

# 7 sistemi per 7 fratelli

a cura di Valter Di Dio

Già da qualche mese si vedevano in giro le prime Beta del system 7, adesso è ufficiale: il system 7 esiste! Mentre sto scrivendo naturalmente ancora non è distribuito, ma ne sto usando una copia demo. Non tutto funziona a dovere anche se i difetti sono effettivamente minimi (sicuramente saranno eliminati prima dell'uscita definitiva); un problema più grosso è dovuto al software preesistente che spesso non accetta questo nuovo system, così si dovrà trovare un modo pratico per avere tutti e due i sistemi sempre a disposizione. Per quanto riguarda il software di questo mese ai soliti programmi prelevati dal circuito PD ho aggiunto un bellissimo programma per la riduzione dei sistemi del Totocalcio scaricato da MC-Link. A proposito di software, la versione «professionale» di KidPix non è più distribuita direttamente dall'autore che, dal mese di febbraio lo ha ceduto alla Brøderbund

## Ridicolo 3.1.1

1990 by Giuseppe Carnevale  
FreeWare

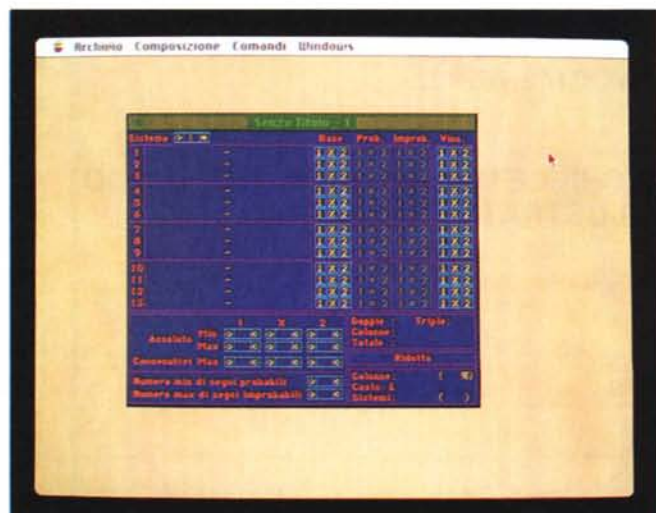
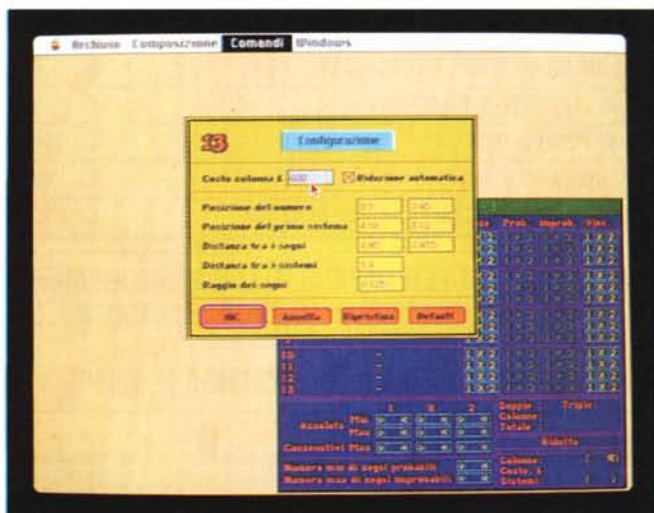
I programmi per la riduzione dei sistemi per il Totocalcio sono ormai diffusissimi e più o meno si assomigliano tutti.

L'algoritmo di riduzione può essere matematico o statistico, come nel caso di Ridicolo, ma alla fine il risultato non

cambia: se avete azzeccato i pronostici è garantita la vincita. Nei programmi statistici oltre alle colonne base si devono imporre anche una serie di condizioni; più queste sono pesanti e meno costosa sarà la schedina, ma più improbabile diventerà la vincita (del resto a questo mondo nessuno regala niente). Quindi anche Ridicolo, se opportunamente calibrato, vi permetterà di azzeccare qualche 12 o, se va bene, qualche

**Ridicolo 3.1.1.**  
In basso a sinistra l'ambiente di sviluppo del sistema.

Nella foto di destra, la schedina compilata direttamente dal programma.

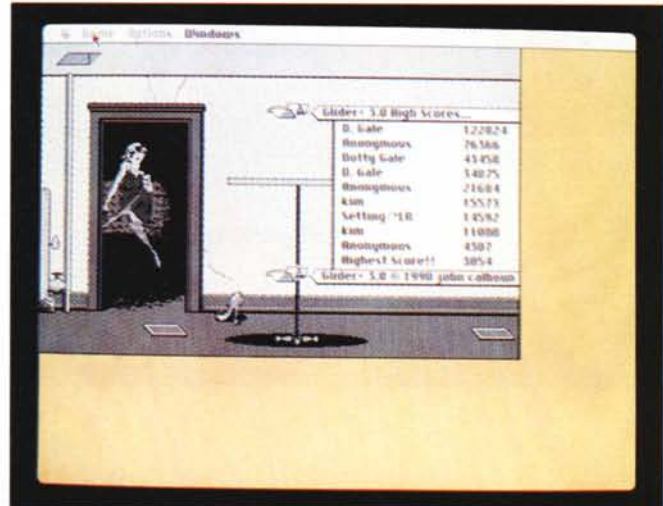


13; in questo caso l'autore del programma prega i vincitori di ricordarsi di lui, in fondo la vincita è un po' merito anche suo.

Una cosa che pone Ridicolo al di sopra dei suoi cugini (soprattutto di quelli per MS-DOS) è la stupenda grafica e la possibilità di stampare direttamente e con facilità le schedine sulla stampante; con la StyleWriter la cosa è particolarmente comoda perché ha il caricatore automatico.

Un ottimo help sensibile al contesto vi aiuterà nel caso non siate pratici della terminologia dei «giocatori incalliti». Ah, quando vincerete ricordatevi anche di me che ve l'ho fatto conoscere...

**Glider**  
Un momento dell'avventuroso viaggio dell'aeroplanino di carta.

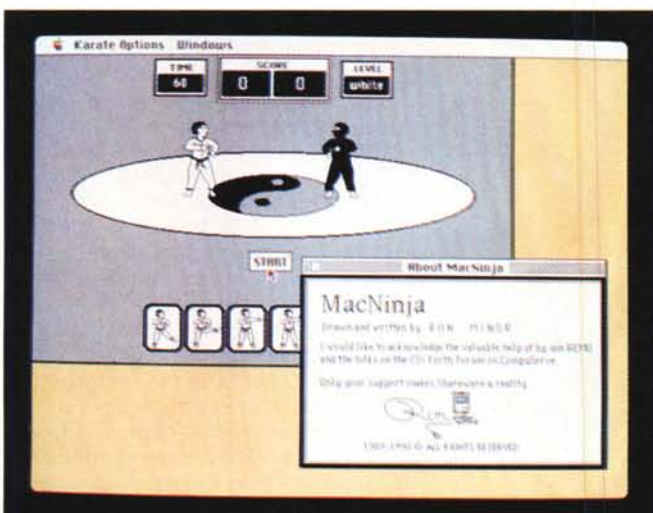


### MacNinja 3.0

1989-1990 by Ron Minor  
ShareWare 10\$

Classico gioco del karate, con sette livelli in ciascuno dei quali entro sessanta secondi, dovete abbattere il vostro avversario. Avete a disposizione sei tipi di colpi, ma fate attenzione perché l'avversario può anche lanciaarvi contro le micidiali stelline d'acciaio. Si possono personalizzare varie cose tra cui i tasti con cui comandare il vostro karateka.

Il programma è stato scritto in MacForth, un linguaggio potente ma non troppo diffuso, che comunque si è rivelato perfettamente all'altezza del compito.



**MacNinja**  
Una fase dello scontro.

### Glider+3.0

1989 by John Calhoun  
Soft Dorothy Software  
ShareWare 8\$ o 15\$

Il gioco è molto semplice come concetto, ma decisamente complicato come esecuzione. Si tratta di guidare un aeroplanino di carta attraverso una serie di stanze evitando tutti gli ostacoli che sono disseminati sul percorso. Dato che un aereo di carta non ha motore si devono sfruttare i getti di alcune prese d'aria situate nel pavimento per sollevarsi il più possibile e quindi veleggiare fino alla prossima presa d'aria.

Attenzione alle candele, ai dardi e alle prese elettriche (e ad un'altra quantità

di ostacoli) che distruggono gli aerei.

Per questo software l'autore chiede un compenso minimo, appena otto dollari, ma se proprio non volete pagare «così tanto» un gioco mandate pure quello che vi pare (al limite anche solo una lettera con i complimenti).

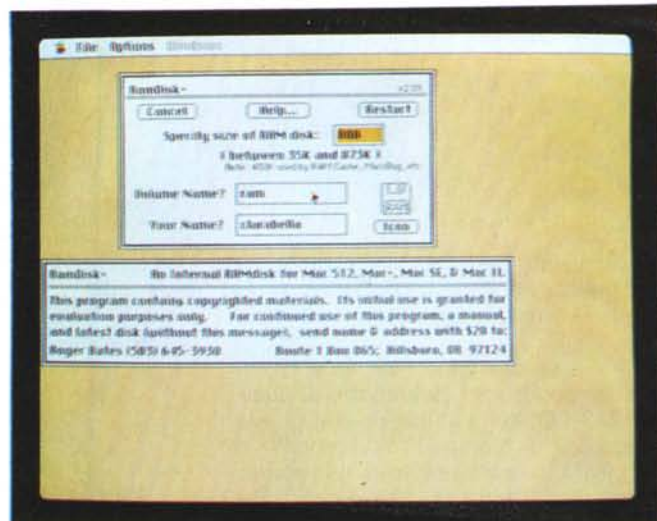
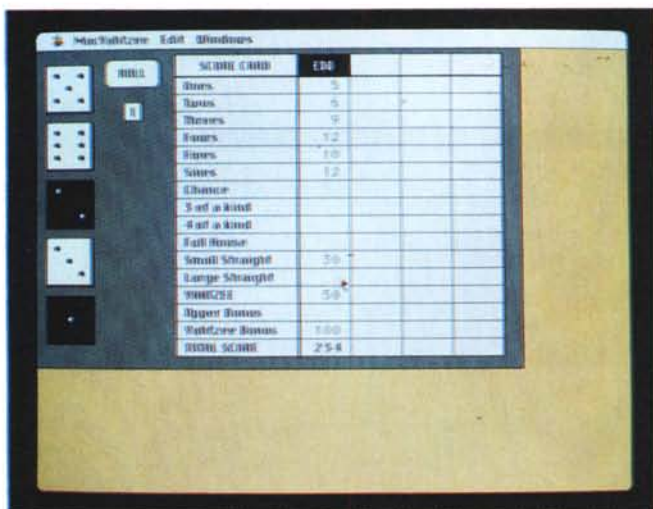
Però, se siete programmatori e siete interessati al sorgente in Think Pascal allora dovete mandare 15 dollari per avere il disco con tutto il necessario per ricompilare o modificare a vostro piacimento il gioco.

### Yahtzee

1986 Emerald City Software  
FreeWare

In genere non mi piacciono i giochi classici quando vengono implementati sui computer; che senso ha giocare a tombola col computer che estrae i numeri e controlla le cartelle (non si possono usare nemmeno le lenticchie!), oppure a monopoli senza dover spostare i segnalini o comunque a tutti quei giochi in cui esista una fase «manuale» indispensabile a dare senso al gioco.

La pressione del tasto «Roll» non ha certo il «calore» di un lancio di veri dadi (con precedente scaldata di mano e soffiata portafortuna). Il colpo di polso e la forza del lancio (nonché una sorta di effetto psicocinetico) sono indispensabili a far sì che il rotolare dei dadi si trasformi nel piacere di vederli fermare sulla



**RamDisk** – La finestra di configurazione e, sullo sfondo, l'icona del finder.

**Yahtzee** – Un momento dell'accesa partita.

combinazione attesa. Seguire semplicemente lo scorrere dei numeri su un display, anche se con sottofondo musicale, non appaga certo lo spirito del giocatore d'azzardo. Eppure Yahtzee ha un suo fascino: il fatto di non dover tenere il conto dei punteggi. È questo infatti un gioco in cui si passa più tempo a fare somme che a godersi la partita; l'uso del computer in tal caso restituisce ai partecipanti il piacere di concentrarsi sulle strategie di gara e non su aridi conteggi.

Peccato che non si possa eliminare il lancio automatico dei dadi, comunicando solo al computer il risultato ottenuto da un «vero» set di dadi, altrimenti sarebbe perfetto.

Il programma è stato realizzato in C e si possono avere i sorgenti inviando 15 dollari all'autore.

### **RamDisk+ 2.01**

by Roger D. Bates  
ShareWare 20\$

Anche se può sembrare un po' caro come software di PD RamDisk+ presenta alcune possibilità che lo pongono un tantino al di sopra degli altri programmi simili. Per esempio si può creare un RamDisk da cui avviare il sistema, ed anzi è quello che viene fatto automaticamente se si copia il multifinder nel RamDisk, si possono lanciare altre applicazioni senza ritornare al finder, si può scegliere una applicazione che viene eseguita all'uscita dal RamDisk e addirittura si può installare un «Bomb Saver» che utilizzando le informazioni presenti sul RamDisk permette il recupero dei crash.

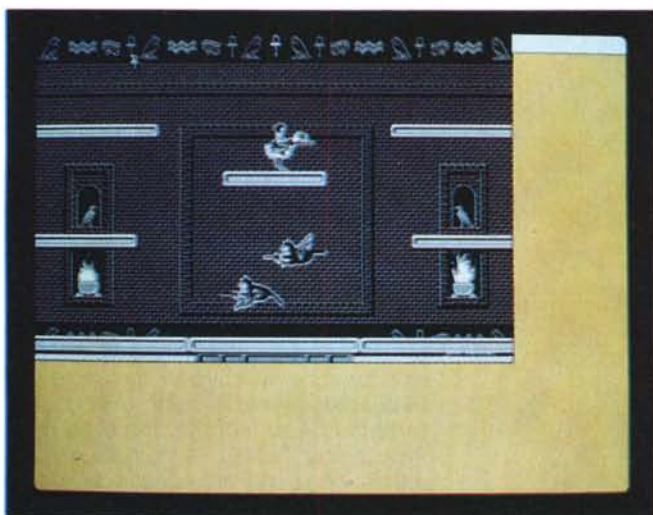
Tutta la configurazione delle opzioni avviene con un comodo pannello di dialogo che compare tenendo premuto il tasto Option durante l'avvio di RamDisk+. Di questi tempi, con le Ram che costano sempre meno, vale senz'altro la pena utilizzarne un po' a questo scopo.

### **Glipha 2.0**

1990 by John Calhoun  
Soft Dorothy Software  
ShareWare 8\$ o 15\$

Il gioco è uno shootout che si svolge dentro una tomba egizia, la cosa più carina è proprio l'ambientazione con i geroglifici alle pareti e i classici oggetti e simboli di questa millenaria cultura.

In sé non è un gioco particolarmente difficile o con quel qualcosa di speciale da farlo immediatamente distinguere dalla miriade di consimili; ma la grafica, i suoni e questa strana atmosfera antica e mistica trascinano subito il giocatore in questo ambiente originale. Si gioca muovendo una sfinge armata di spada col mouse o con la tastiera (a scelta) e si devono abbattere degli strani volatili che altro non sono se non delle sfingi cattive (anch'esse armate di spada), preferibilmente quando sono ancora innocue uova, vince chi al momento dello scontro ha la spada più in alto. Ci sono vari livelli via via più difficili per numero di avversari e avversità naturali. Come per Glider con 15 dollari vengono inviati i sorgenti in Think Pascal.



**Glipha**  
Una delle concitate fasi di gioco.

# DATA AUTOMATION s.r.l.

Centro Direzionale Milanofiori - Palazzo A2 - 20090 ASSAGO (MI) - Tel. 02-89201870 r.a. - FAX: 02-89200220

## PERSONAL COMPUTER DESKTOP

## P.C. PORTATILI

## STAMPANTI

### HEWLETT PACKARD

**VECTRA QS/16S mod. 40:**  
80386sx - 16 MHz - 2MB RAM - FDD 3,5" - HD 42 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 4.100.000

**VECTRA QS/20 mod. 87:**

80386-20 MHz-2MB RAM -FDD 3,5"(1,44 MB)-HD84 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 5.700.000

### COMPAQ

**DESKPRO 386N mod. 40:**

80386sx - 16 MHz - 1MB RAM - FDD 3,5" - HD 40 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 3.200.000

**DESKPRO 386s/20 mod. 60:**

80386sx -20 MHz - 2MB RAM - FDD 3,5" - HD 60 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 4.470.000

**DESKPRO 386/25e mod. 120:**

80386-25 MHz - 4MB RAM - FDD 3,5" - HD 120 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 7.550.000

### WYSE

**WY386sx mod. 40:**

80386sx- 16 MHz - 1MB RAM - FDD 3,5" - HD 40 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 2.600.000

**WY386sx/20 mod. 110:**

80386sx-20 MHz - 1MB RAM - FDD 3,5" - HD 110 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 3.550.000

### EPSON

**EL-2 mod. 20:**

80286- 10 MHz - 640KB RAM - FDD 3,5" - HD 20 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 2.100.000

**EL-3s mod. 40:**

80386sx- 16 MHz - 1.6MB RAM - FDD 3,5" - HD 40 MB  
Tastiera Estesa - Super VGA - 1 i/f seriale - 1 i/f parallela  
\* Monitor **NEC Multisync 2A** Analogico 800x600

Offerta DATA AUTOMATION £. 2.800.000

### COMPAQ notebook

**LTE mod. 20** £. 2.170.000

80C86 - FDD 1,44MB - HD 20MB - LCD CGA

**LTE/286 mod. 40** £. 3.220.000

80286 - FDD 1,44MB - HD 40 MB - LCD CGA

**LTE/386s-20 mod. 60** £. 5.180.000

80386sx-20MHz-FD1,44MB-HD 60MB-LCD VGA

### AST notebook

**EXEC 286 mod. 20** £. 2.850.000

80286 - FDD 1,44MB - HD 20 MB - LCD VGA

**EXEC 286 mod. 40** £. 3.150.000

80286 - FDD 1,44MB - HD 40MB - LCD VGA

**EXEC 386 mod. 40** £. 3.750.000

80386sx-20MHz-FD 1,44MB-HD 40MB-LCD VGA

**EXEC 386 mod. 60** £. 4.250.000

80386sx-20MHz-FD 1,44MB-HD 60MB-LCD VGA

### TOSHIBA notebook

**T-1000 LE** £. 2.200.000

80C86 - FDD 1,44MB - HD 20MB -LCD AT&T

**T-1200 XE/20** £. 2.700.000

80C286 - FDD 1,44MB - HD 20MB - LCD AT&T

**T-1200 XE/40** £. 3.200.000

80C286 - FDD 1,44MB - HD 40MB - LCD AT&T

**T-2000 SX/20** £. 3.950.000

80386sx- FDD 1,44MB - HD 20MB - LCD VGA

**T-2000 SX/40** £. 4.300.000

80386sx- FDD 1,44MB - HD 40MB - LCD VGA

### NEC Monitors Multisync

**2A** £. 620.000

14" COLORE -800x600 Analogico

**3D** £. 810.000

14" COLORE - 1024x768 interl.

**4D** £. 1.450.000

16" COLORE -1024x768 no Interl.

**5D** £. 2.880.000

20" COLORE - 1280x1024 no Interl.

**SCHEDA VGA** £. 150.000

800x600 - 16 COLORI 256KB RAM

**SCHEDA VGA** £. 420.000

1024x768 - 256 COLORI 1MB RAM

Certificate dalla **NEC ITALIA**

### FUJITSU

**DX2150** 9 AGHI- 80 col- 220 cps £. 590.000

**DX2250** 9 AGHI-136 col- 220 cps £. 695.000

**DX2400** 9 AGHI-136 col- 270 cps £. 815.000

**DL3400** 24 AGHI-136 col- 240 cps £. 885.000

**DL5600** 24 AGHI-136 col- 405 cps £. 1.860.000

### NOVITA'

**DL900** 24 AGHI-110 col-150 cps £. 415.000

**DL1100** 24 AGHI-110 col- 200 cps £. 480.000

**DL1200** 24 AGHI-136 col- 200 cps £. 675.000

**KIT COLORE** x DL1100/DL1200 £. 50.000

### NEC

**P-20** 24 AGHI- 80 col - 200 cps £. 500.000

**P-30** 24 AGHI-136 col - 200 cps £. 700.000

**P-60** 24 AGHI- 80 col - 300 cps £. 870.000

**P-70** 24 AGHI-136 col - 300 cps £. 1.080.000

**P-90** 24 AGHI-136 col - 400 cps £. 1.650.000

**KIT COLORE** x P-60 / P-70 £. 180.000

### EPSON

**LX-400** 9 AGHI- 80 col - 150 cps £. 320.000

**LX-1050** 9 AGHI-136 col - 150 cps £. 620.000

**FX-1050** 9 AGHI-136 col - 220 cps £. 750.000

**LQ-400** 24 AGHI- 80 col - 150 cps £. 480.000

**LQ-850** 24 AGHI- 80 col - 246 cps £. 835.000

**LQ-1050** 24 AGHI-136 col - 246 cps £. 1.045.000

## STAMPANTI LASER

### NEC

**S-60** 6 ppm- 1,5MB RAM-Emul HP £. 1.800.000

**S-60P** 6 ppm- 2MB RAM-Postscript £. 2.750.000

### Appletalk

**COLORMATE** £. 8.500.000

Trasferimento Termico 3ppm-8MB RAM-Postscript  
ColorPantone - Appletalk

### HEWLETT PACKARD

**LaserJet III** £. 1.670.000

4 ppm-512KB RAM-300 dpi

**LaserJet III** £. 2.550.000

8 ppm-1MB RAM-300 dpi-cass.200 fogli-Fonts scal.

### CANON

**LBP-4** £. 1.650.000

4 ppm-512KB RAM-300 dpi

**LBP-8 mark III** £. 2.400.000

8 ppm-1MB RAM-300 dpi-cass.200 fogli-Fonts scal.

**BJ-10e** £. 490.000

Portatile - Bubble-jet - 80 colonne-100 cps

**Garanzia 12 mesi: presso il nostro Centro di Assistenza.**

**I Prezzi si intendono al netto di IVA 19%.**

**Spedizione Contrassegno in tutta Italia.**

**Per quantita' e prodotto, Sconto fino al 50%**

**I prezzi indicati sono un esempio delle proposte DATA AUTOMATION.**

**Informazioni Commerciali**

**Linea Diretta**

**0337-290664**

**servizio dalle 8,00 alle 21,00**

**SABATO COMPRESO**