

Data Maker 128

di Andrea Agostini - Bologna

È possibile utilizzare Data Maker 64, pubblicato nella rubrica del software dedicato a questo computer, anche sul 128.

Questa versione di Data Maker, scritta appositamente per C 128, è molto più veloce della stessa versione per C-64. Anche il programma che viene creato risulta più veloce e non necessita di modifiche per funzionare subito correttamente. Ovviamente non può girare sul 64!

Dopo il RUN, si dovranno impostare il banco di memoria, gli estremi dell'area da trasformare e il nome del file. Durante la creazione del file scomparirà il video a 40 colonne.

Ecco come si presenta un programma ottenuto con Data Maker 128:

```
10 FAST:I=03072:BANK00
20 READA:IFA<0THEN SLOW:END:
   ELSEPOKEI,A:I=I+1:GOTO20
30 DATA000,027,008,020,000,135,065
.
.
.
90 DATA000,231,100,001,128,000,000
100 DATA-1
```

Analisi del listato:

10: Intestazione.

20-60: Chiede banco, indirizzi iniziale e finale, setta banco e controlla la correttezza dei dati.

70: Chiede nome file da creare su disco.

80: DATA contenente l'inizio della linea 10 e le linee 20 e 30 del programma creato.

90: Porta il sistema a 2 MHz. Apre file su disco.

100-120: Finisce linea 10.

130: Crea linee 20-30.

140: Fissa l'indirizzo di link iniziale a 2094 e il primo numero di linea a 20.

Se l'ultima linea non contiene 7 dati, aumenta l'indirizzo finale finché il numero di dati da stampare non è divisibile per 7.

150: Inizio del ciclo iterativo I che va dall'indirizzo iniziale all'indirizzo finale con incremento di 7.

160-170: Aggiorna indirizzo link e numero linea per prossima linea DATA.

180: Crea intestazione della nuova linea e istruzione DATA.

190-210: Crea nuova costante per le DATA e, se necessario, mette virgola. Se non è l'ultima costante della linea, torna a 190 altrimenti finisce la linea DATA e chiude ciclo I.

Nota

I codici di controllo nei listati sono riportati in forma «esplicita», in conseguenza dell'impiego della stampante Star NL-10 e relativa interfaccia per Commodore. Ovviamente, nella digitazione del programma è necessario usare i consueti tasti che corrispondono alle indicazioni fra parentesi: ad esempio cursore destro per (RGHT), CTRL-3 per (RED) eccetera.

(CLR)	=	⏏	(YEL)	=	⏏
(HOME)	=	⏏	(RVS)	=	⏏
(DOWN)	=	⏏	(OFF)	=	⏏
(UP)	=	⏏	(ORNG)	=	⏏
(RGHT)	=	⏏	(BRN)	=	⏏
(LEFT)	=	⏏	(LRED)	=	⏏
(BLK)	=	⏏	(GRY1)	=	⏏
(WHT)	=	⏏	(GRY2)	=	⏏
(RED)	=	⏏	(LGRN)	=	⏏
(CYN)	=	⏏	(LBLU)	=	⏏
(PUR)	=	⏏	(GRY3)	=	⏏
(GRN)	=	⏏	(SWLC)	=	⏏
(BLU)	=	⏏			

```
10 PRINT"(CLR) (RVS) DATA MAKER (OFF)
20 INPUT"(DOWN) (DOWN) (DOWN) BANCO DI MEMORIA";B:IFB<0ORB>15THEN20
30 BANKB
40 INPUT"(DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN) INDIRIZZO INIZIALE";
II:IFI I<0ORII >65535THEN40
50 INPUT"(DOWN) (DOWN) INDIRIZZO FINALE";IE:IFIE<0ORIE>65535THEN50
60 IFII >IETHENRUN
70 INPUT"(DOWN) (DOWN) (DOWN) (DOWN) NOME DEL FILE";N$
80 DATA237,7,1,8,10,,254,37,58,73,178,-1,,34,8,20,,135,65,58,139,
65,179,48,167,254,38,58,128,58,213,151,73,44,65,58,73,178,73,170,
49,58,137,50,48,,-1
90 FAST:OPEN3,8,3,N$+",P,W"
100 READA:IFA>0THENPRINT#3,CHR$(A)::GOTO100:ELSEI$=RIGHT$(STR$(I
I),LEN(STR$(II))-1)
110 IFLEN(I$)<5THENI$="0"+I$:GOTO110:ELSEPRINT#3,I$;CHR$(58);CHR$
(254);CHR$(2)::I$=RIGHT$(STR$(B),LEN(STR$(B))-1):IFLEN(I$)=1THENI
$="0"+I$
120 PRINT#3,I$;
130 READA:IFA>0THENPRINT#3,CHR$(A)::GOTO130
140 LB=34:LA=8:NB=20:NA=0:X=IE-II+1:IFX/7<>INT(X/7)THENIE=II+6+7*
INT(X/7)
150 FORI=IITOIESTEP7
160 LB=LB+33:IFLB>255THENLB=LB-256:LA=LA+1
170 NB=NB+10:IFNB>255THENNB=NB-256:NA=NA+1
180 PRINT#3,CHR$(LB);CHR$(LA);CHR$(NB);CHR$(NA);CHR$(131);
190 FORJ=0TO6:J$=STR$(PEEK(I+J)):I$=RIGHT$(J$,LEN(J$)-1)
200 IFLEN(I$)<3THENI$="0"+I$:GOTO200:ELSEPRINT#3,I$;
210 IFJ<6THENPRINT#3,",";:NEXT:ELSENEXT:PRINT#3,CHR$(0);:NEXT
220 NB=NB+10:IFNB>255THENNB=NB-256:NA=NA+1
230 LB=LB+8:IFLB>255THENLB=LB-256:LA=LA+1
240 PRINT#3,CHR$(LB);CHR$(LA);CHR$(NB);CHR$(NA);CHR$(131);"-1";CH
R$(0);CHR$(0);CHR$(0):CLOSE3:SLOW
READY.
```

Listato del programma Data Maker 128.

220-230: Aggiorna indirizzo link e numero linea.

240: Scrive ultima linea DATA, chiude file e porta il sistema a 1 MHz.

Elenco delle variabili:

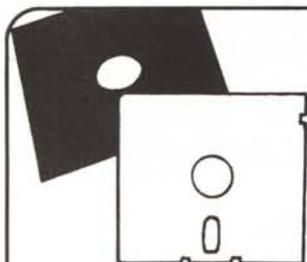
- B** Banco di memoria
- II** Indirizzo iniziale
- IE** Indirizzo finale
- NS** Nome del file
- IS** Stringa contenente un numero senza segno
- A** Dato prelevato
- LB** Byte basso dell'indirizzo di link
- LA** Byte alto dell'indirizzo di link
- NB** Byte basso del numero di linea
- NA** Byte alto del numero di linea
- X** Numero di byte da trasformare
- I** Ciclo iterativo esterno
- J** Ciclo iterativo interno
- JS** Stringa contenente un numero col segno

```

10 FAST:I=03072:BANK00
20 READA:IFA<OTHENSLOW:END:ELSEPOKEI,A:I=I+1:GOTO20
30 DATA076,096,012,076,104,012,072
40 DATA041,112,074,074,074,074,009
50 DATA048,145,250,200,104,041,015
60 DATA009,048,145,250,096,072,138
70 DATA072,152,072,169,032,133,250
80 DATA169,004,133,251,173,058,160
90 DATA005,145,250,173,010,221,058
100 DATA160,005,145,250,173,010,221
110 DATA160,003,032,006,012,169,058
120 DATA160,002,145,250,160,000,173
130 DATA011,221,170,016,007,024,041
140 DATA127,248,105,018,216,032,006
150 DATA012,173,008,221,104,168,104
160 DATA170,104,076,101,250,120,162
170 DATA026,160,012,184,080,005,120
180 DATA162,101,160,250,142,020,003
190 DATA140,021,003,088,096,000,000
200 DATA-1
    
```

READY.

*Esempio di programma
"trasformato"
con Data Maker 128.*



MEDIA DISK

di L. Antonelli

Importazione e distribuzione
supporti magnetici e data cartridge
delle migliori produzioni mondiali

SONY. Nashua Verbatim.

3M *Microfilm*

specializzato in forniture a
enti pubblici - scuole - università
software house - computershop

**ANCHE A DOMICILIO
IN POCHIE ORE**

00162 ROMA - Via Ciociaria, 12 - Tel. 06/42.40.379
CC.I.AA. 653620 - MICOMEX 7012371

Orario 9 - 19
Sabato 9 - 13

ZORRO BIG BLUE



IL POTENTE SISTEMA MULTIMODULARE PER AMIGA 500 E 1000 CHE VI OFFRE:

- 3 SLOT A 100 PIN ZORRO 2 AMIGA 2000 COMPATIBILE
- 3 SLOT IBM XT COMPATIBILE
- 3 SLOT IBM AT COMPATIBILE
- 2 POSTI PER 2 DRIVE DA 3,5"
- 1 POSTO PER 1 DRIVE DA 5 1/4"
- 1 POSTO PER HARD DISK
- ALIMENTATORE SWITCHING

HURTAL

VIA TORTONA, 12
20144 MILANO

...SE HAI L'AMIGA NON LASCIARLA DA SOLA...

GLI HARD DISK

AMEGADRIVE SCSI CONTROLLER

Hard Disk controller per A500/1000 in standard SCSI con orologio e batteria tampone. L.240000

AMEGADRIVE

Hard Disk da 20,40,80 Mb 3,5" SCSI per controller SCSI. Viene fornito in contenitore per A500/1000 o su scheda per A2000. Prezzi a partire da L.790000

IMPACT A2000 GVP

HD controller SCSI piu' Espansione RAM da 1 o 2Mb per A2000 con autoboot. 0 Kb 1Mb L.430000 Per altre configurazioni CHIEDERE

IMPACT A500 20 HD GVP

come sopra ma per A500 piu' Hard Disk da 20 Mb. L.1340000 per altre configurazioni CHIEDERE

A2090 Commodore

Hd controller piu' Harddisk da 20 Mb per A2000. L.1090000

HD2000card

Controller ed HardDisk da 30 Mb su scheda per IBM/XT o A2000 con Janus. L.790000

JANUS XT

Emulatore IBM/XT per A2000. L.949000
JANUS XT + HardDisk da 30Mb HD2000card. L.1490000

LE ESPANSIONI DI MEMORIA

AMEGABOARD

Espansione di memoria per A500/1000 da 2 a 8Mb. Esterna. Autocorfig. 0Kb L.290000

RAMINT 1-4

Espansione di memoria da 1 a 4Mb per A1000. Interna. Con orologio tampone. 0 Kb L.190000

AMINTERAM

Espansione di memoria per A200 da 512 Kb. Con orologio tampone. 0 Kb L.59000

PRORAM 8Mb PROGRESSIVE PER.SYS

Espansione da 0-2-4-6-8Mb sulla stessa scheda per A2000. 0 Kb L.460000

A2052 Commodore

Espansione da 2 Mb per A2000. CHIEDERE

KICKROM

Kickstart su Eprom senza saldature per A1000 con orologio tampone. L.149000

ATTENZIONE!!! HABBIAMO BUONE SCORTE DI RAM DA 256 Kb E 1Mb I PREZZI DELLE DELLE SOPRADESCRITTE SCHEDE GIA' ESPANSE VERRANNO FATTI AL MOMENTO DELL'ORDINAZIONE

I DRIVE

ADRIVE

Drive da 3,5" esterno per A500/1000/2000 con passante. L.270000

ADRIVE TOWER

Come sopra ma tipico nello stesso contenitore. L.590000

ADRIVE2000

Drive interno da 3,5" per A2000. L.219000

ACCELERATORI-PROCESSORI-COPROCESSORI

ATTENZIONE!!! I PREZZI SOTTOINDICATI COMPRENDONO LE SCHEDE ACCELERATRICI SENZA PROCESSORI E COPROCESSORI CHE SONO INDICATI A PARTE. LA SCHEDE BANG PIU' MONTARE LE LE COPPIE 68010-68881/68882 O 68020/68030-68881/68882 MENTRE LA HURRICANE 68020/68030-68881/68882 QUESTO PER LASCIARE IL MASSIMO GRADO DI SCELTA ALL'UTENTE

HURRICANE

Scheda acceleratrice per A1000/A2000. HURRICANE A1000 L.599000- HURRICANE A2000 L.899000.

BANG

Scheda acceleratrice per A1000 e ATARI ST. BANG A1000 L.340000 BANG ST CHIEDERE

HURRICANE MEMORY 1-4Mb

Espansione di memoria a 52 bit per HURRICANE. HURRICANE Mem 1Mb L.990000

BANG MEM

Espansione di memoria con Ram atache a 32 bit per BANG da 128 a 512 Kb BANGMEM 128Kb L.240000

ADAPTER 030

Adattatore per 68030 per HURRICANE e BANG. L.390000

PROCESSORI: 68010- L.49000 68020- L.340000 68030- L.890000
COPROCESSORI: 68881 12MHz L.270000 18MHz L.340000
25MHz L.840000 68882 18MHz L.570000 25MHz L.1100000

I DIGITALIZZATORI AUDIO VIDEO

DIGIBOARD

Digitalizzatore audio stereo piu' interfaccia MIDI per A500/1000/2000. L.99000

LIVE! ASQUARED

Digitalizzatore a colori video in tempo reale con effetti video per A500/1000 o A2000 (su scheda). LIVE500 L.549000- LIVE1000 L.440000- LIVE2000 L.630000

PROGEN PROGRESSIVE PER.SYS.

Genlock in standard RG 170A per A500/1000/2000. L.829000

FLICKER FIXER MICROWAY

Scheda da inserire nello slot video dell'A2000 ed elimina il flicker. L.890000

ZORRO BIG BLUE

UNITA' CENTRALE

Chassis metallico per A500/1000 per contenere tutte le periferiche dello Zorro Big Blue. L.120000

ZORRO BIG BLUE BUS

Scheda contenente 3 slot 100 pin A2000 piu' 3 slot XT e 3 slot AT compatibili. L.150000

ALIMENTATORE SWITCHING

Alimentatore da 40W e' necessario solo in caso di montaggio di hard disk o piu' schede. L.390000

MODULO DRIVE

1 o 2 drive da 3,5"-800Kb. L.219000

MODULO MIDI + DIGI STEREO

Scheda contenente digitalizzatore stereo piu' interfaccia MIDII. L.79000

ATTENZIONE!!! NELLO ZORRO BIG BLUE SI POSSONO MONTARE TUTTE LE SCHEDE PER L'AMIGA 2000 (JANUS XT/AT, PRORAM, IMPACT, A2052, A2090, ecc.)

I MONITORS

COMMODORE 1084

Monitor HiRes per A500, A1000, A2000. L.540000

COMMODORE 2080

Monitor HiRes ad alta persistenza per A500, 1000, 2000. L.820000

PHILIPS 8833

Monitor HiRes Stereo per tutti gli Amiga. L.480000

MULTISYNC

Monitor multisync per A2000 con flicker fixer o IBM. L.990000

STAMPANTI

STAR LC 10

Stampante 120cps NLQ. L.440000

STAR LC 10 color

Come sopra ma a colori. L.529000

EPSON LQ-500

Stampante a 24 aghi 150cps NLQ. CHIEDERE

HP LASERJET IIPLUS

Stampante laser. CHIEDERE

I COMPUTERS

SONO IN CORSO DELLE OFFERTE PROMOZIONALI PER I COMPUTER AMIGA 500E 2000. CHIEDERE
SONO INOLTRE DISPONIBILI TUTTI I COMPUTER E LE PERIFERICHE AMSTRAD. CHIEDERE
DISPONIBILI ANCHE TUTTI I COMPATIBILI XT, AT E PS2. CHIEDERE

SOFTWARE

POSSIAMO PROCURARE TUTTO IL SOFTWARE ORIGINALE PUBBLICATO IN AMERICA. MOLTIPLICARE IL PREZZO IN DOLLARI PER IL CAMBIO UFFICIALE IN LIRE. AGGIUNGERE L'IVA E IL 6% DI SPESE DI SPEDIZIONE E VARIE.

PER INFORMAZIONI E/O ORDINAZIONI

COMPUTER CENTER

VIA FORZE ARMATE 260 20152 MILANO
TELEFONO 02-4890213

RICHIEDETE IL NUOVO E GRATUITO CATALOGO CON LE SCHEDE TECNICHE DI TUTTI I PRODOTTI

VENDITA SOLO PER CORRISPONDENZA
TUTTI I PREZZI SONO IVA COMPRESA