

AutoMap Europe (The Intelligent Road Atlas)

di Massimo Truscelli

articolo che vi state apprestando a leggere è stato inserito all'interno di MCmicrocomputer come afferente alla rubrica Prove, ma più che essere un vero e proprio test su un prodotto software, è, in realtà, una recensione di un tipo di software che si affaccia con crescente successo sul mercato, fino a rappresentarne un settore ben distinto, ovvero quello del software «Education».

Si tratta di software di indubbio valore didattico, che oltre ad essere utile, è realizzato con la stessa accattivante grafica ed interagibilità che caratterizza solitamente i videogiochi.

In pratica, un modo intelligente di «giocare» apprendendo utili nozioni sui

più svariati argomenti.

Abbiamo preso a pretesto il programma che recensiamo questo mese per proporre un discorso più ampio che ci auguriamo preluda all'inizio di una nuova rubrica sulle pagine di questa rivista: una rubrica dedicata al software educativo, sempre più importante anche per i produttori hardware, come dimostra anche un recente accordo tra IBM e Disney per un «bundle» con alcuni modelli PS1 del software prodotto da Disney; del resto, fin dagli albori l'aspetto ludico ha fatto da motore alle più importanti «rivoluzioni» avvenute nella seppur breve storia informatica.

AutoMap Europe, commercializzato dalla Logic di Varedo (MI), è la versione della AutoMap Incorporated di Phoenix (Arizona), di un software prodotto dalla NextBase Limited di Ashford, nella più vicina Inghilterra, conosciuto con il nome di AutoRoute Express e commercializzato in Italia dalla Leader Distribuzione di Casciago (VA).

Si tratta di un atlante autostradale che raccoglie le informazioni relative a città, strade e nazioni europee, capace di indicare anche quali strade percorrere per raggiungere una determinata destinazione in base alle richieste dell'utente-automobilista. L'idea non è completamente nuova poiché il primo esempio di un programma di mappe autostradali risale ad alcuni anni addietro, quando una società statunitense produsse un

atlante autostradale per l'allora neonato Apple Macintosh. Ma vediamo meglio quali sono le caratteristiche di AutoMap Europe.

Descrizione

La confezione di AutoMap Europe si presenta come una scatola contenente un piccolo, ma completo manuale e due confezioni di dischetti: tre dischi da 3.5" oppure sei dischi da 5.25".

Le piantine autostradali sono quelle riferite, in ordine alfabetico, ad Albania, Austria, Belgio, Bulgaria, Cecoslovacchia, Danimarca, Finlandia, Francia, Gran Bretagna, Germania, Grecia, Irlanda, Italia, Jugoslavia (se ancora così si può chiamare), Lichtenstein, Lussemburgo, Norvegia, Olanda, Polonia, Portogallo, Romania, Spagna, Svezia, Svizzera e Ungheria.

Per ogni nazione sono presenti complete indicazioni riguardanti autostrade, superstrade, strade secondarie, tunnel, eventuali traghetti ed informazioni relative alle città (capoluoghi o anche semplici località più o meno turistiche), al clima, alle località sciistiche, agli alberghi, alle montagne.

In aggiunta a tutto ciò è possibile settare la visualizzazione grafica secondo i gusti personali, eventualmente anche con le indicazioni relative alle coordinate terrestri e la visualizzazione del reticolo (latitudine e longitudine), punti di interesse, la scala di visione.

È possibile fornire le indicazioni relative alla velocità con la quale si è soliti viaggiare in vari tipi di strada al fine di calcolare i tempi di percorrenza di un determinato viaggio; avere la stampa dettagliata di tutte le strade da percorrere, gli svincoli, i cambiamenti di direzione; suggerire le preferenze in fatto di durata, lunghezza e possibilità di alter-

AutoMap Europe

Produttore:

AutoMap Incorporated, 9830 South 51st Building A-131 Phoenix AZ 85044 (USA) Distributore:

Logic srl

Via Monza 31, 20039 Varedo (MI)

Tel.: 0362/544409 Prezzi (IVA esclusa):

AutoMap Europe AutoMap Europe in offerta fino

L. 249.000

al 31-12-'92

L. 199,000

nativa nella scelta delle strade di un determinato viaggio.

Installazione

Per poter funzionare AutoMap Europe necessita di una configurazione minima costituita da un personal computer MS-DOS con almeno 3 Mbyte liberi su hard disk, una memoria RAM consigliata di 640 kbyte, scheda grafica (CGA, EGA, VGA o Hercules). È possibile richiamare direttamente AutoMap da Windows grazie ad un file .PIF da copiare nella directory Windows. I file installati su hard disk dalla procedura sono in realtà due: AME30.PIF e AME31.PIF, il primo per Windows 3.0 ed il secondo per Windows 3.1.

Al termine dell'installazione, AutoMap richiede automaticamente alcuni dati per la procedura di configurazione riguardante adattatore grafico, mouse e stampanti. Per quest'ultima opzione sono previste ben tre scelte diverse: stampante 1, 2 e 3, ognuna configurabile con i modelli di stampante più diffusi sul mercato (dalle Epson 9 aghi alle stampanti PostScript, eventualmente anche a colori), oppure come stampa su disco nei formati grafici .PCX e .BMP, quest'ultimo espressamente per l'am-

Il menu di configurazione che appare alla fine dell'installazione: è possibile richiamarlo in qualsiasi momento per apportare delle variazioni, sia dall'interno di AutoMap, che come eseguibile autonomo.

Due diversi modi di visualizzazione della cartina geografica; in questo caso si è intervenuti solo sul colore di fondo, ma è possibile eliminare la linea di contorno delle terre emerse oppure non visualizzare il mare.











In queste fasi si vedono le impostazioni delle località di partenza e arrivo e le opzioni di scelta delle preferenze riguardanti il percorso.

biente Windows.

Una serie di altre opzioni consente di forzare la visualizzazione di schede colore su monitor monocromatici, forzare la visualizzazione in modo testo delle piantine e del puntatore del mouse, di riconoscere abilitando o meno la memoria estesa o espansa.

Per ogni evenienza è comunque possibile ridefinire in qualsiasi momento i parametri di configurazione, sia dall'interno di AutoMap Europe, che dall'esterno richiamando il file AMECONF.-EXE.

Uso

La prima schermata che il programma propone avviandolo consiste nella mappa dell'Europa con l'indicazione delle città capitali e delle autostrade, ma premendo i tasti (+) e (-) è possibile aumentare il grado di definizione della mappa introducendo anche i nomi delle altre città, le strade statali, provinciali, i confini della nazione, quelli di regione, i passaggi di frontiera, i tunnel, le linee marittime (traghetti) fino alle indicazioni riguardanti località sciistiche, alberghi, montagne e clima.

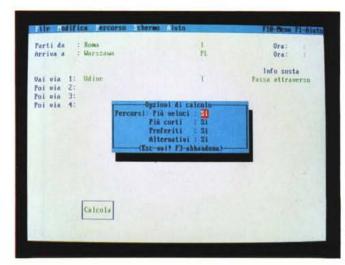
Mediante i tasti F5 e F6 è possibile la riduzione o l'ingrandimento della mappa visualizzata, mentre una serie di menu pulldown sono richiamabili direttamente con l'impiego del mouse oppure del tasto F10 seguito dalla lettera chiave di ogni menu.

Il metodo migliore per prendere confidenza con il programma è sicuramente quello di prendere in esame una zona ben conosciuta e «organizzare» un ipotetico viaggio da una località ad un'altra, anche in questo caso ben conosciute entrambe e per le quali già in realtà il viaggio sia stato fatto.

Per indicare il viaggio che si intende affrontare è sufficiente fornire le indicazioni relative al luogo di partenza ed a quello di arrivo segnalando le eventuali tappe desiderate in determinati luoghi e le eventuali strade che si desidera evitare.

La procedura di indicazione di questi parametri si avvale del menu Percorso, l'indicazione dei luoghi può essere fatta agendo sul tasto sinistro del mouse, il puntatore del quale sia posizionato sul luogo desiderato; per sveltire la ricerca di una determinata città è possibile indicarla direttamente con una comoda opzione Vai a... attivabile premendo il tasto F7. Allo stesso modo è possibile indicare le strade che si intende evitare e le tappe preferite dopo aver selezionato le relative voci sempre dal menu Percorsi.





Nella prima foto i percorsi selezionati dal programma in base alle indicazioni fornite nei pannelli precedenti e il menu relativo alle indicazioni riguardanti orari e soste.

Eseguite queste operazioni è sufficiente avviare la procedura di calcolo per la scelta dei percorsi secondo diversi parametri: più veloce, più corto, preferito e alternativo. Al termine dell'operazione di calcolo si può scegliere la visualizzazione dei percorsi sulla mappa selezionandolo di volta in volta tra quelli proposti. Per realizzare le fotografie di questo articolo abbiamo selezionato un ipotetico viaggio da Roma a Varsavia, inizialmente senza alcuna tappa e poi aggiungendone una a Udine.

Con la prima combinazione si ottengono sei percorsi diversi, mentre introducendo la tappa obbligata, i percorsi si

riducono.

Una delle caratteristiche di AutoMap è quella di poter settare secondo le proprie abitudini le indicazioni relative alla velocità in condizioni di: marcia normale, lenta, urbana e traffico urbano lento per: autostrade, strade a doppia carreggiata, strade statali, strade statali strette, strade provinciali ed altri tipi di strada.

Allo stesso modo si può indicare al software quali sono le preferenze in termini di strade da percorrere per un viaggio, in termini di netto rifiuto, fino alla netta preferenza, passando per una sedie di scelte intermedie, per ciò che riguarda: autostrade, strade statali, provinciali, i cambiamenti di strada ed i traghetti.

Personalizzando in tal modo tutti i parametri disponibili è possibile ridurre ulteriormente il range dei percorsi proposti dal programma giungendo immediatamente alle scelte ritenute più opportune.

Allo stesso modo, indicando l'orario di partenza dall'opzione Viaggio ed i tempi di sosta, si può disporre di una La tabella finale con tutte le indicazioni dei percorsi, i tempi di percorrenza, i cambi di strada, le lunghezze in km, le note sui posti di frontiera ed il confine.

Più veloce percorso da Roma a Marszawa Via Udine Tempo 28 ore 21 min. Distanza 1873 km.					
Ora		Strada	Per	Dir	Verso
	PART. Roma (1) sulla	55	Z km	E	(Tivoli)
88:82	Svolta sinistra sulla	54	16 km	. NO	
80:14	Suolta sinistra sulla	01	369 km	H	Firenze
83:38	Soulta sulla	614	6 km	E	Facuza.
83:33	Svolta sulla	At3	184 km	ME	
	Swolta sulla	A4	143 km	3	D / HM
	Soulta mulla	A23	19 km	MO	Udine
85:54	Swolta sulla	\$13	3 km	NE	Udine
	ARRIVO Udine (1)				ALC: THE PARTY NAMED IN
85:56	PART. Udine (1) sulla	\$13	11 km	K	
	Svalta sulla	A23	89. km	K	(Arnoldstein(1 A))
86:58	Uai zulla	AZ.	35 km	E	*Frontiera*
87:89	Svolta sulla	M83	38 km	E	Klagenfurt
07:35	Gira destra sulla	H78	4 km	E	Klagenfurt
87:37	A Klayenfurt stai sulla	H78	28 km	E	(Uolkermarkt)
	A Volkermarkt stal sulla	878	19 km	E	(Ruden)

tabella indicante i tempi di percorrenza, le distanze, la direzione, il nome di ogni tratto stradale percorso e le indicazioni accessorie del tipo: svolta a destra per...

Vantaggi e svantaggi

I vantaggi di un simile programma sono indubbi, specialmente se si calibra con una certa precisione la serie di parametri indicati.

In aggiunta a ciò, il database concernente le località, gli alberghi, il clima, ecc. può fornire una serie di utili indicazioni per chi viaggia.

Lo svantaggio può essere costituito esclusivamente dalla scarsa aderenza alla realtà della mappa autostradale.

In realtà, i dati delle mappe digitali della AND Software BV, utilizzati in AutoMap Europe, non sono propriamente corretti.

Ci è capitato di fare una prova prendendo in esame un viaggio di poche decine di minuti tra due località calabresi: Paola e Cosenza. I lettori della zona che contempla queste due città ben sanno che esistono due strade di collegamento diretto: una è la strada panoramica, già esistente nei primi anni '50, che raggiunge il Passo della Crocetta a 997 m di altezza; l'altra è la Statale 107. ultimata alla fine degli anni '60. Auto-Map ignora la presenza di tali strade e fornisce un percorso che si avvale della strada statale 18 per 30 km fino ad Amantea e successivamente della S278 per 29 km fino a Cosenza.

Viceversa, sono molto precise le indicazioni autostradali per le quali, ad esempio, è contemplata anche la bretella di recente costruzione che raccorda Fiano Romano e S. Cesareo per evitare





Due diversi pannelli che consentono di settare i parametri di visualizzazione più importanti, compreso il colore dei vari elementi.

AUTOMAP EUROPE

l'ingresso sul Grande Raccordo Anulare di Roma degli automobilisti che viaggiano tra Firenze e Napoli.

Si tratta, in realtà, di imprecisioni trascurabili se si considera che la mappa è riferita all'intera Europa e che chi intende viaggiare con la maggiore sicurezza possibile in una determinata nazione dovrebbe procurarsi la cartina digitale di quella sola nazione; in effetti, sarebbe utile avere a disposizione una serie di piantine dedicate alle nazioni europee maggiori: Gran Bretagna, Francia, Germania, Spagna e possibilmente Italia, con indicazioni stradali più precise.



Uno dei parametri di visualizzazione consente anche di visualizzare le strade più importanti con uno spessore maggiore.

Conclusioni

Dal punto di vista didattico, AutoMap contiene al proprio interno, nel menu Utilità, un'opzione di gioco con la quale, in base alla porzione di mappa visualizzata sullo schermo, propone una serie di quiz di vario tipo utili a far apprendere in maniera rapida e simpatica varie nozioni di geografia. Il livello di difficoltà è regolabile da facile a molto difficile ed il tipo di domande proposte sono essenzialmente di individuazione di determinate città sulla mappa, di associazione del nome a luoghi evidenziati sullo schermo, di indicazione della distanza esistente tra due luoghi, ecc.

Una nota importante riguardante il giochino, e che invoglia ad usarlo, consiste nel fatto che anche se si sbaglia e si indovina la risposta dopo molti tentativi, viene comunque assegnato un punteggio. Si tratta di un particolare non trascurabile che dovrebbe caratterizzare tutti i software educativi. Abbiamo già affrontato l'argomento in un articolo di Fabio Celi sul numero 114 di MCmicrocomputer, a pagina 217 e successive, ma ne riassumiamo i punti principali:

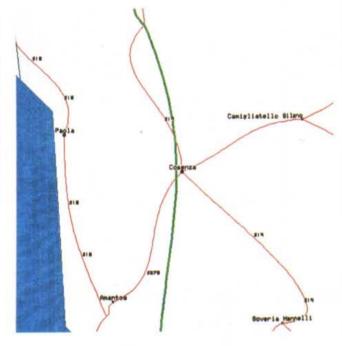
creare stimoli accattivanti e chiari; forni-

re feedback quanto più incoraggianti.

A proposito di quest'ultimo punto cito una frase di quell'articolo che riassume significativamente il concetto di software educativo: «...molti, troppi programmi suonano e lampeggiano dopo l'errore e si limitano a passare ad un esercizio successivo dopo la risposta esatta. Non c'è niente di più frustrante, niente che faccia maggiormente passare la voglia di impegnarsi che vedere sottolineati i nostri errori piuttosto che i nostri progressi».

Non rimangono che le conclusioni vere e proprie; se avete letto fin qui sarete in grado di tirarle autonomamente, a me non rimane che ribadire che AutoMap Europe è un software molto interessante offerto ad un prezzo altrettanto interessante: un prezzo di listino di duecentoquarantanovemila lire ed un'offerta, valida fino al 31 dicembre 1992, di centonovantanovemila lire per la versione inglese con manuale in italiano.

Un esempio di output grafico a colori su stampante della cartina e della tabella di viaggio. Il caso in esame è quello relativo all'unica mancanza riscontrata nel programma. Come abbiamo già avuto modo di dire nel corso dell'articolo, si tratta comunque di una mancanza trascurabile se si considera che si tratta un atlante stradale riferito all'intera Europa e non alla sola Italia.



AUTOMAP EUROPE V2.04

Piu veloce percorso da Paola a Cosenza

Tempo 37 min. Distanza 59 km.

Ora I	IStrada	Per	IDirlVerso
00:00 PART. Paola (I) sulla	IS18	130 km	S (Amantea)
00:18 Svolta sinistra sulla	15278	12 km	INE Cosenza
00:191A Amantea stai sulla	15278	127 km	IE Cosenza
00:37 ARRIVO Cosenza (I)	1	1	1 1

MCmicrocomputer

Digital Mapping (C) AND Software 1992

INFORMATICA STALIA

▲ 00152 Roma - Via Francesco Catel 48

¬ Telef. (06) 53.85.20 - 53.87.85 ⊕ Fax (06) 53.87.85 © Online 0337/74.42.64

Orario Ufficio: dal Lun. al Ven. 9:00-19:00 Sab. 10:00-13:00

MEWLETT PACKARD	HEWLETT SCANN		
SCANJET IIP (300 dpi			1.550.00
I SCAN LET IIC (ADD doi	n f AA 256 colorel	Lit	2 660 0

PACKARD STAMPANTI INKJET □ DESKJET 500 (300 dpi, 3 ppm, A4) ... Lit 640 000

☐ DESKJET 500C (300 dpi,3 ppm,A4, 3 colori) Lit. 840.000 ■ DESKJET 550C (300 dpi,3 ppm,A4, 4 colori) ... Lit. 1.050.000



DeskJet 550C

300 dpi COLORE, doppia cartuccia nera / calore in contemporaneo. Garanzia Desk let 500, 500C, 550C 3 ANNI HEWLETT PACKARD Italia

☐ PAINTJET XL 300 Lit. 3.850.000 300 dpi COLORE, 2 Mbyte RAM, 4 cartucce di stampa, formato A3/ A4, 13 caratteri scalabili, HP-PCL5, HP-GL/2 vettoriale, i/f parallela e AppleTalk.

PACKARD STAMPANTI LASER	PACKARD	STAMPANTI LASER
-------------------------	---------	-----------------

☐ LASERJET II P PLUS ... Lit. 1.250.000 Stampante Laser, 300 dpi, 4 ppm, 0.5 Mb. RAM, A4

LASERJET III P Lit. 1.480.000 Stampante Laser, 300/600 dpi RET, 4 ppm, 1 Mb. RAM, A4

Lit. 2.450,000 Stampante Laser, 600 dpi RET, 8 ppm, 2 Mb. RAM, A4, 45 fonts



LaserJet 4

Laser 600 x 600 dpi RET, Proc. RISC, 2 Mb. RAM, 35 fonts scalable, + 10 fonts truetype), i/f parallela, seriale

■ LASERJET 4 POSTSCRIPT /2 Lit. 3.270.000 Stampante Laser, 600 dpi RET, 8 ppm, 6 Mb. RAM, A4, PS level2



Bundle PostScript

PACIFIC Data

Schede esp. RAM & PostSript /2 Prodotti Pacific Garanzia a vita

■ LASERJET II P PLUS / BUNDLE PS/2 .. Lit. 1.820.000 Stampante Laser, 300 dpi, 4 ppm, 2.5 Mb. RAM, A4, PostScript (35 fonts) vers. level 2 (testata WIN3.1)

■ LASERJET III P / BUNDLE PS/2 ... Lit. 2.150.000 Stampante Laser, 300/600 dpi RET, 4 ppm, 3 Mb, RAM, A4, PostScript (35 fonts) vers. level 2 (testata WIN3.1)



Rivenditore Autorizzato Personal Periferiche



L'ALTRA METÀ DELLA MELA

Periferiche per Apple Macintosh

PACKARD SCANNER SCANJET IIP (300 dpi, p.f., A4, 256 grigio) Lit. 1.300.000

☐ ScanJET IIC (400 dpi, p.f., A4, 256 colore) Lit. 2.450.000

PACKARD STAMPANTI INKJET □ DESKWRITER 500 (300 dpi, 3 ppm, A4) ... Lit. 640.000 ☐ DESKWRITER 550C (300 dpi.3 ppm.A4, Colore) Lit. 1.050.000 PAINTJET XL 300 (DOS & APPLE) Lit. 3.850.000

PACKARD STAMPANTI LASER

☐ LASERJET III P/POSTSCRIPT/2 Lit 2 500 000 Stampante Laser, 300/600 dpi RET, 4 ppm, 3 Mb. RAM, A4,PS/2 ☐ LASERJET 4/M Lit. 3.360.000

Stampante Laser 8 pag/min, proc. RISC, 6 Mb. Ram, 600 x 600 dpi, tec. RET, form. A4, PostScript/2 (35 fons) + 45, i/f AppleTalk.

COMPAG

■ PAGEMARK 15 (i/f seriale/parallela) Lit. 4.780.000 ■ PAGEMARK 15 (i/f seriale/parallela/AppleTalk) . Lit. 5.050.000 Stampante Laser 15 pag/min, doppia cassettiera (750 fg.).

■ PAGEMARK 20 (i/f seriale/parallela) Lit 5 980 000

■ PAGEMARK 20 (i/f seriale/parallela/AppleTalk) . Lit. 6.250.000 Stampante Laser 20 pag/min, tripla cassettiera (1500 fg.)



PAGEMARQ

Laser 800 x 400 dpi, Proc. RISC, 4 Mb. RAM, PostScript Level 2 (43 fonts scalable), vettoriale, i/f parallela. seriale / AppleTalk.

Formato carta A4/A3

NEC

☐ SILENTWRITER S 62 P (DOS & APPLE) Lit. 2.780.000 Stampante Laser, 300/600 dpi RET, 6 ppm, 2 Mb, RAM, PostScript level 2 (35 fonts), i/f Ser/Par/AppleTalk

NEC MONITORS MULTISYNC

□ 3 FG (15", colore, 1024x768 inter.) ... Lit. 990.000 4 FG (15*, colore, 1024x768 no inter.) ... Lit 1 350 000 ☐ 5 FG (17", colore, 1280x1024 no inter.) Lit. 2.280.000 Lit. 4.050.000 6 FG (21", colore, 1280x1024 no inter.)...

STAMPANTI 24 AGHI

☐ P20 (80 col., 216 cps, 360 dpi)	L	it. 550.00	0
☐ P30 (136 col., 216 cps, 360 dpi)	L	it. 730.00	0
☐ P60 (80 col., 300 cps, 360 dpi)	L	it. 850.00	0
P70 (136 col., 300 cps, 360 dpi)	Lit.	1.050.00	0
☐ P90 (136 col., 400 cps, colore, 360 dpi)	Lit.	1.800.00	0

EPSON STAMPANTI ESC/2

■ LQ-100 (24 aghi,80 col., 167 cps,fonts scalabili) . Lit. 399.000 ☐ LQ-570 (24 aghi,80 col., 210 cps,fonts scalabili) . Lit. 610.000 ☐ LQ-1070 (24 aghi, 136 col., 210 cps, f. scalabili) ... Lit. 870.000 ☐ LQ-870 (24 aghi,80 col.,275 cps,fonts scalabili) .. Lit. 890.000 ☐ LQ-1170 (24 aghi, 136 col., 275 cps,f. scalabili) Lit. 1.130.000

STAMPANTI 9 AGHI

■ MLINE 280 (80 col., 300 cps, comp. IBM)	Lit. 354.000
☐ MLINE 320 (80 col., 360 cps, IBM/Epson)	Lit. 630.000
☐ MLINE 321 (136 col., 360 cps, IBM/Epson)	Lit. 738.000

STAMPANTI 24 AGHI

■ MLINE 380 (80 col., 180 cps, IBM/Epson)	Lit. 474.000
☐ MLINE 391 (136 col., 270 cps, IBM/Epson)	Lit. 954.000
☐ MLINE 393 (136 col., 414 cps, IBM/Epson) I	Lit. 1.494.000
☐ MLINE 393C (136 col., 414 cps, Colore)	Lit. 1.700.000

Microsoft

☐ MICROSOFT WINDOWS REL. 3.1 In	Lit. 150.000
☐ MICROSOFT WORD FOR WINDOWS	REL. 2.0 ITA Lit. 646.000
☐ MICROSOFT WORD PC REL. 5.5 I	TA. Lit. 617.000
☐ MICROSOFT EXCEL WINDOWS REL	4.0 ITA. Lit. 646.000
☐ MICROSOFT SERIAL PS/2 MOUSE	Lit. 130.000

☐ POWEREXEC 3/25SL - (HD 60) Lit. 2.960.000 ☐ POWEREXEC 3/25SL - (HD 80) Lit. 3.075.000

☐ POWEREXEC 3/25SL - (HD 120) Win Lit. 3.450.000 Notebook 80386SL, 25 MHz, 4 Mb, Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 60/80/ 120 Mb., LCD VGA 64 toni grigio, MS-DOS, batteria/rete.

☐ POWEREXEC 3/25SL/C - (HD 80) Lit. 4.200.000 POWEREXEC 3/25SL/C - (HD 120) Lit. 4.425.000

☐ POWEREXEC 3/25SL/C - (HD 160) Win Lit. 4.800.000 Notebook 80386SL, 25 MHz, 4 Mb.Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 80/ 120/160 Mb., LCD VGA COLORE m.p., MS-DOS, batteria/rete.

COMPAG

☐ CONTURA 3/25 - (HD 60)	Lit. 2.880.000
☐ CONTURA 3/25 - (HD 120)	Lit. 3.600.000
Notebook 80386SL, 25 MHz, 4 Mb.Ram, FDD 3.5"	1.44, HD 60/120
Mh. LCD VGA 16 toni origin, DOS, hatteria/rete	

☐ CONTURA 3/25C - (HD 60) Win Lit. 3.600.000 Lit. 3.960.000

☐ CONTURA 3/25C - (HD 120)Win Notebook 80386SL, 25 MHz, 4 Mb.Ram, FDD 3.5"/1.44, HD 60/120 Mb., LCD VGA COLORE m.p., DOS, Win 3.1, trackball, bat./rete.

Tutti i prodotti COMPAQ sono garantiti 12 mesi c/o il Cliente

PowerExec

CPU Intel 80386SL/25 MHz. (upgrading 486), supporto coproc., 4 Mb.RAM esp. 20 Mb., 64 cache, FDD 3.5*/1.44 Mb., HD rimovibile, LCD 9.5" VGA/VGAColor, 64 toni grigio o 256 colori, 6,5 ore autonomia, peso 2,6 kg., DOS 5.0 Win= Windows 3.1 - Trackball



Contura

CPU 80386SL/25 MHz., supporto coproc., 4 Mb.RAM esp. 12 Mb., 64 cache, FDD 3.5"/1.44 Mb., HD 60/120 Mb., LCD 9.5" VGA/VGAColor, 16 toni grigio o 16 colori, 3,5 ore autonomia, peso 2,8 kg., DOS 5.0

Win= Windows 3.1 - Trackball