

Costruire ipertesti

di Vasco Badii, Francesco Leonetti, Mario Rotta

Guida all'uso didattico di Toolbook
GARAMOND, Roma 1995

Collana: Tecnologia, comunicazione
e processi formativi.

Lire 20.000 - 210 pagine + floppy

I linguaggi ipertestuali hanno aperto una nuova era nella presentazione delle idee. La possibilità di leggere un testo in modo non più sequenziale ma per associazione di concetti, luoghi o personaggi ha aperto le porte ad un nuovo modo di apprendere. Hypercard per

che vuole insegnare ad organizzare le idee in un progetto ipertestuale, e perché no multimediale, partendo da un esempio su fogli di carta e poi trasformando il libro cartaceo in libro informatico. Fondamentale in questo processo tutta la prima parte del libro in cui viene illustrata la logica di una navigazione ipertestuale; logica senza la quale nessun testo potrà mai presentare più informazioni raccolte in poche pagine.

La seconda parte del testo spiega invece come realizzare il proprio iperlibro; il progetto realizzato precedentemente su schede cartacee si trasforma passo passo in una serie di schermate attive con bottoni, testi scorrevoli, campi nascosti e suoni. La progressione nell'apprendimento di OpenScript, il linguaggio object di Toolbook, è costante e completa; alla fine della seconda parte chiunque sarà in grado di ripetere l'esperienza con qualsiasi altro tipo di documento. La terza ed ultima parte è un approfondimento di OpenScript con una presentazione più tecnica e più orientata alla programmazione e all'uso del multimediale.

Particolarmente curata la veste grafica con gli script in neretto e con molte illustrazioni delle schermate di lavoro. Il dischetto allegato contiene parti degli script utilizzati nell'esempio più un comodo programma di installazione.

Valter Di Dio

Informatica per educatori

di Antonio Calvani e Luciano Rosso

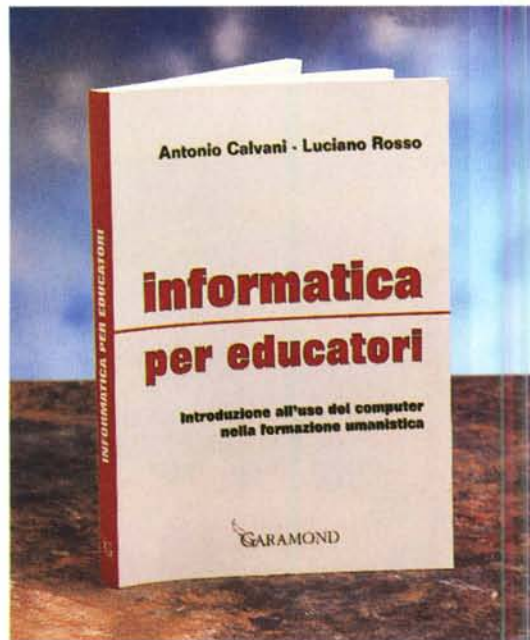
Introduzione all'uso del computer
nella formazione umanistica

GARAMOND, Roma 1994

Collana: Tecnologia, comunicazione
e processi formativi.

Lire 20.000 - 258 pagine

Conciliare tecnica e umanistica non è mai stato un compito facile, e ancora più difficile lo diventa se si vuol anche spaziare in tutto il campo informatico passando con disinvoltura da hardware a software, da sistemi operativi a compilatori e applicativi senza fermarsi nemmeno davanti a reti locali o telematica e BBS. Se poi il tutto deve essere condensato in meno di 200 pagine (il resto sono le appendici) la cosa diventa ardua. Non tanto ardua per chi scrive quanto piuttosto per chi, assolutamente impreparato sull'argomento, come do-



vrebbe essere il lettore di questo volume nelle intenzioni degli autori, si ritrova con una serie di schede descrittive di un paio di pagine ciascuna in cui sono condensate una quantità di informazioni specificamente tecniche. Anche con la presenza del glossario e della ricca bibliografia, non basta chiamare un file di testo «corpus testuale» per rendere la materia più agevole ad un umanista. Né le schede questionario di autoverifica possono aiutare un lettore ignaro a districarsi tra termini tecnici come BUFFER, EMM386 o KBYTE tanto per citarne alcuni. Resta comunque da apprezzare il tentativo fatto che, comunque sia, rende questo libro un buon «bignami» dell'informatica o un ottimo punto di partenza per andare a cercare dei testi seri sugli argomenti trattati.

Valter Di Dio

Simulazione al computer

di Giuseppe Marucci

Applicazioni nella didattica delle scienze
e sviluppo cognitivo

GARAMOND, Roma 1995

Collana: Tecnologia, comunicazione
e processi formativi.

Lire 20.000 - 192 pagine

L'insegnamento dell'informatica e

MCmicrocomputer n. 160 - marzo 1996



Macintosh è stato forse il primo programma a mettere a disposizione di tutti un sistema per creare facilmente i propri testi ipertestuali. Nel mondo MS-Dos, quello più diffuso nella scuola media italiana, ToolBook della Asymetrix è quello che meglio ha riportato i concetti e le modalità di realizzazione di Hypercard. Questo testo non vuole essere un ulteriore manuale ad uno dei tanti prodotti in commercio, ma una guida ragionata all'uso di Toolbook come strumento di insegnamento e non come prodotto fine a se stesso. Coerente al concetto di collana dedicata al docente, questo libro si indirizza quindi al professore

l'uso del computer nella scuola si sono spesso risolti nel mero insegnamento di uno o due linguaggi di programmazione. Se questo può comunque essere utile, molto più interessante si presenta invece la dimostrazione pratica di come il computer può aiutare nella ricerca e nell'apprendimento dei processi che stanno alla base della sperimentazione scientifica. Il testo del Marucci, laureato in fisica ed esperto di formazione, è indirizzato a quei docenti che volessero cimentarsi con un uso più moderno del computer e con esempi pratici di quello che un computer può fare. La scelta della materia, la fisica, deriva sicuramente dalla formazione dell'autore, ma anche dal fatto che spesso la fase di laboratorio è, nella nostra scuola, limitato alla semplice osservazione di qualche fenomeno illustrato dal docente. Partendo invece dagli esempi presentati nel volume, sarà facile per qualsiasi docente



creare una propria attività di simulazione sia ricalcando o espandendo gli esempi riportati sia preparandone e creandone di nuovi insieme alla scolaresca. Il testo si compone di due parti: la

prima, introduttiva, spiega la simulazione in generale e una veloce panoramica sulla teoria dei modelli; la seconda parte, più pratica, si compone di schede esperimento, di questionari e di alcuni grafici esemplificativi ottenuti proprio da alunni medi.

Molto interessante, per il docente, è proprio questa parte di documentazione degli esperimenti che serve a fissare nell'alunno i risultati sperimentali o simulati e per verificare di volta in volta il grado di apprendimento raggiunto.

Il testo è chiaro, scritto in un buon italiano scorrevole, e molto ben documentato per quanto riguarda tavole ed esperimenti. Giustamente non si parla di programmazione, mentre tutta l'attenzione è orientata alla fase didattica di ciascun passo della sperimentazione.

Estremamente contenuto il prezzo; caratteristica comune a tutta la collana.

Valter Di Dio

Micro & Mega

Via dei Savorelli, 22 - 00165 Roma (800 mt da S.Pietro) • Lun-Ven 9.30-13/15-19.30, Sab 9-13
Tel (06) 663.77.77 • Fax (06) 663.80.00 • Prezzi IVA inclusa!

ADD ON

- MONITOR**
Nikkey 14" 0,28p, EPA, MPR II.....465.000
MAG/Yakumo Dx 15Fe, 0,28p, P&P Flat Screen, 1280x1024.....750.000
MAG/Yakumo Dx 17Fe, 0,26p, Flat screen, 1280x1024...1.299.000
- SCHEDE VIDEO**
Diamond S3/765 1mb Dram.....280.000
Diamond S3/968 2mb Vram.....490.000
Matrox Millennium 2mb Wram.....750.000
Matrox Millennium 4mb Wram.....1.050.000
Diamond Edge 3d S3/968.....750.000
#9 Vision 330 349.000
#9 Motion 531 379.000
- SCHEDE AUDIO**
Sound Blaster 16 Value.....200.000
Sound Blaster 32 Plug & Play.....340.000
S.B. AWE 32 Plug & Play.....520.000



Pentium Nikkey *La rivoluzione!*

Tutti i PC Nikkey hanno il cabinet certificato a norme Cee, sono corredati da Windows 95*, comprendono Tastiera Win95 e Mouse Microsoft*, godono di 12 mesi di garanzia ... un'esclusiva Micro & Mega per l'Italia!



Start Up

- Pentium 75**
Mb Intel Zappa 256 Cache Async
2 Seriali 16550
Parallela Epp+Ecp
2 Controller EIDE
Hd 850mb EIDE
8mb Ram 72 pin
Diamond Stealth 1mb Dram
Cd-Rom 4x
2.099.000



Office Plus

- Pentium 100**
Mb Pride Freeway II 256 Cache Async
2 Seriali 16550
Parallela Epp+Ecp
2 Controller EIDE
Hd 1gb EIDE
8mb Ram 72 pin
Diamond Stealth 1mb Dram
Cd-Rom 4x
2.349.000



Multi Media

- Pentium 120**
Mb Pride Freeway II 256 Cache Sync
2 Seriali 16550
Parallela Epp+Ecp
2 Controller EIDE
Hd 1.3gb EIDE
8mb Ram 72 pin
Diamond Stealth S3/765 1mb Dram
Sound Blaster 16 CD Rom 4x
2.799.000



Graphicus

- Pentium 133**
Mb Asustek II 256 Cache Sync
2 Seriali 16550
Parallela Epp+Ecp
2 Controller EIDE
Hd 1.6gb EIDE
8mb Ram 72 pin
Diamond Stealth S3/968 2mb Vram
Cd-Rom 4x
3.199.000

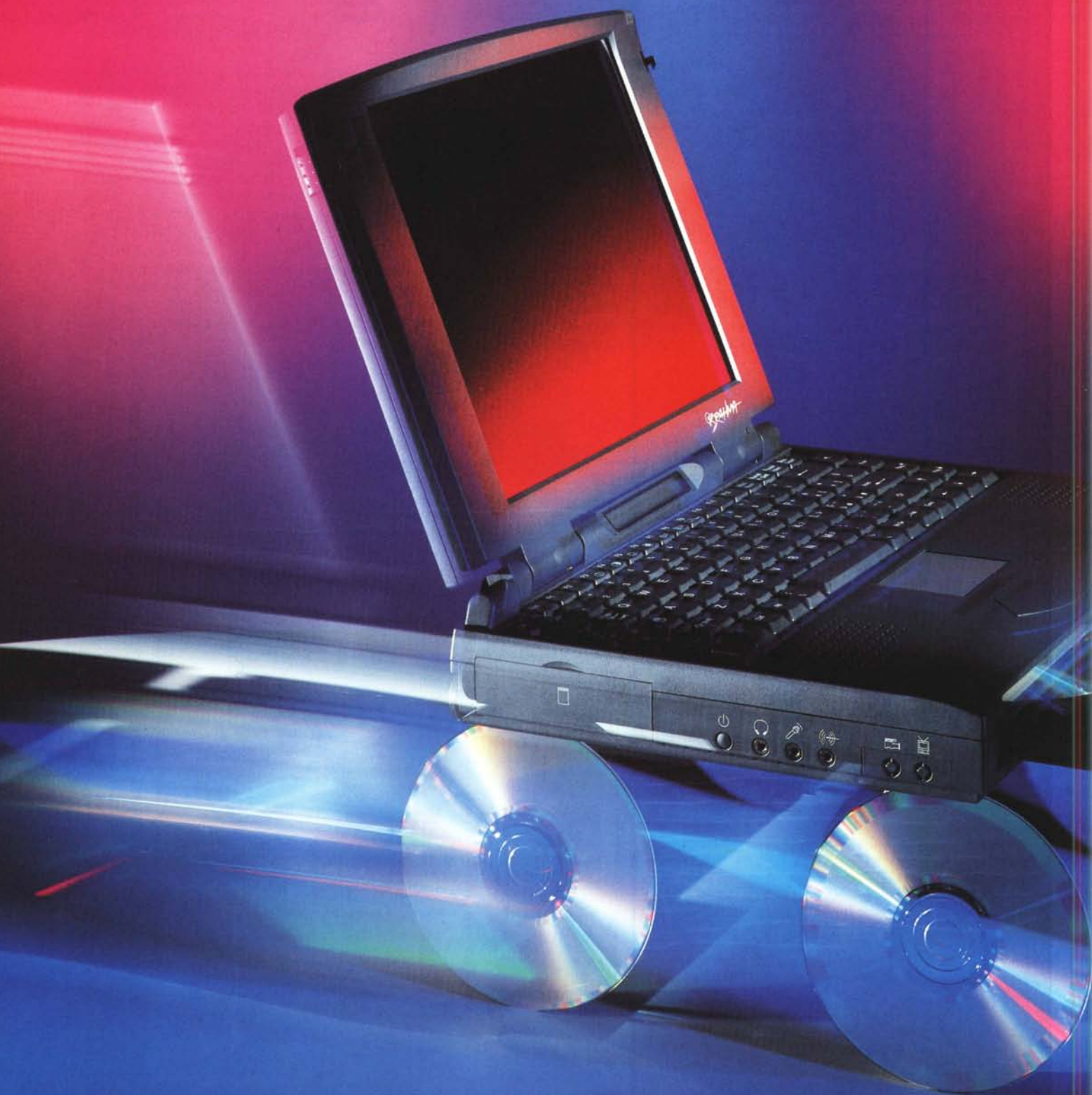


Thunder

- Pentium 150/166**
Mb Asustek II 512 Cache Sync
2 Seriali 16550
Parallela Epp+Ecp
2 Controller EIDE
Hd 1.6gb EIDE
16mb Ram 72 pin
Matrox Millennium 2mb Wram
Cd-Rom 6x
4.299.000
4.699.000

- RAM**
8mb 72 pin.....350.000
16mb 72 pin...700.000
- HARD DISK**
850mb EIDE.....395.000
1gb EIDE.....445.000
1,3gb EIDE.....495.000
1,6gb EIDE.....650.000
- CD ROM**
Mitsumi, Nec, Pioneer IDE 4x o 6x da 170.000
SCSI IIda 350'000
- MASTERIZZATORI**
Philips.....2.050.000
Sony 920S.....1.900.000
Yamaha 100.....2.950.000
Disco 72' Gold.....19.000
- CONTROLLER SCSI**
AVA 1505.....139.000
AHA 2940, Fast SCSI-2, PCI.....399.000
- MODEM**
US Robotics 14.400 Sportsterda 225.000
US Robotics 28.800 Sportsterda 450.000
- NETWORK**
3Com 509c.....249.000
AT 1500-bit.....199.000
AT 2000-plus.....149.000

Il mezzo per a



andare LONTANO



Il semaforo è verde, meglio spostarsi... Arriva Brahma, un'accelerazione improvvisa nel mondo dei notebook. In circa 3 Kg questo nuovo modello racchiude il massimo indispensabile per non farvi rimpiangere le stazioni fisse: tutta la famiglia di processori Pentium a 2,9 V; CD-ROM a quadrupla velocità; display di grandi dimensioni a 800x600 pixel; slot PCMCIA tipo IV; batteria secondo il nuovo standard Duracell per notebook; interfaccia a infrarossi e MIDI; interfaccia MPEG opzionale; audio ad alte prestazioni con totale integrazione delle funzioni dell'unità CD... Parliamo anche di sicurezza?



State tranquilli, un cliente Oyster viene sempre trattato "amorevolmente" con 2 anni di garanzia e la risoluzione di qualsiasi problema in 72 ore. A questo punto non vi resta che collaudare personalmente Brahma e gli altri modelli presso il rivenditore Oyster più vicino, che conoscerete chiamando gratuitamente il nostro numero verde: avrete la sensazione di essere proiettati nel futuro. E i prezzi? Non ve li diciamo, non ci credereste!

Numero Verde
167-250309

OYSTER

POWER FRIENDS

OYSTER è distribuito da: TVC Italia srl
Strada del Mobile 16/C · 33080 Visinale di Pasiano (PN)
tel. 0434/61.08.57 r.a. · fax 0434/61.09.00
Internet: <http://www.wp.com/oyster>
E-MAIL: oyster@struinfo.it

