

software MBASIC

Gestione di alberi binari
di Vincenzo Bossi - Torino

Seconda parte

Come promesso nella scorsa puntata, ecco che in questo numero presenteremo un programma applicativo, che sfrutta le subroutine di gestione degli alberi binari.

Il programma in questione, chiamato dall'autore «alber1», è uno dei tanti esempi di possibile applicazione delle subroutine citate: l'autore confessa che tale programma contiene qualche piccola imprecisione formale, nel senso che ad esempio il secondo File Indice (FI) è a volte chiamato col numero «1» mentre altre con il numero «2»,

STRUTTURA FILE:

Ogni File indice ha la seguente struttura:

Variabili: HFPSx\$ / HFPDx\$ / HFPPx\$ / HFPRx\$ / HFCHx\$
 Pos. nel Record: 1 2 / 3 4 / 5 6 / 7 8 / 9 ... 9 + L. Chiave
 x e' il Numero di canale su cui e' aperto il File.
 (Tutte le variabili HFP.x\$ contengono variabili NUMERICHE INTERE, ottenute con la funzione MKIS\$(). Per avere il valore numerico occorre usare la funzione CVI(HFP.x\$))
 HFPSx\$ = Punt. al Figlio Sinistro.
 HFPDx\$ = " " Destro.
 HFPPx\$ = " " Padre.
 HFPRx\$ = " " Record dati.
 HFCHx\$ = Chiave

In ogni File, il primo Record, contiene, nella variabile HFPSx\$, il numero di record di cui e' costituito il File (sempre come CVI()).

Tabella 1 - Struttura dei file usati dal programma di gestione di alberi binari.

2 h\$	Chiave Rc. da sost. -Canc.	44 hnrdc	N. Rc. da cancellare -Canc.
3 h\$(15)	chiave (per trasf. a File)	45 hnrdel	N. Rc. da annullare -Canc.
4 h(0.hci)	P.Sn. (=HFPSx\$)	46 hnfdc	Num. Rc. Figlio Dx. -Canc.
5 h(1.hci)	P.Dx. (=HFPDx\$)	47 hn(0.hci)	num. ult. Rc.
6 h(2.hci)	P.Padre (=HFPPx\$)	48 hn(1.hci)	Lungh. Ch.
7 h(3.15)	per trasferire dati col File	49 hn(2.15)	contiene i dati
8 h(3.hci)	P.Rc.Dati (=HFPRx\$)	50 hn(2.hci)	Rc. corrente
9 half\$	Nome F. alfabet. -Ott.	51 hnud	N. ultimo Rc. a Dx. -Canc.
10 hca	N.Can. F. alfabet. -Ott.	52 hnnums	Num. Rc. da sost. -Canc.
11 hcc	registra Num. Rc.	53 hott	O: ott. F.I./1: F.I.+F.D. -Ott
12 hc\$c	Ch. lettura	54 hott!	indice 'ottimizz.'
13 hcfd\$	N.Can. F.D. dest. -Ott.	55 hp	P. al Rc.
14 hcfd\$	N.Can. F.D. sorg. -Ott.	56 hpi	P. al Rc. appena letto
15 hc\$	chiave	57 hp2	incremento Rc. -Ott.
16 hcfa\$	Chiave in F.alf. -Ott.	58 hpat	Rc. padre
17 hcfd\$	chiave da sostituire	59 hpdc	P.Dx. Rc. da cancellare -Canc.
18 hchi\$	chiave da ins. invece di hcfd\$	60 hpfcdc	P.Dx. Figlio Dx. -Canc.
19 hci	Num. Canale	61 hpds	P.Dx. Rc. da sost. -Canc.
20 hid	K per ott. solo F.I.	62 hpp	P. al padre
21 heis	K per ott. F.I. e F.D.	63 hppc	P. Padre Rc. da cancellare -Canc.
22 hcon	lset x Rc. F.D. sorg. -Ott.	64 hppfdc	P. Padre Figlio Dx. -Canc.
23 hcr	lset x Rc. F.D. dest. -Ott.	65 hpps	P. Padre Rc. da sost. -Canc.
24 hcri	Chiave Figlio Dx. -Canc.	66 hprc	P. Dati Rc. da cancellare -Canc.
25 hdc\$	Nome F.D. dest. -Ott.	67 hprfdc	P. Dati Figlio Dx. -Canc.
26 hdisk!	Nome defin. F.I. -Ott.	68 hprs	P. Dati Rc. da sost. -Canc.
27 hdisko!	Nome defin. F.D. -Ott.	69 hpsc	P. Sn. Rc. da cancellare -Canc.
28 hf1\$	Nome F.D. sorg. -Ott.	70 hpsfdc	P. Sn. Figlio Dx. -Canc
29 hf2\$	Nome F.I. -Ott.	71 hpos	P. Sn. Rc. da sost. -Canc.
30 hfdc\$	Nome defin. F.I. -Ott.	72 hpon	legato a hp2 -Ott.
31 hfd\$	conserva N. ult. Rc. -Ott.	73 hra	Num. Ult. Rc. Alfabet. -Ott.
32 hfddef\$	Nome F.I. sorg. -Ott.	74 hrd	Num. Rc. Dati
33 hfd\$	O: P.Sn./1: P.Dx.	75 hrd1	conserva P. Rc. Dati
34 hfi\$	come hi. dipende da questo	76 hrd2\$	P. Dati in F.alf. -Ott.
35 hfid\$	Lung. Ch.	77 hrde	Num. Rc. cancellati
36 hlidef\$	lungh. Rc. F.D. -Ott.	78 hro	Num. Rec. occupati
37 hfin	O: nuovo hrd/1: hrd=hrd1	79 hru	Num. Rc. utilizzati
38 hfis\$	0 = salvo sempre/1 = solo fine	80 hs	scelta della sub
39 hi	0 = non trovato/1 = trovato	81 hsic	0 = salvato sempre/1 = solo fine
40 hic	Num. Ult. Rc.	82 ht	0 = non trovato/1 = trovato
41 hlc	variabile per loop -Ott.	83 hur	Num. Ult. Rc.
42 hlfd		84 hxy	
43 hmd			

Tabella 2 - Indice delle variabili usate dal programma di gestione degli alberi binari.

ma ciò non influenza assolutamente il funzionamento.

Il lettore attento noterà che il listato (vedi pagg. 164, 165) contiene un gran numero di istruzioni di commento, dove al posto di REM, l'autore ha messo l'apostrofo ('): ebbene laddove nella linea di programma ci sono delle assegnazioni ed altre istruzioni eseguibili dall'MBASIC, allora bisogna eliminare tale apostrofo.

Infatti l'autore ha desiderato così evidenziare le istruzioni più importanti, sfruttando set di caratteri alternativi della sua stampante, senz'altro riuscendo nell'intento: dal momento che per fare ciò doveva inserire dei caratteri di controllo che l'MBASIC non avrebbe accettato, allora è stato costretto all'uso di REM, che viceversa accettano all'interno della riga stessa anche caratteri di controllo.

Altre annotazioni

A completamento di quanto detto la scorsa puntata, aggiungiamo tre utili tabelle di riferimento:

- nella tabella 1 troviamo indicata la struttura dei file utilizzati dal programma applicativo e dalle subroutine;

- nella tabella 2 abbiamo invece un elenco delle variabili che compaiono nel programma: tale elenco è stato ottenuto a partire da un altro programma, chiamato «alber2», identico ad «alber1», ma con tutte le REM eliminate (a parte i commenti veri e propri!) e perciò con tutte le linee rese operative;

- nella tabella 3 infine sono riportate schematicamente le subroutine vere e proprie di gestione degli alberi binari, per ognuna delle quali vengono indicate varie informazioni:

- il nome della routine, indicante la funzione eseguita

- il numero associato alla routine stessa

- eventuali annotazioni sull'uso della routine

- l'elenco delle variabili da settare in input prima della chiamata (riga

contraddistinta da una «freccia in giù»); alcune variabili poste tra parentesi quadra possono essere settate o meno a seconda delle situazioni

— l'elenco delle variabili i cui valori si ottengono in output al termine dell'esecuzione della routine (riga contraddistinta da una «freccia in su»).

CHIAMATE:

```

INIZIO - 1 -
- Da fare una volta sola all'inizio del programma -
↓: HS=1:GOSUB 60000
↑: -

APERTURA - 2 -
↓: HCI=:HFI$=:HLC=:HS=2:GOSUB 60000
↑: -

INSERIMENTO - 3 -
↓: HCI=:HCH$=:HSIC=:JHS=3:GOSUB 60000
↑: HT

RICERCA - 4 -
↓: HCI=:HCH$=:HS=4:GOSUB 60000
↑: HT,HRD,H$(HCI)

CANCELLAZIONE - 5 -
↓: HCI=:HCH$=:HS=5:GOSUB 60000
↑: HT,HRD

NEXT - 6 -
↓: HCI=:HI=:HS=6:GOSUB 60000
↑: HT,HRD,H$(HCI)

FINE - 7 -
↓: HCI=:HS=7:GOSUB 60000
↑: -

MODIFICA - 8 -
↓: HCI=:HCHD$=:HCHI$=:HS=8:GOSUB 60000
↑: HT

OTTIMIZZAZIONE - 9 -
↓: HOTT=:HFIS$=:HCIS=:HFID$=:HCID=:HFIDEF$=:HALF$=:HCA=:HLC=:HFDS$=:
      HCFDS=:HFDD$=:HCFDD=:HFDEF$=:HLFD=JHS=9:GOSUB 60000
↑: -
- All'uscita dalla subroutine tutti i files sono chiusi -

INIGEN - 10 -
- Da fare una volta sola per ogni file -
↓: HCI=:HFI$=:HLC=:HS=10:GOSUB 60000
↑: -
- All'uscita dalla subroutine il File e' chiuso -

BASALT - 11 -
↓: HCI=:HI=:HS=11:GOSUB 60000
↑: H$(HCI)
- All'uscita dalla Subroutine il valore di HI e' invertito -

STAT - 12 -
↓: HCI=:HLFID=:JHS=12:GOSUB 60000
↑: HRO,HRU,HRDE,HOTT!,HDISK!,HDISKO!

```

Tabella 3 - Indice delle chiamate alle subroutine di gestione degli alberi binari, con indicati i parametri di input e di output.

```

1 'save "alberi"
10 'ISTRUZIONI RIGUARDANTI LA GESTIONE DEL
LE CHIAVI ("ALBERO")
20 'ISTRUZIONI RIGUARDANTI LA GESTIONE DEI
DATI
10000 REM *** DFG BX ***
10010 AL2$=CHR$(27)+"4""+blank:skip - F:fine"+CHR$(27)+"5"
10020 AC3$=CHR$(27)+"4"+Orpic - 1:dopo - 3:mod - 4:canc - 5:mod ch. -
6:fine -"CHRF$(27)+"5"
10100 DATA Inigen,+,Ric. % C.,stat,†,fine,ottim.
10200 REM *** inizio generale ***
10210 'HS=1:GOSUB 60000 -inizio
10300 REM *** open ***
10305 CLOSE
10310 'HCl=1:HFI$="ALB1.IND":HLC=6:HS=2:GOS
UB 60000 -apre il primo File Indice
10320 'OPEN "R","#2","ALB1.DAT",10 }
10340 'FIELD 2,10 AS DAT1$ } -apre il primo File
Data
10410 'HCl=3:HFI$="ALB2.IND":HLC=15:HS=2:GO
SUB 60000 -apre il secondo File Indice
10420 'OPEN "R","#4","ALB2.DAT",30}
10440 'FIELD 4,30 AS DAT2$ } -apre il secondo File
e Datai
10510 RESTORE 10100:CLS:FOR X=1 TO 7:READ A$:PRINT X;"-",A$:NEXT X
10520 LOCATE 1,18:INPUT "Sceita";SC1
10620 ON SC1 GOTO 11200,11300,11400,11999
10720 IF SCO=1 OR SCO=7 THEN 10300
10710 IF SCO=6 THEN 10900
10800 GOTO 10500
10900 END
11000 REM *** inizio generale ***
11100 CLS:PRINT "1- 1":PRINT "2- 2":PRINT "3- 3":PRINT "4- skip":LOCATE 1,17
11110 INPUT "Sceita";SC1
11120 INPUT "conferma (S)":SCO$:#;IF SCO$<>"S" AND SCO$<>"s" THEN 11000
111210 'HCl=1:F1$="ALB1.IND":HLC=6:HS=10:
GOSUB 60000 -inizializza il F. Indice N.1,sul canale 1
111215 CLOSE
111220 RETURN
111300 INPUT "conferma (S)":SC$:IF SC$<>"S" AND SC$<>"s" THEN 11000
111310 'HCl=3:HFI$="ALB2.IND":HLC=15:HS=10:
GOSUB 60000 -inizializza il F. Indice N.1,sul canale 1
111315 CLOSE
111320 INPUT "conferma (S)":SC$:IF SC$<>"S" AND SC$<>"s" THEN 11000
111410 'HCl=1:HFI$=6:HS=10:
GOSUB 60000 -inizializza il F. Indice N.1,sul canale 1
111420 'HCl=3:HFI$="ALB2.IND":HLC=15:HS=10:
GOSUB 60000 -inizializza il F. Indice N.2,sul canale 3
111425 CLOSE
111999 RETURN
12000 REM *** inserimento ***
12100 CLS:PRINT "1- 1":PRINT "2- 2":PRINT "3- 2 $3":PRINT "4- fine":LOCATE 1,17:
12110 CLS:PRINT AC2$:
12200 ON SC2 GOTO 12300,12500,12300,12999
12300 REM *** ↓ Can. #1 ***
12310 INPUT "ch1":CH1$
12320 IF CH1$="" THEN 12230
INPUT "Sceita":SC12
12330 IF CH1$="+" OR CH1$="F" THEN 12000
12340 'HCl=1:HCH$=CH1$:HS=3:GOSUB 60000 -Inseri-
SCO una nuova chiave (HCH$) sul File aperto sul canale HCl (1)
12350 'IF HT THEN PRINT "ESISTE GIA":GOTO 12310 -controllo se esiste già
la chiave
12360 'INPUT "datat":DIS$ }
12365 'LSET DAT1$=DIS$ }
12370 'PUT #4,HRD } -Inserisco i dati corrispondenti alla chi
ave
12380 IF SC2=3 THEN 12500

13701 'HS=6:GOSUB 60000 -Cancello la chiave
13720 'IF HCl=1 THEN TRAS1$=DAT1$:LSET DAT1$="*"+T
'RAS1$:PUT #2,HRD:GOTO 13150 -annullo il Record dati
13730 'IF HCl=1 THEN TRAS2$=DAT2$:LSET DAT2$="*"+T
'RAS2$:PUT #4,HRD:GOTO 13150 -annullo il Record dati
13799 GOTO 13150
13800 REM *** modifica chiave ***
13801 'HCHD$=CHS -Chiave da cancellare
13810 INPUT "nuova chiave";NCH$ }
13820 'HCH$=NCH$ -Chiave da inserire
13830 'HS=8:GOSUB 60000
13840 GOTO 13150
13999 RETURN
14000 REM *** output ***
14010 DATA raw video,raw stampa,alfa,fine
14090 RESTORE 14010
14200 CLS:LOCATE 1,6:FOR X=1 TO 4:READ A$:PRINT X,A$:NEXT X
14210 LOCATE 1,19:INPUT "Scelta":SCB
14300 ON SCB GOSUB 14400,14400,14600,14999
14310 IF SCB=4 THEN RETURN
14320 GOTO 14000
14400 INPUT "1 o 2":NECAN GOTO 14402,14457
14402 'GET #1:HCl=1:PRINT CVI(HFPS1$):IF SCB=2
THEN LPRINT CVI(HFPS1$):-Stampa II numero dei Record del F. Ind.
14405 FOR X=2 TO HNR(0,1)
14410 'GET #1,X:GET #2,X:GOSUB 63800 -Legge i dati
del F. Ind. e li converte in H(0-1-2-3,HCI) e H(Y,HCI) usando la subroutine 63800
14411;Attentione: Ad ogni Chiave non corrisponda il Record del F.
Dati indicato
14412 dal puntatore al Record Dati, ma i Record dei 2 File sono semplicemente a
ppaiata.
14420 IF SCB=1 THEN PRINT X:TAB(5):FOR Y=0 TO 3:PRINT USING "###";H(Y,HCI);:PRI
NT " ";:NEXT Y:PRINT " ";H$(HCI);TAB(45);DAT1$:
14430 IF SCB=2 THEN LPRINT X:TAB(5):FOR Y=0 TO 3:LPRINT USING "###";H(Y,HCI);:L
PRINT " ";:NEXT Y:LPRINT " ";H$(HCI);TAB(45);DAT1$:
14450 NEXT X
14455 INPUT "vado":SC$:GOTO 14000
14457 'GET #3,1:HCl=3:PRINT CVI(HFPS3$):IF SCB=2
THEN LPRINT CVI(HFPS3$):-Stampa II numero dei Record del F. Ind.
14460 FOR X=2 TO HNR(0,3)
14470 'GET #3,X:GET #4,X:GOSUB 63800 -Legge i dati
del F. Ind. e li converte in H(0-1-2-3,HCI) e H(Y,HCI) usando la subroutine 63800
14480 IF SCB=1 THEN PRINT X:TAB(5):FOR Y=0 TO 3:PRINT USING "###";H(Y,HCI);:PRI
NT " ";:NEXT Y:PRINT " ";H$(HCI);TAB(45);DAT2$:
14490 IF SCB=2 THEN LPRINT X:TAB(5):FOR Y=0 TO 3:LPRINT USING "###";H(Y,HCI);:L
PRINT " ";:NEXT Y:LPRINT " ";H$(HCI);TAB(45);DAT2$:
14495 NEXT X
14498 IF SCB=1 THEN INPUT A
14499 RETURN
14600 REM *** alfa ***
14610 CLS
14620 'INPUT "Canale":HCl -scegli canale
14630 IF HCl>1 AND HCl<3 THEN 14620
14640 'INPUT "Asc(O) o disc(1)":HI -Ordinamento ascendente o discendente?
14645 IF HI<0 AND HI>1 THEN 14640
14650 INPUT "Video(O) o print(1)":VP
14655 IF VP<0 AND VP>1 THEN 14650
14670 'HS=11:GOSUB 60000 -Cerca il primo (o l'ultimo) dato
14675 IF HI THEN XX=2 ELSE XX=1
14680 GOSUB 14900 -Stampa
14700 IF HI THEN XX=X+1 ELSE XX=X-1
14705 'HS=6:GOSUB 60000 -cerca il dato successivo (o precedente)
14710 'IF HT THEN GOSUB 14900 ELSE 14800 -Finito?
14720 GOTO 14700
14800 INPUT A
14810 GOTO 14000
14900 REM *** print alfa ***
14905 IF HCl=1 THEN 14950
14910 'GET #4,HRD -Leggo il Record Dati del File N.4
14915 IF VP THEN 14930

```

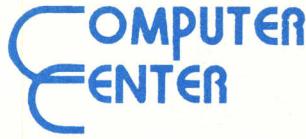
```

12390 GOTO 12310
12500 REM *** ↓ Can. #2 ***
12510 INPUT "CH1";CH1$;CH2$;
12520 IF CH2$="I" THEN 12580
12530 IF CH2$="F" OR CH2$="H" THEN 12600
12540 ,HCl=3;HC2$=HS=3:GOSUB 60000 -Inserisci una nuova chiave (HCH) sul File aperto sul canale HC1 (3)
12550 ,IF HT THEN PRINT "ESISTE GIÀ":GOTO 12510 -controllo se esiste già la chiave
12560 ,INPUT "data2";D29 J
12570 ,PUT #4,HRD J -Inserisco i dati corrispondenti alla chiave
12580 IF SC2=3 THEN 12300
12590 GOTO 12310
12999 RETURN
13000 REM *** ric. & C. ***
13010 CLS:PRINT AC3$ J
13020 ,INPUT "canale":HCl -N. Canale del F. Ind.
13030 IF HCl=6 THEN RETURN
13040 IF HC1<>1 AND HC1<>3 THEN GOTO 13020
13100 INPUT "chiave":CH$;
13110 ,HCH$=CH$;HS=4:GOSUB 60000 -Cerco la chiave
13120 ,IF HT=0 THEN PRINT "NON ESISTE":GOTO 13020 -Controllo se esiste la chiave
13130 ,IF HC1=1 THEN GET#2,HRD:PRINT DATIS]
13140 ,IF HC1=3 THEN GET#4,HRD:PRINT DATIS]
13145 ,Stampo i dati
13150 INPUT "adesso":SC3
13160 IF CSRLIN>15 THEN PRINT AC3$ J
13200 ON SC3 GOTO 13400,13410,13500,13700,13800,13999
13210 GOTO 13020
13400 REM *** Dato successivo o precedente ***
13401 ,HI=1:GOTO 13420 -chiave successiva
13410 ,HI=0 -chiave precedente
13420 ,HS=6:GOSUB 60000 -cerco la chiave successiva (o precedente)
13430 GOTO 13120
13500 REM *** modifica dati ***
13501 INPUT "nuovo dato":ND$ J
13502 ,IF HC1=1 THEN LS$T DATIS=ND$:PUT #2,HRD J
13503 ,IF HC1=3 THEN LS$T DATIS=ND$:PUT #4,HRD J
13520 ,Inserisco il nuovo dato
13530 GOTO 13150
13700 REM *** cancellazione ***

```

software

MBASIC



**LE PIÙ GRANDI NOVITÀ DEL 1986
AI PREZZI PIÙ BASSI D'EUROPA**

PERIFERICHE PER QL

QINTERAM - Espansione interna di memoria da 256 o da 512 kb con Eprom da 16 kb.

Incrementa la memoria del QL a 384 o 640 kb, si inserisce all'interno del computer senza effettuare nessuna saldatura, dissaldatura o manomissione, non invalida pertanto la garanzia ed il montaggio è velocissimo ed accessibile a tutti. Il connettore di espansione resta libero e si possono inserire contemporaneamente altre periferiche.

Inoltre sulla stessa scheda è presente una Eprom che aggiunge 16 kb di nuovi e potenti comandi al QL, fra i quali la gestione del RAM come RAM Disk e il multitasking che permette ad esempio di caricare in memoria i 4 programmi della PSION e passare istantaneamente dall'uno all'altro. Dissipazione termica e assorbimento irrisori grazie all'impegno di integrati con tecnologia TTL C-MOS.

QINTERAM 256 kb

L. 199.000

QINTERAM 512 kb

L. 259.000

QM DISK - Sistema per floppy drives

Il sistema è composto da un'interfaccia per floppy drives e da drives da 3,5" e 1 Mb. L'interfaccia progettata anch'essa dall'autore del QDOS Tony Tebby possiede la piena compatibilità con tutto il software e hardware SINCLAIR.

L. 490.000

Drive 3,5" 1 Mb

L. 250.000

QINTERCOM - Interfaccia di comunicazione multifunzione.

È munita di una uscita Centronics per stampanti parallele, più una uscita Cannon a 9 poli per joystick e di una porta Modem con possibilità di selezionare la velocità da 75 a 1.200 Baud.

L. 79.000

QL CARROM

Cartuccia porta EPROM completa di EPROM da 128 kb. Si inserisce nella porta ROM esterna.

1	L. 15.000
10	L. 12.000
100	L. 8.900

SOFTWARE PER QL

QL MOON

Superbo e professionale programma sull'astronomia lunare, informazioni e statistiche su oltre 300 punti, banchi dati di oltre 50 kb. Gestito da menu con grafica eccezionale. Su cartuccia

L. 34.000

QL PLAGIO

Professionale copiatore universale per QL. Copia setto-re per settore qualsiasi tipo di cartuccia. Scritto completamente in L/M. Funziona con qualsiasi tipo di programma e versione ROM. Il programma viene venduto esclusivamente per proprio uso personale.

Su EPROM L. 90.000

Floppy disk 3,5" DD - SD 135 TPI Basf L. 7.000

Floppy disk 3,5 DD - 135 TPI Panasonic L. 9.000

Coppia integrati versione JS L. 35.000

ATTENZIONE PER TUTTI I POSSESSORI DELLO SPECTRUM

Interfaccia Duplex

Permette di duplicare e di trasferire su: NASTRO - MICRODRIVE - FLOPPY DISK qualsiasi tipo di programma commerciale oggi esistente sul mercato; TURBO - TURBO-PULSATI - MAXI - CON L/M NEL LOADER, ecc.

Semplificissima da usare, si collega l'interfaccia al connettore dell'espansione, al termine premendo un tasto di brek si ottiene una copia a velocità normale che si carica in maniera autonoma senza interfaccia collegata.

I possessori dell'interfaccia 1 potranno scegliere l'opzione microdrive al momento del trasferimento ed ottenere su cartridge una copia del programma preferito.

Il prezzo dell'INTERFACCIA DUPLEX, con il manuale e le spese di spedizione contrassegno è di L. 95.000

ATTENZIONE I PREZZI SOVRAESPOSTI SONO IVA COMPRESA

PER INFORMAZIONI E/O ORDINAZIONI

VIA FORZE ARMATE, 260
2052 MILANO
TEL. 02-4890213