

Metal Gear Solid

Il deposito di testate nucleari, situato sull'isola Shadow Moses nell'arcipelago delle Isole Fox in Alaska, è caduto sotto il controllo di un gruppo di terroristi conosciuto con il nome di Next Generation Special Forces. Se non verrà pagato il riscatto richiesto entro 24 ore, i missili verranno lanciati. Richiamato dai suoi normali compiti da 007, l'agente segreto Solid Snake (come al solito toccherà

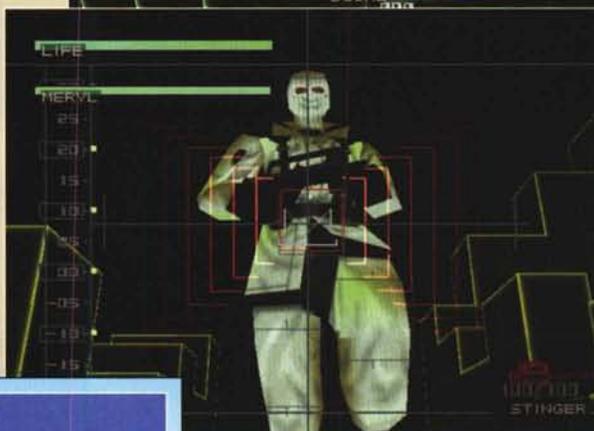
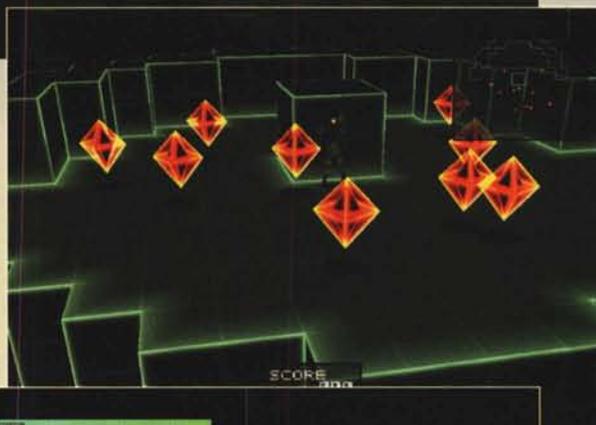


guato dovremo appiattirci contro una parete, le riprese si sposteranno dinanzi al nostro eroe, infine se la situazione lo richiede, la visuale potrà passare direttamente in prima persona. Anche la modalità di gioco risulta decisamente intrigante, infatti l'obiettivo primario di un buon agente segreto consiste appunto nell'infiltrazione silenziosa, eludendo guardie ed eventuali nemici mortali. Mentre tenterete lo "slalom" tra i cattivoni, il comodo radar in dotazione visualizzerà il loro spostamento all'interno della mappa,

a noi salvare il mondo) si dovrà precipitare sull'isola, infiltrarsi nel deposito, salvare due eminenti ostaggi e come se non bastasse, scongiurare la catastrofe.

Questa è l'introduzione e in sintesi la missione del della spy-story più acclamata per PlayStation ed ora finalmente godibile anche su PC. Ovviamente ricordo che sulla conosciutissima consolle il gioco mostrava dei limiti grafici, ma in questa versione potremo sfruttare l'incredibile definizione di ben 1024 x 768 punti, con buona parte degli effetti concessi dalle schede acceleratrici.

Il gioco esce un po' dagli schemi classici del tradizionale shooter in terza persona, dato che offre continui cambi di inquadratura, ad esempio, se strisceremo la telecamera ci riprenderà dall'alto, oppure se durante un ag-



indicando inoltre, in quale direzione rivolgono lo sguardo. Il giocatore dovrà veramente calarsi nei panni del personaggio, mimetizzandosi o addirittura controllare ogni minimo movimento, perché anche il solo camminare su una pozzanghera potrebbe allertare qualche guardia nelle vicinanze. Ma se proprio

l'occasione è disperata, non vi preoccupate, il nostro Snake potrà avvalersi di un assortito arsenale: pistole semi-automatiche con silenziatore, mitragliatori d'assalto, fucili di precisione, granate, esplosivi C4, missili stinger o radiocomandati. Comunque consiglio vivamente di utilizzare le classiche tecniche di stordimento e le prese per il collo da ninja, dato che potremo sfruttare per l'esplorazione a distanza oggetti tipici di ogni spia come il binocolo elettronico, per incredibile zoomate o gli occhiali a infrarossi per la visione notturna. Metal Gear Solid offrirà anche un simulatore virtuale VR, dove potremo addestrare il nostro eroe in tecniche d'infiltrazione, tiro al bersaglio e strategie di guerriglia, per oltre 300 mini-missioni.

Metal Gear Solid

Produttore:
Konami-Microsoft

Distributore:
Leader Spa

Prezzo al pubblico (IVA inclusa) Lire 99.000

RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium II 233 MHz, 32 MB di RAM, 300 MB di spazio su hard disk (400 raccomandati), scheda grafica accelerata con 8 MB di memoria video, joystick.