

Il quinto congresso della Corte di Cassazione

Informatica e attività giuridica



I complessi rapporti tra il mondo delle leggi e quello dei computer analizzati in un grande incontro internazionale

di Manlio Cammarata

Computer e diritto: un binomio a prima vista difficile, che ha dimostrato enormi possibilità di evoluzione: l'informatica giuridica è una materia di grande interesse per le implicazioni che può avere sullo sviluppo della società civile. Il nostro paese può vantare sull'argomento una tradizione che non ha uguali al mondo, grazie all'azione svolta in un quarto di secolo dalla Corte Suprema di Cassazione.

Dal 1973 la Corte organizza, una volta ogni cinque anni, un grande congresso di informatica giuridica, al quale intervengono specialisti da tutto il mondo. La cadenza quinquennale rende l'idea dell'importanza dell'appuntamento, nel quale si fa il punto sulle conquiste reali, non sulle piccole, quotidiane innovazioni. Quest'anno il tema è stato «Informatica e attività giuridica», forse volutamente generico a causa del grande numero di materie che sono in qualche modo inte-

ressate dal rapporto tra diritto e informatica technology.

Cinque giorni di dibattiti, sei sessioni di lavoro, una novantina di relazioni, per lo più di notevole spessore: questi i numeri del quinto congresso, con una produzione cartacea di migliaia di pagine. Impossibile dare conto dei singoli interventi, anche perché la contemporaneità delle sessioni ha imposto al cronista la solita, frenetica spola tra una sala e l'altra, nel tentativo di afferrare almeno le linee essenziali degli sviluppi di ciascuna materia. Vediamo quindi in generale gli argomenti trattati (tra parentesi i nomi dei relatori).

Il computer per la legge

«Informatica e attività giuridica nel sistema costituzionale» è stato il tema della prima sessione. Si è parlato della libertà dei cittadini in uno Stato organizza-

to su base informatica (Frosini) e dell'evoluzione delle banche dati del Parlamento (Giordano, Panizza). Ma l'argomento più interessante è stato il rapporto tra informatica, attività legislativa e amministrazione della giustizia, centrato sull'applicazione della legge mediante procedure automatizzate (Caridi, Machado): in pratica ci si chiede se, e in che misura, un computer può sostituirsi al magistrato, o comunque supportarlo nelle sue decisioni. Tema di grande fascino, che ne richiama un altro, di più facile soluzione: può la macchina aiutare il legislatore a fare leggi migliori? Si pensi, per esempio, alla possibilità di uniformare le espressioni attraverso un thesaurus di sinonimi, o alla comodità di codici strutturati in forma ipertestuale, in cui i mille riferimenti incrociati costituiti dai rimandi ad altre leggi vengano risolti in modo automatico, con la presentazione delle norme richiamate... Tutti sono d'accordo, ma in realtà

sembra che nessuno sappia da che parte incominciare.

Molto più intricato, guardando la situazione italiana, il tema della seconda sessione: «Informatica e attività giuridica nella pubblica amministrazione». Il problema di fondo è l'incidenza dell'innovazione tecnologica sull'attività e sull'organizzazione della pubblica amministrazione (Cardarelli, Limone, Scatassa); ma altre questioni si affollano: la validità dei documenti e degli atti amministrativi prodotti dall'elaboratore (Davara Rodriguez, Patrono), e la tutela della privacy con la crescente presenza di banche di dati con informazioni personali sui singoli individui (Bruhann, Buttarelli, Wagner); interessante una relazione sulla «telemministrazione» (Duni).

La terza sessione, più densa di aspetti



◀ Quando l'informatica produce carta: quintali di relazioni.

Antonio Di Pietro durante il suo intervento. ▶

giuridici, era dedicata ai rapporti contrattuali in materia di informatica. Si è parlato di rapporti di lavoro e leggi sulle banche dati (Amoroso), di responsabilità contrattuali (Giacobbe, Rossello, Zeno Zencovich) e di valore giuridico dei documenti elettronici (Giannantonio, Martino).

Di particolare interesse la quarta sessione (vedi anche i riquadri con le opinioni dei magistrati Di Pietro e Vinci), dedicata all'informatica giudiziaria. Tra le relazioni

più significative vanno ricordate quelle sulla diagrammazione a blocchi nel nuovo processo civile (D'Aietti) e sui flussi informativi e la circolarità dei dati nell'automazione del processo penale (Di Lecce); testimonianze interessanti sull'uso del computer nelle attività investigative sono venute dagli USA (Charney) e dall'Italia (Saviotti), mentre è stato fatto il punto sui crimini informatici nei loro diversi aspetti (Pansa, Vallone). Ancora

MILANO

Antonio Di Pietro: il fascicolo virtuale

Da una parte un aggressivo plotone di giornalisti, fotografi e operatori, dall'altra gli uomini della scorta e funzionari di polizia: occorre una trattativa perché Di Pietro possa raggiungere incolume il tavolo della presidenza del congresso, mentre sta per iniziare la tavola rotonda conclusiva. Sarà uno degli ultimi a parlare e l'attesa cresce di minuto in minuto. Il coordinatore lo invita a riferire sull'esperienza della Procura di Milano, dove è stato istituito uno sportello unificato per l'accesso a molte banche dati. Ma lui si scusa con un sorriso. Dice che non parlerà dell'attività giuridica in Italia, la cui informatizzazione ci è invidiata in tutto il mondo, ma dell'attività giudiziaria, «cioè di quella parte che serve a noi, 'peones' della giustizia».

L'informatica giuridica, dice Di Pietro, si traduce oggi nella possibilità di avere in linea le massime, le sentenze, le soluzioni, cioè la parte statica del diritto. La parte dinamica è quella dell'attività giudiziaria, sul campo. In questa prospettiva, prosegue il magistrato, l'informatizzazione può assumere una duplice veste: da una parte l'attività amministrativa, l'archiviazione, la videoscrittura, e dall'altra il supporto per lo sviluppo delle indagini. «Ci hanno abituato a dire che nello sviluppo delle indagini tutte le decisioni da prendere sono estremamente intelligenti e quindi necessariamente riservate alla volontà, e quindi alla persona umana. Il che è vero, ma è vero anche che più informazioni si hanno in linea, meglio si prendono le proprie decisioni».

E Di Pietro spiega come ha risolto il problema, partendo dalla constatazione che il procedimento è un fascicolo processuale, che contiene una massa di informazioni che descrivono un fatto, sul quale bisogna prendere una decisione. Il problema è che in

molto casi chi delinque non ha commesso solo il reato descritto in quel fascicolo, ma anche altri reati, in altre città, e per questo sono aperti a suo nome altri fascicoli processuali. Quindi, dice Di Pietro, decidere solo sulla base delle indicazioni contenute in un fascicolo diventa un'offesa al buon senso; bisogna invece disporre di una conoscenza complessiva di quello che questo signore ha commesso, in un luogo o nell'altro, con certe persone o con certe altre: «Bisogna capire di che pasta è».

E qui, osserva il Pubblico Ministero di Mani Pulite, si vede l'importanza dell'informatica, che consente di andare oltre le conoscenze dei singoli investigatori, perché permette di mettere a disposizione di tutti le conoscenze di ciascuno.

«Ho pensato di creare il cosiddetto 'fascicolo virtuale', che si affianca al fascicolo cartaceo. Il fascicolo cartaceo è quello che discute di quel caso, il fascicolo virtuale è una massa di informazioni, quindi una banca dati, risultante da una serie di fascicoli cartacei, messi in linea a disposizione di chi vuol sapere qualcosa su quel fatto». E anche da altre fonti, aggiunge Di Pietro, toccando un argomento molto interessante: non è vero che in Italia manchino le banche dati, anzi, ce ne sono moltissime; il problema è che non sono collegate. Realizzando l'interconnessione con sistemi esterni, il fascicolo virtuale si arricchisce di informazioni che provengono da fonti diverse. Il vantaggio è evidente se si riflette, per esempio, a un'indagine bancaria su una persona che risulta nullatenente, e che all'improvviso apre un conto corrente: un fatto nuovo che può essere significativo per le indagini.

Naturalmente Di Pietro sorvola sull'obiezione che da molte parti viene rivolta a questo approccio: la possibilità che venga

violato il diritto alla riservatezza delle informazioni personali. C'è da chiedersi, però, se tra le informazioni riservate devono essere comprese anche quelle che possono far risalire a ipotesi di reato, o comunque a stabilire l'affidabilità di una persona. Le stesse inchieste di Mani Pulite dimostrano che il segreto bancario serve più a coprire traffici illeciti che a proteggere la privacy delle persone oneste (quelle che, fra l'altro, pagano anche le tasse), le quali non hanno nulla da temere dalla trasparenza delle operazioni bancarie.

Ma interconnettere le banche dati non basta, dice il magistrato, è necessario che venga portata avanti l'informatizzazione di tutto il sistema della giustizia penale. Bisogna quindi prendere delle decisioni: «Non vi è dubbio, diciamo chiaramente, che nel passato abbiamo fatto troppe commissioni di studio, ma abbiamo preso poche decisioni... è inutile che stiamo ad arrabattarci, a capire se è migliore il sistema di quella casa costruttrice o di quell'altra; mi sembra che diventi un gioco delle tre carte in cui ognuno tende a non far andare avanti il progetto dell'altro. Mettiamolo in forma propositiva: invece di bloccare i progetti degli altri, uniamoci per creare un unico progetto, per risolvere, finalmente, il problema dell'informatizzazione del sistema penale».

Il «magistrato più amato dagli italiani» si scalda, il suo tono diventa appassionato. Rivolge un appello al Ministro di Grazia e Giustizia, al Ministero della Funzione Pubblica, all'Ufficio Automazione: piantiamola di discutere, passiamo alle decisioni. Un sistema o l'altro fa lo stesso, basta che sia standard, che non abbia problemi di interconnessione, e questo oggi è possibile. Il problema degli operatori non è far girare un'applicazione sotto un sistema o sotto un



computer crime nella quinta sessione, dedicata alla sicurezza dei sistemi informativi, con relazioni sui sistemi di protezione (Berghella, Bisogni) e sul documento informatico falso (Pedrazzi).

Per finire, la sesta sessione, intitolata «Informatica e attività giuridica nella dimensione comunitaria ed internazionale per la tutela del cittadino e dell'ambiente». Si è parlato, fra l'altro, di diritto di accesso ai documenti amministrativi (A-

altro, il problema è farla girare e basta. E poi è necessario che ci siano degli specialisti che si occupino dei sistemi: «Dovete togliere di mano, a noi che siamo in periferia, anche il compito di decidere come fare per collegare le banche dati, di realizzare le banche dati stesse... Il magistrato avere gli elementi per trovare la soluzione del caso, non deve trovare la soluzione per la macchina. Ci deve essere qualcosa, una struttura parallela, che metta a disposizione tutte le informazioni».

Bisogna che ciascuno faccia il suo mestiere, dice Di Pietro. Il magistrato deve fare il magistrato, e l'informatizzazione deve essere fatta da chi la sa fare. E allora, propone, arriviamo anche a concessioni «chiavi in mano», purché sotto la responsabilità e la sorveglianza di apposite strutture. Per questo sono necessarie nuove figure professionali, che abbiano la responsabilità dei sistemi informativi, come in tutte le aziende.

«Altrimenti si corre il rischio di fare quello che si è fatto in questi anni, si è parlato molto, si è discettato su questo sistema piuttosto che su quest'altro, ma alla fine, con la scusa di parlare di sistemi, in realtà si parlava di 'cordate'. E allora, per questa trasparenza che tutti vogliamo, bisogna che ci rimbocchiamo le maniche e andiamo avanti, assumendoci le nostre responsabilità. L'idea che ho lanciato, del fascicolo virtuale, non è perché bisogna fare così, è per dire che io, per necessità, ho risolto il problema in questo modo. Ma non ho risolto, ho solo tamponato. Il problema deve essere affrontato in una visione unitaria, deve essere risolto da coloro che tecnicamente sono in grado di farlo e deve essere controllato dall'amministrazione con propri specialisti».

bravanel, Bensoussan, Marozza) e di uso del computer per il monitoraggio ambientale (Martin, Onishi, Rest, Zappalà).

Informatica del diritto

Questo elenco, forse anche troppo scheletrico, rende l'idea della vastità del panorama abbracciato dal congresso. Molti argomenti richiederebbero una trattazione specifica, e cercheremo di farlo in successivi articoli. Qui è opportuno delineare una sintesi che consenta di cogliere gli aspetti più significativi emersi dai lavori, e sottolineati nelle relazioni conclusive. L'informatica giuridica continua a svilupparsi nei suoi due aspetti di diritto dell'informatica e informatica del diritto, mostrando spesso con evidenza i contrasti che nascono dall'accostamento di discipline tanto diverse: da una parte la velocità di innovazione dell'informatica, dall'altra il procedere tradizionalmente prudente e pedante della scienza giuridica.

L'informatica del diritto, intesa sia dal punto di vista documentale, sia come automazione dell'attività giudiziaria, avanza a grandi passi e offre agli operatori strumenti di grande flessibilità, che si rivelano utilissimi per rendere più efficiente l'amministrazione della Giustizia. Purtroppo dovremmo dire «potrebbero rivelarsi», dato che la loro diffusione in Italia è ancora molto limitata. Da una parte vediamo una banca dati completa ed efficiente come quella della Cassazione (finalmente con un sistema di interrogazione alla portata di tutti, sotto Windows), dall'altra scopriamo che in molti importanti uffici giudiziari i magistrati non dispongono di terminali o PC adatti al collegamento. Alcune riuscite esperienze pilota di automazione giudiziaria (Corte d'Appello di Roma, Procura della Repubblica di Milano e Torino) sembrano destinate a restare isolate, soprattutto per mancanza di stanziamenti adeguati. Nella seduta inaugurale lo ha ricordato il vicepresidente del Consiglio Superiore della Magistratura, Galloni, al ministro Conso: in Italia è destinato all'amministrazione della Giustizia solo lo 0,78 per cento del bilancio statale. Decisamente troppo poco, in una nazione in cui il numero dei delinquenti smascherati aumenta di giorno in giorno, a tutti i livelli sociali. Sembra invece che non manchi, da parte della Magistratura, una visione corretta dei vantaggi che possono essere conseguiti con un impiego più diffuso degli strumenti informatici; non

va dimenticato che tutti i magistrati delle nuove generazioni hanno almeno un'infarinatura della materia, grazie ai corsi tenuti nell'ambito del Centro di Documentazione Elettronica della Cassazione.

Diritto dell'informatica

Un discorso diverso deve essere fatto per quanto riguarda il diritto dell'informatica. I giuristi, non solo italiani, procedono con la congenita pederteria ad analizzare, esaminare, sezionare, discutere, qualsiasi aspetto di innovazione. La loro prudenza nell'accettare il progresso si risolve spesso in estenuanti acrobazie logiche per ricondurre il nuovo nelle categorie consolidate; le disquisizioni sulla validità dei documenti elettronici



Di Pietro con Onofrio Fanelli (a sinistra) direttore del CED della Cassazione, e l'europarlamentare Enrico Ferri.

nascondono il terrore di perdere i rassicuranti fascicoli cartacei, mentre emerge prepotente ed esplicito il ricordo ancestrale delle scritture sulla pietra, sulla tavoletta incerata, sul papiro e sulla pergamena. Questioni che per l'informatico sono risolte nel momento stesso in cui si pongono, per il giurista sono solo motivo di dubbi amletici e di complicate riflessioni. Ci sono le eccezioni, naturalmente. C'è chi, pur avendo i capelli bianchi, accetta il nuovo con giovanile entusiasmo: Enrico Borruso, magistrato della Corte Suprema di Cassazione, sogna una società completamente trasparente, dove il computer permette di scoprire in pochi attimi se la persona con la quale stiamo per stipulare un contratto sia affidabile o no. E c'è anche chi va un po' oltre, discettando sui «diritti civili degli automi iperintelligenti», sui quali peraltro gli informatici non hanno ancora notizie precise...

Invece non è stato trattato un argomento di importanza non trascurabile, che poteva ben rientrare nell'oggetto del congresso: l'informatica per gli studi



Il sostituto procuratore di Roma Antonino Vinci.

Seguire le tracce di misteriosi flussi di fondi neri, ricostruire i rapporti tra personaggi con le mani sporche, collegare informazioni apparentemente staccate: tutti d'accordo, senza computer non si va avanti.

Ma l'intervento di Di Pietro al congresso di informatica giuridica desta una curiosità: qual è l'effettiva incidenza delle nuove tecnologie nelle indagini giudiziarie? Come lavora un Pubblico Ministero che non ha una grande dimestichezza con l'informatica, di quali strumenti dispone? Per capirlo sono andato, insieme a Marco Marinacci, a trovare Antonino Vinci, il «Di Pietro di Roma», il magistrato che sta portando alla luce i loschi maneggi di politici e imprenditori della Capitale.

Dov'è la Procura della Repubblica? Una folla anonima traffica negli spazi angusti e tetri degli edifici giudiziari, tra strutture arrugginite, calcinacci e impalcature. Dovete arrivare in fondo al corridoio, dice l'usciera assediata da una folla di postulanti, passate dall'uscita di sicurezza, poi a destra...

«In quale altro paese civile si passa dall'uscita di sicurezza per arrivare al più importante ufficio giudiziario?» si chiede il nostro direttore mentre seguiamo una specie di percorso di guerra. Incredibile, le indicazioni si rivelano esatte: dopo due minuti siamo davanti alla porta del sostituto procuratore.

La segreteria è in comune con un altro sostituto. L'ufficio del dottor Vinci è una stanzetta piena di carte. Un vecchio Olivetti M-240, spento, è il solo strumento informatico visibile. Il magistrato ci accoglie con tranquilla cordialità, non ha l'aria del grande inquisitore, ma dall'andirivieni dei collaboratori si intuisce che il lavoro in realtà è frenetico.

Solo un Olivetti M-240, dottor Vinci? Qualche giorno fa abbiamo sentito il suo collega Di Pietro parlare di fascicoli virtuali, di interconnessioni a vasto raggio...

Certo, l'informatica è uno strumento molto importante per il nostro lavoro. Molti dati che ci interessano si trovano in banche dati che possono essere consultate con una certa facilità, e le informazioni possono essere acquisite e utilizzate in relazione ad

legali, un settore che in Italia appare decisamente sottovalutato, soprattutto dai diretti interessati. Automatizzare le istituzioni della Giustizia dovrebbe comportare anche l'automazione dei soggetti che interagiscono con essa, ma il problema sembra ancora lontano dall'attenzione degli addetti ai lavori.

Alla conclusione del congresso, grande ressa di giornalisti, fotografi e opera-

tori: l'arrivo di Antonio Di Pietro, il magistrato simbolo dell'Italia dalle mani pulite, ha creato anche qualche momento di tensione. Del suo appassionato intervento alla «tavola rotonda» finale c'è un breve resoconto nel riquadro.

L'appuntamento è di nuovo a Roma, tra cinque anni. Il tema: l'informatica giuridica del ventunesimo secolo. MS

ROMA

Antonino Vinci: nemmeno un fax

altre in tempi molto più brevi. Di Pietro è molto più attrezzato, ha una stanza piena di computer, ma lui è un grande esperto. Ha impostato tutto il suo lavoro su basi informatiche. Io ho chiesto un PC più potente otto mesi fa, ma non l'ho ancora visto.

Ma lei può collegarsi con il CED della Cassazione, con altri uffici giudiziari, col Casellario penale? Questo PC è in rete, immagino.

No, non c'è una rete che colleghi i vari uffici. Se voglio fare un'interrogazione alla Cassazione devo andare nell'ufficio della Procura Generale e sperare che ci sia qualcuno che possa darmi retta...

Pochi giorni fa vi sono state consegnate simbolicamente le chiavi dell'Anagrafe Tributaria e sono stati attivati i collegamenti. Così è più facile svolgere indagini patrimoniali e controllare arricchimenti sospetti?

Dipende dagli orari. La Sogei (la società che gestisce il sistema informativo del Ministero delle Finanze, ndr) spegne tutto alle cinque! E noi, molto spesso, finiamo assai più tardi. Si può dire che non abbiamo orari.

Anche i computer, in teoria, non dovrebbero avere orari. Ma, a proposito di tecnologia: da alcuni anni, chi entra nella Magistratura passa almeno per il corso di una settimana del CED della Suprema Corte. Lei, che è un magistrato della generazione di mezzo, ha avuto una preparazione informatica?

Ho fatto anche io il corso della Cassazione, anni fa. Ma il sistema è molto complicato e se manca la pratica, perché non ci sono i mezzi a disposizione, si finisce col dimenticare. Vedete questo telefonino? Per il mio lavoro è importantissimo, ma non me lo ha fornito l'amministrazione: l'ho acquistato e lo pago di tasca mia. C'è un'informatizzazione di base, ci sono dei personal, ma il tutto non ha un effettivo utilizzo dal punto di vista operativo. E manca il personale specializzato.

Dunque lei non lavora su fascicoli virtuali...

No, qui si va avanti con i sistemi tradizionali. L'invenzione di Di Pietro permette di

indagare su connessioni criminose molto complesse, offre una visione allargata del procedimento giudiziario, e questo è possibile solo con i sistemi informatici. È difficile lavorare in queste condizioni, ma i risultati ci sono lo stesso. Ci vuole più tempo, più pazienza, ma prima o poi si arriva all'obiettivo. Certo, se almeno mi dessero il PC che aspetto da tanto tempo...

Dottor Vinci, noi abbiamo l'abitudine di far controllare agli intervistati le trascrizioni dei colloqui. Possiamo mandarle il testo via fax?

È un po' complicato, perché il fax è nell'ufficio centrale...

Nemmeno il fax! Il dialogo con Antonino Vinci continua a lungo, ma è fatale passare dalle tecnologie a Tangentopoli. Non si parla più di informatica, si parla di indagini che si estendono con progressione geometrica, di un intero sistema economico, basato sulle «mazzette», che è crollato e che provocherà forse più danni della congiuntura internazionale. Si parla di un'Italia nuova, con una nuova classe dirigente (ma da dove uscirà?) che incomincerà a operare quando Vinci e i suoi colleghi avranno abbattuto una buona parte del sistema che ci ha governato per tanti anni. Lavorando, chi con un vecchio computer collegato al nulla, come Vinci, chi inventando da solo i programmi e costruendosi le banche dati, come Di Pietro. Come si fa ad andare avanti senza l'informatica, quando l'informatica è lo strumento che usano anche i tangentocrati, quando le prove dei reati sono negli archivi elettronici delle banche, nei floppy disk delle imprese?

Ma c'è qualcosa a cui il computer non potrà mai arrivare. Non potrà arrivare al significato di quelle occhiate, di quelle mezze frasi che il sostituto procuratore scambia con i suoi collaboratori, che spesso si affacciano alla porta. Cenni che, da soli, valgono più di mille righe di Assembler...

Quando finiranno le inchieste di Mani Pulite, dottor Vinci?

«Se non trovano il modo di fermarci — conclude il magistrato — non finirà tanto presto. Noi possiamo andare avanti ancora per molto, molto tempo». MS

SCEGLI software

il TUO

made in Italy

PER PC
MS-DOS
E AMIGA



FINSON

TITOLO e DESCRIZIONE - Tutte le confezioni per MS-DOS contengono sia dischi da 3"1/2 che dischi da 5"1/4. I prezzi sono comprensivi di I.V.A.



Lire

AGENDA TOTALE - Il programma che vi ricorda numeri di telefono, scadenze, compleanni, appuntamenti, ecc. Comprende anche una calcolatrice, una rubrica telefonica e un blocco di appunti con funzioni di ricerca di parole e testi. Configurazione minima: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk e stampante.	•	49.000
ALIMENTA - Questo programma permette di esaminare la teoria dei circuiti di alimentazione e di progettare un alimentatore suggerendo lo schema elettrico ed il valore dei componenti; propone inoltre grafici, disegni di circuiti e componenti. Configurazione minima: scheda grafica VGA, mouse consigliato.	•	29.000
AMIGA ELECTRA - Per disegnare facilmente schemi elettrici. Il programma comprende un'ampia libreria di simboli facilmente modificabile ed ampliabile secondo le proprie esigenze; è anche possibile inserire testi nella schermata, ruotare di 90° gli oggetti e stampare il risultato su carta.	•	49.000
AMIGA MAILING - Il programma flessibilissimo per gestire dati e indirizzi da stampare su etichette! L'ottima gestione parametrizzata permette personalizzazioni e uscita su qualsiasi etichetta. Questa seconda versione del programma contiene un algoritmo migliorato che accelera in modo notevole il riordinamento dei record.	•	59.000
AQUILA II - Ecco finalmente la nuova versione del noto programma di contabilità aggiornato secondo le nuove normative C.E.E. Oltre alle numerose opzioni già presenti nel programma, è stata aggiunta la funzione relativa alla gestione dei corrispettivi. Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: Hard disk, stampante da 80 colonne.	•	299.000
AMIGAINBANCA - Un grande programma per gestire il proprio conto corrente, calcolare gli interessi e verificare la situazione in qualunque momento dell'anno. AMIGAINBANCA calcola anche le spese bancarie di tenuta del conto, basandosi sulle informazioni di partenza.	•	49.000
AMIGAINFAMIGLIA - Il programma di contabilità familiare che risolve i problemi del bilancio domestico, mensile e annuale. È possibile stabilire quali sono le entrate e le uscite che interessano, programmare uno scadenziario e verificare i dati inseriti tramite grafici a torta o a barre; è possibile inoltre gestire una rubrica telefonica.	•	49.000
CAOS - Il computer seleziona a caso una delle frasi memorizzate e la scompone in ogni sua componente, lasciando poi al giocatore il compito di ricostruirla. In caso di errore si ricomincia; sono permessi un numero di tentativi pari al livello scelto. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA.	•	29.000
CARTAGIUSTA - Ricordarsi le spese fatte con le carte di credito non è facile! Ecco un programma che memorizza movimenti, verifica gli estratti mensili, controlla gli importi in sospeso e segnala pagamenti a saldo e rateali. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk, stampante, mouse.	•	49.000
COMPUDIETA II - Finalmente un programma in grado di calcolare la dieta corretta, sia per diminuire che per aumentare di peso. Confermato il peso desiderato e scelto il ritmo di alimentazione, viene stampata la dieta da seguire. Configurazione minima per la versione MS-DOS: Hard disk obbligatorio per il drive da 5"1/4. Consigliata la stampante.	•	49.000
COMPUTER CHEF - Scegli le ricette che desideri in base agli ingredienti o al tempo disponibile, selezionane una già memorizzata oppure inserisci i piatti preferiti; puoi anche stampare il menù dei piatti che hai preparato. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4, scheda grafica VGA. Mouse consigliato.	•	39.000
CONTINTASCA - Risolve i problemi del bilancio domestico, mensile e annuale. È possibile stabilire entrate ed uscite che interessano, programmare uno scadenziario e verificare i dati con grafici a torta o a barre. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk, mouse e stampante.	•	49.000
CONTINBANCA II - Esegue il calcolo degli interessi attivi e passivi relativi ad un intero anno od a un periodo ben definito. Memorizza i conti correnti con la stampa dell'estratto conto e degli interessi maturati nel periodo di tempo specificato. Configurazione minima: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	•	49.000
CONTINBANCA PLUS - Il programma di gestione di conto corrente studiato per soddisfare le necessità delle aziende e di chi deve gestire più conti correnti con la possibilità di personalizzare l'ambiente di lavoro. Configurazione minima necessaria: Hard disk obbligatorio per il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	•	59.000
CORSO DI LINGUE CON IL COMPUTER: INGLESE - 1° Volume - L'opera comprende elementi classici come il libro di testo e l'audiocassetta, ma, soprattutto, utilizza un programma per computer che permette l'autoverifica della propria preparazione. Configurazione minima necessaria: Hard disk. Consigliati: mouse e stampante.	•	79.000
CORSO DI LINGUE CON IL COMPUTER: FRANCESE - 1° Volume - L'opera comprende elementi classici come il libro di testo e l'audiocassetta, ma, soprattutto, utilizza un programma per computer che permette l'autoverifica della propria preparazione. Configurazione minima necessaria: Hard disk. Consigliati: mouse e stampante.	•	79.000
CORSO DI LINGUE CON IL COMPUTER: TEDESCO - 1° Volume - L'opera comprende elementi classici come il libro di testo e l'audiocassetta, ma, soprattutto, utilizza un programma per computer che permette l'autoverifica della propria preparazione. Configurazione minima necessaria: Hard disk. Consigliati: mouse e stampante.	•	79.000
CORSO DI LINGUE CON IL COMPUTER: SPAGNOLO - 1° Volume - L'opera comprende elementi classici come il libro di testo e l'audiocassetta, ma, soprattutto, utilizza un programma per computer che permette l'autoverifica della propria preparazione. Configurazione minima necessaria: Hard disk. Consigliati: mouse e stampante.	•	79.000
DAMA CINESE - Uno dei solitari più famosi del mondo gestito con una stupenda grafica VGA! È possibile scegliere tra diverse partenze di gioco sulla classica scacchiera a 33 caselle, cercando di risolvere gli schemi più famosi. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA e mouse.	•	29.000
DATTILO TEST - A metà strada tra il didattico e il gioco, permette di verificare la propria velocità e precisione di digitazione sulla tastiera. Nella battitura, vanno rispettate le maiuscole, gli accenti e gli spazi, nel più breve tempo possibile. Possono giocare fino ad otto persone. Configurazione minima necessaria: 1 drive + Hard disk.	•	29.000
DECISIONE IMMEDIATA - Questo programma è stato creato per fornire un valido aiuto a chi deve prendere una decisione tra diverse alternative, cercando di guidarlo verso la soluzione migliore. Configurazione minima necessaria: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5"1/4. Consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	•	59.000
DESIGNER DI INTERNI - Permette di creare la pianta dell'appartamento e di inserire mobili ed oggetti, selezionandoli tra una libreria di oltre 100 elementi già presenti oppure disegnandone di nuovi. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4, scheda grafica Hercules o VGA. Consigliata la stampante.	•	39.000
ELECTRA - Per disegnare facilmente schemi elettrici. Il programma comprende un'ampia libreria di simboli facilmente modificabile ed ampliabile con la possibilità di inserire testi nella schermata e stampare il risultato su carta. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4. Stampante consigliata.	•	39.000
EUROTEST - Indispensabile per approfondire i quiz per la patente secondo le normative C.E.E. Il programma propone, oltre i 1800 quiz, anche una serie di test di "recupero", di test "veloci" e di test degli "incroci". Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA con monitor a colori, Hard disk.	•	79.000
EXTRACAD - Il programma di disegno e progettazione che lavora in modalità bidimensionale utilizzando oggetti geometrici di base quali punto, segmento, cerchio e arco, dai quali si possono ricavare oggetti di complessità superiore. Configurazione minima necessaria: scheda grafica EGA o VGA, Hard disk. Consigliato l'uso del mouse.	•	199.000
FACILMATEMATICAMENTE - Disegna con grande precisione i grafici di funzioni matematiche (tracciandone il grafico su video e stampandolo), evidenziando limiti, derivate e gli altri punti rilevanti per l'analisi; è inoltre possibile ricercare i massimi, i minimi, i punti di flesso e le radici.	•	39.000
FALCO - Ecco la risposta ai problemi di contabilità fiscale per la vostra azienda! Gestisce il piano dei conti a due livelli; la grafica è a colori e i menù a tendina. Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: Hard disk.	•	129.000
FATTURA: OK! - Programma completo per la fatturazione con archivio di clienti e articoli, esclusivamente per articoli codificati; stampa su qualunque modulo a 80 colonne. Il tutto gestito con menù a tendine. Configurazione minima necessaria: Hard disk + stampante.	•	49.000
FOGLIO TOTALE - È un foglio elettronico completo e veloce da usare, grazie alla semplice gestione a menù e all'ausilio del mouse. È in grado di gestire enormi quantità di dati e di formule matematiche. Configurazione minima necessaria per la versione MS-DOS: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5"1/4. Mouse consigliato.	•	79.000
GALILEO - Programma di astronomia che calcola la posizione dei pianeti e permette la visualizzazione dell'orbita sia rispetto al Sole che rispetto alla Terra. Fornisce anche molti dati relativi ai pianeti del sistema solare. Configurazione minima necessaria: scheda grafica EGA o VGA. Consigliato l'uso di un monitor a colori.	•	29.000
GIOTTO VGA II - Eccellente programma per realizzare immagini grafiche a colori; disegno a mano libera, figure geometriche, zoom, riempimento di zone, taglia e incolla, ecc. Le immagini possono essere stampate direttamente dal programma. Completo di manuale. Configurazione minima: Hard disk per chi utilizza il drive da 5"1/4, mouse.	•	49.000
GRAFICA DI INTERNI - Per provare l'arredamento della propria casa, disegnando la pianta dell'appartamento e inserendo i mobili nelle posizioni desiderate con l'eventuale possibilità di ruotarli di 90°. Dispone di oltre 50 oggetti già inseriti, con la possibilità di crearne di nuovi secondo le proprie esigenze.	•	49.000

Scopri quanti altri interessantissimi programmi sono a tua disposizione.



Lire

TITOLO e DESCRIZIONE - Tutte le confezioni per MS-DOS contengono sia dischi da 3 1/2 che dischi da 5 1/4. I prezzi sono comprensivi di I.V.A.

LOTTOVELOX - Crea i sistemi migliori basandosi sui ritardi di tutte le ruote. Dando la quantità di numeri da giocare e l'importo della singola giocata, calcola la spesa totale e propone i numeri con maggior ritardo della ruota prescelta. Tutti i sistemi vengono salvati in memoria ed è possibile modificarli e stamparli; richiesta la stampante.	● ●	29.000
Magister: ANATOMIA - Test di profitto, basato su 200 quesiti a risposta chiusa. Argomenti trattati: tessuti e apparato tegumentario, il sistema nervoso, gli apparati locomotori, circolatorio e sanguigno, digerente, respiratorio, urinario, endocrino, genitale maschile e femminile. Richiesta scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: ASTRONOMIA - Test di profitto per lo studio dell'astronomia ed in particolare: la sfera celeste e nozioni generali, il sole e il sistema planetario, stelle e galassie. Ogni argomento è ben approfondito e dopo ogni risposta del test viene fornita un'esauriente spiegazione dell'argomento. Richiesta scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: LETTERATURA ITALIANA - Vol. 1° - Test di profitto, basato su più di 140 quesiti a risposta chiusa, sulla letteratura italiana del Duecento, Trecento e Quattrocento. In particolare: Dante, Petrarca, Boccaccio, l'Umanesimo, Boiardo, il Magnifico, Poliziano, ecc. Configurazione minima: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: LETTERATURA ITALIANA - Vol. 2° - Test di profitto, basato su 150 quesiti a risposta chiusa, sulla letteratura italiana di fine Quattrocento, Cinquecento, Seicento e Settecento. In particolare: l'Ariosto, il Machiavelli, Guicciardini, il Tasso, Goldoni, Panni, Alfieri, ecc. Richiesta scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: LETTERATURA ITALIANA - Vol. 3° - Test di profitto, basato su più di 150 quesiti a risposta chiusa, sulla letteratura italiana dell'Ottocento e del Novecento. In particolare: Manzoni, Leopardi, Verga, Carducci, D'Annunzio, Pascoli, Pirandello e altri autori. Richiesta scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: I PROMESSI SPOSI IN 200 DOMANDE - Vol. 1° - Test di profitto basato su 200 domande e rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali dell'opera del Manzoni. Configurazione minima per la versione MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: I PROMESSI SPOSI IN 200 DOMANDE - Vol. 2° - Test di profitto basato su 200 domande e rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali dell'opera del Manzoni. Configurazione minima per la versione MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: IL PARADISO DANTESCO IN 200 DOMANDE - Test di profitto basato su 200 domande e rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali sul paradiso dantesco. Configurazione minima per la versione MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: IL PURGATORIO DANTESCO IN 200 DOMANDE - Test di profitto basato su 200 domande e rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali sul purgatorio dantesco. Configurazione minima per la versione MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: L'INFERNO DANTESCO IN 200 DOMANDE - Test di profitto basato su 200 domande e rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali sull'inferno dantesco. Configurazione minima per la versione MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	39.000
Magister: ELLENISMO E ROMA REPUBBLICANA - Test di profitto basato sulla seconda parte del programma di storia per le prime classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: L'IMPERO ROMANO - Test di profitto basato sulla terza parte del programma di storia per le prime classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: L'OTTOCENTO - Test di profitto basato sulla prima parte del programma di storia per le terze classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: PREISTORIA E CIVILTÀ DEL MEDITERRANEO - Test di profitto basato sulla prima parte del programma di storia per le prime classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta giusta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: IL MEDIOEVO - Test di profitto basato sulla prima parte del programma di storia per le seconde classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: L'ETÀ MODERNA - Test di profitto basato sulla seconda parte del programma di storia per le seconde classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: LA GRANDE GUERRA E LA RIVOLUZIONE RUSSA - Test di profitto basato sulla seconda parte del programma di storia per le terze classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: LA RIVOLUZIONE FRANCESE E L'EPOCA NAPOLEONICA - Test di profitto basato sulla terza parte del programma di storia per le seconde classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: LE DITTATURE E LA II° GUERRA MONDIALE - Test di profitto basato sulla terza parte del programma di storia per le terze classi della scuola media inferiore. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima necessaria per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
Magister: LA COSTITUZIONE ITALIANA - Test di profitto rivolto alle scuole di ogni ordine e grado, creato per ripassare le nozioni fondamentali legate alla Costituzione della Repubblica Italiana. Lo studente deve scegliere la risposta esatta tra le quattro proposte. Configurazione minima per MS-DOS: scheda grafica EGA o VGA.	● ●	29.000
MAKEKOSÉ PER WINDOWS - Oltre 1.000 tra oggetti ed azioni da disegnare sullo schermo nel modo più chiaro possibile per cercare di far indovinare la propria squadra! Configurazione minima necessaria: Windows 3.x, Hard disk, mouse, monitor a colori.	● ●	49.000
MEGAFORZA IV - Il noto gioco di strategia trasferito sul video per rendere ancora più interessanti le partite, che possono in questo modo essere giocate non solo tra due concorrenti umani ma anche contro il computer. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA; consigliato l'uso del mouse.	● ●	29.000
MEGANIM - Nella versione proposta, i giocatori hanno a disposizione una scacchiera da cui tolgono alternativamente delle pedine secondo regole stabilite. Vince chi toglie le ultime pedine; è possibile giocare in due o contro il computer. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA e mouse.	● ●	29.000
MEGANIM PER WINDOWS - Finalmente anche per windows il famoso gioco di strategia "meganim". I giocatori hanno a disposizione una scacchiera da cui tolgono alternativamente le pedine secondo regole stabilite. Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: Windows 3.x e scheda grafica VGA.	● ●	29.000
MEGAREVERSI - La versione computerizzata del famoso "Otello". Il programma permette di giocare in due oppure contro il computer; in questo ultimo caso ci sono quattro livelli di difficoltà per garantire partite sempre più avvincenti. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA; consigliato l'uso del mouse.	● ●	29.000
OPERAZIONE ETICHETTE - Presenta una completa gestione per la personalizzazione dei campi all'interno delle etichette e per la creazione dei moduli di stampa. È prevista la registrazione di diversi moduli di etichette e l'utilizzo di un contatore di incremento automatico. Completo di manuale.	● ●	79.000
OPERAZIONE MODULO - Il programma permette non solo di creare moduli di qualsiasi tipo, ma anche di compilare su video, archiviare e stampare su carta il risultato. Configurazione minima richiesta: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4. Consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	● ●	49.000
OROSCOMPUTER II - Questo superbo programma permette di costruire il piano natale di ogni persona, fornendone un'accurata interpretazione. È possibile vedere l'oroscopo quotidiano per verificare eventuali influenze astrali di rilievo. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4.	● ●	49.000
PARLIAMO - Fantastico gioco molto fedele al famoso show televisivo, adatto per uno o più giocatori. Bisogna costruire la parola più lunga con 10 lettere scelte fra vocali e consonanti. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4, scheda grafica EGA o superiori; consigliato l'uso del mouse.	● ●	49.000
PC MASTERMIND PER WINDOWS - Finalmente una grande versione del famoso gioco fatta per sfruttare la grafica di windows, che vi terrà davanti al computer per ore! È possibile giocare con sei oppure con otto colori e con limite di tempo per ogni mossa. Configurazione minima necessaria: Windows 3.x, monitor a colori e mouse.	● ●	29.000
PC STOP ! - Il programma che permette di limitare l'accesso al computer e ai dati in esso contenuti ai soli possessori della password inserita al momento dell'installazione. Se all'atto dell'accensione si inserisce una password sbagliata, viene segnalato il tentativo di intrusione e bloccato il computer. Richiesto l'Hard disk.	● ●	29.000
PROGETTO AGENTE DI COMMERCIO - Questo programma permette la gestione completa delle provvigioni e dei clienti per i rappresentanti sia monomandatari che plurimandatari. Configurazione minima richiesta: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	● ●	79.000
PROGETTO DENTISTA - Tutto sotto controllo! Dall'archivio dei clienti e delle prestazioni alla creazione rapida di preventivi, esame delle cartelle cliniche, analisi degli estratti conto per ogni paziente e fatturazione. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4.	● ●	79.000
PROGETTO MEDICO GENERICO - È possibile archiviare oltre che l'anagrafica completa dei pazienti, anche le malattie infantili e abitudini di vita; permette la stampa dei certificati (molti dei quali già inseriti) e la gestione dei farmaci. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliati: Hard disk e stampante.	● ●	79.000
PROGETTO OTTICO - Realizzato specificatamente per gli ottici; comprende il controllo dell'anagrafica dei clienti, dei problemi riscontrati compresi i vari valori emersi dalle visite, la gestione di montature e lenti, ecc. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliati: Hard disk, mouse e stampante.	● ●	79.000
PROGETTO PALESTRA - Realizzato completamente ad oggetti, consente una notevole gestione dei clienti iscritti, permettendo verifiche e registrazioni delle attività svolte. Configurazione minima necessaria: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5 1/4, scheda grafica EGA o VGA; consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	● ●	79.000
PROGETTO PICCOLA IMPRESA II - Il programma ideale per le piccole imprese di servizi. Archivia clienti, fornitori e banche, scadenze, preventivi, fatture, gestione magazzino, ecc. Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	● ●	79.000
RASSEGNA STAMPA - Ecco finalmente un valido aiuto per effettuare la creazione di un archivio personale di articoli giornalistici. Completo di manuale. Configurazione minima necessaria: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliati: Hard disk, stampante e mouse.	● ●	49.000
R.B.: OKI - La gestione delle ricevute bancarie, sia su moduli standard che personalizzati. È possibile creare archivi indipendenti oppure collegarsi agli archivi dei clienti e delle fatture di "Fattura: OKI". Configurazione minima necessaria: Hard disk obbligatorio per chi utilizza il drive da 5 1/4; consigliato: Hard disk.	● ●	49.000
ROMPICAPPO - Tre diversi rompicapi fra cui il famoso "gioco del 15". Gli altri due inseriti nel 1° volume di questa serie sono "il trasloco" e "l'asino rosso". I giochi sono gestiti in grafica VGA tridimensionale. Configurazione minima necessaria: scheda grafica VGA.	● ●	29.000
SELEZIONATORE 3D - Il programma gestisce tutto il software presente sull'Hard Disk creando un facile menù tridimensionale, comandabile sia da tastiera che da mouse. È possibile inoltre inserire un messaggio scorrevole personalizzato. Configurazione minima necessaria: Hard disk e mouse.	● ●	29.000
SIMULAZIONI DI CHIMICA - Ideale per studiare e ripassare la chimica, grazie a numerose simulazioni grafiche e animate di fenomeni chimici, tabelle, descrizioni, esercizi. Configurazione minima necessaria: Hard disk per chi utilizza il drive da 5 1/4, scheda grafica VGA.	● ●	39.000
SOLUZIONE FATTURA - Rappresenta il pacchetto di fatturazione più avanzato, esistente sul mercato. Risolve ogni problema di fatturazione, accompagnatoria o a seguito di bolle, sia per la vendita di articoli che per prestazioni professionali. Configurazione minima necessaria: Hard disk e stampante; consigliato il mouse.	● ●	79.000
SOLUZIONE MAGAZZINO - La completa gestione del magazzino: inventari, valorizzazioni, carico-scarico automatico durante la bollettazione, gestione di depositi, di listini e dei prezzi di acquisto, ecc. Può lavorare congiuntamente con SOLUZIONE FATTURA. Configurazione minima richiesta: Hard disk e stampante; consigliato il mouse.	● ●	79.000
SOLUZIONE ORDINI CLIENTI - Il programma permette di creare un archivio clienti, realizzare statistiche su fatturato e ordinato, effettuare stampe, ecc. Può lavorare congiuntamente con SOLUZIONE FATTURA e SOLUZIONE MAGAZZINO. Completo di manuale. Configurazione minima richiesta: Hard disk.	● ●	79.000
SPACCACERVELLO - Una speciale versione del "mastermind" dove, al posto dei normali colori, vengono utilizzate le immagini di personaggi famosi del mondo dello spettacolo. Configurazione minima richiesta: scheda grafica VGA.	● ●	29.000

