

Hypercard III: la rivincita

Lo sanno tutti ormai che io sono uno degli ultimi romantici che credono in Hypercard; ma evidentemente non sono il solo, se la Apple stessa si è ripresa i diritti dalla Claris.

Non sappiamo se si tratterà proprio della versione III o se, come si vocifera, cambierà addirittura nome e fisionomia; resta il fatto che, dovendo scegliere un linguaggio semplice e potente da integrare ai prossimi sistemi operativi la Apple si è all'improvviso ricordata di averlo già sviluppato: si chiamava Hypercard.

Oh, una notizia dell'ultima ora (per me che scrivo ovviamente), correte nei punti vendita Apple a vedere e provare i nuovi Performa: ne vale la pena!

di Valter Di Dio

Glider Design!

Versione 1.2 — 1992
by Michael F. Kamprath
Michigan Space Grant Consortium
Applicazione — Freeware

Avete mai pensato di costruire un aeromodello? O più precisamente un aeromodello di aliante? Se si va al negozio dietro l'angolo e si acquista una delle numerose scatole di montaggio non si incontrano certo difficoltà, salvo forse quella più prettamente manuale del districarsi tra tagliabalsa e colla. Se invece l'idea è di progettarsi da soli qualcosa di originale le cose si complicano non poco, almeno se non siete dei provetti progettisti aeronautici. Certo ci sono delle informazioni generali che qualsiasi autocostruttore conosce o ha imparato per esperienza personale, ma essere sicuri, già sulla carta che l'aereo sia in grado almeno di planare è tutt'altra cosa.

Glider Design! (col punto esclamativo compreso) è stato scritto dallo Space Grant Consortium dell'università del Michigan proprio con lo scopo di permettere la progettazione di un aeromodello (non necessariamente a vela) e di verificarne subito le caratteristiche di volo. Permette di modificare le dimensioni, la forma e la posizione sia dei piani alari che di quelli di coda nonché del timone. La fusoliera può essere invece dimensionata in lunghezza e si può regolare una massa aggiuntiva posta sul muso e la forza di lancio. La massa sul muso non serve per simulare il motore (gli aerei prima devono volare senza!), ma per spostare il punto di applicazione della spinta alare rispetto al baricentro. Il posizionamento delle ali e dei piani stabilizzatori è talmente libero che si possono progettare anche tipologie particolari

come il «canard» che si vede nella foto.

Glider Design! si propone soprattutto come programma di studio e quindi il risultato del test sull'aereo progettato non presenta un semplice «si vola» o «no, non vola»; ma specifica per quale motivo l'aereo non può volare, spiega il perché questo avvenga e suggerisce come correggere il problema.

A voler essere pignoli manca la progettazione del profilo alare e il tipo di attacco alla fusoliera (peccato mi sarebbe piaciuto fare un idrovolante), ma essendo pensato per dei modelli in balsa ad ala piatta è più che naturale sia così. A proposito del legno di balsa, in un file dati editabile e salvabile con un nome qualsiasi si può decidere il tipo di legno da utilizzare, i massimi valori ammissibili per i principali parametri e persino richiedere l'ottimizzazione del taglio del

foglio di legno. Il programma non valuta la qualità del volo del modello perché il calcolo sarebbe troppo complesso, ma nel manuale ci sono dei semplici suggerimenti per ottimizzare i parametri principali onde rendere il volo più stazionario e avere la massima gittata possibile. Sempre sul manuale è spiegato come passare dal modello progettato a quello reale in legno, i trucchi per un corretto montaggio e persino il tipo di collante da utilizzare.

Gira su tutte le macchine con almeno 512K di Ram e System 7 di cui sfrutta i Ballon Help in quasi tutte le finestre di dialogo.

Il gruppo di progettisti e sviluppatori, solo per il bellissimo manuale hanno collaborato tre persone, è raggiungibile tramite la rete Internet per eventuali ulteriori notizie o chiarimenti.



Glider Design!

Solarian II

Versione 1.04 — 1990

By Ben Haller

Stick Software

Applicazione — Shareware (10\$)

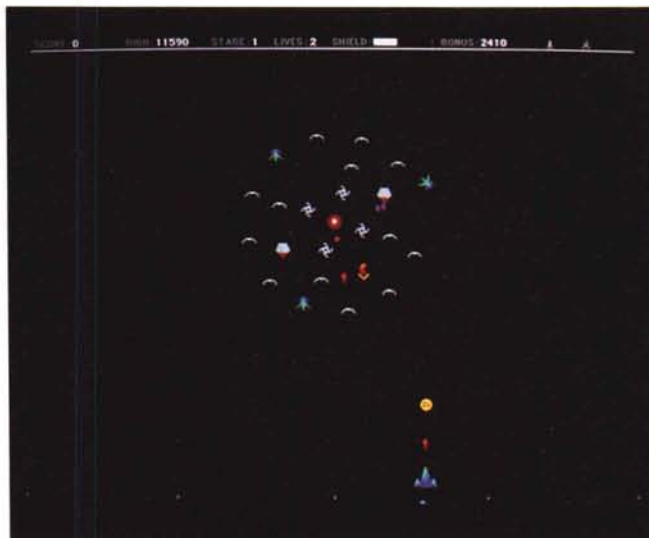
(Serve il Color QuickDraw)

Solarian II è un software non certo recente, ma che con il proliferare delle macchine dotate di colore e suono sta rivendicando la sua meritata posizione tra i leader degli AstroGames.

Il gioco è ovviamente il classico «spara a tutto quello che si muove sul video», ma stacca molti concorrenti per la bellezza delle schermate e per la velocità di gioco.

I movimenti degli sprite sono fluidi ed eleganti, ed anche l'isteresi tra il movimento del mouse e la risposta dell'astronave rende ancora più plastico tutto il gioco.

Lo schermo da 14", col fondo tutto nero e gli sprite coloratissimi al centro, rende al massimo l'atmosfera da videogame e si passano tranquillamente delle serate davanti a Solarian II. Per qualche strana magia o, più probabilmente,



Solarian II.

per merito della fluidità della grafica, Solarian II non stressa mai il giocatore, anzi trascina chi sta davanti al monitor in una suadente danza, livello dopo livello, con le astronavi, i missili e gli altri strani

volatili che popolano il video.

Gira tranquillamente sotto System 7' ma serve assolutamente il colore, o almeno le ROM col ColorQuickDraw, e un monitor da 640 per 480 punti.

HeartQuest

Versione 0.7 — 1992

by Ingemar Ragnemalm

Applicazione — Freeware

Siete stufi di sparare ai marziani, acciacciare insetti mostruosi o sganciare bombe su città indifese? HeartQuest è il gioco per voi, si tratta di un gioco non-violento semplice, carino e accattivante. Tutto quello che dovete fare è guidare con il mouse una farfalla a raccogliere dei cuoricini. Attenti solo a non farvi invischiare dai coriandoli, ma anche se fosse, in virtù della non violenza del gioco, non si muore, solo si viene immobilizzati per un piccolo periodo di tempo.

Naturalmente il punteggio dipende sia dal numero di cuoricini raccolti sia dal tempo impiegato: più cuori più punti, più tempo meno punti.

Si può giocare in due modalità, quella normale, raccomandata per i principianti o i bambini, che termina dopo tre livelli e quella «macho» che finisce se non si riesce a terminare un livello entro il tempo massimo. Oltre ai cuoricini di tanto in tanto compaiono altri oggetti (fiori, bigliettini di S. Valentino e sorrisi) che se raccolti aumentano il tempo limite a disposizione per ciascun livello.

Funziona benissimo anche sui 68000 in monocromatico, ma se c'è il colore viene sfruttato, sia a 4 bit che ad 8; il System può essere sia un 6 che un 7. Lo schermo di gioco normale è quello piccolo, ma se si parte con il tasto «option» premuto il gioco utilizza tutto lo schermo disponibile.

Heart Quest.

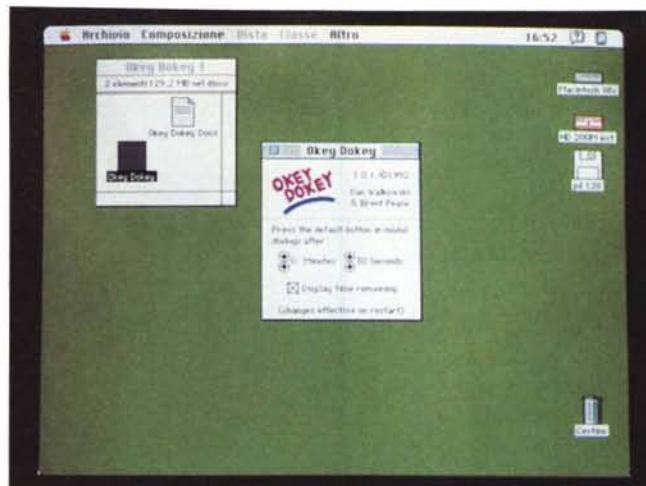


Okey Dokey

Versione 1.0.1 -1992

By Dan Walkowski e Brent Pease
Pannello di controllo — Freeware

Alzi la mano chi, almeno una volta, non ha lanciato una lunga stampa con Mela-P e poi si è allontanato per andare a fare qualcos'altro mentre la stampante portava avanti il suo lavoro. E adesso la alzino coloro i quali al ritorno hanno trovato la stampante silenziosa e sul monitor il dialogbox della stampante che chiedeva pedantemente: «quante copie?». Ecco io sto sicuramente tra questi ultimi, e sono anche recidivo, nel senso che ci casco ogni volta! Così, appena ho visto questo programma, ho deciso che valesse la pena farlo conoscere al maggior numero di persone possibili. Okey Dokey, molto semplicemente, preme per voi il tasto di default dei dialogbox dopo un tempo prefissato.



Okey Dokey.

Dal pannello di controllo si può regolare il tempo di time-out e se si desidera avere anche un'indicazione numerica del conto alla rovescia nell'angolo in basso a sinistra del dialogbox (peccato che a volte si sovrapponga a qualche oggetto già presente).

Oltre che per l'esempio citato è par-

ticolarmente utile nei Demo di applicazioni da lasciare accesi in vetrina, oppure nei PowerBook per evitare di sprecare energia. Funziona sotto System 7 (sul 6.0 non è stato provato) anche con macchine che usano il 68000.

Gli autori sono raggiungibili tramite Internet.

DigiTrack

Versione 0.41 -1992

by Mark Armantrout
Applicazione — Freeware
(serve almeno un 68020)

Questo programma legge le risorse «sound» di un qualsiasi file, le assegna ciascuna ad un differente tasto e la suona ogni volta quel tasto venga premuto.

Ci sono alcune opzioni per registrare delle sequenze di tasti/suoni e riprodurle di seguito come un unico suono; non è però possibile, almeno per ora, salvarle su disco queste sequenze.

Nel caso di Mac della serie II con

uscite stereo si possono assegnare i suoni ad uno qualunque dei due canali.

Sebbene ci siano dei bottoni sul pannello principale questi non sono «veri», servono solo a ricordare quali cose si possono fare: tutte le selezioni devono avvenire tramite menu.

Il tempo viene riportato in sessantesimi di secondo dal contatore presente sulla finestra.

I suoni devono essere contenuti in file che contengano solo risorse di tipo «snd» con i numeri che inizino da 8192 e continuino poi sequenzialmente; si può caricare solo uno di questi file per volta.

Per crearli si deve usare naturalmente ResEdit.

Una volta caricati i suoni si possono creare delle «tracce» dove vengono registrati i suoni via via eseguiti tramite la tastiera. Ciascuna traccia si presenta esattamente come quella di un CD con in più la possibilità di apportare modifiche ad ogni singola nota inserita.

Non è possibile ancora salvare in un file le informazioni contenute nelle tracce, ma sarà una delle prossime cose da sviluppare.

Scopo del programma è quello di fornire un accesso pressoché istantaneo ad un numero considerevole di suoni campionati e ad eseguirli in sequenza; può servire in performance dal vivo o per creare delle basi musicali ripetitive per le segreterie telefoniche. Può anche essere utilizzato per provare come certi suoni si accostano tra loro mentre si sta progettando un nuovo gioco.

Una cosa molto comoda è la possibilità di regolare il volume generale senza uscire dal programma; la modifica ha comunque effetto solo temporaneo, una volta usciti dall'applicazione viene ripristinato il volume originale.

Per girare necessita del System 7 e di una macchina della serie II, sui 68000 va in bomba al doppio click.



DigiTrack.

Valter Di Dio è raggiungibile tramite MC-link alla casella MC0008 e tramite Internet all'indirizzo MC0008@mclink.it

▲ 00123 Roma - Via Giulio Galli, 66 c/d/e
 ☎ Telef. (06) 30.311.643 ● 30.311.644
 ☎ Fax (06) 30.311.641

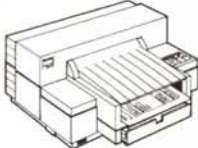
HP HEWLETT PACKARD INKJET PORTABLE



☐ **DESKJET PORTABLE**
 (300 dpi, 3 ppm, A4, formato Notebook)
 Lit. 600.000

HP HEWLETT PACKARD STAMPANTI INKJET

☐ **DESKJET 500** (300 dpi, 3 ppm, A4) Lit. 600.000
 ☐ **DESKJET 550C** (300 dpi, 3 ppm, A4, 4 colori) ... Lit. 1.000.000



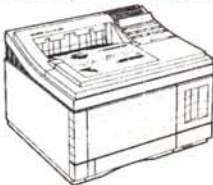
DeskJet 550C
 300 dpi COLORE, doppia cartuccia
 nera / colore in contemporaneo.
 Garanzia DeskJet 500, 500C, 550C
3 ANNI HEWLETT PACKARD Italia

☐ **PAINTJET XL 300** Lit. 3.690.000
 300 dpi COLORE, 2 Mbyte RAM, 4 cartucce di stampa, formato A3/
 A4, 13 caratteri, HP-PCL5, HP-GL/2 vettoriale, i/f par. e AppleTalk.

HP HEWLETT PACKARD STAMPANTI LASER

☐ **LASERJET III P** (300 dpi RET, 4 ppm, 1 Mb., A4) Lit. 1.550.000
 ☐ **LASERJET 4** (600 dpi RET, 8 ppm, 2 Mb., A4) Lit. 2.470.000

LaserJet 4
 Laser 600 x 600 dpi RET, Proc.
 RISC, 2 Mb. RAM, 35 fonts scalable,
 + 10 fonts truetype, i/f parallela,
 seriale.



☐ **LASERJET III P PS** Lit. 2.480.000
 Stampante Laser, 300 dpi RET, 4 ppm, 3 Mb. RAM, A4, PS level2

☐ **LASERJET 4 PS** Lit. 3.350.000
 Stampante Laser, 600 dpi RET, 8 ppm, 6 Mb. RAM, A4, PS level2

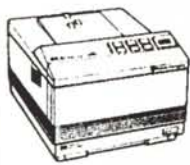
☐ **LASERJET 4 M** Lit. 3.490.000
 (come PS ma per ambienti misti DOS/APPLE)

HP HEWLETT PACKARD SCANNER

☐ **SCANJET IIP** (300 dpi, p.f., A4, 256 grigio) Lit. 1.480.000
 ☐ **SCANJET IIC** (400 dpi, p.f., A4, 256 colore) Lit. 2.550.000

HP HEWLETT PACKARD
 Rivenditore
 Autorizzato
 Personal
 Periferiche

Disponibile l'intera
 gamma periferiche
 HP in ambiente
Apple Macintosh®



HP LaserJet II P + Windows 3.1 Ita.
 (Fino ad esaurimento scorte)
Lire 1.200.000

☐ **LASERJET II P PLUS**
 (Laser 300 dpi, 4 ppm, 0.5 Mb, A4, 70 fg.)

PERIFERICHE APPLE



☐ **PERSONAL LASERWRITER NTR** Lit. 2.430.000
 Stampante Laser, 300 dpi, 4 ppm, 3 Mb. RAM, A4, 64 font TrueType
 & PostScript level2, i/f AppleTalk - Seriale - Parallela Centronics

☐ **PERSONAL LASERWRITER PRO 630** Lit. 3.600.000
 Stampante Laser, 600 dpi, 8 ppm, 8 Mb. RAM, A4, 64 font TrueType
 & PostScript level2, PhotoGrade 91 tonalità di grigio (1000 dpi),
 i/f LocalTalk - Ethernet - Seriale - Parallela Centronics

☐ **STAMPANTE A COLORI APPLE** Lit. 3.340.000
 Stampante Inkjet, 360 dpi, formato A3/A4, ColorSync, 64 font
 TrueType, i/f SCSI - Parallela Centronics

☐ **ONE SCANNER PER WINDOWS** Lit. 1.620.000
 Scanner 300 dpi, piano fisso A4, 256 livelli di grigio, completo di
 software OFoto, i/f SCSI completa di cavo per PC-AT Bus

STAMPANTI 24 AGHI

☐ **OKI MLINE 380** (80col, 180cps, emu IBM/Eps) Lit. 430.000
 ☐ **OKI MLINE 390** (80col, 270cps, emu IBM/Eps) Lit. 710.000
 ☐ **OKI MLINE 391** (136col, 270cps, emu IBM/Eps) Lit. 870.000
 ● **OKI MLINE 590** (80col, 360cps, emu IBM/Eps) Lit. 820.000
 ● **OKI MLINE 591** (136col, 360cps, emu IBM/Eps) Lit. 1.040.000
 ☐ **OKI MLINE 393** (136col, 414cps, emu IBM/Eps) Lit. 1.370.000
 ☐ **OKI MLINE 393C** (136col, 414cps, colore) Lit. 1.560.000

Tutta la serie OKI disponibile anche in versione
 per Apple Macintosh®... ☎

☐ **NEC P20** (80 col, 216 cps, 8 font) Lit. 500.000
 ☐ **NEC P30** (136 col, 216 cps, 8 font) Lit. 670.000
 ☐ **NEC P62** (80 col, 300 cps, ESC/P2) Lit. 870.000
 ☐ **NEC P72** (136 col, 300 cps, ESC/P2) Lit. 1.060.000
 ☐ **NEC P90** (136 col, 400 cps, 8 font, colore) Lit. 1.700.000

☐ **EPSON LQ 100** (80 col, 167 cps, ESC/P2) Lit. 399.000
 ☐ **EPSON LQ 570** (80 col, 210 cps, ESC/P2) Lit. 620.000
 ☐ **EPSON LQ 1070** (136 col, 210 cps, ESC/P2) Lit. 870.000
 ☐ **EPSON LQ 870** (80 col, 275 cps, ESC/P2) Lit. 900.000
 ☐ **EPSON LQ 1170** (136 col, 275 cps, ESC/P2) Lit. 1.140.000

AST NOTEBOOK ● NOTEBOOK ● NOTEBOOK ● NOTEBOOK

Serie Entry Level

☐ **POWEREXEC EL 3/25SL - (2 / 60)** Lit. 2.100.000
 ☐ **POWEREXEC EL 3/25SL - (4 / 120) W** Lit. 2.850.000
 Notebook 80386SL, 25 MHz, 2/4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 60/120
 Mb., LCD VGA 9.5" 64 toni grigio, MS-DOS, batteria/rete, W=WinEdition.

Serie Modulare

☐ **POWEREXEC 3/25SL - (HD 80)** Lit. 3.075.000
 ☐ **POWEREXEC 3/25SL - (HD 120) W** Lit. 3.450.000
 Notebook 80386SL, 25 MHz, 2/4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 60/120
 Mb., LCD VGA 9.5" 64 toni grigio, MS-DOS, batteria/rete, W=WinEdition.

☐ **POWEREXEC 4/25SL - (HD 80)** Lit. 3.900.000
 ☐ **POWEREXEC 4/25SL - (HD 200) W** Lit. 4.650.000
 Notebook 80486SL, 25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 80/200
 Mb., LCD VGA 9.5" 64 toni grigio, MS-DOS, batteria/rete, W=WinEdition.

☐ **POWEREXEC 4/25SL/C - (HD 80)** Lit. 4.875.000
 ☐ **POWEREXEC 4/25SL/C - (HD 200) W** Lit. 5.625.000
 Notebook 80486SL, 25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 80/200
 Mb., LCD VGA 9.5" COLORE, MS-DOS, batteria/rete, W=WinEdition.

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

Serie DeskTop Prolinea

☐ **3/25ZS MOD. HD 84 WINDOWS EDITION** Lit. 1.280.000
 DeskTop proc. 80386sx/25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 84 Mb., SVGA 1024 a 16 colori, i/f: ser, par, mouse

☐ **4/25S MOD. HD 120 WINDOWS EDITION** Lit. 1.850.000

☐ **4/25S MOD. HD 240 WINDOWS EDITION** Lit. 2.180.000
 DeskTop proc. 80486sx/25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 120/240 Mb., SVGA 1024 a 256 colori, i/f: ser, par, mouse

☐ **4/50 MOD. HD 120 WINDOWS EDITION** Lit. 2.700.000

☐ **4/50 MOD. HD 240 WINDOWS EDITION** Lit. 3.060.000
 DeskTop proc. 80486dx/250 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 120/240 Mb., SVGA 1024 a 256 colori, i/f: ser, par, mouse

LA SERIE PROLINEA WINDOWS EDITION COMPREDONO:
 MOUSE COMPAQ, WINDOWS 3.1 IT. E MS-DOS 5.0 IT.

☐ **COMPAQ 14" MONITOR VGA COLORE** Lit. 400.000

☐ **COMPAQ 14" MONITOR SVGA 1024 COLORE** Lit. 580.000

☐ **NEC 15" MULTISYNC SVGA 1024 COLORE** Lit. 900.000

Serie Notebook Contura

☐ **3/20 MOD. HD 40** Lit. 1.840.000

☐ **3/20 MOD. HD 84 WINDOWS EDITION** Lit. 2.270.000
 Notebook proc. 80386sl/20 MHz, 2 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 40/84 Mb., LCDVGA 9,5" 16 toni grigio, 2,7Kg, auton. 3.5 ore.

☐ **3/25 MOD. HD 84 WINDOWS EDITION** Lit. 2.670.000

☐ **3/25 MOD. HD 120 WINDOWS EDITION** Lit. 2.920.000
 Notebook proc. 80386sl/25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 84/120 Mb., LCDVGA 9,5" 16 toni grigio, 2,9Kg, auton. 3.5 ore.

☐ **3/25C MOD. HD 84 WINDOWS EDITION** Lit. 3.480.000

☐ **3/25C MOD. HD 120 WINDOWS EDITION** Lit. 3.830.000
 Notebook proc. 80386sl/25 MHz, 4 Mb. Ram, FDD 3.5"/1.44 Mb.,
 HD 84/120 Mb., LCDVGA 8,4" Colore, 2,9Kg, auton. 3.5 ore.

LA SERIE CONTURA WINDOWS EDITION COMPREDONO:
 TRACKBALL COMPAQ, WINDOWS 3.1 IT. E MS-DOS 5.0 IT. PREINSTALLATI.



I prodotti Compaq godono di 12 mesi di assistenza tecnica,
 gratuita presso il Cliente, su tutto il territorio nazionale