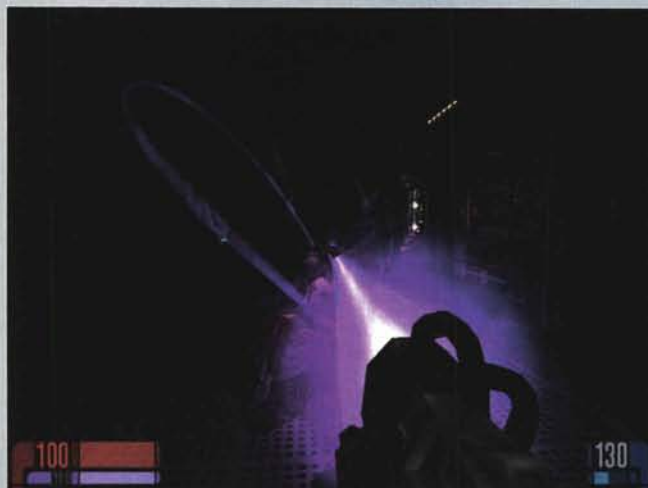


# Star Trek Voyager Elite Force

Diario di bordo del capitano. Data stellare 53854.7. Rispondendo ad un urgente segnale di pericolo, la Voyager è caduta inesorabilmente in una trappola tesa da una forma aliena non ben identificata. Dopo l'attacco subito dal nemico con una sfera costituita da una materia di energia sconosciuta, la nave della Flotta Stellare e il suo equipaggio sono stati trasportati in una regione inesplorata dello spazio. Ora, per proteggere la Voyager da possibili insidie, il Comandante Janaway ha autorizzato al Tenete Tuvok, responsabile della sicurezza, di attivare la migliore squadra d'assalto al suo comando. Denominata appunto Elite Force.

Questa introduzione è in realtà la presentazione iniziale del videogioco, tratto dalla quarta serie televisiva dell'infinita saga di Star Trek, infatti, i nostri sventurati si ritrovano alla modesta distanza di 70.000 anni luce dagli spazi federali, in una regione della galassia (il quadrante delta), popolata da numerose razze sconosciute e probabilmente poco ospitali. L'unica possibilità, di un eventuale ritorno a casa, risiede nell'esplorare il nuovo spazio che ci ac-



compagnerà verso l'amata Terra, per incontrare le appropriate tecnologie, oppure con un po' di fortuna, per imbattersi in anomalie come i tunnel spaziali.

Il giocatore impersonerà i panni del guardiamarina Alexander o Alexandria Munro, opzione configurabile all'inizio dell'avventura, vicecomandante della squadra d'assalto Alfa, che accompagnato talvolta da alcuni compagni, poco interattivi, si troverà coinvolto in oltre 30 missioni, strutturate in uno o più obiettivi. Grazie al fantastico motore di Quake III Arena, da cui trae ogni beneficio l'incredibile grafica, il gioco riesce a immergere l'utente completamente nell'atmosfera offerta dai telefilm, riproducendo in modo quasi maniacale i minimi particolari degli interni dell'astronave, dei nemici e delle varie ambientazioni riprodotte o talvolta liberamente tratte direttamente dalla serie televisiva. Tra le numerose forze aliene che il nostro eroe

completamente nell'atmosfera offerta dai telefilm, riproducendo in modo quasi maniacale i minimi particolari degli interni dell'astronave, dei nemici e delle varie ambientazioni riprodotte o talvolta liberamente tratte direttamente dalla serie televisiva. Tra le numerose forze aliene che il nostro eroe





dovrà affrontare, spiccano sicuramente i temibili Borg, capaci di assimilare intere razze inglobandole nella coscienza della loro collettività, oppure i famosi guerrieri Klingon, esseri orgogliosi rivolti al puro combattimento.

Saranno presenti altri nuovi nemici, almeno per coloro che non hanno visto l'intera serie in inglese, come al esempio: gli



categorie dipendenti dal tipo di energia utilizzata:

il notissimo Phaser, arma gialla, alimentato da una batteria interna in grado di ricaricarlo autonomamente; il fucile a compressione Phaser, arma blu molto efficace se utilizzata in modalità cecchino; il modulatore infi-



Etheriani, creature che utilizzano la tecnologia biomeccanica per alimentare le proprie astronavi viventi, risultano particolarmente abili nell'uso di potenti teletraspor-

nito I-Mod, ottimo per contrastare la razza Borg e lo Scavenger, la prima arma a devastazione che si potrà sottrarre ai nemici che incontrerà il "nostro" intrepido.

Per gli amanti del multiplayer, esisterà una adeguata sezione Holomatch dove poter "blastare" in una serie di arene, i vari bot governati dal PC o avversari in carne e bit, in un perfetto deathmatch in stile Quake, sia in Lan che in Internet. Star Trek Elite Force è stato provato su un personal con Pentium II e Voodoo III alla risoluzione di 800 x



ti; i Malon e gli Hirogeni, insaziabili pirati spaziali, oppure gli Harvester, gruppo di alieni particolarmente interessato al recupero di tecnologie nemiche. Il gioco, come avrete già intuito, è un classico shooter in prima persona che ricalda perfettamente la giocabilità e la velocità d'azione tipica di Quake III, capace di offrire una vera trama coinvolgente e una semplice iterazione con i componenti dell'equipaggio. Anche l'audio risulta fedele alla serie originale, grazie agli effetti sonori rilasciati direttamente dalla Paramount e dalle voci originali di tutti gli attori dei telefilm. Per contrastare i numerosi seccatori, Munro potrà utilizzare e ricaricare tramite appositi distributori una serie di armi energetiche, divise in tre diverse



## STAR TREK VOYAGER ELITE FORCE

**Produttore:**  
Activision - Raven Software

**Distributore:**  
Leader Spa

**Prezzo** al pubblico (IVA inclusa) Lire 99.900

### RICHIESTE DI SISTEMA

Pentium II 233 MHz (350 raccomandati)  
64 MB di RAM (128 raccomandati)  
650 MB di spazio su hard disk  
scheda video accelerata 3D che supporti pienamente le OpenGL.



600 senza manifestare alcun problema di frame rate, ma per coloro che desiderano risoluzioni più alte al massimo del dettaglio è consigliato vivamente almeno un Pentium III a 500 MHz con una scheda acceleratrice video di ultima generazione.

Massimiliano Cimelli

MB