

*Chi dice che in Basic non si può fare nulla di buono? Con un po' di fantasia anche il buon Basic (non i vari Quick e Turbo) riesce a dare risultati strepitosi. La prova? Eccovi un bellissimo «Arcade Vecchia Maniera» interamente scritto in Basic e poi compilato (Beh, nessuno è perfetto). Curatissima la parte grafica cosa questa ormai nota a chi ci segue da un po' dato che il nome di Olivieri non è nuovo a questa rubrica. In genere tendo a non pubblicare programmi sempre degli stessi autori, ma questa volta è stato impossibile resistere al classicissimo «Ammazza gli Alieni». Buon divertimento a tutti....*

## Starfox

di Dino Olivieri - Grugliasco (TO)

Gli spazi siderali hanno ispirato infiniti videogame, dagli albori dell'era elettronica sino a noi. Miriadi di astronavi multicolor sono passate sotto i nostri occhi affascinati, e altrettante ne sono state annientate dai nostri eccitatissimi polpastrelli. Lo Shoot'em Up è stato il genere di videogioco che ha sicuramente caratterizzato un'era dell'informatica ludica, e Starfox è un modesto tentativo di riportare certe emozioni nel serio ambiente MS-DOS.

Come da copione, ci si trova ai semplici comandi di una tenace astronave, che sola, contro migliaia di insidiosi caccia nemici, tenta di porre fine alla minaccia tenuta continuamente in atto da un ignoto nemico.

Cinque stage da superare, cinque interminabili schiere di astronavi nemiche da abbattere, per arrivare infine alla solita gigantesca e possente astronave madre, ultimo baluardo della potenza nemica.

Trama forse abbastanza scontata, ma sano sollazzo per i riflessi di chi passa ore davanti al monitor di un PC.

### Il gioco

I tasti che ci permettono di spostare la nostra astronave sono il [4] e il [6], rispettivamente sinistra e destra; il fuo-

co si ottiene premendo la barra spaziatrice, e nel caso volesimo interrompere il gioco, basterà schiacciare il tasto [ESC].

Comunque, per i più distratti, i tasti di controllo sono elencati nella schermata iniziale di caricamento del gioco.

Disponiamo inizialmente di 5 vite, incrementate di una ogni qualvolta raggiungeremo un punteggio multiplo di 30000 pt. (es. 30000, 60000, etc...).

Il fuoco è singolo, e ogni astronave colpita con il fuoco normale dà diritto a 50 pt.; se raggiungiamo invece i 2000 pt. (12000, 22000, etc...) il fuoco da normale diventa esteso, ed ogni astronave colpita ci frutterà ben 100 pt.

Alla destra del video, un indicatore ci mostrerà continuamente la nostra posizione rispetto all'astronave madre, e rispetto allo stage in corso.

Finite le vite a nostra disposizione, un bel messaggio di Game Over ci invita ad abbandonare ogni speranza tranne quella di veder apparire la nostra sigla sullo Scoreboard.

### Il programma

Il sorgente in GW-Basic del gioco è abbastanza corto, e non particolarmente complesso da comprendere, infatti la gran mole di dati risiede nella parte grafica del gioco, che prevede l'utilizzo di numerosi sprite coloratissimi, nella migliore tradizione Arcade.

Per avviare alla lentezza dell'interprete GW-Basic, il gioco è stato tradotto in formato .EXE con l'opportuno compilatore. La velocità della azione risulta essere aumentata di molto, e può essere ancor meglio apprezzata se si dispone di una frequenza di clock superiore alla norma (dai 6 MHz in su).

Il programma è adatto ad essere personalizzato, infatti allo scopo basterà chiamare le schermate grafiche (salvate tramite un normalissimo BSAVE) da un programma grafico tipo PC Storyboard Picture Maker, e modificare gli sprite e le scritte in essi contenute.

*È disponibile, presso la redazione, il disco con il programma pubblicato in questa rubrica. Le istruzioni per l'acquisto e l'elenco degli altri programmi disponibili sono a pag. 295.*



## Listato del programma Starfox.

```

10 DIM S1X(150),S2X(150),S3X(150),S4X(150),S5X(150),S6X(150),S7X(150),S8X(150),S9X(150),S0X(150)
20 DIM GAMEDOZ(500),FRUTZ(1230),BZ(180),CZ(180),AX(99),DX(99),EX(99),LIVELLOZ(150)
30 DIM NLZ(190),NZX(190),NXZ(190),INX(190),FREGZ(200),FREG2Z(200),NBZ(190)
40 DIM NSZ(180),ANZ(2),XNZ(2),YNZ(2),INCZ(2),MISSILEZ(50),ASPETTAZ(500)
50 DIM VESC(9),NOSC(9),BIGAZ(13000)
60 SCREEN 1:KEY OFF:COLOR 0,1
70 GOSUB 1540
80 OPEN "I",#1,"RECS"
100 INPUT #1,VECS(T),NOSCS(T)
110 NEXT T
120 CLOSE #1
130 NN=1:B$="":T=0:A$="":X=0:Y=0:X1=0:Y1=0:SCORE=0:VITE=5:COUNT=0:TIFO=1:LVL=0:V
X=0:N=0:CXM=0:CYM=0:IMM=4:INS=50:CONSCD=0:NLET$="":FLAGGER=0:ADV=25
140 FOR T=0 TO 24:ANK(T)=0:NEXT T
150 FOR T=0 TO 180:NBZ(T)=NLZ(T):NEXT T
160 GOSUB 1350
170 CLS:LINE(235,0)-(319,199),3,B:LINE(236,1)-(318,198),1,B:LINE(237,2)-(317,197),2,B
180 LINE(237,173)-(317,177),2,BF:LINE(236,174)-(318,176),1,BF:LINE(235,175)-(319,175),175)
190 PUT(248,160),S0CZ,PSET
200 PUT(240,7),LIVELLOZ,PSET
210 PUT(239,30),FREG1Z,PSET
220 PUT(239,86),FREG2Z,PSET
230 LOCATE 24,39:PRINT"0";
240 GOSUB 1400
250 LINE(307,10)-(314,161),1,B
260 LINE(308,40)-(313,40),2
270 LINE(308,70)-(313,70),2
280 LINE(308,100)-(313,100),2
290 LINE(308,130)-(313,130),2
300 LINE(50,50)-(125,68),0,BF
310 PUT(52,52),S1Z,PSET
320 PUT(0,180),FRUTZ,PSET
330 IF INKEY$="" THEN 330
340 LINE(50,50)-(125,68),0,BF:LINE(0,180)-(144,199),0,BF
350 B$=INKEY$
360 LVL=160-((TIFO-1)*200+COUNT)/6.666667
370 LINE(308,LVL)-(313,LVL),3
380 IF B$=CHR$(27) THEN GOSUB 1450
390 IF B$="6" OR B$="4" THEN A$=B$
400 IF B$="" AND P=0 THEN P=1:X1=X+5:Y1=L40
410 IF NK<B THEN 450
420 NN=1:FOR T=0 TO 2
430 IF ANZ(T)=0 THEN ANZ(T)=1:KNZ(T)=INT(RND(1)*150):INCZ(T)=INT(RND(1)*5)-2:YNZ(T)=0:COUNT=COUNT+1:SOUND 100,5:GOTO 450
440 NEXT T
450 NN=NN+1
460 IF M=1 THEN 490
470 IF ANZ(0)=0 THEN 550
480 CXM=ANZ(0):CYM=YNZ(0):N=1:SOUND 70,1
490 CYM=CXM+6
500 CXM=CXM+IMM
510 IF (CXM>205) OR (CYM<0) THEN IMM=IMM:GOTO 500
520 PUT(CXM,CYM),MISSILEZ,PSET
530 IF CYM<148 AND CXM<(X-8) AND CXM<(X+26) THEN GOSUB 1220
540 IF CYM<175 THEN M=0:LINE(CXM,CYM)-(CXM+10,199),0,BF
550 FOR T=0 TO 2
560 IF ANZ(T)=0 THEN 620
570 YNZ(T)=YNZ(T)+6
580 XNZ(T)=XNZ(T)+INCZ(T)
590 IF XNZ(T)<0 OR XNZ(T)>180 THEN INCZ(T)=-INCZ(T):GOTO 580
600 PUT(XNZ(T),YNZ(T)),NBZ,PSET
610 IF YNZ(T)>160 THEN ANZ(T)=0:LINE(XNZ(T),YNZ(T))-XNZ(T)+40,YNZ(T)+40,0,BF
620 NEXT T
630 IF P=0 THEN FOR 6=0 TO 50:NEXT:GOTO 710

```

```

640 PUT(X1,Y1),AZ,PSET
650 Y1=Y1-12:SOUND(Y1+10)*20,1
660 IF Y1<0 THEN P=0:LINE(X1,0)-(X1+25,25),0,BF
670 FOR T=0 TO 2
680 IF ANZ(T)=0 THEN 700
690 IF X1<(XNZ(T)-22) AND X1<(XNZ(T)+43) AND Y1<(YNZ(T)+30) AND Y1>(YNZ(T)-10) THEN GOSUB 830 ELSE FOR 0=0 TO 30:NEXT 0
700 NEXT T
710 FOR T=0 TO 2
720 IF ANZ(T)=0 THEN 740
730 IF YNZ(T)>135 AND XNZ(T)>(X-30) AND XNZ(T)<(X+30) THEN GOSUB 1220
740 NEXT T
750 IF A$="6" AND X<190 THEN X=X+4
760 IF A$="4" AND X>2 THEN X=X-4
770 PUT(X,160),BZ,PSET
780 IF COUNT=200 THEN GOSUB 1050
790 IF TIFO=6 THEN 820
800 PUT(X,160),CZ,PSET
810 GOTO 350
820 GOTO 2110
830 SCORE=SCORE+INS
840 LINE(X1,Y1)-(X1+25,Y1+28),0,BF
850 IF FLAGGER=0 THEN LINE(XNZ(T),YNZ(T))-(XNZ(T)+42,YNZ(T)+33),0,BF:ANZ(T)=0
860 IF FLAGGER=1 THEN ADV=ADV-1
870 P=0
880 SOUND 50,1
890 CONSCD=SCORE-FIX(SCORE/30000)*30000
900 IF CONSCD=0 THEN VITE=VITE+1:SCORE=SCORE+1000:GOSUB 1400
910 CONSCD=SCORE-FIX(SCORE/10000)*10000-2000
920 IF CONSCD<0 THEN 1030
930 PUT(50,50),BONUSZ,PSET:INS=100
940 PUT(0,180),FRUTZ,PSET
950 FOR 0=0 TO 90
960 SOUND(0+2)*20,5
970 AZ(B)=EX(G)
980 NEXT 0
990 IF INKEY$="" THEN 990
1000 LINE(50,50)-(146,91),0,BF
1010 LINE(0,180)-(145,200),0,BF
1020 SCORE=SCORE+5000
1030 LOCATE 24,31:PRINT USING"#####";SCORE;
1040 RETURN
1050 LINE(50,50)-(125,68),0,BF
1060 IF TIFO=1 THEN PUT(52,52),S2Z,PSET
1070 IF TIFO=2 THEN PUT(52,52),S3Z,PSET
1080 IF TIFO=3 THEN PUT(52,52),S4Z,PSET
1090 IF TIFO=4 THEN PUT(52,52),S5Z,PSET
1100 PUT(0,180),FRUTZ,PSET
1110 FOR T=0 TO 180
1120 SOUND (T/2+2)*20,1
1130 IF TIFO=1 THEN NBZ(T)=N2Z(T)
1140 IF TIFO=2 THEN NBZ(T)=N3Z(T)
1150 IF TIFO=3 THEN NBZ(T)=N4Z(T)
1160 IF TIFO=4 THEN NBZ(T)=N5Z(T)
1170 NEXT T
1180 COUNT=0:TIFO=TIFO+1
1190 IF INKEY$="" THEN 1190
1200 LINE(0,0)-(234,199),0,BF
1210 RETURN
1220 INS=50:VITE=VITE-1:LINE(0,0)-(234,199),0,BF
1230 FOR T=0 TO 2:ANK(T)=0:NEXT T
1240 FOR T=0 TO 90:AZ(T)=0Z(T):NEXT T
1250 M=0:P=0
1260 IF VITE>0 THEN 1340
1270 LINE(5,75)-(194,103),0,BF
1280 PUT(10,80),GAMEDOZ,PSET

```

(continua a pag. 282)



## computer

amiga 500	859.000
amiga 2000	1.850.000
atari 520	699.000
atari 1040	949.000
philips 9110	1.149.000
philips 9115	1.990.000
olivetti PCI 2d	1.299.000
olivetti PCI hd	1.899.000
Z88	659.000

## stampanti

citizen 180E	399.000
citizen 15E	679.000
citizen MSP40	719.000
citizen MSP50	990.000
citizen HQP40	1.090.000
star LC10	449.000
star LC10C	530.000
star LC24/10	779.000
epson LX800	499.000
epson LQ500	749.000
nec 2200	749.000
nec P6plus	1.570.000

## monitor

philips 12" mono	165.000
philips 14" mono	240.000
philips 14" color	510.000
philips 14" cga	729.000
philips 14" s.cga	829.000
philips VGA	880.000
philips multisync	1.190.000
mitsubishi multisync	1.190.000
nec 11	1.299.000
nec 2A	1.499.000
nec 3D	1.990.000

## schede

cga/hercules	99.000
cga	349.000
super cga	449.000
vga 256k	529.000
vga 512k	629.000
madre xt	179.000
madre at	475.000
seriale	45.000
parallela	45.000
joystick	45.000
controller hd xt	130.000
controller hd at	270.000

## desk-top video amiga

genlock commodore a2301	449.000
minigen (senza regolazioni)	349.000
easygen (semiprofessionale - con regolazioni)	649.000
digivideo	129.000
digiaudio	169.000
vidcon (digitalizzatore a colori)	449.000
splitter RGB (filtro elettronico)	319.000
modulatore a500	49.000
modulatore a2000	169.000
cavo scart	28.000
telecamera B/N	449.000

## dischi

3 1/3 bulk	1.700
3 1/2 dsdd	2.200
3 1/2 hd	6.500
5 1/4 bulk	800
5 1/4 dsdd	1.300
5 1/4 hd	2.500

**Vastissimo**

**Catalogo**

**Software**

## periferiche amiga/atari

drive esterni amiga	219.000
drivi interni amiga	190.000
drive esterni atari	349.000
esp.ne 512k amiga	249.000
hard-disk + esp.ne 2 mega	999.000
hard-disk atari	1.090.000
janus xt	980.000
janus at	1.800.000
cavo scart atari	29.000
digivideo atari	190.000
commutatore mono/color atari	119.000

## desk-top publishing



### SISTEMA 'BASE'

atari 1040	949.000
monitor sm124	249.000
stampante nec 2200	749.000
programma timeworks	169.000

TOTALE: 2.216.000

### SISTEMA 'PLUS'

atari mega 2	1.740.000
monitor sm 124	249.000
stampante laser Atari	2.490.000
programma timeworks	169.000

TOTALE: 4.648.000

### SISTEMA 'PRO'

atari mega 4	2.390.000
hard-disk 30 mega	1.090.000
monitor sm 124	249.000
stampante laser Atari	2.490.000
programma timeworks	169.000

TOTALE: 6.388.000

**Questa pagina pubblicitaria e' stata realizzata interamente con il sistema 'PRO' DTP Atari.**

EasyData - Via A.Omodeo 21/29 - 00179 Roma - 9.30:13.00/15.00:19.00 compreso sabato- METRO 'A' Furio Camillo

### Condizioni di vendita

I prezzi si intendono iva inclusa, escluso trasporto; si effettuano spedizioni in tutta Italia, sia tramite posta urgente che corriere espresso. Tutti gli articoli prodotti o distribuiti dall'EasyData dispongono della garanzia di 12 mesi dei rispettivi costruttori. La merce guasta viene sostituita nell'ambito di otto giorni dal ricevimento.

**EasyData**  
tel. 06/7858020  
il centro  
piu' qualificato per  
l'informatica personale

# Schneider

## computers tedeschi, garantiti 3 anni

### Ach so!

Siamo una bella famiglia: lavoratori infaticabili, in MS-DOS, dischetti da 3,5", **garantiti 3 anni**, e con un look-and-touch, come dire... speciali.

#### EURO PC

Il più "piccolo" e il più simpatico, con schermo ambra e clock molto vicino ai 10 Mhz. RAM di 512 Kb, floppy da 720 Kb. E opzioni per: drive esterno per floppy da 3.5" e 5.25"; drive esterno per disco fisso da 20 Mb; mouse; joystick; monitor a colori da 14", anche con supporto. Proprio un bel regalo per un giovane informatico.

#### AT 220

"L'infaticabile". Processore 80286, trasferimento dati a 16 bit. Architettura canale PC IBM. Schneider Super-BIOS. RAM di 512 Kb, espandibile su mother board a 1024 Kb, su scheda a 2 Mb. Clock 10 Mhz, con stato di attesa O. Floppy da 720 Kb, elevabile a 1.44 Mb., disco fisso da 20Mb. Alloggiamenti disponibili: 1 a 8 bit, 2 a 16 bit. Per i monitor: 12", 14", mono (ambra), colore, CGA, EGA, Multisynch. "you name, it, he's go it". Una porta seriale e una parallela, floppy opzionale e mouse.

#### AT 260

Il "grande fratello". Con tutte le caratteristiche di AT 220, e in più: XENIX in opzione, RAM da 1024 Kb, clock regolabile fino a 12.5 Mhz, floppy da 1.44 Mb, hard disk da 60 Mb.

Per i "fratelli AT": streaming-tape da 40 Mb.

Per tutti:

stampanti piccole ed efficaci;  
stampanti per ufficio dinamiche, robuste, affidabili;  
stampanti laser per utilizzo professionale.

#### AT PORTABLE!

"Dulcis in fundo". Questo dovete proprio andare a vederlo, a impugnarlo, a posarvelo sulle ginocchia, a godervi il suo schermo al plasma, il tocco della sua tastiera.

Dove? Scegliete, dalla lista qui sotto, il Rivenditore Schneider Italiana Computers più vicino. Sa tutto, può mostrarvi tutto, può vendervi tutto. E assistervi, se fosse necessario. Chiedetegli di mostrarvi i manuali, di spiegarvi "WORKS". E di parlarvi dei prestigiosi, serviziosi, convenientissimi. Schneider Personal Fax.

E se proprio voleste parlare con Italiana Computers telefonate:

Frosinone: 0775/870.871-2  
Roma: 06/722.981

Grazie per aver letto questo annuncio fino in fondo.

(Accettiamo proposte di Rivenditori per aree non coperte in Lazio e Sardegna).



COMPUTERHOUSE - Via Anguillarese, 41 (Anguillara) - Tel. 9014900  
SIELCO INFORMATICA - so. Munazio Piano, 223 (Atrina) - Tel. 0776/610133  
TUTTOUFFICIO - L.go Alimurcara (Cerveteri) - Tel. 9941134  
V.C.S. Import - Via Achille Grandi, 38 (Campino) - Tel. 6113130  
COMPUTERSYSTEM - V.le Marconi, 2 (Colleferro) - Tel. 9770376  
HARDSOFTCOMPUTERTIME - Via C. Battisti, 51 (Fondi) - Tel. 0771/503970  
OFFICE CENTER - Via Visentini, 34 (Guidonia) - Tel. 0774/301167

BIT HOUSE - V.le Kennedy, 100 (Monteotondo) - Tel. 9005815  
A.B. LINEA - Via Licina, 1 (Roma) - Tel. 7953138  
CROSS ELETTRONICA - Via Castel di Leva, 36 (Roma) - Tel. 7953138  
GALAXI - Via G. Agricola, 5 (Roma) - Tel. 7491440  
GERMINIRADIO ELETTRICA - Via Cavour, 270 (Roma) - 465755  
GM Elettronica - Via de' Laghi, 33 (Roma) - Tel. 7271656  
PANYSYSTEM - Via Orti Trastevere, 76 (Roma) - Tel. 5893391

RAPPRESENTANZE FERRARI - Via E. Jenner, 46 (Roma) - Tel. 5377877  
SIGEA - Via G. Rossini, 19 (Roma) - Tel. 9304447  
TECSIN - Via Etruria, 9 (Roma) - Tel. 8392051  
FILE di Mordacchini - Via S. Martino, 50 (Rocciglione) - Tel. 0761/627165  
DELMAN srl - V.le Mameli, 11 (Sassari) - Tel. 079/295525  
AVC SHOP SERVICE - Via Emcoltana, 134 (Tivoli) - Tel. 0774/292731  
AZ di De Dominicis - V.le Marconi, 14 (Velletri) - Tel. 9628470

ITALIANA COMPUTERS srl - Via Villapiana, 5 - 00173 ROMA

Desidero ricevere informazioni su: .....

Nominativo/Ragione Sociale: .....

Indirizzo: .....

Cap: ..... Località: ..... Prov. ....

Telefono: ..... / ..... Orario: .....

