

# FINAL FANTASY VIII

Se si riescono a sfornare ben 8 episodi della stessa serie ci sarà qualcosa di molto valido sotto. Secondo questo semplice e forse banale postulato, Final Fantasy 8 è un videogioco imperdibile per tutti coloro che si considerano appassionati.

Il gioco si può riassumere in un RPG (role playing game, ndr, vediamo dopo che mistero sia) dagli occhi a mandorla, ov-



Il termine ruolo indica proprio il fatto che la funzione da noi svolta nel gioco identifica una tabella di proprietà, per semplificare: se siamo un guerriero avremo molta forza, poco cervello e poca magia, se siamo un mago esattamente l'opposto.

Nel popolo il gioco di ruolo viene identificato come quello con draghi e gnomi: FF8 è l'esempio lampante che non è così.

Vestiamo i panni di Squall (abbreviativo di squalido? Non direi proprio), un aiutante ragazzo di 17 anni che conosciamo all'inizio in un'accademia militare, ma del nostro gruppo fanno parte altri personaggi tutti con un "ruolo" ed

un'arma ben precisi.

Il gioco si snoda facendoci comprendere cosa dobbiamo fare passo dopo passo; fondamentalmente, guidiamo la nostra squadra al compimento di una serie di prove che ci vengono via via assegnate.

Alla fine salveremo il mondo, ma mentre lo facciamo non lo sappiamo e quindi siamo più tranquilli.

Il gioco di ruolo si discosta dagli altri anche per la modalità di combattimento, che non è dinamica, ma basata sul nostro bagaglio di capacità; ovvero, se incontriamo un personaggio molto più debole di noi, a meno di un colpo di scena la vittoria è certa.

Nello scontro tra i personaggi svolgono un ruolo rilevante le magie, che, una volta imparate, possono essere utilizzate per avere la meglio. Infatti, durante il

vero un'avventura grafica in cui i personaggi hanno lineamenti manga (i fumetti o cartoon Japan, un'altra ndr).

Il gioco di ruolo (RPG vds (vedi sopra, ndr)) è nient'altro che un'avventura in cui i protagonisti hanno delle caratteristiche che si riassumono in forza, vitalità, resistenza, fortuna e poteri magici, ovvero dei parametri che cambieranno di volta in volta e di personaggio in personaggio.



## FINAL FANTASY VIII

Prodotto dalla Squaresoft  
Distribuito dalla LEADER Spa

Prezzo al pubblico 119.900





di un po' statico, ma anche affascinante e originale: è quasi impossibile rimanere in stallo (chi gioca le avventure sa quanto sia fastidioso); seguiamo le indicazioni fino alla fine, e giunti al termine è certa la volontà di provare ancora.

Un successo, il simbolo di un genere, un culto tra i ragazzi, tutto questo è il capolavoro della Squaresoft.

Il prodotto è stato realizzato su Playstation e convertito su Pc, e questo si vede, ma nonostante ciò la grafica e l'audio sono di altissimo livello.

Vi consiglio di giocarlo se avete un Pentium 2 266 senza scheda accelerata 3D, oppure con una buona scheda video 3D anche un Pentium 200 ce la fa, 32 Mb Ram anche se 64 sono meglio (bella scoperta eh?).

combattimento, possiamo dare un ordine di attacco fisico oppure utilizzare i GF, ovvero Guardian Force, entità spirituali, che, in simbiosi con il personaggio, permettono di effettuare un'azione speciale.

Proprio l'azione dei GF è la parte più spettacolare del gioco: 30-40 secondi di animazione manga per un incantesimo che ci lascia incantati... (altrimenti che incantesimo è?).

Il gioco si snoda su un binario dal quale non ci si può allontanare. Risulta quin-

