

Grafica per il WEB

Il cuore di questa puntata è un software di pubblico dominio per creare immagini in rendering. Il risultato non ha la qualità, la precisione e la versatilità di un rendering fatto con POV-Ray, ma in compenso questo applicativo possiede un'interfaccia 3D completa e consente di creare gli ambienti senza che sia necessario utilizzare altri prodotti. Insieme a questo programma ho incluso in questa puntata un nutrito gruppo di utility che dovrebbero facilitare la vita a chi prepara immagini che dovranno essere inserite in pagine HTML per il WWW o per CD-ROM.

di Valter Di Dio

Render Boy 1.2

- Genere: Disegno 3D con Rendering - Shareware (25\$)
- Nome File: render-boy-12-ppc.hqx
- Autore: Paul Rybarczyk <PRybarczyk@aol.com>
- Reperibilità Internet: <http://members.aol.com/luv2render>

RenderBoy è un modellatore solido 3D con un modulo di rendering fotorealistico incorporato. Con RenderBoy è possibile costruire un ambiente tridimensionale partendo dal classico quadro di lavoro di un CAD 3D con il foglio diviso nelle caratteristiche viste "da sopra", "di fronte" e "di lato". Una seconda finestra consente la vista d'insieme, come anteprima wireframe. Gli oggetti, o meglio le primitive che li compongono, vengono selezionati da palette e menu grafici e posizionati con il semplice click del mouse. Lo



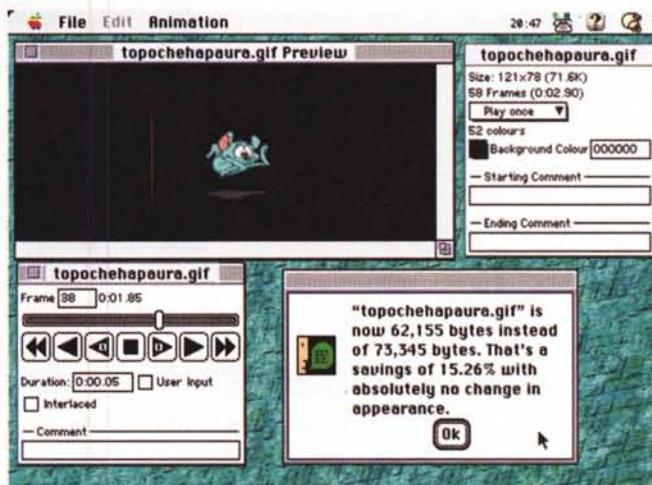
stesso vale per le texture e le sorgenti di luce. A questo punto, in un solo passaggio, è possibile generare l'immagine foto-realistica con il classico algoritmo del ray tracing. Si può controllare l'ombra, la granulosità, la rifrazione e la riflessione; ci sono a disposizione sorgenti di luce spot e diffuse, inoltre è possibile applicare anche un algoritmo di nebbia regolabile in densità e

profondità. Il risultato è un'immagine PICT o un filmato QuickTime di estrema qualità. Data la semplicità di costruzione delle immagini, la velocità di rendering e la possibilità di realizzare animazioni, questo prodotto è particolarmente indicato per creare oggetti 3D per il WWW o per i videogiochi. A parte i Mac più vecchi, con 68000 o 68020, RenderBoy gira su qualsiasi altra macchina (attenti a scaricare la versione giusta). La velocità di rendering è più che onesta: sul mio Performa 120 l'immagine che vedete incollata al centro della schermata (l'originale era a schermo quasi pieno) ha avuto bisogno di 16 minuti di elaborazione. Sul sito ufficiale troverete anche le librerie di texture ed oggetti, una serie di esempi e tutta la documentazione del prodotto.

A Smaller GIF

- Genere: Ottimizzatore GIF animate - Shareware (25\$)
- Nome File: a-smaller-gif-101-ppc.hqx
- Autore: Pedagogy peda@peda.com
- Reperibilità Internet: <http://www.peda.com/smaller/down.html>

A Smaller GIF è un programma che riduce la dimensione delle GIF animate senza cambiarne minimamente l'aspetto. Il programma



riesce a ridurre le dimensioni delle GIF animate perché la maggior parte dei

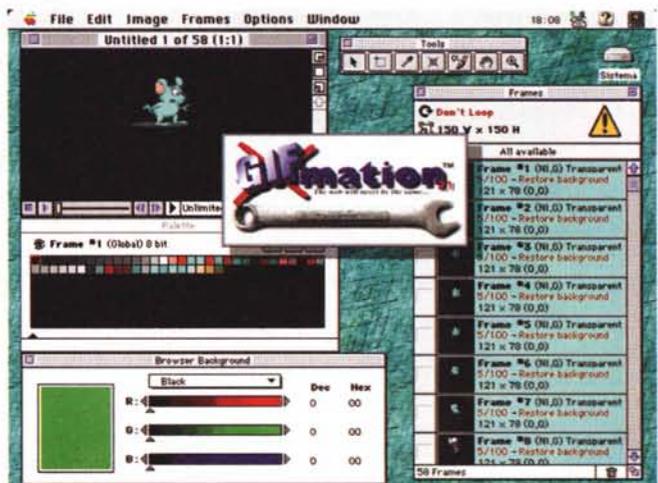
programmi che le generano utilizzano delle tecniche fisse. A Smaller GIF prova, in sequenza, diversi metodi e sceglie quello che genera l'immagine più piccola. Anche senza la registrazione il programma può essere utilizzato come GIF Viewer principale, in quanto è in grado di visualizzare anche le GIF animate con palette locali, che altri viewer non gestiscono correttamente.

GIFmation 2.1.1

- Genere: Animatore di GIF - Shareware (25\$)
- Nome File: gifmation-211.hqx
- Autore: Travis Anton travis@boxtopsoft.com
- Reperibilità Internet: <http://www.boxtopsoft.com>

GIFmation 2.1.1 è un potente creatore di immagini GIF animate dotato di un'interfaccia estremamente intuitiva e veloce. Vincitore

di un Award per le capacità di ottimizzazione, gira su qualsiasi Mac con system 7.0 o successivi. La versione non registrata funziona come Demo completamente funzionante salvo per il fatto che salva solo i primi tre fotogrammi e si blocca dopo 90 giorni. Il manuale e tutta la documentazione sono on-line presso il sito della BoxTop Software.



IconToGIF 1.0.3

- Genere: Da icona a GIF - Freeware
- Nome File: icon-to-gif-103.hqx

- Autore: Dan Crevier Dan.Crevier@pobox.com
- Reperibilità Internet: <http://hyperarchive.lcs.mit.edu/HyperArchive/gst/grf>

Capita spesso di voler mettere nelle pagine del proprio sito un puntatore ad un file da scaricare; ad esempio gli sviluppatori che vogliono rendere pubblico un loro prodotto sono soliti renderlo disponibile nella home page. In questi casi è molto carino associare al nome del pro-



PD-SOFTWARE

gramma anche la sua icona. IconToGIF rende quest'operazione estremamente veloce e precisa. Basta trascinare su IconToGIF l'icona da convertire (quella vera! Non un alias) e otterremo un documento con lo stesso nome e con estensione .gif

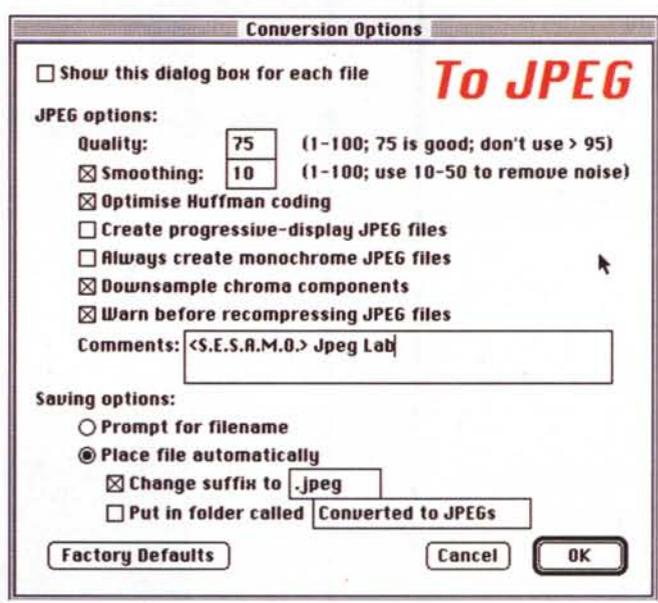
che contiene l'immagine dell'icona con il fondo già reso trasparente. IconToGIF è FAT e pronto per il System 8.0.



To JPEG 1.0

- **Genere:** Compressore Jpeg - KindWordWare
- **Nome File:** to-jpeg-10.hqx
- **Autore:** Sam Bushell <jsam@pobox.com>
- **Reperibilità Internet:** <http://www.pobox.com/~jsam>

Il formato Jpeg deve il suo grande successo al WWW perché consente di ridurre notevolmente la dimensione del file contenente un'immagine con una perdita di qualità "regolabile" a piacere. To JPEG è un'applicazione Drag&Drop che converte una o più immagini direttamente in Jpeg. In caso di Drag&Drop fanno testo le preferenze dell'ultima conversione, altrimenti è possibile accedere direttamente all'applicazione e settare i parametri a piacere (vedi schermata). Tra



l'altro è possibile mettere un commento e stabilire la qualità dell'immagine tra

1 e 100. Dalle prove fatte con una immagine della scrivania catturata, risulta una compressione di oltre il 60%, senza perdita di qualità apprezzabile, con un valore del parametro pari a 75. Con un valore pari a 50 si ottiene un'immagine con evidenti scadimenti, ma con una compressione del 70%; infine con il parametro messo a 20 i nomi delle cartelle risultano illeggibili ma si ottiene una compressione dell'85%. To JPEG può convertire tutti i documenti PICT o

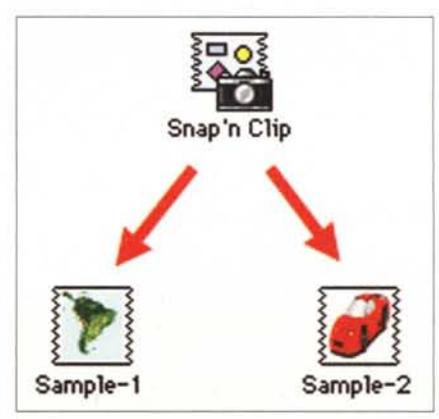
Clip e tutte le immagini gestite dalla versione di QuickTime installata.

Snap'n Clip 1.0

- **Genere:** Cattura schermo - MailWare
- **Nome File:** snap-n-clip10.hqx
- **Autore:** Hide Itoh <hide@kagi.com>
- **Reperibilità Internet:** <http://hyperarchive.lcs.mit.edu/HyperArchive/gst/grf>

Volete catturare

un'immagine e metterla in un file memo in modo da poterla riprendere facilmente in seguito? Volete che l'icona del file memo ricordi quella dell'immagine contenuta? Volete essere sicuri che l'area catturata comprenda tutto il necessario ma senza spazio sprecato? Volete poter rinunciare all'operazione in qualsiasi momento? Bene Snap'n Clip è il programma che fa per voi. Cattura una porzione dello schermo selezionata con due click del mouse, mostra i righelli dell'area catturata e salva in un file memo con l'icona uguale al contenuto. Snap'n Clip è una FKey, va messa nella cartella Font dentro alla cartella sistema e si



attiva con mela-shift-8. Il tasto di cattura è modificabile utilizzando ResEdit. Snap'n Clip è stato sviluppato dall'au-

tore per catturare porzioni di pagine WWW mentre navigava sul WEB. Il vantaggio è di poter catturare anche

solo la parte che interessa e di non necessitare di alcun programma per visualizzare i file catturati.

Shomi 1.0

- **Genere:** Visualizzatore di Immagini - Shareware (20\$)
- **Nome File:** shomi-10.hqx
- **Autore:** Maf Vosburgh
<maf@mmcorp.com>
- **Reperibilità Internet:**
<http://hyperarchive.lcs.mit.edu/HyperArchive/gst/grf>

Shomi è un programma per la visualizzazione, ad alta velocità e con un'interfaccia quanto più leggera possibile, di immagini statiche. Basta effettuare il Drag&Drop dei file su Shomi e il programma vi farà vedere subito il contenuto del



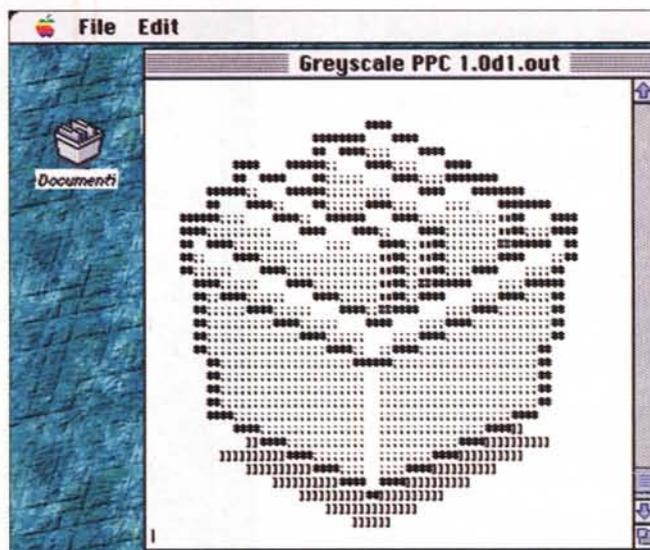
documento. Trascinate su Shomi più file e lui vi mostrerà un catalogo con le

potenzialità di visualizzazione.

ASCII Art Maker

- **Genere:** Immagini ASCII - Shareware (5\$)
- **Nome File:** ascii-art-maker-10b1.hqx
- **Autore:** > ben syverson
<ben@eden.com>
- **Reperibilità Internet:** <http://www.eden.com/~ben/p2a/>

ASCII Art Maker è un set di programmi destinato a chi vuol creare delle immagini ASCII partendo da normali immagini PICT; ad esempio per includerle in una e-mail o in un messaggio per un newsgroup. PICT-ASCII è il primo programma ed è



una semplice interfaccia, molto grezza, verso l'algoritmo di conversione. GROBer, di Donald Asmus converte la clipboard in un'immagine PICT. GeyScale invece converte un file PICT in uno ASCII ma utilizzando un set di caratteri particolare in modo da dare un'idea più precisa delle varie tonalità di grigi presenti nell'immagine originale.

ACS.

Tecnica,
installazioni,
concorsi,
prezzi.

Per il vostro impianto auto non c'è che ACS-AudioCarStereo, la rivista full optional che ogni mese vi offre tutto il mondo dell'Hi-Fi Car chiavi in mano.

I professionisti del settore e i semplici appassionati troveranno nelle sue pagine tutto ciò che serve a soddisfare le loro curiosità sulle tecnologie per l'auto.

Perché le recensioni di ACS-AudioCarStereo, sempre puntuali e sempre dagli alti contenuti tecnici, oltre a trattare le apparecchiature, le problematiche delle installazioni e l'informazione sui concorsi, affrontano i settori della telefonia cellulare, dei sistemi di navigazione e degli antifurto. E tutto è completato da rubriche musicali e dall'AUDIOGUIDA CAR, l'aggiornatissima guida all'acquisto.

technimedia

Pagina dopo pagina, le nostre passioni.

OGNI MESE L'ALTA FEDELTA' IN AUTO. Chiavi in mano.



ACS
AudioCarStereo

AUDIOGUIDA CAR
Tutti i mesi caratteristiche, prezzi, foto delle apparecchiature Hi-Fi Car e degli accessori elettronici per auto.

Le prove
autoradio, CD multipli, amplificatori, crossover, altoparlanti, subwoofer

I super-impianti Hi-Fi Car
il meglio dei professionisti d'Italia

I centri di installazione
regione per regione

I concorsi Hi-Fi Car
professionisti ed amatori in cerca di gloria

La Musica
i CD più adatti all'auto

L'Europa dell'Hi-Fi Car
cronache dall'estero

EGAP
EUROPEAN CAR AUDIO PRESS