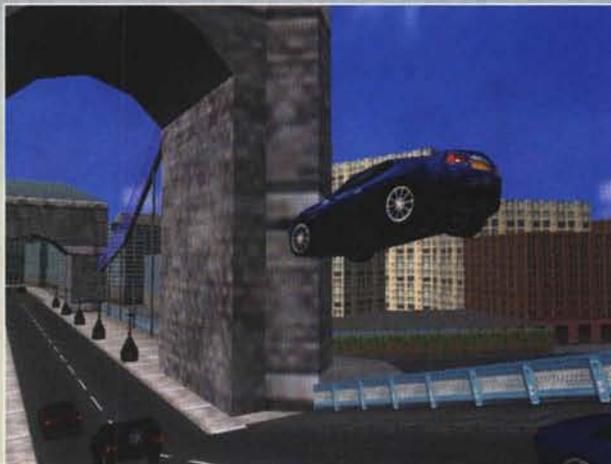
ta, quindi potremo esplorare o in ogni caso muoverci sia in orizzontale sia in verticale e in diagonale. La sezione principale dei tasti è composta da sei pulsanti programmabili di forma ovale e da tre attivatori posti lateralmente, comodamente selezionabili tramite





polizia prima di raggiungere il traguardo finale, oppure correre contro il tempo attraverso il traffico senza toccare le altre macchine o i marciapiedi.

Ogni volta che supereremo una serie di prove il gioco



sbloccherà le nuove macchine, assenti nella precedente versione: il mitico nuovo maggiolone nelle versioni New Beetle Dune e Rsi, una Aston Martin Vantage BD-7, la classica e nuova Mini Cooper, un taxi nero londinese, il tipico bus rosso a due piani, il carro antincendio Freightliner e la stupenda Audi TT. Infine dedicata al multiplayer, la ricca sezione permetterà la connessione sia in Internet sia in rete locale, offrendo le sopracitate modalità fino a 8 giocatori e in una nuova singolare sfida denominata Cops & Robbers, dove il giocatore dovrà rubare un lingotto d'oro dalla banca e portarlo a destinazione senza perderlo per strada, lottando costantemente con gli agguerriti avversari.

il pollice. I pulsanti attivatori funzionano come il tasto SHIFT per le maiuscole, infatti se premuti in combinazione con uno dei sei programmabili, possono eseguire fino a quattro comandi per ogni pulsante, portando a 24 le funzioni programmabili per ogni profilo. Sempre sulla sezione superiore della periferica possiamo trovare anche un comodo doppio pulsante studiato per le azioni di zoom in e out, ma se il gioco non supporta tale funzione, il pulsante può essere sempre programmato per eseguire un altro comando.

Ma le possibilità di programmazione non sono finite, infatti sulla base è situato un interruttore a tre posizioni capace di moltiplicare le 24 combinazioni iniziali fino a



ben 72. Ovviamente per ricordare le molteplici combinazioni, l'utente potrà stampare l'intero profilo direttamente dal software di gestione. Infine, come se non bastasse, accanto all'interruttore potremo sfruttare anche un comodo pulsante Registra, ottimo per realizzare una programmazione rapida dei sei pulsanti durante l'azione di gioco. Il software in dotazione consente di caricare una serie di profili preimpostati da Microsoft o di crearne di nuovi. Ad ogni tasto può essere associato qualsiasi comando della tastiera o del mouse, caratteri speciali e addirittura un'eventuale temporizzazione tra la sequenza dei comandi.

Inizialmente, l'utilizzo di questa singolare periferica potrà essere leggermente complicato ma con un po' di pratica regalerà ottimi risultati. Ad esempio, mentre giocate al mitico Age of Empire, immaginate come potrebbe essere comodo associare ad un unico pulsante il comando "selezione caserma, crea soldato e attacca nemico" in un colpo solo.