

ANTEPRIMA

Microsoft BallPoint Mouse

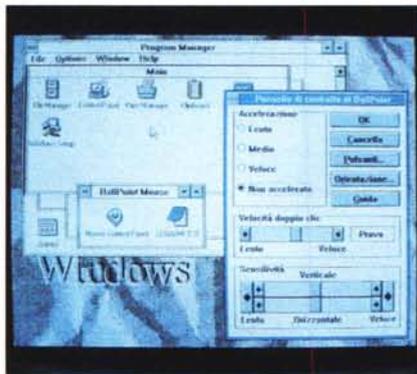
di Paolo Ciardelli

Milano, 13 marzo 1991. La Microsoft ha annunciato Microsoft BallPoint Mouse, progettato specificatamente per computer portatili IBM e compatibili. Risultato di più di due anni e mezzo di sviluppo, combina la tecnologia mouse e trackball in una nuova categoria di dispositivi di puntamento. Ha la stessa alta risoluzione 400 punti per pollice, del Microsoft Mouse per i computer da scrivania, ma essendo stato studiato per i portatili risolve problemi di spazio e di movimento

Descrizione

Microsoft BallPoint Mouse è di forma rotondeggiante e di colore chiaro come il mouse sempre Microsoft. Per il fissaggio alla tastiera è corredato di un morsetto adattabile che permette inoltre la possibilità di regolare l'angolazione del dispositivo rispetto alla tastiera stessa.

Ha un set di quattro tasti programmabili disposti sulla parte superiore curva del dispositivo. Ciò consente di selezionare, tramite una procedura di set-up, quali dei quattro tasti attivare (si pensi anche all'uso con



la mano sinistra oltre che destra). Il driver software è stato aggiornato (versione 8.0) per supportare anche Microsoft BallPoint Mouse ed è compatibile con tutte le applicazioni e gli ambienti operativi. La nuova versione del driver consente di controllare se Microsoft Mouse standard o Microsoft BallPoint Mouse sono collegati al sistema, di caricare le utility opportune e, nel caso dell'ambiente grafico MS-Windows di visualizzare l'icona appropriata.

Un plus è rappresentato dalla possibilità di caricare il driver in memoria high o espansa, un efficiente programma di Setup facilmente utilizzabile, help in linea e le utility Mouse Menus e MenuMaker.

Uno sguardo all'interno

Dal punto di vista elettronico la componentistica è ridottissima e altamente integrata. Spiccano un «chippone», si fa per dire, marcato Microsoft ma di produzione Motorola, ed una discreta quantità di semiconduttori miniaturizzati.

I gruppi sensori di movimento e i quattro switch sono collegati elettricamente tramite circuito stampato flessibile, un po' usando la tecnologia di montaggio propria delle macchine fotografiche dell'ultima genera-

zione. Rimanendo nell'ambito dei sensori di movimento, da annotare che questi sono del tipo «meccanico». In pratica sono composti da due cerchi di circuito stampato su cui sono stati incisi dei raggi. Sugli stessi scorrono due coppie di contatti a pattino. I due perni in acciaio su cui poggia la pallina, terminano la composizione del gruppo.

Impressioni d'uso

Il primo impatto è significativo. Poter camminare sullo schermo con il cursore senza dover allontanare la mano dalla tastiera, non è male. Superato il primo impatto nettamente positivo, però l'uso intensivo fa affiorare dei nei. I tasti sono un po' piccoli e si tende a fare un sforzo nel premerli. Trascorabile (ma non troppo) il fatto che eccettuati l'indice, il medio ed il pollice le due restanti dita rimangono inutilizzate e tendono a cercare una posizione di riposo che non trovano.

Il programma di settaggio è valido e completo in entrambi gli ambienti operativi: DOS e MS-Windows. Possibili problemi, come l'impossibilità di allungare più di tanto il percorso di path, sono spiegati e vengono fornite soluzioni ad hoc.

A questa accuratezza costruttiva del software, fa però contrasto alcune «sbavature» nella costruzione hardware. Il montaggio sulla tastiera del portatile non consente una presa sicura al 100% e comunque sembra instabile.

Collaborazioni & alleanze

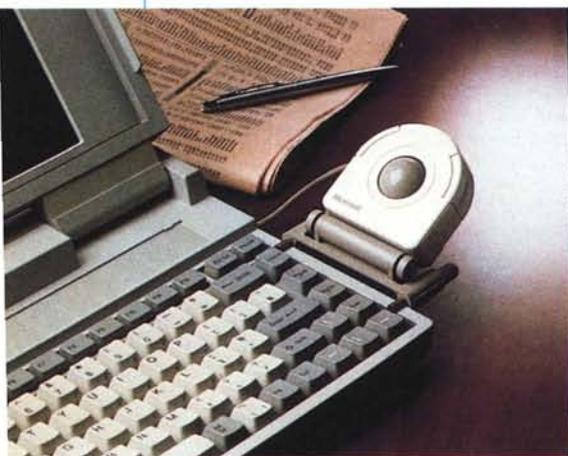
La prima società costruttrice di laptop che ha scelto il dispositivo di puntamento portatile Microsoft BallPoint Mouse è stata la Compaq Computer Corporation che lo offre senza alcun costo supplementare insieme ai portatili delle linee Compaq LTE e Compaq SLT acquistati dall'11 marzo al 30 giugno 1991.

Sebbene il morsetto universale fornito con Microsoft BallPoint Mouse consenta il collegamento alla maggior parte dei portatili presenti, la Microsoft sta ancora lavorando per sviluppare metodi di adattamento personalizzati. Ciò vuol dire un «custom clip» per modelli specifici, o la costruzione di un ricettacolo in grado di contenere Microsoft BallPoint Mouse nello chassis dei laptop che verranno prodotti in futuro.

Prezzo e configurazione

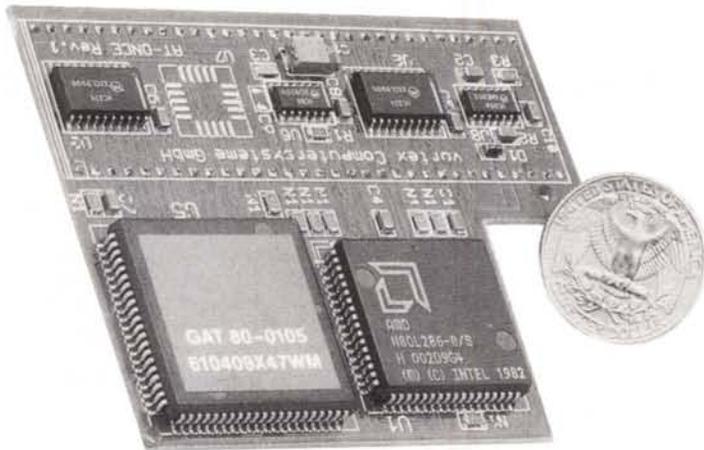
Il Microsoft BallPoint funziona sia su laptop che desktop in ambiente operativo MS-DOS, MS-Windows e OS/2. Richiede un sistema operativo superiore alla versione 2.0 dell'MS-DOS o PC-DOS o OS/2 1.2 o superiori, un floppy disk drive da 3,5" e 20 Kbyte di RAM. Il suo prezzo di vendita è di L. 310.000 IVA esclusa.

MS



ATonce Plus

16 MHz



UN VERO AT NEL VOSTRO ATARI

vortex ATonce Plus per Atari ST e Mega ST

Maggiore potenza e piu' emulazione

Non accontentatevi con meno!

Processore 80286 - 16MHz 16 Bit

vortex CMOS Gate Array

Norton SI 8.0

MIPS-Test 108%

DOS Font Editor: vortex FontMaster

Modalita' grafiche: CGA, EGA/VGA,

Hercules e altre

vortex Multi Atari Manager HyperSwitch

Possibilita' di passare direttamente da At ad Atari

L. 479.000 + I.V.A.

...e poi...

Forget Me Clock II



L'orologio esterno per Atari St
fornito di connettore passante.

Anche per Atari STE

L. 89.000 + I.V.A.

**ESPANSIONI DI
MEMORIA 1/2/4MB
PER 520/1040/ST/E
MEGA 1/MEGA 2**

MODEM FAX

e molti altri accessori per
rendere il vostro Atari piu'
competitivo

...e ancora...

SOFTWARE ORIGINALE:

NEODESK 3

WRITER ST

EASY BASE

e tutti i prodotti

OMIKRON

*Richiedeteci informazioni
e le versioni Demo dei
programmi*

NATURALMENTE TUTTI QUESTI PRODOTTI LI TROVERETE PRESSO I MIGLIORI RIVENDITORI ATARI D'ITALIA

UMANA

SYSTEM & SOFTWARE
ITALIA

TEL. & FAX 011-99.69.552, STRADA COURGNE' 57, 10070 MAPPANO (TO)