

software

C-64

a cura di Tommaso Pantuso

Minicorso di linguistica

di Massimo e Davide Vincenzi
Borgofranco sul Po (MN)

Ve lo immaginate un insegnante che entra in aula senza pesanti libri, ma con un floppy nella tasca della giacca? Ve la immaginate una lezione in cui il computer è protagonista e le videate, proiettate su maxischermi, vengono lette dagli studenti e forse dallo stesso computer? E se gli studenti chiedessero «Dobbiamo prendere appunti?» l'insegnante replicherebbe «No ragazzi, un hardcopy per uno non fa male a nessuno!».

E all'insegnante quale ruolo spette-

rebbe? Quali sarebbero i suoi compiti oltre a quello di sorveglianza (della macchina e della classe), di commento e spiegazione dei testi e di valutazione dell'operato degli studenti? Non esageriamo e teniamo i piedi ben saldi a terra!

Umorismo a parte, sebbene non si possa arrivare a simili estremi, crediamo tuttavia che l'ausilio del computer nelle lezioni scolastiche presenti interessanti prospettive. Come esporre in maniera semplice e comprensibile, importanti concetti?

Come divulgare in modo veloce e giovane, nuove conoscenze? Inizia per «C» e termina per «R»: è lui, il computer.

Come tutto ciò che si scrive a posteriori, queste considerazioni derivano

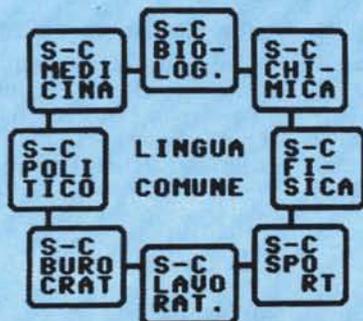
più che da un progetto di base ben preciso, da osservazioni e interpretazioni successive. Tuttavia, anche altre erano le finalità del lavoro svolto da una scuola media inferiore della provincia di Mantova, in cui una classe si è occupata, per due ore pomeridiane alla settimana, di linguistica, applicata alla lingua italiana e alla langue française. Verso la fine di questo anno scolastico, i professori direttamente interessati, di comune accordo con gli sco-

Per chi vuole il listato

Il listato di questo programma è molto lungo. In conseguenza di ciò, si è ritenuto opportuno non pubblicarlo, sia perché avrebbe occupato troppo spazio sulla rivista sottraendone ad altri argomenti, sia perché una digitazione senza errori di un listato così lungo appare poco probabile. Chi è interessato al programma può ordinare secondo il solito sistema, il disco o la cassetta in redazione. È anche possibile «pescare» direttamente (e gratuitamente) il programma per via telematica, dal nostro servizio MC-Link; questo ovviamente vale per chi è attrezzato in tal senso. Ricordiamo che per ottenere una casella su MC-Link è sufficiente telefonare (con un modem e un programma di comunicazione) al numero 06/4510211.

Questo programma è disponibile su disco presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 259.

ACCANTO AL SOTTO-CODICE DELLA LINGUA QUOTIDIANA SI HANNO VARI ALTRI SOTTO-CODICI COME MOSTRA LO SCHEMA:



I SOTTO-CODICI ELENCATI SONO SOLO ALCUNI DEI MOLTISSIMI ESISTENTI.

lari, hanno deciso di interpellare un allievo appartenente alla stessa classe esperto di computer, al fine di sfruttare tutti i vantaggi che questo nuovo strumento poteva offrire (schemi, grafici, ma anche «ragionamento» iperveloce).

Il programma che ne è risultato, è articolato in 3 parti, indipendenti tra loro, più una quarta parte aggiuntiva di completamento.

Ognuno dei 3 programmi include gli argomenti di linguistica trattati in un anno scolastico; questo però non implica che l'intero contenuto non sia affrontabile in tempi brevi o relativamente brevi a livello scolastico.

Nei programmi si è trattato lo studio della LINGUISTICA sotto tutti i suoi aspetti, applicando i concetti e le definizioni sia all'italiano che al francese (lingua straniera presente nella suddetta scuola media).

La compilazione di un simile programma non è stata solo una rigorosa codificazione.

Innanzitutto, in certe parti è dato libero spazio all'intervento dell'operatore e, inoltre, non si tratta di un modello rigido, inflessibile (è su floppy, no?) poiché il materiale, che contiene numerosi esempi, può essere affrontato secondo diversi percorsi, a scelta dell'«utente».

Nota

I codici di controllo nei listati sono riportati in forma «esplicita», in conseguenza dell'impiego della stampante Star NL-10 e relativa interfaccia per Commodore. Ovviamente, nella digitazione del programma è necessario usare i consueti tasti che corrispondono alle indicazioni fra parentesi: ad esempio cursore destro per (RGHT), CTRL-3 per (RED) eccetera.

(CLR)	=	[YEL]	=	[YEL]
(HOME)	=	[RVS]	=	[RVS]
(DOWN)	=	[OFF]	=	[OFF]
(UP)	=	[ORNG]	=	[ORNG]
(RGHT)	=	[BRN]	=	[BRN]
(LEFT)	=	[LRED]	=	[LRED]
(BLK)	=	[GRY1]	=	[GRY1]
(WHT)	=	[GRY2]	=	[GRY2]
(RED)	=	[LGRN]	=	[LGRN]
(CYN)	=	[LBLU]	=	[LBLU]
(PUR)	=	[GRY3]	=	[GRY3]
(GRN)	=	[SWLC]	=	[SWLC]
(BLU)	=	[BLU]	=	[BLU]

Archiplus

di Fabrizio Fantoccoli
Arona (NO)

Prestazione

Archiplus è un programma che permette di archiviare in un file la lista dei propri programmi che potrà essere in seguito ordinata e comodamente stampata in modo da facilitare la ricerca dei propri giochi o utility tra i dischi posseduti.

Ogni record di un file creato con Archiplus contiene 6 campi, cioè al nome di un programma sono associati altri 5 campi, che contengono rispettivamente: il numero del disco o nastro ove è archiviato il programma, la qualità dello stesso, il numero di file che lo compongono, la memoria occupata nonché una breve descrizione delle funzioni svolte. Tutti questi dati vanno inseriti nella fase detta, appunto, «di inserimento».

Questo archivio utilizza file relativi

ed ha un accesso continuo al disco. In parole semplici, i dati vengono immediatamente scritti sul disco archivio invece di essere trattenuti in memoria per poi essere salvati su periferica al termine delle operazioni. Ciò mette a nostra disposizione la memoria di un intero mini-disk anziché quella del computer che è assai limitata, permettendoci di creare file di oltre 1500 record (1500 programmi archiviati!).

Archiplus è inoltre compatibile con lo Speeddos, velocizzatore del 1541 ormai molto diffuso e, oltre a permettere la stampa sulle stampanti Commodore e compatibili, ha l'opzione di stampa su RITEMAN C+ che crea la lista in un formato di 132 colonne con intestazioni in neretto etc. sfruttando le qualità di questa stampante come pochi altri programmi fanno.

Nonostante la complessità delle routine usate da Archiplus, il suo utilizzo è semplicissimo: la visualizzazione a «finestre grafiche sovrapponibili» conferisce al programma una grande chiarezza.

Archiplus

1

```

0 GOTO130
10 DATA103,103,105,111,114,110,97,109,101,110,116,111
15 X=7:Y=7:X1=LEN(ERS)+8:Y1=7:AS="DISK ERROR":GOSUB40:X=X+1:Y=Y+2:GOSUB20
16 PRINT"(WHT)"ER:"ER:"ERS"(GRN)":POKE198,0:WAIT198,255:POKE198,0:IFUOK>0THENGOTO1
60
17 CLR:GOTO0
18 INPUT#1,ER,ERS:RETURN
20 PRINT"(HOME)"MIDS(RGS,1,X)MIDS(DWS,1,Y)::RETURN
30 BS="":I=0:PRINT"<(LEFT)":
31 GETAS:IFAS=""ORAS="",ORAS="":ORAS="(DOWN)"ORAS="(RGHT)"ORAS="(LEFT)"ORAS="(UP)"
THEN31
32 IFASC(AS)=13ORASC(AS)=141THENPRINT"(RVS)<(OFF)":GOTO37
33 IFASC(AS)=20ANDI<0THENI=I-1:PRINT"(LEFT)<(LEFT)<(LEFT)":L=LEN(BS)-1:BS=MIDS
(BS,1,L):GOTO31
34 IFASC(AS)=20THEN31
35 IFI<MXANDASC(AS)>13THENBS=BS+AS:PRINTAS"<(LEFT)":I=I+1:GOTO31
36 GOTO31
37 IFBS=""THENBS="/" :I=1:PRINT"(LEFT)/(RVS)<(OFF)":
38 IFMX>1THENPRINTMIDS(SPS,1,MX-I):RETURN
39 PRINT:RETURN
40 GOSUB20:PRINT" "MIDS(X1$,1,X1-2)" " :FORH=1TOY1-2
45 PRINTMIDS(RGS,1,X)" "MIDS(SPS,1,X1-2)" "
47 NEXT
50 PRINTMIDS(RGS,1,X)" "MIDS(X1$,1,X1-2)" "
52 IFAS=""ORLEN(AS)>(X1-2)THENRETURN
55 Y=Y+1:X=X+1:GOSUB20:A=INT((X1-2-LEN(AS))/2):PRINT"(RVS)":
57 IFA>0THENPRINTMIDS(SPS,1,A):
58 PRINTAS":A=X1-2-A-LEN(AS):IFA>0THENPRINTMIDS(SPS,1,A)
59 AS=" "+MIDS(X1$,1,X1-2)+" ":X=X-1:Y=Y+1:GOSUB20:PRINTAS:RETURN
60 PRINT"(CLR)":X=1:Y=0:X1=38:Y1=2:AS="":GOSUB40
62 PRINT"(HOME)"(DOWN)"(RGHT)"(RGHT)"(LGRN)"(RVS) ARCHIVIO PROGRAMMI
(GRN)"
63 POKE46,15:X=1:Y=3:X1=38:Y1=21:AS="MENU" PRINCIPALE":GOSUB40
65 X=4:Y=8:GOSUB20:PRINT"(GRN)"(RVS) [1] (OFF) INSERIMENTO DATI"
66 Y=10:GOSUB20:PRINT"(RVS) [2] (OFF) STAMPA DATI"
67 Y=12:GOSUB20:PRINT"(RVS) [3] (OFF) ORDINAMENTO DATI"
68 Y=14:GOSUB20:PRINT"(RVS) [4] (OFF) DIRECTORY"
69 Y=16:GOSUB20:PRINT"(RVS) [5] (OFF) RESET"
70 Y=19:X=9:GOSUB20:PRINT"(RVS) [6] (OFF) FINE LAVORO":X=4:Y=22:GOSUB20
72 IFUOK>0THENPRINT"(RVS)"(LEFT) RECORDS IN MEMORIA ":RETURN
74 PRINT"(RVS) NESSUN RECORD IN MEMORIA ":RETURN
95 CC=NR(CT):PRINT#1,"P"CHR$(2)CHR$(CC)AND255)CHR$(INT(CC/256))CHR$(1):GOSUB18
96 BS=CHR$(13):AS=""
97 FORI=1TO6:AS=AS+FL$(I)+BS:NEXT:GOSUB18:IFER>20ANDER<>50THENI=7:NEXT:RETURN
98 PRINT#2,AS:GOSUB18:IFER>20ANDER<>50THENRETURN
99 RETURN
100 CC=NR(CT):PRINT#1,"P"CHR$(2)CHR$(CC)AND255)CHR$(INT(CC/256))CHR$(1):GOSUB18
102 IFER>20THENRETURN
105 FORI=1TO6:INPUT#2,FL$(I):GOSUB18:IFER>19THENRETURN
106 NEXT
110 PRINT"(CLR)":X=1:Y=0:X1=38:Y1=3:AS="":GOSUB40
111 IFFLS(4)=""0"THENFLS(4)="/"
    
```

(continua a pagina 250)

5

```

711 IFBS="N" THEN160
712 CLR:GOTO0
720 AS="FINE":GOSUB700:IFBS="N" THEN160
721 PRINT:(CLR):END
800 X=2:Y=2:X1=36:Y1=14:AS="STAMPA":GOSUB40
801 CC=NR(CT):PRINT#1,"P:CHRS(2)CHRS(CCAND255)CHRS(INT(CC/256))CHRS(1)
802 INPUT#2,AS:GOSUB18:IFER>19 THEN15
803 X=X+2:Y=Y+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)F:(OFF) FINO ALLA FINE":Y=Y+2:GOSUB20
804 PRINT:(RVS)U:(OFF) STAMPA UNICO RECORD"
805 Y=Y+3:GOSUB20:PRINT:(RVS)STAMPA DA:(OFF)CT:(LEFT)-":MID$(AS,1,18)
807 Y=Y+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)FINO A:(OFF)":MX=3:GOSUB30
809 XX=VAL(B$)
810 IFBS="U" THENXX=CT
815 IFBS="F" THENXX=UU
817 IFXX<10RXX>UORXX<CT THEN160
820 OT=0:X=15:Y=9:X1=23:Y1=9:AS="STAMPANTE":GOSUB40:X=X+2:Y=Y+2
825 GOSUB20:PRINT:(RVS)(1)(OFF) MPS 801/802/803":Y=Y+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(2)(OF
F) RITEMAN C"
827 GETAS:IFAS="ORAS" THENORAS="2" THEN827
830 IFAS="2" THENOT=1
835 X=4:Y=17:X1=31:Y1=3:AS="":GOSUB40:X=X+1:Y=Y+1:GOSUB20
837 PRINT:(RVS)STAMPA INTERSTAZIONE(Y/N):(OFF)":MX=1:GOSUB30:IFBS="1" THEN820
840 IFBS<>"N" ANDBS<>"Y" THEN835
845 GOSUB1000:IFBS="Y" THEN(OT+1)GOSUB1040,1050
850 X=6:Y=10:X1=28:Y1=12:AS="STAMPA":GOSUB40:X=X+2:Y=Y+2:GOSUB20
851 FCT=X THENPRINT:(RVS)STAMPA:(LEFT)XX:Y=Y+2:GOSUB20
852 PRINT:(RVS)STAMPA DA:(LEFT)CT:(LEFT)A:(LEFT)XX:Y=Y+2:GOSUB20
855 PRINT:(RVS)IF1(OFF) MENU" PRINCIPALE:Y=Y+2:GOSUB20
860 GOSUB890:GOSUB1090
870 FORI=CTTOXX:CC=NR(1)
871 PRINT#1,"P:CHRS(2)CHRS(CCAND255)CHRS(INT(CC/256))CHRS(1)
872 FORP=1TO6:INPUT#2,FLS(P):NEXT
873 GOSUB1120:GETAS:IFAS="F3" THENGOSUB1170
874 IFAS="F1" THENI=XX+1:NEXT:GOSUB1100:GOTO160
875 NEXT:GOSUB1100:GOTO160
890 X=20:Y=3:X1=19:Y1=3:AS="":GOSUB40:X=X+1:Y=Y+1:GOSUB20
892 PRINT:(RVS) STO STAMPANDO":RETURN
947 FORI=1TO15:POKE646,I:GETAS:IFAS<>"THEMI=18:NEXT:PRINT:(CLR)":RETURN
950 PRINT:(HOME)"LEFT$(DW$.8)LEFT$(SP$.6)"INSERISCI IL DISCO ARCHIVIO"
952 PRINT:(DOWN) E PREMI UN TASTO":NEXT:GOTO947
1000 OPEN4,4:IFOT=1 THENPRINT#4,CHRS(27)"V":CHRS(27)"@
1005 RETURN
1040 PRINT#4,FGP HOME-SOFT - AGGIORNAMENTO: "DT$":
1043 PRINT#4,PRINT#4,"ELENCO PROGRAMMI: "NF$
1045 FORA=1TO4:PRINT#4,NEXT:RETURN
1050 PRINT#4,CHRS(27)"X:CHRS(1):PRINT#4,CHRS(27)"2":FGP HOME-SOFT -":
1052 PRINT#4,CHRS(27)"X:CHRS(0)CHRS(15)"A":
1055 AS="":RESTORE:FORQ=1TO12:READA:AS=AS+CHRS(A):NEXT
1060 PRINT#4,AS:CHRS(27)"G-DT$":CHRS(27)"H"
1066 PRINT#4,PRINT#4,"ELENCO PROGRAMMI: ":CHRS(20)CHRS(27):
1070 FORA=1TO4:PRINT#4,NEXT:RETURN
1090 IFOT=0 THEN1096
1092 PRINT#4,CHRS(15)CHRS(27)"G" N. NOME
1094 PRINT#4,"QUALITA" DESCRIZIONE
1095 PRINT#4," ARCHIVIO BLK FILES:PRINT#4,CHRS(27)"H":RETURN
1096 PRINT#4," N:CHRS(16)"07" NOME"CHRS(16)"32"ARCHIVIO"CHRS(16)"47"BLK":
1097 PRINT#4,CHRS(16)"59"FILES"CHRS(16)"70"QUALITA":PRINT#4
1098 RETURN
1100 IFOT=1 THENPRINT#4,CHRS(27)"@":CHRS(27)"V"
1105 CLOSE4:RETURN
1120 BS="*****":A=VAL(FLS(3)):BS=MID$(BS,1,A)
1122 A=LEN(FLS(2))+1:ES="D":MID$(FLS(2),2,A):Z$=MID$(FLS(2),1,1)
1125 DS=FLS(4):THES="N":MID$(FLS(2),2,A)
1130 DS=FLS(4):IFVAL(D$)=0 THENDS="/"
1132 IFOT=0 THEN1165
1134 PRINT#4,CHRS(27)"D":
1140 PRINT#4,CHRS(7)CHRS(3)CHRS(47)CHRS(106)CHRS(119)CHRS(127)CHRS(0):
1145 PRINT#4,PRINT#4,CHRS(9)FLS(1):PRINT#4,CHRS(9)BS:
1150 PRINT#4,CHRS(9)FLS(6):CHRS(9)ES:CHRS(9)FLS(5):CHRS(9)DS:RETURN
1155 PRINT#4,CHRS(16)"07"FLS(1)CHRS(16)"32"ESCHRS(16)"47"FLS(5):
1160 PRINT#4,CHRS(16)"59"DSCHRS(16)"70"BS
1170 X=21:Y=4:GOSUB20:PRINT:(RVS) CAMBIO PAGINA ":POKE198,0
1175 GETAS:IFAS="":THEN1175
1177 GOSUB890:GOSUB1090:RETURN

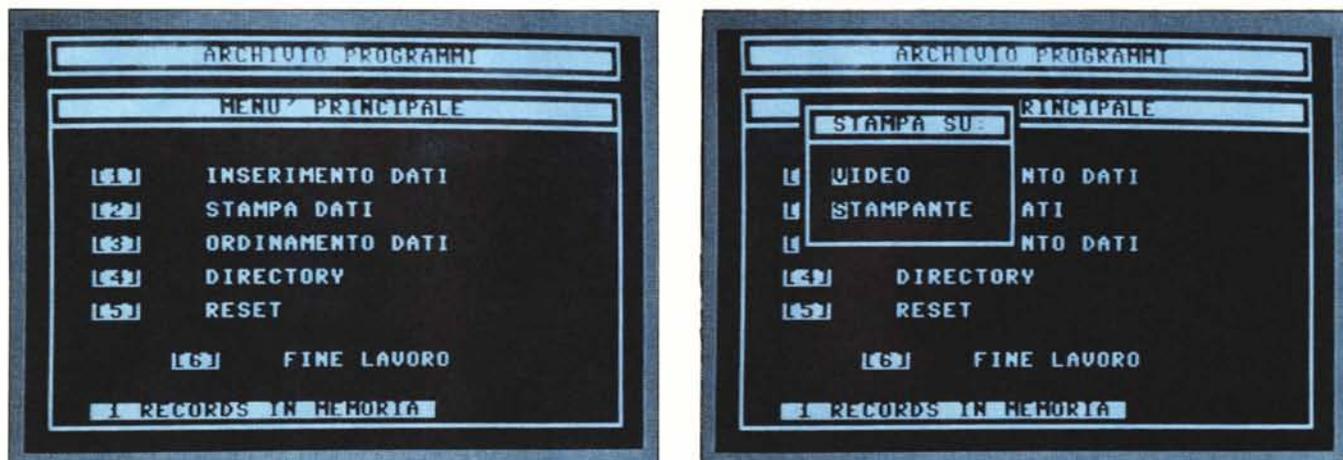
```

3

```

245 X=12:Y=14:GOSUB20:MX=3:GOSUB30:IFBS="1" THEN240
247 IFFLS(5)<>"ANDBS=" THENBS=FLS(5)
248 FL$(5)=BS
250 X=14:Y=18:GOSUB20:MX=54:GOSUB30:IFBS="1" THEN245
252 X=FL$(16)<>"ANDBS=" THENBS=FLS(16)
254 FL$(16)=BS:GOSUB95:IFM=0 THENCT=1:GOTO204
255 RETURN
259 REM *** OUTPUT E OPZIONI ***
300 IFU<0 THEN160
301 OT=0:CT=0:R=1:OPEN2,8,2,NF$+".L"+CHRS(95):GOSUB18:IFER>19 THEN15
305 X=5:Y=4:X1=14:Y1=9:AS="STAMPA SU":GOSUB40:Y=Y+2:X=X+2:GOSUB20
307 PRINT:(RVS)V(OFF) IDEO":Y=Y+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)S(OFF) TAMPANTE"
310 GETAS:IFAS="OR(A<>"V"ANDAS<>"S") THEN310
311 FAS="S" THENOT=1
312 IFAS="S" THENOT=1
315 X=9:Y=8:X1=27:Y1=13:AS="RICERCA PER:X=X+3:Y=Y+3:GOSUB20
320 PRINT:(RVS)(1)(OFF) NUMERO":Y=Y+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(2)(OFF)
2:GOSUB20
325 PRINT:(RVS)(3)(OFF) IDENTIFICAZIONE"
327 GETAS:IFAS="ORAS" THENORAS="3" THEN327
330 P=VAL(AS):IFR=1 THENBS="NUMERO":MX=4
332 IFR=2 THENBS="NOME":MX=20
335 IFR=3 THENBS="IDENTIFICAZIONE":MX=4
337 Y=19:Y1=LEN(B$)+MX+6:Y1=3:AS="":GOSUB40:X=X+1:Y=Y+1:GOSUB20
340 PRINT:(RVS)BS(OFF)":GOSUB30:IFBS="1" THEN315
342 IFR=1 THENCT=VAL(B$):IFCT<10RCT>UO THENCT=1
345 BS=BS
347 GOSUB620:IFE>19 THEN15
348 IFOT=1 THEN800
350 M$="LETTURA DATI":OU=1:M=0
352 GOSUB100:X=2:Y=22:GOSUB20:IFER>19 THEN15
355 PRINT:(RVS) < "RETURN"
356 POKE198,0
357 GETAS:IFAS="":THEN357
360 IFAS<>"ANDAS<>" THEN363
361 CT=CT+1:IFCT>UO THENCT=OU:GOTO356
362 GOTO350
363 IFAS<>"ANDAS<>" THEN370
364 CT=CT+1:IFCT>UO THENCT=1:GOTO356
365 GOTO350
370 IFAS<>"ANDAS<>" THEN370
371 IFAS<>"P1" THEN357
372 X=3:Y=1:X1=27:Y1=13:AS="OPZIONI DI":GOSUB40
373 Y=X+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(1)(OFF) MODIFICA"
374 Y=X+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(2)(OFF) CANCELLAZIONE"
380 Y=X+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(3)(OFF) CONTINUA"
382 Y=X+2:GOSUB20:PRINT:(RVS)(4)(OFF) PRIMO MENU"
385 GETAS:IFAS="ORAS" THENORAS="4" THEN385
387 IFAS="1" THENGOSUB450:GOTO350
390 IFAS="3" THEN350
395 IFAS="4" THEN160
396 IFAS="2" THENGOSUB470
397 IFR>19 THEN15
398 GOTO350
399 END:REM ** RICE **
400 ME=CT:CT=CT+1:IFME<10RME>UO THENME=1
401 IFR=1 THENCT=ME:RETURN
402 IFCT>UO THEN430
403 IFR=3 THEN410
404 IFR=2 THEN420
410 CC=NR(CT):PRINT#1,"P:CHRS(2)CHRS(CCAND255)CHRS(INT(CC/256))CHRS(1)
412 INPUT#2,AS:BU=LEN(R$):INPUT#1,ER:ER$=FMID$(AS,2,BU)-R$ORER>19 THENRETURN
415 CT=CT+1:IFCT>UO THEN430
416 GOTO410
420 CC=NR(CT):PRINT#1,"P:CHRS(2)CHRS(CCAND255)CHRS(INT(CC/256))CHRS(1)
422 INPUT#2,AS:BU=LEN(R$):INPUT#1,ER:ER$=FMID$(AS,2,BU)-R$ORER>19 THENRETURN
425 CT=CT+1:IFCT>UO THEN430
426 GOTO420
430 POKE646,2:X=13:Y=21:X1=24:Y1=3:AS="":GOSUB40:X=X+1:Y=Y+1:GOSUB20
432 PRINT:(RVS)(YEL)LA RICERCA E' FALLITA!(GRN)":CT=ME
433 FORI=0TO1000:NEXT:RETURN
450 M$="MODIFICA":M=1
455 GOSUB205:RETURN
470 GOSUB500:IFBS="N" THENRETURN
471 ME=CT:U=1:IFCT<NR(0) THENNR(0)=NR(0)-1
472 IFNR(U)<UO THENU=U+1:GOTO472
475 CC=NR(U):PRINT#1,"P:CHRS(2)CHRS(CCAND255)CHRS(INT(CC/256))CHRS(1)
476 GOSUB18:IFER>19 THENRETURN

```



Due dei menu a finestra che guidano l'uso del programma

Riteniamo comunque opportuno dare alcune istruzioni sull'impiego del programma considerando i vari casi, benché sia pressoché impossibile tramite tastiera comprometterne il funzionamento o perdere dati accidentalmente.

Creazione/apertura file

Appena caricato, Archiplus chiede l'inserzione di un disco sul quale verrà creato o aperto il file archivio. In seguito dovremo inserire la data corrente, che verrà utilizzata in caso di stampa per l'aggiornamento, ed il nome del file.

Se il file archivio è già presente sul disco, viene automaticamente letto il numero di programmi presenti al suo interno e si passa immediatamente al primo menu. Se il file non esiste, esso viene creato con il nome precedentemente immesso.

Primo menu e opzioni varie

Il primo menu presenta 6 opzioni. Esaminiamole:

L'opzione 1 serve per l'inserimento dei dati.

Dopo aver premuto «1» si passa infatti ad inserire i dati in coda all'ultimo record presente.

Si dovrà immettere il nome del programma, il tipo di memoria di massa (D per disco, N per nastro), il numero di archivio del disco o nastro, la qualità (un numero da 1 a 6), il numero di file, il numero di blocchi e la descrizione.

Durante l'inserimento si può sempre immettere il carattere «^» (freccia verso l'alto) che riporta il cursore al

Questo programma è disponibile su disco presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 259

campo precedente per eventuali modifiche.

Per uscire dal modo «inserimento» bisogna immettere la parola «FINE» come nome del programma.

La seconda opzione si riferisce alla visualizzazione dei dati su video o stampante. I record possono essere cercati immettendo o il numero del record stesso, o le prime lettere che lo compongono o la identificazione della memoria di massa.

Se scegliamo la ricerca per nome (essa è velocissima anche se eseguita su disco) dovremo inserire almeno le prime 3 lettere del programma; se precisiamo solo le prime 2, la ricerca sarà molto lenta (per motivi tecnici).

Se il programma non viene trovato, verrà visualizzato il primo record del file.

A questo punto l'andamento del programma si differenzia a seconda se abbiamo scelto la stampa o la visualizzazione su schermo.

Se abbiamo deciso per lo schermo, comparirà il record richiesto con tutti i suoi campi; ora possiamo avanzare o retrocedere di un record tramite i tasti «<» e «>». Battendo <RETURN> la ricerca proseguirà da quel punto (se la ricerca era per numero il record visualizzato non cambierà); premendo <F1> ci verrà presentato un sottomenu tramite il quale potremo operare sul record corrente cancellandolo o modificandolo oppure potremo tornare al primo menu o ancora proseguire da dove eravamo rimasti.

Se avessimo invece optato per la stampa su carta, ci verrà richiesto l'ultimo record da stampare ed il tipo di stampante (ricordiamo che può essere usata la Riteman C+ ottenendo una stampa su 132 colonne). Ci sarà inoltre la richiesta di stampa dell'intestazione la quale contiene il nome del file e la data di aggiornamento.

Anche durante queste richieste è possibile tornare alla fase precedente immettendo il carattere «^».

Durante la stampa si può tornare al menu principale o interrompere la stampa per cambiare foglio nella stampante e riprendere a stampare da dove ci si era interrotti.

La terza opzione prevede l'ordinamento alfabetico dei record. L'ordinamento viene eseguito su disco ma è molto veloce sfruttando l'aiuto di un file sequenziale aperto parallelamente al file relativo dei dati (450 record vengono ordinati in circa 2 minuti nella versione compilata).

Mediante la quarta opzione, otterremo la visualizzazione della directory e della memoria libera su disco; in caso di visualizzazione di directory di dischi diversi da quello di archivio, bisogna ricordarsi di reinserire il disco archivio prima di operare con i record altrimenti possono verificarsi stati di errore che comunque non compromettono il corretto funzionamento di Archiplus.

La quinta opzione opera una «partenza a freddo» del programma (è come ricaricare il programma dopo aver spento il computer).

Per uscire dal programma su usi la sesta opzione.

Avvertenze:

È importante ricordarsi di inserire nel 1541 il disco archivio prima di eseguire qualsiasi operazione inerente i record.

Ovviamente su un disco possono essere aperti più file, ad esempio un file Game per i giochi, uno Utility per le utilità ecc.

È opportuno ordinare i record ogni tanto, oltre che per la comodità nella ricerca sulla lista stampata, anche perché in questo modo la ricerca su disco è decisamente più veloce.

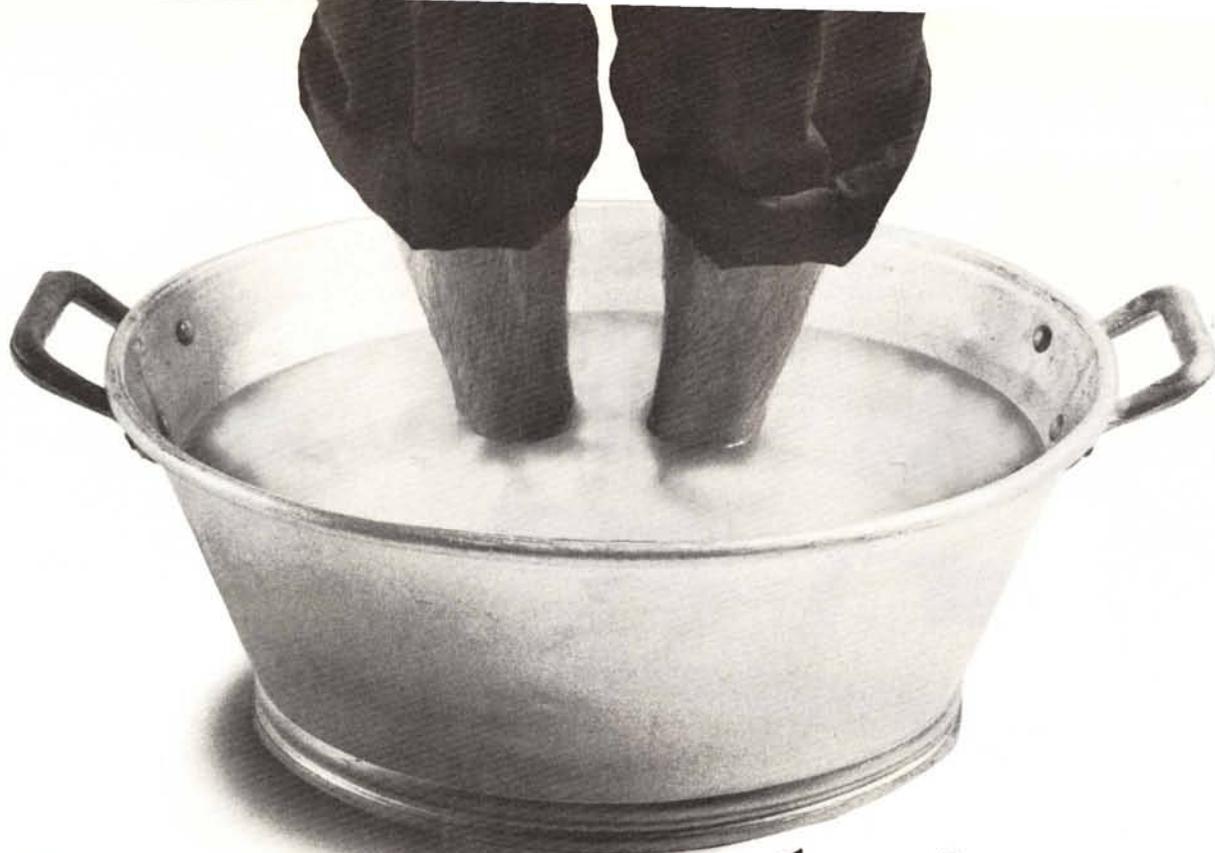
AVVISO

Dal 10 Settembre '87 è aperto il CASH & CARRY

Per i vostri
prossimi acquisti
La strada giusta
ve la indichiamo

noi **H&S** S.R.L.

Orario continuato dalle 10 alle 22
Via Carlo Goldoni, 18 - Cologno Monzese - Tel. 02/2547810
(A 50 mt dall'uscita Cologno Monzese Tang. EST Milano)



Quanti Km al giorno fanno i Vostri Clienti?

Molti, dal computer al registratore di cassa e ritorno. È uno dei problemi che si presentano a tutti gli esercizi commerciali che effettuano le loro vendite al minuto attraverso un computer o che dovranno utilizzarlo per poter gestire il magazzino fiscale a rigore di legge, come ricambisti, farmacisti, grossisti... Prima registrare la partita al computer, poi spostarsi al registratore di cassa per digitare lo scontrino fiscale.

Sarema propone alle Software Houses uno strumento che permetterà di offrire ai propri

clienti la soluzione del problema in un servizio integrato, rendendo più agevole la gestione.

Il registratore di cassa SR può essere collegato facilmente a qualsiasi programma gestionale che giri su computer dotato di porta seriale RS 232 C standard.

Una volta collegato Sarema SR è in grado di funzionare come normale registratore di cassa oppure come stampante fiscale. Con la sola pressione di un tasto l'operatore potrà ottenere lo scontrino fiscale senza muoversi dalla tastiera del computer.

Registratori di Cassa SR. La via più breve fra Computer e Scontrino Fiscale.



SAREMA

LA SEMPLICITÀ DELLA GRANDE TECNOLOGIA
VIA DEL DECORATORE 4 • 40138 BOLOGNA • TEL. 051/538004 (4 linee r.a.)