

RECENSIONI

Paradox per Windows

di Alan Simpson

Apogeo - Editrice di Informatica - Via Voghera, 11/A - 20144 Milano - Tel.: 02/89404722, 89408423
ISBN 88-7303-037-8
807 pagine - Lire 85.000

La mia esperienza è stata abbastanza frustrante quando, qualche tempo fa, ho avviato la ricerca di un libro su Paradox per Windows: regolarmente m'imbattevo in Paradox per DOS, ma

è nata da un lento progredire della prima, come accade normalmente nel mondo dell'informatica (da 1.0 a 1.1, poi a 2.0, eccetera): Paradox per Windows è passato direttamente dalla versione 1.0 alla 5.0!

Non mi sorprende il fatto che questo libro sia dedicato alla prima versione e non all'ultimissima. Ma non ha importanza, l'ho potuto constatare di persona: questo libro l'ho utilizzato a fondo proprio per cercare di acquisire una conoscenza abbastanza profonda del programma nella sua ultima versione ed ho potuto verificare che le differenze non sono sostanziali, quindi la validità del libro rimane intera.

Non possiamo dimenticare chi è l'autore: Alan Simpson scrive da anni dei best-seller di settore. Il suo approccio è molto pratico e molto americano: non parte mai dalla presunzione che un certo argomento sia scontato, spiega sempre tutto in modo esauriente e completo, per mettere l'utente in grado di capire e impadronirsi delle tecniche d'uso dei programmi.

Con Paradox per Windows, che è un database relazionale, il compito di trasmettere i concetti non è sempre facilissimo. Ma è proprio per questo che chi ha il problema di affrontare questo complesso e affascinante programma, constaterà che Alan Simpson può rivelarsi un partner prezioso.

Vi sono quasi 900 pagine da leggere: questo fatto la dice lunga sull'ampiezza della trattazione, anche in considerazione del fatto che ObjectPAL è trattato solo superficialmente.

Insomma: chi usa Paradox per Windows e ritiene di avere bisogno di aiuto può trovarlo in questo libro.

Dino Joris

«Non c'è nulla di più facile che scrivere codice HTML: si tratta di puro testo con qualche modesta indicazione che è racchiusa tra i segni di maggiore e minore, come ad esempio <H1>». Chi concorda con questa analisi messa tra virgolette per ben chiarire che si tratta di una citazione, non ha certo bisogno di leggere questo libro; invece chi come me non ritiene che per diventare «accattiemellisti» sia sufficiente scopiazzare i codici disponibili sul Web, potrà farne buon uso.

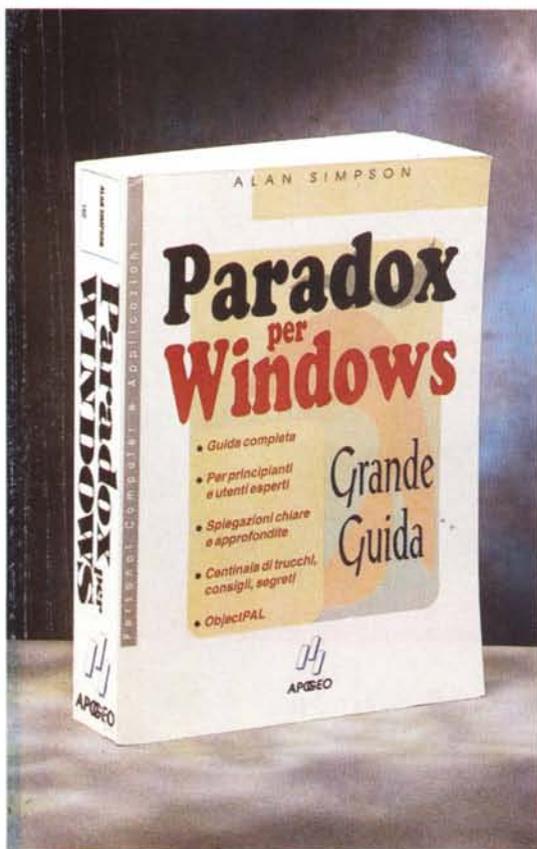
Il libro affronta i temi della costruzione grafica e stilistica delle pagine Web, offrendo anche indicazioni sulla gestione dalla parte del server, che sono preziose per indicare all'aspirante creatore di pagine Web che vi sono delle cose (le ricerche su basi di dati, ad esempio) che possono essere implementate solo sulla base di «motori» esistenti sul server.

Il libro viene accompagnato da un dischetto contenente dei file .htm, che spiegano con esempi pratici come implementare certi comandi e che possono evidentemente essere usati come «template» per i lavori dell'utente.

Sono inclusi degli efficaci esempi di tabelle, moduli, mappe sensibili, eccetera.

Un ottimo «primer», ma anche un aiuto per chi si occupa professionalmente di questo mondo in evoluzione.

Dino Joris

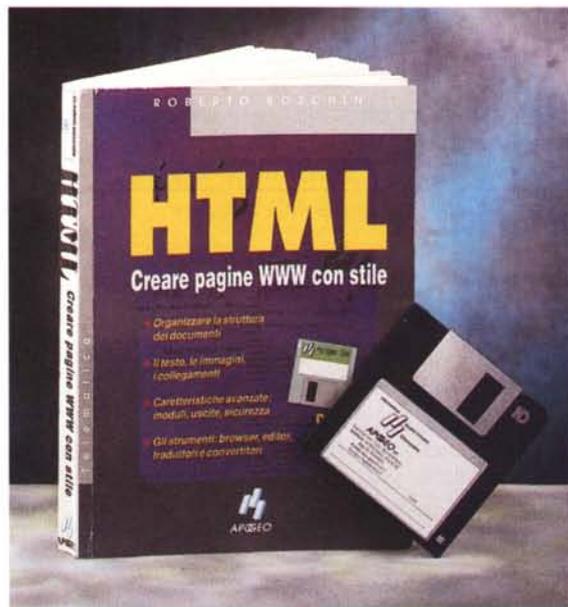


sulla versione Windows, niente, almeno sino a quando ho trovato questo libro, dopo avere cercato in diverse e importanti librerie di Roma. Ironia della sorte, due giorni dopo in redazione ne arrivava una copia per la recensione. Non mi sono tuttavia pentito dell'acquisto. Ecco perché. Tutti gli addetti ai lavori sanno che la versione corrente di Paradox per Windows è la 5.0. Non tutti sanno perché questa versione non

HTML: creare pagine WWW con stile

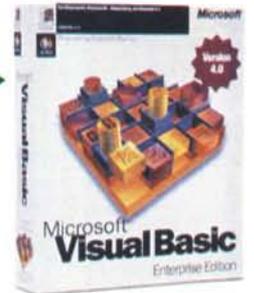
di Roberto Boschin

Apogeo - Editrice di Informatica - Via Voghera, 11/A - 20144 Milano - Tel.: 02/89404722, 89408423
ISBN 88-7303-132-3
256 pagine - Lire 28.000



Vi presentiamo Microsoft® Visual Basic® 4.0.
Non è solo l'ambiente di sviluppo ad alta produttività
che già conoscete, ma anche un potente strumento
di lavoro di gruppo per realizzare soluzioni client-server
(a 16 e 32-bit) scalabili e multilivello.

Ora, con la tecnologia Remote Automation di Visual Basic Enterprise Edition, il vostro gruppo di sviluppo può creare velocemente applicazioni scalabili, facilmente mantenibili e distribuite, *usando uno strumento già conosciuto.*



ora veloce e facile s'incontra con grande e complesso

Grazie al supporto dei sistemi operativi Windows® 95, Windows NT™ e Windows 3.1, i nuovi Visual Basic 4.0 Enterprise e Professional Editions vi permetteranno di passare al 32-bit gradualmente, sfruttando gli investimenti fatti in precedenza su programmi, competenze e tecnologia.** La cosa più bella, poi, è che potrete creare le vostre componenti OLE aperte e riutilizzabili, come per esempio DLL OLE e OLE automation server. Così le vostre applicazioni non saranno solo più veloci, ma anche più "intelligenti". Per ottenere maggiori informazioni su Microsoft Visual Basic 4.0 e gli altri strumenti di sviluppo della famiglia Microsoft, visitate il nostro nodo web <http://www.microsoft.com/devonly>, o l'Area Sviluppatori su The Microsoft Network.

Soluzioni client-server multilivello e distribuite*.

Applicazioni distribuite in rete*.

Accesso remoto ai dati ad alte prestazioni*.

Supporto di team di sviluppo anche di grandi dimensioni.

Codice a 32-bit con il supporto integrato per 16-bit.

Creazione di componenti OLE riutilizzabili e aperti.

Ambiente di sviluppo integrato aperto e programmabile.

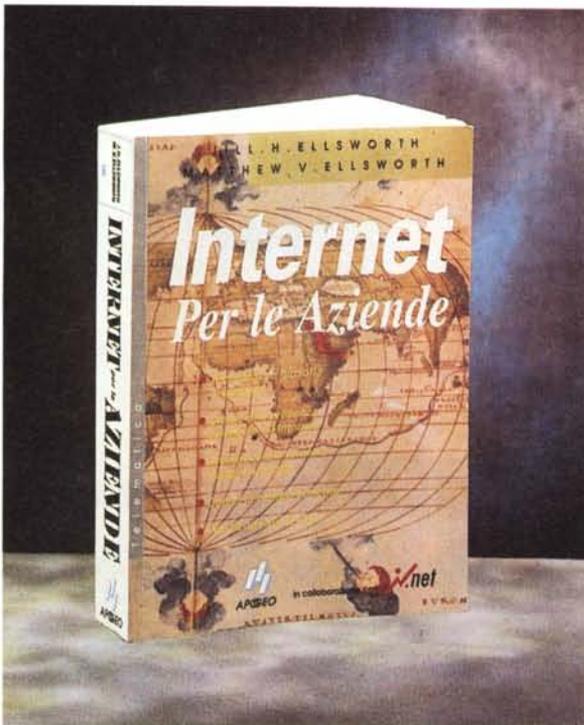
Nuovi controlli OLE per l'accesso ai dati.

Potete contattarci anche al numero 02/7039.8398, attivo dal lunedì al venerdì dalle ore 9.00 alle ore 18.00, orario continuato.

Microsoft

DOVE VUOI ANDARE OGGI?™

*Caratteristiche presenti esclusivamente nell'Enterprise Edition. **Lo sviluppo a 32-bit richiede un sistema operativo a 32-bit.
© Microsoft, Visual Basic, Windows, Windows NT, Dove vuoi andare oggi?, sono marchi registrati di Microsoft Corp.



Internet Per le Aziende

di Jill H. Ellsworth & Matthew V. Ellsworth

Apogeo - Editrice di Informatica - Via Voghera, 11/A - 20144 Milano - Tel.: 02/89404722, 89408423
 ISBN 88-7303-120-X
 510 pagine - Lire 48.000

«Ho sentito dire che...» - così si comincia a parlare di argomenti non completamente familiari e di cui vogliamo capire di più. Particolarmente difficile è capire Internet e assorbitarne i contenuti, siano essi tecnici o politici, sociologici o culturali, eccetera. Internet è una realtà di cui non è facile stabilire dimensioni e confini.

Su Internet si stanno scrivendo miliardi di parole.

Poi, grazie al cielo, c'è anche chi scrive più semplicemente qualche decina di migliaia di parole e le mette su carta per offrirci una panoramica pratica ed esauriente su come si affronta Internet da un punto di vista pratico.

Questo libro spiega come accedere a Internet, come crearvi una presenza aziendale e come renderla visibile ed efficace, come evitare possibili «colli di bottiglia», come utilizzare le grandi risorse a disposizione, come preparare documenti Web usando il linguaggio HTML.

Il libro è evidentemente frutto di una ricerca molto approfondita e si occupa

di un gran numero di settori specifici, mettendo in grado gli utenti di risolvere i dubbi e di prendere la strada giusta, sia per percorsi di sola ricerca che per quelli di partecipazione attiva (inserimento delle proprie pagine Web).

Gli aspetti tecnici principali sono trattati in modo completo ed esauriente e il lettore ha quindi la possibilità di capire cosa significhino termini come: FTP, Gopher, Veronica (scoprendo che anche questo termine è un acronimo, probabilmente uno dei più lunghi mai inventati), WWW, GUI, HTML, URL.

Nella prima parte il lettore trova delle indicazioni sui fornitori di «connettività» e di «servizi». In altre parole, se volete esplorare la possibilità di impiantare un vostro «server» o, più semplicemente, di avere qualche vostra pagina Web su Internet, troverete le indicazioni necessarie e sufficienti per cominciare il lavoro di ricerca del fornitore giusto.

Ma anche dopo averlo trovato, il lettore potrà poi ricevere indicazioni utilissime su come rendere efficaci le proprie pagine Web, su come renderle effettivamente visibili e quindi utili da un punto di vista di marketing.

In appendice vi sono anche delle indicazioni utili su hardware e software necessari per lanciarsi nella grande avventura di Internet.

Quando i coloni partivano alla conquista del West, probabilmente portavano con loro un solo libro: La Sacra Bibbia. Per partire alla conquista di Internet vi sarà probabilmente e più modestamente sufficiente Internet Per le Aziende.

Dino Joris

Internet Fuori Orario

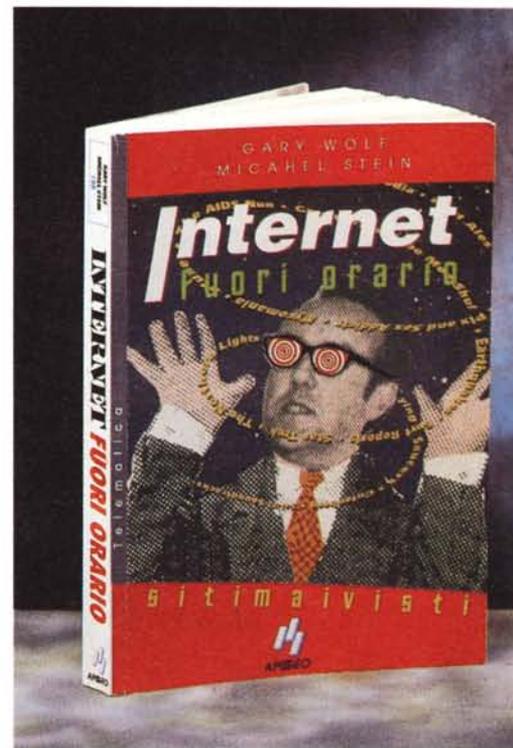
di Gary Wolf e Michael Stein

Apogeo - Editrice di Informatica - Via Voghera, 11/A - 20144 Milano - Tel.: 02/89404722, 89408423
 ISBN 88-7303-121-8
 278 pagine - Lire 32.000

Mi sarebbe piaciuto vedere la faccia dell'impaginatore della copertina di questo libro quando si è accorto di avere scritto «Micahel» invece di «Michael» come nome di uno degli autori!

A parte questo esordio non felicissimo, il libro è perfettamente in grado di raggiungere il suo obiettivo, che è quello di far conoscere al lettore dei «sitimaivisti», come recita il sottotitolo italiano.

Tenendo presente che il titolo originale è «Aether Madness» o «Pazzia nell'etere», non ci si stupirà troppo di



trovare capitoli intitolati «alieni», «zaini e tariffe ridotte», «soffiate» (nel senso di delazioni) e così via.

Il libro è scritto in modo discorsivo e spiritoso, ma non manca di dare delle indicazioni precise di navigazione. Insomma, potrebbe essere un buon compagno di lettura serale, ma anche un buon regalo per chi, non addetto ai lavori, ci chiede che cos'è Internet (e ci liberiamo con poca spesa di un compito gravoso e ingrato: spiegare qualcosa che neanche noi capiamo interamente...)

Dino Joris

dove sarebbe il più potente strumento di sviluppo senza il genio riciclatore di edwin hoogerbeets?

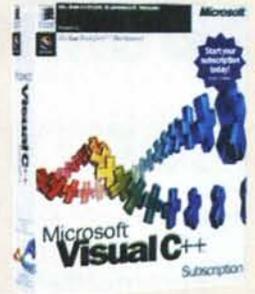
Se Edwin Hoogerbeets fosse uno sviluppatore, sarebbe un uomo orgoglioso di sé. Perché il nuovo Microsoft® Visual C++ 4.0™ si basa sullo stesso principio che egli segue come regola di vita: non si crea mai dal niente.

Chi è Edwin Hoogerbeets? Un genio del riciclaggio che vede in ogni oggetto usato un'occasione per il suo talento creativo. Proprio come potrebbe fare uno sviluppatore se impiegasse il nuovo Visual C++ 4.0. Nessun altro strumento di sviluppo vi offre la possibilità di riusare e produrre applicazioni più potenti in meno tempo. Ora si può riciclare praticamente qualsiasi cosa - anche senza essere un genio per farlo. Il nuovo Component Gallery vi permette di memorizzare e riutilizzare i vostri componenti

C++ e i controlli OLE, insieme con altri componenti di terze parti. E in MFC 4.0 trovate più di 150 classi e 120.000 righe di codice che non dovrete così riscrivere o testare. Con il nuovo Developer Studio la riutilizzabilità è questione d'intuito. Con ClassView, potrete vedere le relazioni tra le varie classi. Con un solo clic potrete persino avere accesso alla libreria degli sviluppatori MSDN,** a Microsoft Visual Test,** a Fortran PowerStation** e a Microsoft Visual SourceSafe™ version control sistem™** E, naturalmente, il supporto completo del linguaggio C++, comprendente namespaces e

RTTI, vi garantisce maggior flessibilità. Ora che avete un'idea più precisa su cosa si può fare con il riciclaggio, potete iniziare con la Visual C++ Subscription, che include il sistema di sviluppo Visual C++ 4.0 più tre aggiornamenti che vi verranno inviati successivamente nell'arco di un anno. Per ottenere maggiori informazioni su Microsoft Visual C++4.0, visitate il nostro nodo web su <http://www.microsoft.com/visualc>, oppure l'Area Sviluppatori su The Microsoft Network.

Potete anche contattare il numero 02/7039.8359, attivo dal lunedì al venerdì dalle ore 9.00 alle ore 18.00. Inoltre, per ricevere la vostra copia gratuita di Microsoft Developer Roadmap, inviate un fax di richiesta a Microsoft Developer Roadmap al numero 02/7039.2020.



Component Gallery. Accesso rapido ai controlli OLE e ai componenti C++ riutilizzabili.

Libreria MFC 4.0. Comprendente le ultime novità dei controlli Windows 95.

Supporto Client-Server. Jet Engine integrato e supporto ODBC per l'accesso a dati distribuiti.

Custom AppWizard. Costruisci i tuoi AppWizard per qualsiasi tipo di esigenza.

Supporto multiplatforma. Da un singolo codice di base puoi ottenere eseguibili per le piattaforme Intel®, RISC e Macintosh®.*

Microsoft

DOVE VUOI ANDARE OGGI?™

Le versioni di Visual C++ 4.0 per RISC e Macintosh® sono disponibili separatamente. **Prodotti non inclusi in Visual C++ 4.0 e disponibili separatamente. © Microsoft, Windows, Windows NT, Dove vuoi andare oggi?, Visual C++, Visual SourceSafe sono marchi registrati di Microsoft Corp. Intel, Macintosh e Risc sono marchi registrati dai relativi produttori.

