

ANTEPRIMA

Aldus Persuasion 2.1 Windows e Macintosh

di Massimo Truscelli

Il già noto programma per la creazione di presentazioni sviluppato da Aldus è stato presentato nella sua nuova aggiornata versione 2.1 disponibile sia per l'ambiente Macintosh che per la piattaforma Windows.

Gli aggiornamenti introdotti nella nuova versione consentono di poter disporre di una serie di nuovi strumenti che oltre a permettere la creazione di presentazioni di sicuro impatto visivo, assicurano anche il raggiungimento dei risultati finali con una notevole diminuzione dei tempi di realizzazione rispetto a quanto avveniva finora, oltre che permettere, come nel caso della versione Macintosh, il pieno utilizzo delle caratteristiche del System 7.

Autotemplate e Player

Persuasion è ora dotato di una serie di nuovi strumenti i più significativi dei quali sono rappresentati da una raccolta di ben 36 «Autotemplate», ovvero gli schemi di realizzazione di una presentazione già definiti, che consentono di introdurre testo, grafica ed immagini facilitando il lavoro di creazione della presentazione; ed in un modulo run-time, il Persuasion Player, che consente di lanciare le presentazioni anche su sistemi privi del software Aldus Persuasion.

Gli schemi dell'Autotemplate possono essere utilizzati come base per la realizzazione di altri schemi personalizzati che permettano l'impaginazione delle diapositive eventualmente comprendenti logotipi, colori dello sfondo e caratteri standardizzati all'interno di un'azienda.

Le diapositive così ottenute possono poi essere modificate in qualsiasi momento all'interno della presentazione selezionando un diverso template.

Persuasion Player è un'applicazione indipendente in grado di visualizzare file nel formato GIF oltre che quelli di presentazione ottenuti con Persuasion anche sulla piattaforma Macintosh.

Import ed export

Una delle caratteristiche principali di un programma di presentazione è costituita dalla sua capacità di accettare al proprio interno testi e grafica provenienti da altre applicazioni al fine di rendere più agevole l'introduzione di dati normalmente disponibili su applicazioni specializzate.

Persuasion 2.1 consente l'import di file in formato PICT e PICT a colori; Encapsulated PostScript, compresi i file prodotti da Aldus Freehand e Adobe Illustrator; Windows MetaFile, CorelDraw!, Microsoft Excel, Lotus 1-2-3 e dati di altri fogli di calcolo in formato WKS; file prodotti da Microsoft PowerPoint, Symmetry Acta e Symantec More 1.1 per la stesura della bozza di presentazione; file di testo da Microsoft Word ed altri programmi per l'elaborazione di testi.

L'export dei dati può avvenire nei formati Acta e More 1.1, PICT e ASCII.

I tool di supporto

Persuasion 2.1 dispone di specifiche funzioni per la strutturazione delle idee dalle quali si svilupperà la presentazione; esse comprendono la possibilità di stesura delle note per il relatore già all'interno della bozza e di raggruppare e spostare unità distinte della bozza con la possibilità di creare livelli multipli per i titoli di paragrafi, immagini, sottotitoli e testo corrente. È anche possibile in questa fase assegnare i font e gli stili per i singoli caratteri o per interi livelli.

Le funzioni di elaborazione del testo consentono di impostare apici e pedici oltre che definire interlinea e spazio tra i paragrafi; comprendono anche comandi di ricerca e sostituzione oltre ad un controllo ortografico del testo.

Le opzioni grafiche consentono la creazione di elementi grafici elementari ed opzioni per il controllo della modifica punto-punto delle poligonali oltre che di effetti di rotazione ed il fill di oggetti con retini sfu-

mati, oppure con una vasta gamma di pattern di riempimento che si possono avvalere della gestione del colore a 32 bit per i sistemi che ne sono dotati. Sempre per ciò che riguarda la grafica è possibile procedere al tracciamento automatico di grafici sulla base di dati importati da un foglio elettronico, eventualmente con la possibilità di sovrapporre più grafici di tipo diverso, oppure tracciare grafici sulla base di dati inseriti nel foglio di calcolo interno di Persuasion.

Le altre funzioni che completano quelle già descritte riguardano la possibilità di poter cambiare in qualsiasi momento l'ordine delle diapositive; la possibilità di poter sfruttare diversi effetti di dissolvenza durante la sequenza di immagini con avanzamento automatico o manuale; il format automatico delle immagini in funzione del dispositivo di uscita per stampe in bianco e nero, a colori, diapositive e lucidi; la possibilità di stampare note per il relatore ed eventuali commenti per il pubblico.

La versione Macintosh

Aldus Persuasion 2.1 per Macintosh presenta le medesime caratteristiche generali della versione Windows, ma con alcune opzioni supplementari legate alle caratteristiche della piattaforma operativa.

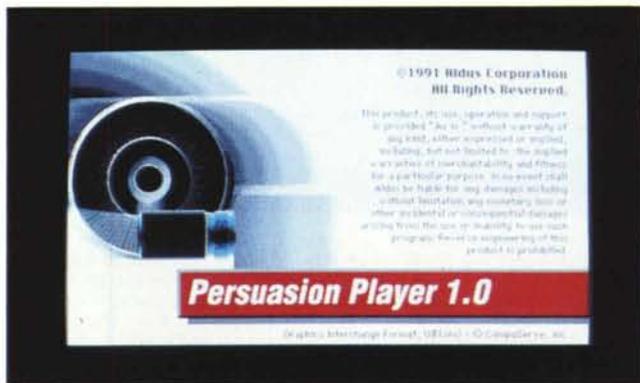
La più importante di esse consiste nella capacità di accettare file di animazione video, anche con audio, prodotti in ambiente Apple QuickTime, con il completo supporto delle funzionalità dell'estensione multimediale del sistema operativo sviluppata da Apple. Le altre caratteristiche della versione Apple Macintosh riguardano il supporto delle funzionalità messe a disposizione dal System 7 tra le quali il supporto degli Apple Events, il supporto dei font TrueType (peraltro presenti anche in Windows 3.1); il supporto della funzione «Pubblica e Sottoscrivi» che consente la pubblicazione di file in formato PICT e PICT a colori, e la sottoscrizione dei formati PICT, PICT a colori ed EPS. **MS**

Gli elementi di Persuasion

TES
TO

Testo Diagramma Illustrazione

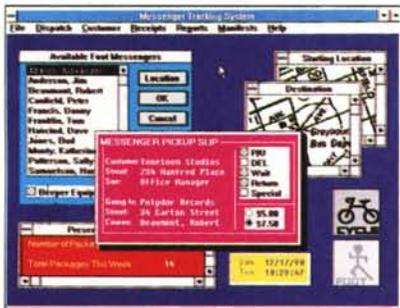
A sinistra una diapositiva realizzata con Aldus Persuasion 2.1 che ben illustra gli elementi principali di una presentazione realizzata con gli strumenti del programma. A destra il Persuasion Player, ovvero il modulo run-time di Persuasion che permette di svolgere una presentazione su qualsiasi sistema DOS o Macintosh indipendentemente dalla presenza del software vero e proprio.



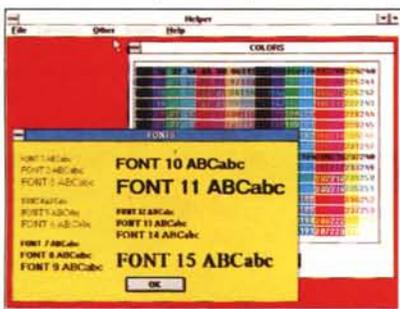
Utenti dBASE, attenzione! E' arrivato il compilatore dBASE per Windows.

E' arrivato il nuovo dBFast.
Il primo e unico dBASE compati-
bile, il primo e unico linguaggio
dBASE/X-Base per Windows.

Vale a dire la via più breve, fa-
cile e intelligente per milioni
di utenti e programmatori
di approdare alla rivoluzione
Windows.



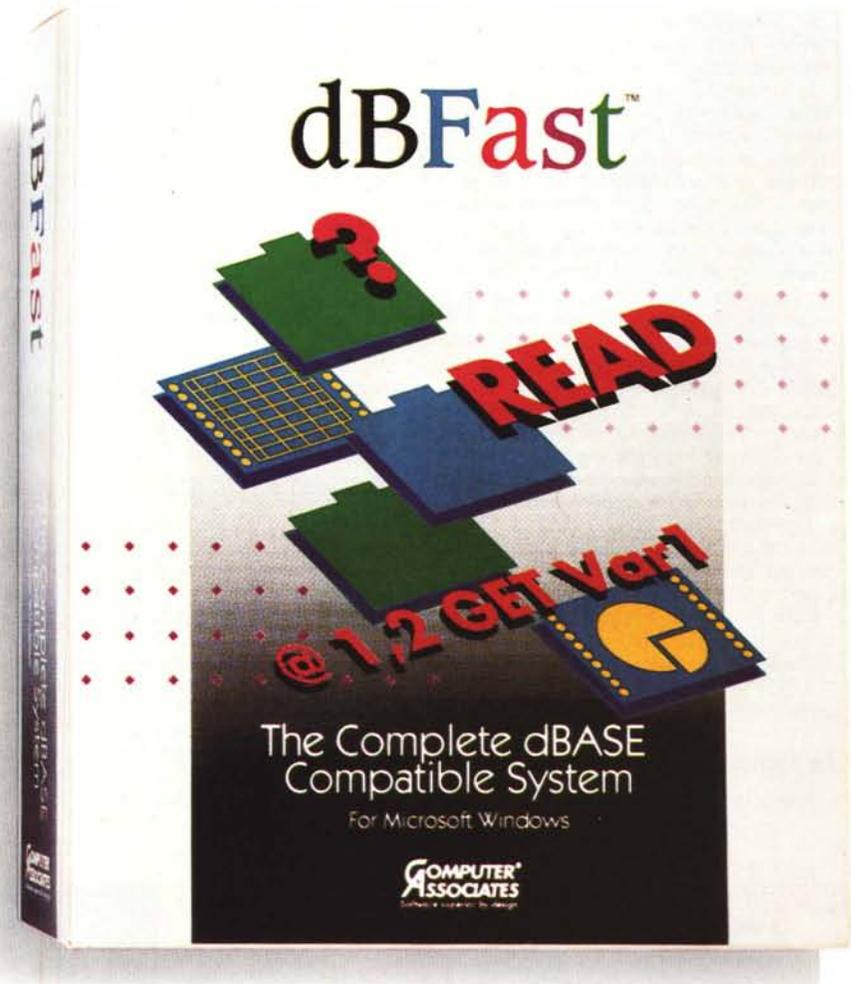
*dBFast permette di creare in modo facile e
veloce potenti applicazioni grafiche
database con menu pull-down, pulsanti,
immagini bitmap, ecc.*



*Con i molteplici colori e l'ampia gamma di
font, sarà facile migliorare la veste grafica
delle vostre applicazioni.*

dBFast, grafico e a colori,
con le sue finestre, con i menu
pull-down, con i box di dialogo
ed i pulsanti darà nuova vita alle
vostre applicazioni dBASE.
dBFast vi aiuterà anche a creare
nuovi programmi dBASE, in modo
facile e veloce.

A differenza di altri sistemi di



sviluppo per Windows, che obbli-
gano gli utenti ad apprendere nuo-
vi linguaggi, dBFast permette ai
programmatori dBASE, FoxBase e
Clipper di continuare ad usare il
linguaggio che già conoscono, e
di avere inoltre a disposizione più
di duecento estensioni e un compi-
lato completo di editor e linker.

I protocolli DDE e DLL, veri e
propri standard del settore, con-
sentono ai vostri programmi di

dialogare con le altre applicazioni
Windows. Telefonate al numero
02 - 82278.1, vi invieremo
gratuitamente
il disco dimo-
strativo
di dBFast.

**COMPUTER
ASSOCIATES**
Software superior by design

dBFast™