

software

VIC 20



Eagle 3

di Gianluca Prato - Pisa

Il programma Eagle 3 è una riproposta di un famoso arcade game di qualche tempo fa. Si basa su due programmi: il primo carica in memoria i caratteri grafici e due routine in assembler; il secondo che è il programma Eagle 3 vero e proprio.

Dato il RUN al secondo programma avrete a disposizione tre opzioni riguardanti il livello di difficoltà.

Selezionando a vostra scelta i tasti 1-2-3 cambierete la velocità di azione. Premuto il tasto desiderato comparirà la schermata iniziale raffigurante la vostra astronave, un laboratorio da dove uscirà un omino che, guidato da un nastro trasportatore andrà fin sotto l'astronave dove verrà tratto a bordo, lo sportello ventrale si chiuderà e vi verrà chiesto di premere un tasto per

iniziare la missione.

Questa consiste nel volare sulle superfici di sei pianeti diversi. I primi cinque per raccogliere minerali, il sesto per recuperare uno scienziato perduto durante l'esplorazione di una caverna.

Ogni pianeta dispone di tre piattaforme di atterraggio ma solo una di queste è accessibile in quanto le altre due sono protette da una barriera di energia.

Atterrando su quella libera, la barriera di una delle due piattaforme scomparirà permettendovi di atterrare su quest'ultime e quindi di liberare la terza piattaforma dove sono contenuti i minerali.

Atterrati qui, vi verrà nuovamente mostrata l'astronave ingrandita e una sonda ne uscirà per raccogliere il minerale per poi tornare all'interno. La scena mostra di nuovo il pianeta da dove dovrete decollare e volare fino a toccare la parte alta dello schermo da cui uscirete per ricomparire in un altro quadro raffigurante un altro pianeta.

trollo, l'astronave sarà attratta verso il basso dalla forza di gravità e rallentata nel suo movimento laterale dalla densità dell'atmosfera.

Quadri e livelli di difficoltà

Come già accennato il programma dispone di sei quadri (pianeti) differenti per forma e difficoltà.

Alla fine del gioco (cioè all'esplosione dell'ultima astronave a disposizione) verranno visualizzati il punteggio ottenuto, il numero dei pianeti esplorati, i livelli di difficoltà raggiunti, il punteggio record ed altri dati relativi al gioco terminato.

Il numero delle astronavi a disposizione varia con il livello di difficoltà in modo proporzionale:

- livello 1 = 5 astronavi
- livello 2 = 4 astronavi
- livello 3 = 3 astronavi

La grafica

La grafica è tutta in alta risoluzione ma, la cosa più interessante è l'astronave. La sua figura si muove pixel per pixel (con un movimento continuo), si sovrappone ai caratteri sullo schermo, non richiede di essere cancellata dopo uno spostamento e non cancella i caratteri su cui si sovrappone. Tutto questo è gestito da una routine in linguaggio macchina che ha il suo indirizzo di chiamata a 20480.

Note

Sfortunatamente la routine sopraccitata usa parecchie locazioni in pagina zero e ciò comporta una incompatibilità con la gestione del registratore. Questo significa che se si digita un «SYS20480» non si può più salvare né caricare nulla se non operando un reset (SYS64802).

Per non perdere tutto il materiale in memoria ho usato una routine in linguaggio macchina («OLD» di T. Pantuso, Vic da Zero MC n. 33) che permette di recuperare il programma apparentemente scomparso dopo il reset.

Ho inserito i codici oggetto di tale routine nel primo programma in modo da evitare problemi.

Nota

I codici di controllo nei listati sono riportati in forma «esplicita», in conseguenza dell'impiego della stampante Star NL-10 e relativa interfaccia per Commodore. Ovviamente, nella digitazione del programma è necessario usare i consueti tasti che corrispondono alle indicazioni fra parentesi: ad esempio cursore destro per (RGHT), CTRL-3 per (RED) eccetera.

(CLR)	=	⏏	(YEL)	=	⏏
(HOME)	=	⏏	(RVS)	=	⏏
(DOWN)	=	⏏	(OFF)	=	⏏
(UP)	=	⏏	(ORNG)	=	⏏
(RGHT)	=	⏏	(BRN)	=	⏏
(LEFT)	=	⏏	(LRED)	=	⏏
(BLK)	=	⏏	(GRY1)	=	⏏
(WHT)	=	⏏	(GRY2)	=	⏏
(RED)	=	⏏	(LGRN)	=	⏏
(CYN)	=	⏏	(LBLU)	=	⏏
(PUR)	=	⏏	(GRY3)	=	⏏
(GRN)	=	⏏	(SWLC)	=	⏏
(BLU)	=	⏏			

Lo schermo

Lo schermo si divide in due parti: una grande, in basso, dove si svolge il gioco vero e proprio in cui vengono visualizzate l'astronave e il pianeta; una in alto, più stretta dove vi sono alcuni strumenti indicatori: a sinistra la velocità orizzontale e verticale dell'astronave; a destra il fuel e il numero delle astronavi ancora in gioco e il numero dei pianeti esplorati.

I comandi

È molto semplice comandare l'astronave, si usano soltanto tre tasti: E per ottenere una spinta verticale dal basso verso l'alto.

* ↑ per manovrarla a destra e a sinistra.

Indipendentemente dal nostro con-

Questo programma è disponibile su cassetta presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 195.

MICROSOFT

SOFTWARE E TECNOLOGIE

Microsoft Word 3 in italiano: ecco il nuovo standard per la gestione dei testi in azienda e nelle professioni

Per tutti coloro che devono scrivere documenti, relazioni e memorandum di alta resa grafica e non criteri di impaginazione e formattazione riservati ai tipografi più provetti... la soluzione è questo word processor che non si ferma alla composizione dei testi ma, fornisce anche un utile strumento di lavoro per eseguire calcoli, stabilire elenchi di scadenze, riordinare indici e tabelle sinottiche... e anche fare ordine nelle proprie idee e decisioni importanti

MICROSOFT WORD
Il programma per l'elaborazione dei testi più efficace e completo per la produzione di documenti di qualità professionale.
Con Microsoft Word, potrete scrivere il vostro testo velocemente senza curarvi della fine della riga né della sua formattazione.

Spett. ACME srl
Via dei Platani, 24
20100 MILANO

Alla cortese att.ne del Dr. Verdi
In risposta alla sua cortese lettera del 24 u.s., Le confermo che il vs or

COMANDI: Alfa Biblioteca Copia Inserisci Formato Guida Inserisci Localizza Modelli Nullo Opzioni Quadrante Rimpiazza Stampa Trasferisci Uscita Vai Editare il documento o premere ANNULLO per usare il menu Microsoft Word: TESTO.001

CAPACITA' DI FORMATTAZIONE

- Trattamenti grafici visualizzabili sullo schermo
- Sottolineato, neretto
- Annotazione sottocentro, sovranocentro, in corsivo, barrato e con doppia sottolineatura
- Capacita' di formattazione attraverso fogli di stile
- Stampa su più colonne
- Allineamento posizioni di tabulazioni a sinistra, a destra, sulla virgola, al centro
- Note sulla pagina o alla fine del capitolo
- Inserimento testi da Glossario
- Suddivisione schermo in finestre

Microsoft Word 3 è completamente in italiano e indubbiamente il programma di word processing più avanzato disponibile attualmente sul mercato. Ciò che stupisce anche chi non solo non ha mai pigiato i tasti di un computer, ma nemmeno ha mai saputo scrivere speditamente a macchina, è la velocità di apprendimento con cui è possibile impadronirsi molto rapidamente delle grandi capacità di Microsoft Word 3.

E arrivare così in poco tempo a produrre con notevole soddisfazione complicati documenti ed elaborati per il proprio business, e tutti con un aspetto grafico al di sopra di ogni attesa. Basta disporre di un personal computer 1bm o compatibile di normale potenza (256 Kbytes di Ram), inserire il dischetto programma e... diventare subito maestri di grafica e di computer. Ecco in sintesi alcune delle principali e più innovative caratteristiche.

- Gestione di documenti strutturati (outline).** Con queste funzioni è possibile razionalizzare rapidamente testi e idee. Ogni elemento delle informazioni tradotte in testo può essere contraddistinto da diversi livelli di titolazione secondo qualunque criterio di precedenza. La funzione di out-lining può essere dilatata per mettere in evidenza tutte le titolazioni e le sottitolazioni (insieme con le relative parti di testo), oppure condensata per mostrare solo i titoli principali.

li. Inoltre intere sezioni comprese nell'outline possono essere spostate nell'ambito di un documento trasportando solo il titolo di testa.

- Sillabazione e verifiche dell'ortografia.** Microsoft Word 3 gestisce in automatico la sillabazione delle parole in lingue italiana e francese e dispone di un correttore/verificatore di ortografia secondo un dizionario 100 mila parole base.

- Formattazione.** Con Microsoft Word 3 e una scheda grafica ogni tipo di formattazione apparirà istantaneamente sul vostro schermo esattamente nello stesso modo in cui verrà stampata. Sottolineature, grassetto, corsivo, maiuscolo (caratteri barrati), sovracosci e sottoscritte vengono subito evidenziate sul video non appena battute. Se avete a disposizione una stampante ad aghi o a laser, Microsoft Word 3 vi dà la possibilità di gestire centinaia di caratteri di vari tipi e dimensioni e anche effetti speciali, come pure caratteri diversi sulla stessa pagina in forma proporzionale come pure microgiustificate.

Inoltre sono disponibili a menù un centinaio di stampanti, tutte compatibili con Microsoft Word 3, compresi i modelli a laser. Il che significa che con una stampante di qualità potete creare personalmente e autonomamente documenti di qualità ottenibile altrimenti solo ricorrendo all'intervento di una tipografia specializzata.

- Fogli di stile.** Questa funzione permette di standardizzare formattazioni e stampati di uso interno in azienda. È possibile impiegarli per creare fogli di stile già predisposti, oppure approntarne di personalizzati, con possibilità di merging (fusione) tra loro.

Publicità
A cura di Impaginare