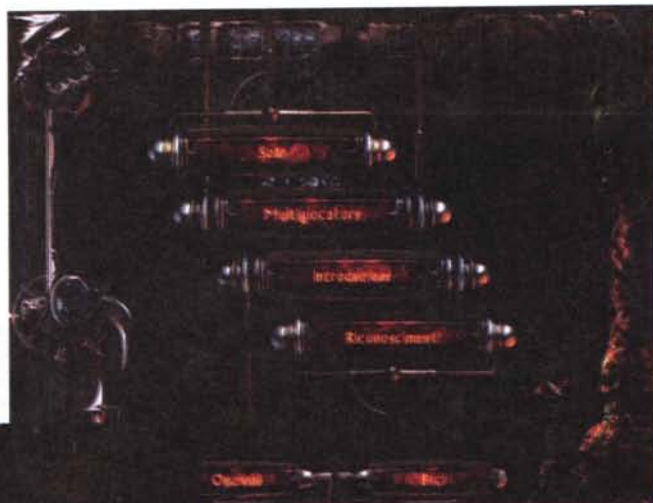


NOX

Infossato in una poltrona guardo la tv con la mia ragazza che mi gira intorno, mi chiama Jack, non è il mio nome, ma lei è troppo carina per dirglielo, si propone di prendermi una birra, accetto, è così carina che forse sono Jack, talvolta piccoli compromessi rendono la vita molto più facile, la serata è lunga...

Da qualche parte una simpatica signora con voce tenebrosa evoca degli spiriti guardando dentro una pozza d'acqua, dove vedo me stesso seduto in poltrona. La luce di una candela illumina la litania della signora, che chiamerò

ca, la riaccende e ricomincia la filastrocca, che giunta alla fine sortisce



ad un portentoso bastone con una sfera sulla sommità, nella quale rinchiusero gli spiriti malvagi, ma poi, forse annoiati dalla pace cominciarono a scontrarsi per il potere, allora il loro capo divise il bastone e la terra in tre parti, nella speranza che un giorno potessero almeno riunirsi in caso di un pericolo esterno.

Dei malvagi il loro capo preservò una bambina, credendola troppo piccola per essere consapevole del suo destino, ma la ragazza crebbe e le sue origini si



strega per semplicità e per rendere l'idea di come sia fatta, d'improvviso la flebile luce si spegne, la signora impre-

proprio sopra la mia casa, vengo risucchiato via in compagnia del mio televisore...

Piombo d'improvviso su un galeone volante in un pianeta non ben identificato, mi accoglie un perfetto incrocio tra Capitan Uncino e Olio, che mi propone di lasciarmi in vita in cambio del televisore, accetto senza esitazioni e d'improvviso comprendo che essere Jack non sarà una passeggiata di salute...

Il pianeta si chiama Nox ed è popolato da tre stirpi, un tempo unite: i guerrieri, gli incantatori e i maghi. Tanto tempo orsono sconfissero il male grazie

manifestarono in tutta la loro crudeltà...

Quindi per riepilogare: io sono Jack, piombo su Nox evocato dalla bambina malvagia di nome Ecubah, che vista nella pozza d'acqua la sfera del potere sul mio televisore decide di risucchiarsi tutta casa...

Qui comincia l'avventura di chiunque voglia essere Jack nell'ultimo videogioco della Westwood: NOX.

Un gioco di ruolo classico, in cui possiamo vestire i panni di un mago, di un incantatore o di un guerriero (buttate un occhio ai riquadri per le caratteristiche delle tre razze).

La missione non brilla di originalità: recuperare le tre parti del bastone (vedi sopra) ed utilizzarlo per fermare Ecubah.

NOX

Distribuito da CTO Spa
Prezzo al pubblico 109.900
Requisiti di sistema Pentium 2 o P200 MMX
32 Mb RAM 300 Mb hard disk

Su internet: http://www.westwood.com/games/nox/index_italian.html

I maghi sono maestri della magia e possono creare trappole magiche che contengono incantesimi, non possono indossare armature e possono usare solo bastoni. I maghi iniziano la missione nei pressi del Castello di Galava.



Punti vita : bassi
Abilità magiche : eccellenti
Abilità fisiche : deboli
Velocità : bassa

Gli incantatori ammaliano ed evocano le creature piegandole al loro volere, indossano armature di cuoio e utilizzano archi e bastoni. Gli incantatori iniziano l'esplorazione nei pressi del villaggio di Ix.

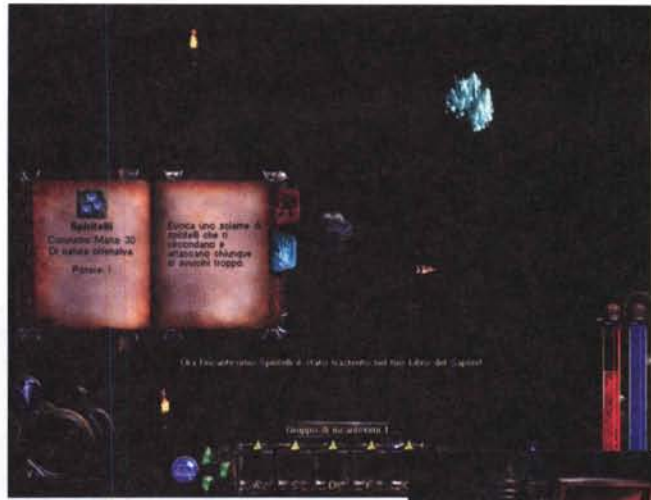


Punti vita : medi
Abilità magiche : moderate
Abilità fisiche : medie
Velocità : normale

I guerrieri non usano la magia, ma posseggono abilità speciali, possono indossare ogni tipo di armatura e usano tutte le armi tranne gli archi e i bastoni magici. I guerrieri iniziano l'avventura nei pressi della Fortezza di Dun Mir.



Punti vita : Eccellenti
Abilità magiche : nessuna
Abilità fisiche : alte
Velocità : alta



La colonna sonora è immersiva e medievaleggiata con stile, sarebbe impossibile provare le stesse emozioni senza il sottofondo.

Ma la perla del prodotto è il doppiaggio in italiano: cinematografico, i personaggi calzano la loro voce in modo incredibile, il mercante grasso è riconoscibile anche senza ve-



derlo, la strega potrebbe avere solo questa tonalità...bello!
So che state pensando : possibile

che questo prodotto non ha difetti ? lo sapevo che non ci avreste creduto eppure sembrerebbe così, offre addirittura

un'ottima parte multiplayer che dà all'acquirente la possibilità di giocarlo in rete senza stancarsi mai, anche se stand-alone (da soli ndr) si può giocare più volte con soddisfazione, infatti cambiando ruolo, cambia il punto di partenza, anche se forse non un granché la storia (toh! forse è saltato fuori un difettino!).

Il confronto che nasce spontaneo è con lo standard, the best, l'unico, l'inimitabile DIABLO, che vacilla ma ancora non cade, infatti la storyline di quest'ultimo è più di sostanza, le locazioni sono più curate e gli enigmi più complessi, ma comunque NOX è il classico titolo che ti succhia via nottate intere, nelle quali quando guardi la prima volta l'orologio la luce artificiale non serve più, quel gioco che ti fa separare dagli amici e dalla ragazza (tanto ormai siamo Jack!), ti fa sbadigliare ma non ti inchioda lì, un combattimento dietro l'altro, un passaggio segreto, un nuovo personaggio. Sicuramente da provare, anche per chi vuole un passatempo in attesa dell'arrivo del secondo episodio di DIABLO.