

# software

## COMMODORE 64

### Boz's adventure

di Gianluca Prato - Pisa

Essendo sempre stato un appassionato di adventure game, quando sono passato dal VIC 20 al C-64, incoraggiato dalla maggiore quantità di memoria, sono stato colto dalla voglia di scrivere una grande avventura. Il risultato è questa Boz's Adventure che narra le peripezie di un Ulo (una sottospecie di nano) coinvolto in una difficile e pericolosa missione: salvare le terre dell'Hargahar, il luogo fantastico in cui si svolge l'avventura, da un grosso ciclope. Il programma è molto lungo (circa 30K) e permette di visitare in tutto sessanta luoghi fra pianure innestate, valli, paludi, montagne, fiumi, prigionieri e castelli. La comunicazione con Boz è abbastanza elastica; possiamo farlo muovere impostando comandi abbreviati: n,s,e,o (i punti cardinali); fargli prendere e lasciare oggetti

#### Per chi vuole il listato

Il listato di questo programma è lungo alcuni metri. In conseguenza di ciò, come spiegato nella parte iniziale della rivista, si è ritenuto opportuno non pubblicarlo, sia perché avrebbe occupato troppo spazio sulla rivista sottraendone ad altri argomenti, sia perché una digitazione senza errori di un listato così lungo appare poco probabile.

Chi è interessato al programma può ordinare, secondo il solito sistema, il disco o la cassetta in redazione. È anche possibile «pescare» direttamente (e gratuitamente) il programma per via telematica, dal nostro servizio MC-Link; questo ovviamente vale per chi è attrezzato in tal senso. Ricordiamo che per ottenere una casella su MC-Link è sufficiente telefonare (con un modem e un programma di comunicazione) al numero 06/4510211.

con: prendi, piglia, lascia, pesa; visualizzare la lista degli oggetti con 'i' (inventario); chiedere aiuto con 'h' (help); fargli guardare oggetti e luoghi con: osserva, guarda; fargli compiere molte altre azioni utili per lo svolgimento dell'avventura. Il modo di fornire i comandi al computer è il solito, cioè una frase con questa sintassi: Verbo + Prep. o Art. + Oggetto Per ovviare ad errori inutili dovuti all'uso di una preposizione o un articolo sbagliato ho preferito escluderne la lettura cioè Boz capirà solo il verbo e l'oggetto tralasciando ciò che vi è in mezzo. Pertanto sintassi del tipo:

PRENDI LA SPADA

PRENDI SPADA

PRENDI SOLTANTO LA SPADA verranno trattate dal computer come identiche permettendoci di omettere i funzionali che nel nostro linguaggio a volte sono un noioso appesantimento. Vi sono alcuni comandi che chiedono all'utente una successiva precisazione: ad esempio, quando diremo al computer: LEGA LA CORDA, Boz ci risponderà: A cosa?

A questo punto dovremo impostare un secondo sintagma con cui chiarificare ciò che vogliamo dire.

Ad esempio: ALLA SPADA e non digitare: LEGA LA CORDA ALLA SPADA in quanto il computer capirà LEGA SPADA per il processo prima citato. Altra caratteristica del programma è la possibilità di salvare e ricaricare il luogo raggiunto senza dover ogni volta riprendere dall'inizio.

Per salvare basta digitare SAVE (return) e per caricare LOAD (return).

Quando l'avventura ha termine anticipatamente per la tragica fine di Boz o per aver digitato 'Q' (cioè rinunciando a proseguire) vi verrà visualizzata la percentuale di avventura svolta basandosi su quanti luoghi avete visitato.

Questo programma è disponibile su cassetta e disco presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 204.

```
Sono nella Mia Modesta abitazione.
Ci sono delle pillole soporifere.
C'è una testa d'aglio.

Nord est
Cosa devo fare? prendere l'aglio

) K
Cosa devo fare? mangiare l'aglio

BLEEAAA!
Cosa devo fare? prendere la pillola

Non conosco la pillola
Sono nella Mia Modesta abitazione.
Ci sono delle pillole soporifere.

Nord est
Cosa devo fare? prendere le pillole

0 K
Cosa devo fare?
```