

# L'IMPERO DELLE FORMICHE

Volevano stupire con effetti speciali e con un mondo tridimensionale decisamente coinvolgente, ma questo piccolo capolavoro non è fantascienza o una pura visione, in realtà è il risultato di tre anni di lavorazione da parte di una équipe di oltre quaranta sviluppatori della premiata software house Microïds. Dopo l'esaltazione dei primi momenti, creata dal filmato introduttivo che accompagna in un istante il videogiacatore nel microcosmo delle nostre piccole amiche, ci si accorge subito di essere al cospetto di una realizzazione videoludica non comune. Infatti i programmatori aiutati dall'autorevole esperienza di Bernard Werber autore del best-seller "Le Formiche", romanzo la



nale completamente in italiano, ha origine da una principessa rossa dell'impero dell'Ovest di Bel-o-Kan, che, una volta spiccato il volo insieme a millecinquecento consorelle, riesce ad atterrare senza problemi e a nascondersi sotto terra. Proclamatasi regina, la nostra eroina inizia subito a deporre le uova per generare i propri sudditi fondando in questo modo una nuova città. Da questo momento il neonato formicaio farà parte della Federazione delle formiche rosse e toccherà a noi assicurarne la protezione e lo sviluppo necessario per realizzare L'impero delle Formiche. Un impero capace di controllare sotto il suo dominio un immenso territorio ricco di insidie, grazie alla perfetta coordinazione delle centinaia di formiche che lo popolano e che avrà come centro nevralgico una città piramidale sotterranea capace di espandersi, al culmine del suo splendore, fino a un massimo di dieci piani per un totale di ben 136 stanze.

cui prima edizione ha venduto solo nel territorio francese due milioni e mezzo di copie, sono riusciti a realizzare con una cura quasi certosina dei particolari i cicli vitali del mondo infraterrestre che orbita intorno alla creazione e alla sopravvivenza della civiltà delle formiche.

La storia del nostro formicaio, come mostra il filmato e come ci spiega il ma-

Per realizzare questa incredibile impresa avrete a disposizione 11 scenari da scoprire e conquistare, caratterizzati da un livello di difficoltà progressivo. In ogni avventura (unica nota dolente), si dovrà ricominciare con un solo formicaio, in condizioni variabili, mentre le diverse circostanze del mondo esterno vi obbligheranno ad adattarvi tramite strategie sempre più complesse e coinvolgenti. Certo, le missioni non sembrano

## L'IMPERO DELLE FORMICHE

**Produttore:**

Micro\_ds

**Distributore:**

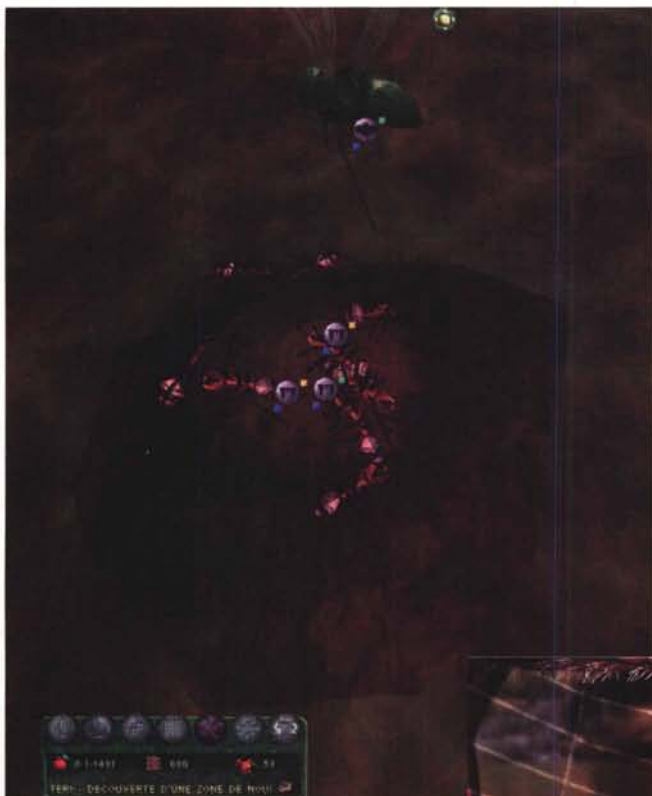
Leader Spa

**Prezzo al pubblico**

L. 99.900

**RICHIESTE DI SISTEMA:** Pentium II 233 (350 raccomandato) - 32 Mb di RAM (64 raccomandati) - 150 Mb hard disk - Scheda Video accelerata 3D con bus AGP





molte, ma se consideriamo che in ogni livello dovremo gestire sia la conquista del mondo esterno sia la costruzione e organizzazione del formicaio sotterraneo, due modalità di gioco completamente diverse tra loro con differenti interfacce e scopi, possiamo affermare che i livelli sono in realtà 22. Vi assicuro che non saranno facili da superare, anzi talvolta la difficoltà sarà talmente elevata che dovrete studiare una vera e propria strategia a "tavolino".

Infatti, prima di affrontare la prima avventura, vi conviene decisamente provare i percorsi guidati, dove verrete condotti lungo i vari passaggi tramite speciali partite illustrative.

La prima partita ha inizio nel mondo esterno, dove vi verranno messe a disposizione solo poche formiche soldato, un piccolo formicaio composto da quattro stanze fondamentali, alcune operaie e una piccola scorta di cibo e di materiali da costruzione. A questo punto dovrete subito stimolare la regina a deporre uova e contemporaneamente ad esplorare i dintorni per acquisire nuove zone risorse, cercando di raccogliere al più presto sia i materiali da costruzione (sabbia, terra, rametti e piccole ragnatele) sia il cibo necessario per il sostentamento delle truppe (erba, foglie, funghi e frutti). In questo modo implementerete velocemente le vostre file e ingrandirete rapidamente il formicaio. Una partita è definitivamente perduta se la vostra regina viene uccisa e se non avrete alcuna principessa che ne possa prenderne il posto, oppure se

vengono uccise tutte le povere operaie.

Nel sottosuolo, oltre alle sfruttate formiche operaie, potremo impartire ordini anche ad altre figure indispensabili come: la nutrice, specializzata nella cura delle uova, la costruttrice, adibita alla costruzione e manutenzione delle stanze, la coltivatrice e l'otre, formiche specializzate nella coltivazione, nella produzione e conservazione del cibo. Mentre sulla superficie le file del nostro esercito saranno composte da valorosi guerrieri come: i soldati di base, le artiglierie, la portinaia, il carro armato, l'esploratrice e i soldati della regina.

Ogni casta avrà la sua funzione specifica, ad esempio: l'artiglieria è specializzata nello spruzzare gocce di acido altamente corrosive, mentre il carro armato è in realtà una portinaia che trasporta quattro soldati di base.

Inoltre le truppe potranno addirittura volare. Ma come? Per mezzo dei coleotteri domestici che nasceranno quando verrà creata la loro stanza, dove verranno allevati. Infatti questi particolari

insetti costituiscono le truppe aeree delle formiche rosse e trasportano gruppi di guerriere.

Ma ora passiamo ai nemici; i nostri rivali potranno essere sia altre razze di formiche come le tessitrici, le scarlatte, le schiaviste o le temibili legionarie, sia dei piccoli gruppi di termiti, api e vespe. Infine, come se non bastasse, ogni tanto incontreremo anche predatori solitari come: la

libellula, il calabrone, lo scarabeo-rinoceronte, il ragno o la vorace mantide religiosa.

Il gioco interamente realizzato con un motore in 3D integrale offre infinite visuali tramite la comoda telecamera rotabile a 360°, capace di realizzare "zoommate" davvero incredibili. Mentre la longevità è garantita da un modello di intelligenza artificiale "comportamentale multi-agente non lineare", che permette una completa libertà di azione da parte di tutti gli insetti del gioco soggetti a 20 differenti parametri di reazione come fame, freddo, stress o allontanamento dal formicaio; inoltre ogni parametro potrà diversificarsi in 14 livelli di intensità, rendendo il numero di combinazioni quasi illimitato. Per gli appassionati delle partite "multigiocatore" è possibile sfruttare anche l'opzione per il collegamento a Internet o LAN, creando scontri epici fino a 8 partecipanti.

Quindi buon divertimento e buona conquista de L'impero delle Formiche!

MS