

Gioca che ti passa

Questo mese vi proponiamo una parata di giochi shareware della software house Apogee. Una nota di merito per questi giochi è l'elevato livello di grafica, suono ed animazione, non molto diffuso tra i programmi di pubblico dominio. Tutti i giochi supportano la grafica Vga (alcuni anche la SVga) e le schede sonore Sound Blaster e Ad Lib. La politica della Apogee segue la linea di mettere a disposizione programmi di alto livello a costi accettabili, sfruttando il canale shareware. Naturalmente solo il primo episodio di ognuno è «giocabile», per il resto bisogna registrarsi e pagare l'iscrizione, di solito trenta miseri dollari

di Paolo Ciardelli

Commander Keen

È l'eroe protagonista delle serie di avventure della Apogee: un simpatico ragazzino, dal viso da furbetto, che indossa un casco da football. Apogee distribuisce sei avventure diverse. Ogni avventura è articolata in tre episodi, di cui, come gli altri, il primo è shareware.

Aliens Ate My Baby Sitter

È una edizione speciale di Commander Keen esterna alla serie. Per questa edizione speciale sono state create due versioni: una per EGA/VGA e una per CGA. È un unico episodio, estremamente divertente, e molto più esteso della prima trilogia. La storia comincia quando la baby sitter di Billy Blaze viene rapita dagli alieni che abitano il pianeta Fribbulus Xax. Anche questo è un lavoro per Commander Keen. Questo parte alla volta del pianeta armato di una pistola ai neuroni e un pogo stick (vi ricordate quel bastone dotato di una molla ad una estremità?). Il gioco dispone di oltre 2 megabyte di grafica, musica per Ad Lib ed effetti sonori. Una colonna sonora musicale accompagna Keen per tutta la sua avventura, ed è veramente un piacere giocare se disponete di una Sound Blaster o una Ad Lib. È possibile inoltre salvare e riprendere una sessione di gioco e utilizzare il joystick.

Good Bye Galaxy

È il secondo Commander Keen della serie. Billy Blaze, il nostro eroe, ha captato uno strano messaggio.... Qualcu-



Schermata iniziale di Commander Keen.

Scenario iniziale di Aliens Ate My Baby Sitter (Gli alieni hanno mangiato la mia Baby Sitter).



no vuole invadere la galassia! Allora questo è un lavoro per Commander Keen!

Nel primo episodio, «Secret of the Oracle», Keen atterra su un pianeta alieno per trovare i Keepers of the Oracle (i detentori dell'Oracolo), i quali sono gli unici in grado di aiutare Keen a saperne di più circa gli invasori. Questo episodio possiede delle caratteristiche che lo rendono particolare: 1.6 Megabyte di grafica, colonna sonora per Ad Lib, scorrimento del testo su video del tipo «Star Wars» e centinaia di schermate da esplorare.

Secret Agent

La vostra missione è di paracadutarvi in un avamposto ad alta sicurezza situato su di un'isola ed assicurare i piani per l'ultimazione di un arma laser satellitare. Nelle mani sbagliate questi potrebbero determinare il dominio del mondo da parte dei DVS, la più pericolosa organizzazione terroristica del mondo. Dovrete evitare i vasti sistemi di sicurezza, oltrepassare le dozzine di trappole estreme, sopraffare centinaia di guardie (come



Eccovi paracadutati nell'isola per assicurarvi i piani segreti.

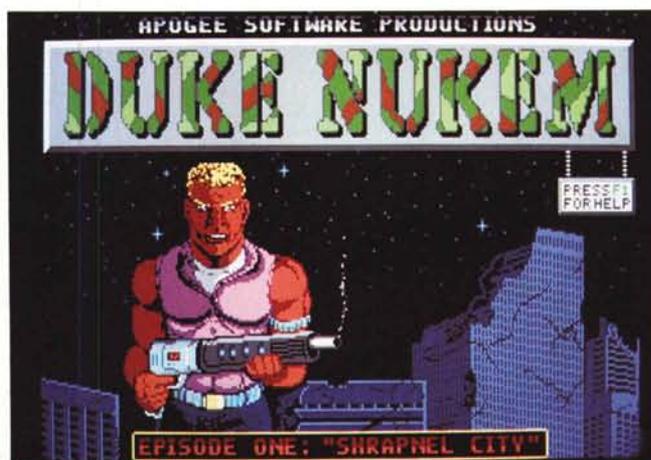
sentinelle, ninjas, cani e robot) e recuperare lo stampato blu mancante. Se vi sono piaciuti i giochi Commander Keen questo è il gioco che fa per voi. Una moltitudine di grandi situazioni da affrontare e trappole su cui ragionare.

L'organizzazione del gioco lo rende qualcosa in più di un semplice gioco corri-salta-e-spara. Grafica EGA superba e livelli a scorrimento. James Bond non ha mai avuto niente a che vedere con tutto ciò!

Duke Nukem

Un gioco, che necessita di scheda EGA/VGA, con un elevato numero di personaggi animati e livelli. La vostra missione è fermare Dr. Proton, un pazzo che vuole dominare il mondo con la sua armata di Techbots. Il nostro irrefrenabile eroe Duke Nukem, inseguirà Dr. Proton nelle profondità della Terra, sulla stazione lunare, ed eventualmente su un probabile Terra di un futuro nucleare.

Il gioco ricorda molto il stile Sega Genesis, e dispone di una maggiori animazioni mai viste su personal computer IBM compatibili: schermo di gioco a scorrimento differenziato ad effetto tridimensionale. Altre caratteristiche sono lo scorrimento in quattro direzioni, l'effetto cinematografico, gli effetti sonori tipici



Il gioco oltre ad assomigliare allo stile Sega, è a livelli eccelsi per la grafica.

degli arcade. È richiesto l'hard disk, a causa dell'elevata quantità di grafica,

520 Kbyte ed una velocità di processore di almeno 10 MHz.

Paganitzu

Un viaggio all'interno una piramide degli Aztechi. Nessun altro gioco vi obbliga a morire per poter riuscire ad arrivare alla fine del gioco stesso. Questa è solo una delle stranezze che vi capiteranno in questo eccellente gioco puzzle-oriented tra l'arcade e l'avventura. In Paganitzu il nostro protagonista, Alabama Smith (Al), dovrà girare all'interno di una vasta e pericolosa piramide Azteca. Indiana Jones non ha mai dovuto preoccuparsi così tanto! All'interno ci si imbatte in trappole di difficoltà crescente e creature mai sognate. Tutto si svolge in una brillante e colorata grafica EGA/VGA e con l'apporto di 130 oggetti animati. Un'avventura genuina: nessun



Non sono poche le stranezze a cui il giocatore è obbligato a fare con Paganitzu.

multi livello e nessun livello da superare. Ci sono vari modi per giungere allo soluzione dell'avventura, infatti si possono anche perdere in molte situazioni

difficili ed arrivare comunque alla soluzione finale. Una fenomenale sequenza animata vi porterà fuori dalla piramide ed a una drammatica conclusione.

Cristal Caves

È il primo di tre episodi di una serie dedicata al mondo situato sotto i nostri piedi. Entra in un mondo sotterraneo fatto di tesori e trappole. Un gioco che sfida gli altri giochi commerciali con la sua qualità da arcade, i suoi puzzle e la sua grafica. Come Mylo Steamwitz, entrerete nell'avventura caverna dopo caverna scoprendo tesori ed evitando trappole, tecnologie aliene e robot. Questo gioco dispone di uno dei più impercettibili livelli di scorrimento mai visto in un gioco della Apogee ed è un insieme di Mario Bros (della Nintendo), Commander Keen, e Indiana Jones.

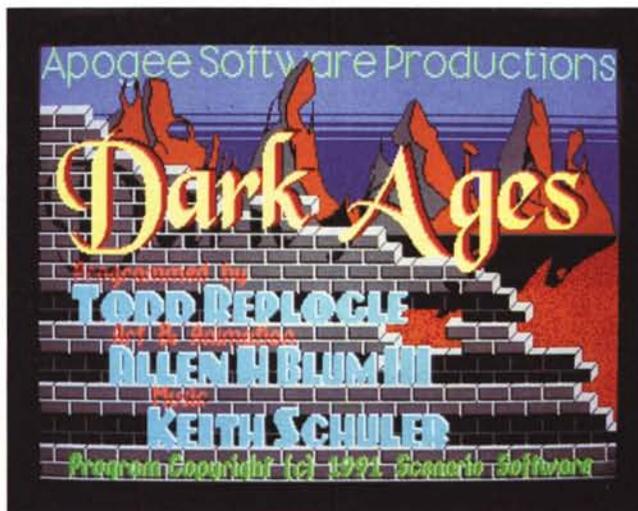
Entrate in un mondo sotterraneo.



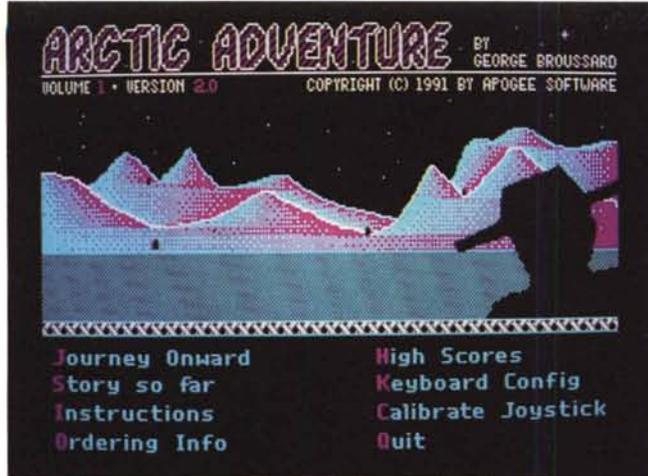
Dark Ages

È stato il primo gioco shareware a supportare le schede musicali Ad Lib e Sound Blaster. Dispone di una colonna sonora composta da otto tra musiche e temi originali. Data la mole di grafica e di animazioni, Dark Ages necessita di macchine dotate di microprocessore 80286 (o 80386) per girare ad una velocità adeguata, altrimenti si rischia di vedere il gioco al rallentatore. Nel gioco voi siete il Principe del Meraviglioso Regno e vostro padre è morto tra la braccia di un mago pazzo. Il mago vi aveva allontanato dal regno, ma ora siete ritornati e dovrete liberare il regno e ridargli il miglior destino.

«Prince of Destiny» è il primo volume della trilogia Dark Ages.



Dark Ages: una colonna sonora vi accompagna durante il gioco.



Arctic Adventure

Questa è la seconda eccitante avventura di Nevada Smith. Nevada non era

contento di essere riuscito nella sua avventura nella «Tomba del Faraone» nella sua prima avventura, e dopo mesi di ricerche e studi su antiche mappe, Ne-

Nevada non si è stancato delle piramidi e torna con Arctic Adventure.

vada ha trovato il luogo dove è nascosta la terrificante caverna del tesoro vichingo. Il gioco è suddiviso in 80 diabolici livelli organizzati in modo tale che non si ripetano nell'avanzare del gioco. Nevada lungo il suo cammino incontrerà acqua congelante, trappole diaboliche, stalattiti che cadono, palle di neve e uomini delle nevi. Vagando sull'artico dovrete trovare la restante parte della mappa del tesoro e quindi avventurarvi alla ricerca del tesoro stesso.

PD SOFTWARE

MS-DOS

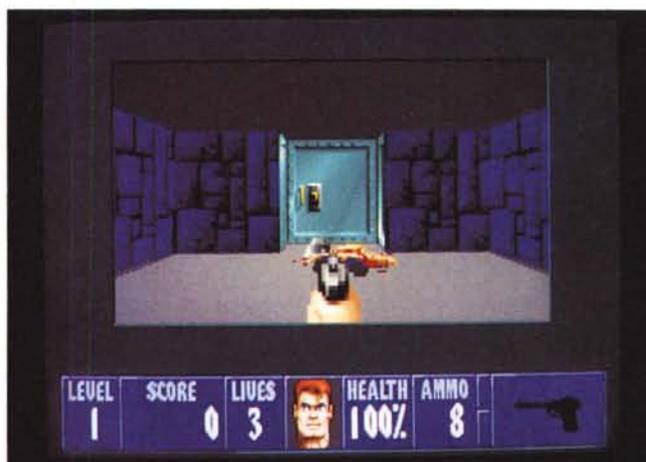
Wolfenstein 3-D

Ecco il gioco che ha suscitato polemiche nel mondo dei video giochi. Adirittura Compuserve si è vista costretta a metterlo fuori linea, dopo i reclami dei vari utenti contrariati sia dalla grafica troppo violenta che lesiva nei confronti del popolo tedesco.

In pratica si tratta di un agente segreto che imprigionato in un castello controllato da Nazisti, deve scappare. Per fare ciò spara uccide con un pugnale e così via, infiltrandosi in un labirinto. Eccezionale il sonoro che non solo è di corredo al gioco, ma serve anche per riuscire ad arrivare in fondo.

Naturalmente sono supportate le varie schede sonore, SoundBlaster AdLib ecc.

Gli effetti sonori spaziano anche nel



Obbligatorio, o quasi, l'uso di schede sonore.

fronte sonoro e si arriva a distinguere i rumori che ci avvertono della presenza

di una guardia destra o sinistra, piuttosto che dietro a noi.

Ricordate Space Invaders? Beh elevatelo alla decima potenza.



Major Stryker

Stanchi dei soliti video giochi tipo Space Invaders? Calatevi nei panni del comandante Stryker e mettevvi a sparare sui vari oggetti volanti nello spazio attorno al pianeta di lava. Solo il primo pianeta è disponibile nel pacchetto shareware, ma la grafica ed il sonoro valgono la cifra richiesta per iscriversi. MS

Paolo Ciardelli è raggiungibile tramite MC-link alla casella MC6015 e tramite Internet all'indirizzo MC6015@mclink.it.