

Quando il Kickstart si fa in tre

*Ovvero come realizzare un semplice
kit che vi permetta di avere ben tre ROM di Kickstart
installate contemporaneamente*

*di Enrico M. Ferrari
MC0012 su MC-link*

Abbiamo recensito nella rubrica «PD Software Amiga» del numero 116 di MC un interessante programma PD, contenente tutte le istruzioni per realizzare un kit hardware che permetta di alloggiare fino a tre

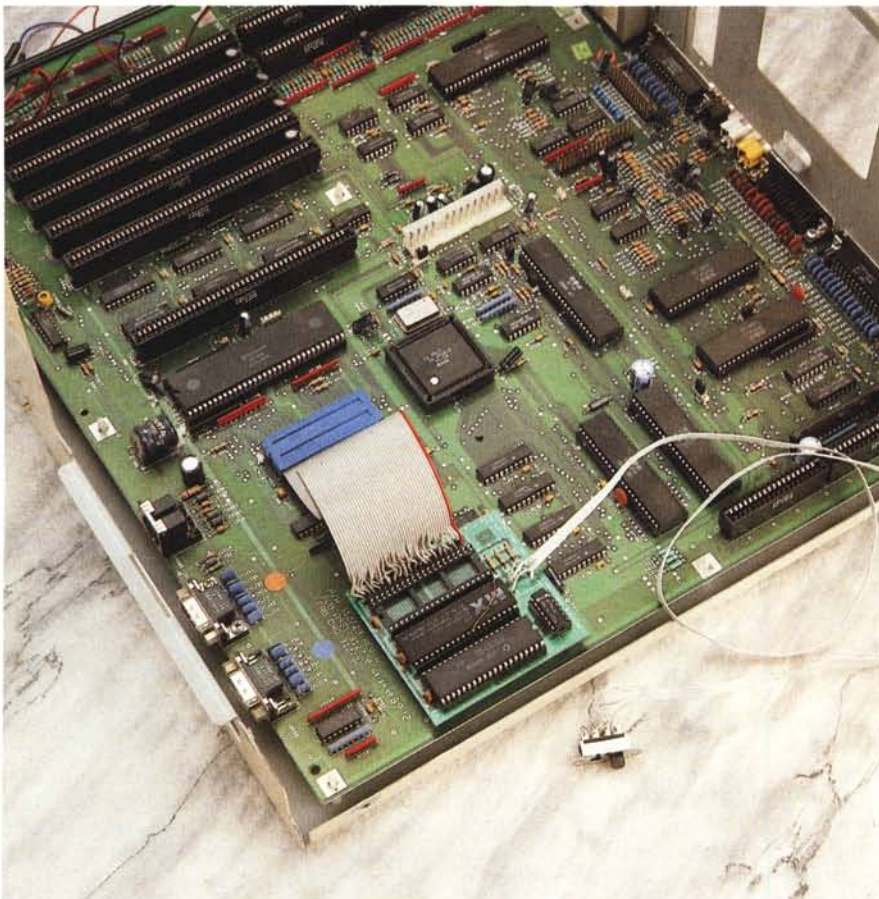
ROM di Kickstart, permettendo di selezionarle grazie ad un deviatore esterno.

Perché è utile avere più Kickstart disponibili facilmente? Perché magari vogliamo usare vecchi giochi funzionanti solo con la vecchia versione, o comun-

que esistono dei software incompatibili con differenti versioni di Kickstart; con questo kit potete installare la nuova versione della ROM mantenendo comunque il sistema perfettamente compatibile con vecchi software grazie ad un deviatore che seleziona la vecchia ROM, il terzo alloggiamento è previsto nei casi esistano versioni intermedie, o beta release, del Kickstart. Orbene, con l'arrivo ufficiale del nuovo sistema operativo abbiamo voluto provare se l'«accrocchio» funzionava. Il file PD contiene tutte le istruzioni per fabbricare la basetta da sé, ma visto che si può ordinare il kit completo per meno di 20 dollari (compresa spedizione aerea dagli USA) abbiamo deciso di farci mandare tutto il kit, evitando così possibili errori nella realizzazione della basetta, viste le numerose, sottilissime, piste da disegnare.

Per metterci d'accordo con gli ideatori del Kit, Neil Coito e Michael Cianflone, gli abbiamo scritto usando il loro indirizzo Internet (neil@pnet01.cts.com), direttamente da MC-link, facile no?

Abbiamo ricevuto il kit semiassemblato, mancava solo da saldare i pezzi alla basetta e fare il collegamento al deviatore (tutto fornito nel kit); c'è da dire che le tre resistenze e i tre condensatori del kit hanno fra di loro lo stesso valore, non c'è quindi bisogno di saper riconoscere i codici delle resistenze o saper leggere i condensatori, indifferente anche il verso di montaggio.



Ecco il kit installato su un Amiga 2000 con piastra madre «nuova»: il cestello con l'alimentatore è stato rimosso, il connettore a 40 poli viene inserito nell'alloggiamento del Kickstart originale, il cavo col deviatore va lasciato fuori della macchina, la basetta del kit è semplicemente poggiata sulla piastra madre.

Con un saldatore a punta fine abbiamo realizzato tutte le saldature, che sono decine, visto che bisogna saldare i 3 zoccoli delle ROM, ognuno con due file infinite di piedini. Seguendo le schermate IFF fornite nel file PD non ci sono problemi a realizzare il tutto, anche il montaggio del cavo che va al deviatore e del cavo «prolunga» che connette la basetta alla piastra madre richiede solo una minima attenzione nel montaggio.

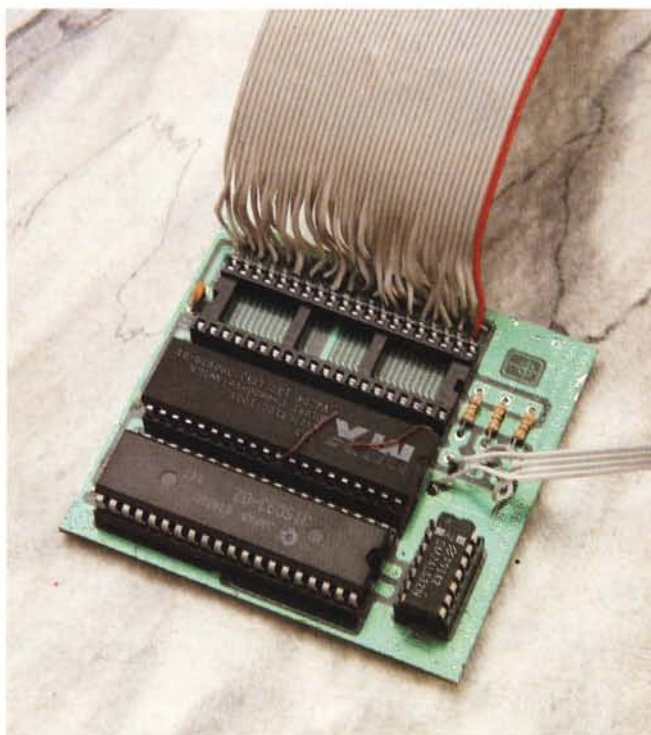
A questo punto il kit è pronto: la prolunga che termina in un connettore «simil-ROM» andrà infilata, rispettando il verso, nell'alloggiamento della piastra madre che contiene il Kickstart, il cavo col deviatore verrà lasciato fuori dal case del computer per scegliere a piacimento il Kickstart da utilizzare.

Importante a questo punto è determinare che tipo di Amiga si ha a disposizione: a secondo del modello di Amiga 500 o 2000 posseduto, si può determinare, grazie alle istruzioni del kit, se si tratta o meno di un modello dotato di una mother-board «nuova», nel qual caso si deve tagliare un ponticello appositamente predisposto sul kit. Pensiamo che voi sappiate di cosa stiamo parlando, la nuova ROM del Kickstart deve infatti essere soggetta allo stesso trattamento a seconda del modello di piastra madre posseduto; non è una operazione difficile, ma essenziale.

A questo punto andiamo a scovare la ROM; sui nuovi tipi di Amiga 2000 si trova sotto il cestello alimentatore/drive, vicino alla CPU 68000, preparatevi a svitare molte viti tra contenitore e cestello e ricordatevi di riporle in un posto sicuro, niente al mondo si perde più facilmente di una vite del computer.

Sia che si abbia la vecchia o la nuova

Le due ROM vengono inserite in qualsiasi alloggiamento; la ROM del nuovo Kickstart è quella con il sottile ponte elettrico tagliato, operazione necessaria quando la ROM nuova venga usata sugli Amiga della nuova serie.



ROM installata, questa va tirata fuori in modo delicatissimo con un cacciavite facendo leva in più punti, meglio ancora sarebbe avere un estraattore; se in questa fase vi si spezza un piedino della ROM potete serenamente mettervi a piangere perché non c'è altro da fare, attenzione quindi.

Allora ricapitoliamo: a questo punto avete un computer smontato, due ROM Kickstart in mano, un Kit da installare e l'alloggiamento originale della ROM sulla piastra madre vuoto. Installate le due ROM su qualsiasi dei tre alloggiamenti previsti nel kit rispettando il verso della serigrafia, poi attaccate il cavo di prolunga con connettore sullo zoccolo vuoto presente sulla piastra madre, **RISPETTANDO IL VERSO ORIGINALE** della ROM. La basetta trova comodamente posto sotto il cestello, isolatela con uno strato di gommapiuma per evitare cortocircuiti, o fissatela con qualche goccio di colla calda che la separi dal resto della circuiteria. Rimettete a posto il cestello, ricollegate i cavi di alimentazione e del controller tra i drive, l'alimentatore e la piastra madre (li dovette staccare per forza altrimenti il cestello non si sposta facilmente). Prima di ricchiudere il cabinet accendete il computer col deviatore in una qualsiasi po-

sizione per assicurarvi che il tutto funzioni; spegnete il computer, spostate il deviatore e riaccendete il tutto per vedere se funziona anche l'altra ROM.

A noi tutto ha funzionato sin dal primo tentativo, non sappiamo se per miracolo o professionalità.

A questo punto richiudete baracca e burattini portando fuori il cavo del deviatore, potete piazzarlo benissimo incastrandolo all'esterno tra il connettore del mouse e quello del joystick, oppure potete lasciarlo pendulo in una qualche posizione sicura.

Se avete l'hard disk è ovvio che il Kickstart vecchio non funzionerà con il nuovo sistema operativo caricato in auto-boot, e viceversa, questo cambio di Kickstart serve essenzialmente quando si fa il boot da dischetti incompatibili con la vecchia ROM.

A questo punto tutto dovrebbe essere funzionante e voi felici, in caso contrario ricontrollate tutte le connessioni, le piste, il taglio o meno del jumper sul kit. Come già specificato potete scrivere telematicamente direttamente agli autori del kit, oppure potete prelevare il file PD da MC-link, o ancora ordinare il dischetto PD con le istruzioni (NON IL KIT!) alla Technimedia.

Buon Kickstart a tutti...

MS

CODICE	TITOLO&DESCRIZIONE	REC. HARDWARE
AMGI/03	SYS	mc105
AMGI/04	SCOPONE SCIENTIFICO	mc108
AMGI/05	LA FINE DI UN TIRANNO	mc109
AMGI/06	LA PANTERA SIAMO NOI	mc109
AMGI/07	MEGABALL	mc110
AMGI/08	REVERSI	mc114
AMGI/09	FRIENDLY CARD	mc115
AMGI/10	EQUILOG	mc116
AMGI/11	CUBE4	mc117

GRAFICA

AMGR/01	PRINTSTUDIO	mc104
AMGR/02	TEXTPAINT	mc105
AMGR/03	SCREENX	mc105
AMGR/04	SETPAL	mc105
AMGR/05	FREEPAINT	mc113
AMGR/06	LABEL MAKER	mc114
AMGR/07	PICTSAVER	mc114
AMGR/08	WASP	mc120

SPREADSHEET

AMSP/01	SPREAD	mc104
AMSP/02	EQUATIONWRITER	mc110

UTILITY

AMUT/01	MACH III	mc104
AMUT/02	RULER	mc104
AMUT/03	HEX	mc104
AMUT/04	MOM	mc104
AMUT/05	CB	mc104
AMUT/06	ZETA VIRUS	mc104
AMUT/07	DIRMASTER	mc105
AMUT/08	KDC	mc105
AMUT/09	XCOPYIII	mc105
AMUT/10	CD2TAPE	mc105
AMUT/11	BBS & LOG	mc106
AMUT/12	UTILITIES	mc106
AMUT/13	VIEW80 II	mc106
AMUT/14	MATCALC	mc106
AMUT/15	ICONMASTER	mc106
AMUT/16	HERMIT	mc106
AMUT/17	TURBO IMPLODER	mc106
AMUT/18	FONTSPRINTER	mc107
AMUT/19	SVD	mc107
AMUT/20	MC-PROGRAMS	mc107
AMUT/21	CHP&SAVE-PREFS	mc107
AMUT/22	CIDITEIP	mc108
AMUT/23	DISKEDITOR	mc108
AMUT/24	5 UTILITY	mc108
AMUT/25	OROLOGIO PARLANTE	mc108
AMUT/26	LSLAB	mc110
AMUT/27	DIRWORK	mc111
AMUT/28	SCREENMOD	mc111
AMUT/29	SYSINFO	mc111
AMUT/30	SUPERDUPER	mc111
AMUT/31	PRFONT	mc113
AMUT/32	TG	mc113
AMUT/33	ICONS	mc113
AMUT/34	TURBOGIF	mc113
AMUT/35	TMKBP	mc116
AMUT/36	ENVPRINT	mc116
AMUT/37	LAZI	mc117
AMUT/38	ZOOM	mc117
AMUT/39	NICKPREFS	mc118
AMUT/40	PCTASK	mc118
AMUT/41	FULLVIEW	mc118
AMUT/42	WORLDTIME	mc118
AMUT/43	IE	mc119
AMUT/44	WINDOWTILER	mc119
AMUT/45	APREF	mc119
AMUT/46	EDITKEYS	mc120
AMUT/47	MOUSE SHIFT	mc120
AMUT/48	BOOTX	mc120
AMUT/49	KEYBANG	mc120

VARIE

AMVR/01	FRACTUS	mc108
AMVR/02	RUBRICA, DACIA & GESTFATT	mc109
AMVR/03	FUNZ3D	mc109
AMVR/04	PLAYSMUS	mc110
AMVR/05	MULTI PLAYER	mc111
AMVR/06	DRAWMAP	mc111
AMVR/07	TOTAMIGA	mc112
AMVR/08	AUTO	mc112
AMVR/09	SOUNDMASTER	mc112
AMVR/10	AMIGA L8	mc112
AMVR/11	FRACTAL	mc112
AMVR/12	SPECTROGRAM	mc114
AMVR/13	CHEMESTHETICS	mc114
AMVR/14	DAY2DAY	mc114
AMVR/15	CEMENTO ARMATO	mc115
AMVR/16	CORTES	mc115
AMVR/17	TUCANENTA	mc115

CODICE	TITOLO&DESCRIZIONE	REC. HARDWARE
AMVR/18	CALORIEBASE	mc115
AMVR/19	MperM	mc116
AMVR/20	ELO	mc117

MACINTOSH

COMUNICAZIONE

MICO/01	RED RYDER	mc110
MICO/02	ZTERM	mc115
MICO/03	ARCMAC	mc116
MICO/04	MACPRESS	mc118

EDUCATIVO

MIED/01	KID PIX	mc107
MIED/02	NUMBER TALK	mc107
MIED/03	ALPHA TALK	mc107
MIED/04	WONDER	mc120

GIOCO

MIGI/01	STELLA OSCURA	mc106
MIGI/02	PARARENA	mc106
MIGI/03	VIDEO POKER FOR FUN	mc106
MIGI/04	SPACE STATION PHETA	mc106
MIGI/05	STRATEGO	mc106
MIGI/06	THE LAWNZAPPER	mc107
MIGI/07	MACTRIS	mc107
MIGI/08	CANFIELD	mc107
MIGI/09	YAHTZEE	mc108
MIGI/10	GLIDER	mc108
MIGI/11	MACNINJA	mc108
MIGI/12	GLIPHA	mc108
MIGI/13	MONOPOLY	mc109
MIGI/14	GOLF	mc109
MIGI/15	WHEEL	mc109
MIGI/16	GUNSHY	mc109
MIGI/17	MEGARIDS	mc110
MIGI/18	SHUFFLEPUCK	mc110
MIGI/19	CRIMINALS	mc111
MIGI/20	SQUIX	mc112
MIGI/21	HOTEL CAPER	mc112
MIGI/22	RISIKO	mc115
MIGI/23	SPACE INVADERS	mc115
MIGI/24	CONTINUUM	mc115
MIGI/25	QUESTER	mc115
MIGI/26	SCEPTERS	mc116
MIGI/27	DROPPER	mc116
MIGI/28	CLASSIC DALEKS	mc119
MIGI/29	GOMOKU	mc120
MIGI/30	LE COMPTE EST BON	mc120

GRAFICA

MIGR/01	CALENDAR MAKER	mc106
---------	----------------	-------

SPREADSHEET

MISP/01	BIPLANE	mc112
---------	---------	-------

CODICE	TITOLO&DESCRIZIONE	REC. HARDWARE
STACK		
MISK/01	FOOD 1	mc111
MISK/02	BUSINESS 1	mc111
MISK/03	SOUND 1	mc111

UTILITY

MIUT/01	OLIVER'S BUTTONS	mc107
MIUT/02	POPCHAR	mc107
MIUT/03	RAMDISK	mc108
MIUT/04	SCROLL2	mc109
MIUT/05	DECK EDITOR	mc109
MIUT/06	BANNER MAKER	mc110
MIUT/07	SPEEDOMETER	mc110
MIUT/08	LOODLE	mc112
MIUT/09	FAST FORMAT	mc112
MIUT/10	SOUND MASTER	mc112
MIUT/11	STUFFIT CLASSIC	mc112
MIUT/12	DISKDUP+	mc114
MIUT/13	DTPPRINTER	mc114
MIUT/14	FOLDER FROM HELL	mc114
MIUT/15	NUMBERCRUNCH	mc114
MIUT/16	PASTE-IT	mc114
MIUT/17	SAVE A TREE	mc114
MIUT/18	MACBINARY	mc114
MIUT/19	DOCMAKER	mc115
MIUT/20	APOLLO	mc116
MIUT/21	ALIAS STYLIST	mc117
MIUT/22	SUPERLOCK	mc117
MIUT/23	COMPACT PRO	mc117
MIUT/24	FONT PRINTER	mc117
MIUT/25	APP SIZER	mc117
MIUT/26	EDIT II	mc117
MIUT/27	DISINFECTANT	mc118
MIUT/28	CHUCK'S PRINTERS	mc118
MIUT/29	GREG'S BUTTONS	mc118
MIUT/30	HELIUM	mc118
MIUT/31	MACLHA	mc118
MIUT/32	SCSI PROBE	mc118
MIUT/33	TRASHMAN	mc119
MIUT/34	DARK SIDE OF THE MAC	mc119
MIUT/35	FOLDER	mc119
MIUT/36	ICON MAKER	mc119
MIUT/37	ZOOM BAR	mc119
MIUT/38	HAX	mc120
MIUT/39	QUICKBACK	mc120
MIUT/40	INFOMAN	mc120
MIUT/41	SOFTLOCK	mc120

VARIE

MIVR/01	RIDICOLO	mc108
MIVR/02	ELIZA	mc109
MIVR/03	HYPERSTAR	mc113
MIVR/04	MEGALOMANIA	mc116
MIVR/05	CALCULATOR II	mc118
MIVR/06	THE SOUND TRACKER	mc119
MIVR/07	FONT-1	mc119
MIVR/08	ZIPPY	mc120

Compilare e spedire a: MCmicrocomputer

Desidero acquistare il software di seguito elencato al prezzo di **L. 8.000 a titolo (ordine minimo: tre titoli)**. Per l'ordinazione inviare l'importo (a mezzo assegno, c/c o vaglia postale) alla: Technimedia srl, Via Carlo Perrier 9, 00157 Roma.

dischetti da	<input type="checkbox"/> 3.5"	<input type="checkbox"/> 5.25"
Codici:	_____	

Totale dischi <input type="checkbox"/> x 8.000=Lire _____		

Nome e Cognome _____

Indirizzo _____

CAP/Città _____

Telefono _____

MCmicrocomputer non offre alcuna garanzia e non si assume alcuna responsabilità sugli eventuali danni diretti o indiretti derivanti dall'utilizzo del software distribuito