



software

C-128

MM CALC è un mini-tabellone elettronico, per certi aspetti un po' «rudimentale». Non consente il ricalcolo automatico, non riloca le formule quando si effettua uno spostamento di celle, è dotato di poche funzioni di calcolo ma, nonostante tutto, crediamo che esso susciterà un certo interesse nei nostri lettori sia per la scarsa quantità di software che circola per il C-128, sia perché obiettivamente consente, a patto di non dimenticare i limiti, applicazioni di una certa utilità.

■ MMCALC

di Marco Mariotti - Lucca

Questo programma è un classico tabellone elettronico (o Spreadsheet) scritto interamente in Basic ed è quindi di utile sia per capire cosa è possibile fare con programma del genere e sia per scopi didattici.

Per chi non avesse chiaro che cosa è un tabellone elettronico diciamo che esso non è altro che la trasposizione su video di un enorme foglio di carta con un certo numero di righe e un certo numero di colonne, dal cui incontro prendono origine delle locazioni dette «celle», all'interno delle quali è possibile scrivere un testo (per rendere più comprensibile il tabellone stesso), un numero o una formula (per collegare matematicamente due o più celle).

Tutto ciò è utile quindi per la stesura di bilanci (sia consuntivi che preventivi), contabilità, gestione c/c, ed in generale per tutte quelle applicazioni dove si debbano manipolare dei numeri. Ancora, per tutte quelle simulazioni economiche di carattere preventivo che ci fanno venire in mente la classica domanda «Cosa succederebbe se...?».

Facciamo a questo punto un piccolo, anzi piccolissimo esempio, e poniamo di avere il seguente mini-bilancio relativo alle spese sostenute per l'automobile in un certo mese:

	00	01	02	03
		Prezzo	Quantità	Totale
00				
01				
02	olio	6000	3	18000
03	benzina	1400	50	70000
04	bollo	43000		43000
05				
06	TOTALE			131000
07				

Al variare di una sola delle voci di questo esempio varieranno di conseguenza le formule ad esse collegate e quindi potremo facilmente prevedere, nel caso di un aumento del prezzo della benzina di 100 lire al litro (riga 03 colonna 01), quale sorte subirebbe il costo totale della nostra automobile; il tutto ovviamente senza carta e matita, ma solo con la pressione di un tasto.

Descrizione del programma

L'ampiezza del nostro Spreadsheet è di 100 righe (da 0 a 99) per 35 colonne (da 0 a 34) e si hanno quindi a disposizione 3500 celle su cui poter lavorare.

Il video rappresenta, su questo tabellone, una finestra mobile di ampiezza variabile con il tipo di monitor da noi utilizzato: con un comune televisore questa finestra sarà di 19 righe per 4 colonne (76 celle) mentre con un monitor che ci permetta di utilizzare le 80 colonne la finestra sarà di 19 righe per 8 colonne (152 celle), con il risultato di avere «sott'occhio» un maggior numero di dati; inoltre in modo 80 colonne è possibile utilizzare l'istruzione Basic FAST che «costringe» il microprocessore a lavorare a 2MHz anziché ad 1MHz raddoppiandone praticamente la velocità operativa.

Se il sistema non è in grado di eseguire un determinato comando compaiono di volta in volta adeguati messaggi di errore che mettono in grado di effettuare le dovute correzioni; inoltre qualsiasi errore si possa verificare durante lo svolgimento del programma verrà controllato da una apposita routine che fa uso dell'utilissima istruzione Basic TRAP.

Nella parte bassa del video vengono visualizzate alcune informazioni molto utili: subito sotto l'ultima riga del tabellone si trovano indicate la riga e la colonna correnti; mentre il sistema è al lavoro (e non dovrebbe essere disturbato...) compare un asterisco che scomparirà a lavoro finito (un piccolo suono ci avverrà). I vari messaggi di errore verranno visualizzati per qualche secondo sempre su questa stessa riga (ovviamente più a destra); nella riga inferiore verrà visualizzato il contenuto della cella corrente, che sarà fra virgolette se si tratterà di un testo e sarà di colore blu se si tratterà di una formula; nell'ultima riga del video comparirà infine la percentuale di memoria libera rimasta.

L'analisi del listato è resa molto facile dalle numerose Rem sparse per il programma e per la suddivisione dello stesso in blocchi ben definiti di istruzioni. Inoltre per una agevole copiatura ho eliminato il più possibile dal listato gli ostici caratteri di controllo del Basic Commodore sostituendoli con la loro codifica ASCII tramite l'istruzione CHR\$(); gli unici rimasti sono quelli ottenibili con il tasto CONTROL + 9 e CONTROL + 10, ossia i

caratteri di controllo per le condizioni di Reverse on e Reverse off.

Descrizione dei comandi

Per attivare i comandi occorre premere il tasto Commodore (estrema destra della tastiera) insieme alla lettera iniziale del comando desiderato. Diamo di seguito una descrizione dei comandi di MM CALL tenendo presente la considerazione precedente.

T-Testo: è possibile introdurre un testo lungo al massimo 75 caratteri alfabetici; il tabellone ne visualizzerà però solo i primi nove e considererà gli eventuali numeri immessi come dei normali caratteri alfabetici.

N-Numeri: consente di introdurre sia numeri interi che decimali; questi ultimi vengono visualizzati con una cifra decimale solo se inferiori a 1000, altrimenti vengono arrotondati all'intero più vicino. Per cifre superiori a 999.999.999 (e che occuperebbero quindi più di 9 car.) vengono visualizzati 9 asterischi.

F-Formula: il programma lavora con le 5 operazioni fondamentali del Basic commodore (+ - * / ↑) più due funzioni particolari. Non è riconosciuto alcun livello di parentesi e le formule vengono calcolate così come sono introdotte; in altre parole nella formula 00;00+01;00*02;00 viene eseguita prima l'addizione e poi la moltiplicazione; si consiglia quindi, per calcoli particolarmente complessi, di spezzare le formule in varie parti e di «appoggiarle» in zone della tabella non visibili.

È possibile introdurre formule lunghe al massimo 75 caratteri.

I riferimenti alle celle vengono fatti prendendo in considerazione prima la riga e poi la colonna, separate da un «;» e la prima cella del tabellone sarà la cella 00;00 e non la cella 0;0 (che, se sarà così immessa renderà il calcolo non più attendibile).

Un esempio di formula con una corretta sintassi potrebbe essere: 00;00*#20/#100+02;00 (che riproduce nella cella corrente la somma fra la cella 02;00 e il 20% della cella 00;00). Come si è visto i numeri devono essere preceduti dal carattere di controllo «#» (ottenuto premendo Shift + 3).

Le due funzioni prima accennate sono: la funzione «sum», che serve a calcolare la somma di un certo numero di celle poste su una determinata riga o su una determinata colonna, e la funzione «med», che consente di calcolarne invece la media aritmetica. La corretta sintassi di queste due funzioni è:

1) sum 00;00 to 20;00 (calcola la

somma dei valori compresi fra la riga 00 e la riga 20, sempre sulla stessa colonna 00).

2) med 00;00 to 20;00 (come sopra ma poi divide il risultato per il numero di celle considerate, che in questo caso è 21).

All'atto dell'introduzione, su ogni formula viene eseguito solo un «leggero» controllo, quindi per evitare errori nei calcoli si consiglia di attenersi scrupolosamente alle regole sintattiche prima esposte.

B-Blank: con questo comando è possibile cancellare dal tabellone la cella, la riga, o la colonna corrente; le varie opzioni vengono visualizzate nella parte bassa del video con un piccolo menu.

C-Copy: anche con questa opzione compare un piccolo menu con il quale è possibile scegliere fra tre possibilità:

1) copiare la cella corrente (quella visualizzata dal cursore) a destra per il numero di celle desiderate.

2) copiare la cella corrente in basso per il numero di celle desiderate.

3) copiare nella cella corrente il contenuto di un'altra cella.

D-Delete: serve per cancellare dal tabellone l'intera riga o l'intera colonna corrente, ma a differenza del comando Blank, sposta il resto del tabellone in alto (se si cancella una riga) o a sinistra (se si cancella una colonna).

E-Edit: con questo comando è possibile cambiare il contenuto della cella corrente in modo molto facile e sbrigativo: il cursore comparirà proprio sul contenuto della cella da cambiare.

G-Goto: questa opzione permette di muoversi agevolmente all'interno del tabellone e, per farlo nel modo più veloce (unico caso in tutto il programma) si indica la cella da raggiungere (nel caso sia inferiore alla decima) senza alcuno zero che la preceda: per andare quindi nella cella 09;03 sarà sufficiente digitare 9;3.

H-Help: fa comparire nella parte bassa del video la lista dei comandi disponibili, che scomparirà alla pressione di un tasto qualsiasi.

I-Insert: consente di inserire, alla posizione del cursore una riga o una colonna, facendo «scivolare» più in basso (se si inserisce una riga) o più a destra (se si inserisce una colonna) il resto del tabellone.

L-Load: permette di caricare da disco o da nastro una tabella precedentemente salvata. La prima domanda che il programma pone è appunto relativa al tipo di memoria di massa utilizzata.

P-Print: questo comando consente di stampare su carta lo spreadsheet; le

opzioni a nostra disposizione sono:

1) Default: stampa la tabella dalla attuale posizione del cursore fino all'ultima posizione occupata.

2) Fino Alla Cella: stampa la tabella dalla cella corrente fino alla cella indicata.

Dato che nel 95% dei casi la nostra stampante sarà ad 80 colonne, se la tabella da stampare sarà più ampia il sistema abortirà il comando; dovremo in questo caso stampare il tabellone in più volte utilizzando la seconda possibilità.

Q-Quit: questo comando ci permette di uscire nella maniera più corretta possibile dal programma (che, a causa dell'istruzione TRAP, non «sentirà» neppure il tasto RUN/STOP) ed anzi è il sistema più sicuro per riportarci alle condizioni del Run iniziale (reinizializzando opportunamente i tasti funzione).

R-Ricalcolo: il ricalcolo del tabellone avviene solo attraverso questo comando e può essere eseguito sia per righe che per colonne, a seconda della particolare struttura della tabella su cui stiamo lavorando.

C'è anche un altro sistema più veloce per ricalcolare una particolare formula: posizionarsi sopra di essa con il cursore e premere semplicemente il tasto Return; ciò può essere anche utile se desideriamo che il ricalcolo segua delle vie diverse da quelle normalmente utilizzate.

S-Save: permette di salvare su disco o su nastro la tabella sulla quale stiamo lavorando. Se la tabella che intendiamo salvare è già presente su disco il programma ci chiederà se desideriamo cancellare la vecchia e riscrivere la nuova versione.

Oltre a questi comandi vengono abilitati diversi tasti per consentirci un movimento più agevole all'interno del tabellone:

Tasto **CLR HOME:** ci porta alla prima cella del tabellone.

Tasto **SHIFT + CLR HOME:** ci porta all'ultima posizione occupata della tabella.

Tasto **F1:** sposta il cursore nell'angolo superiore sinistro della videata corrente.

Tasto **F2:** sposta il cursore nell'angolo inferiore destro.

Tasto **F3:** sposta il cursore a sinistra nella riga successiva.

Tasto **F5:** ci porta nella pagina successiva più bassa.

Tasto **F6:** ci porta nella pagina precedente più alta.

Tasto **F7:** conduce nella pagina successiva più a destra.

Tasto **F8:** conduce nella pagina precedente più a sinistra.

(continua a pag. 128)


```

2060 TFK#="/THENS-FS:1"
2070 TFK#="1+THENS-RS:1"
2080 K#C=(GOT011960)
2090 REM ****ROUTINE****TRAP ROUTINE*****
2100 REM ****ROUTINE****TRAP ROUTINE*****
2110 REM ****ROUTINE****TRAP ROUTINE*****
2120 IFER#="0+CHR$(146)"; SLEEP3$=RS0; GOSUB1380; CHR#(180)+CHR#(5)+"DIVISIONE FER ZERO"
2130 IFER#="1+CHR$(146)"; SLEEP3$=RS0; GOSUB1380; CHR#(15+CHR#(18)+CHR#(5)+"RESUME1960"
2140 IFER#="153+CHR$(146)"; SLEEP3$=RS0; GOSUB1380; CHR#(15+CHR#(18)+CHR#(5)+"FAVORI LA PERIFERI"
2150 SLEEP3$=RS0; GOSUB1380; GOSUB5410; RESUME1960
2160 REM *** GET COORDINATE FORMULA ***
2170 E=PALMITS$(P-1,P-1,-P-1->)
2180 RETURN
2190 P=5; F=PALM10$(P-1,P-1,-P-1->)
2200 P=5; IF=F; THENSUB2170: C=E; D=F; P=12; GOSUB2170
2210 IF=F; THENSUB2250
2220 FOR1=0TO
2230 RS$=RS0+HKE_12
2240 NEAT_1.FC=S;"THEN2280: ELSE IF C#="M" THENRS=RS/<(F-D)+1>; GOTO2280
2250 F0=0; TE=0; NU=0
2260 F0=F1; TE=F2; NU=F3
2265 RS$=RS1; C1=F
2270 NEXT; IF C#="M" THENRS=RS/<(E-D)+1>
2280 INPUT; TOT1956
2290 REM *****CONTROLLA CELLA ATTIVA*****
2300 REM *****EDIT*****ATTIVA*****
2310 REM *****EDIT*****ATTIVA*****
2320 F0=0; TE=0; NU=0
2330 IFNK(Y+A,X+B)>0 THENNU=1
2340 IFNK(Y+A,X+B)<0 THENNU=1
2350 IFTF(Y+A,X+B)>0 THENTE=1
2360 RETURN
2370 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2380 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2390 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2400 CHR#(15+CHR#(18)+CHR#(5)+"IF=RIGHT(KF$+Y+A,X+B), LEN(TF$(Y+A,X+B))=1")
2410 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2420 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2430 REM * EDIT *
2440 REM *****RICALCOLA DA RETURN*****
2450 GOSUB2320; IFFO=0; ORNOK=ORNOK+1; GOSUB5770; GOT02560
2460 I=0; C="""
2470 IFNK(Y+A,X+B)>0 THENNU=1
2480 GOSUB1380
2490 ILEFT(Y+A,X+B,12)>"9" THEN2530
2500 CHR#(16+21+RIGHT(TE$(Y+A,X+B),LEN(TE$(Y+A,X+B))-1))
2510 PRINT; CHR$(0,21);CHR$(158)+"EDITA FGCFULL"; COLOR5;14
1-P=0; NC=0; GOSUB5910; IFRO>0 THENGOSUB1380; GOSUB5770; GOSUB560; EL$EO$SUB
60
2520 GOSUB2410; GOT0102560
2530 CHR#(14+21+RIGHT(Y+A,X+B)) PRINT; CHAR(0,21,CHR#(158)+"EDITA TESTO "+CHR#(153
INPUT; GOSUB1380; GOT02560
2550 CHR#(14+21+STR$(KYYA,X+B)); PRINT; CHAR(0,21,CHR#(158)+"EDITA NUMERO "+CHR#(153
153) INPUT; GOSUB1380
2560 GOSUB410; CHAR(12,20,""); RETURN
2570 REM *****BLANK*****
2580 REM *****BLANK*****
2590 REM *****BLANK*****
2600 K#=""; CE=""; LROSS0=1; TT=0; GOSUB1380
2610 COL00PS=8; CHR#(7,21)""; LR CELL CORRENTE"
2620 CHR#(7,23,""; BLANK_2""; LR CELL CORRENTE"
2630 GETKEY$; IFKEY#(1)=CHR$(130)THENGOSUB1380; GOT02560
2640 FOR1=0TO; FOR1=0TOT
2650 GOSUB1380; CHAR(0,22+CHR#(158)+CHR#(18)+")"; SEI SICURO ? <S:N>"+CHR#(158)+CHR#(145)
2660 GETKEY$; IFKEY#>"S" THENGOSUB1380; GOT02600; ELSECHR#(12,20,""); GOSUB1380
2670 IFK#=1; THENFOR1=0TO34; TF$(KYYA,X+B)=0
2680 IFK#=2; THENFOR1=0TO99; TF$(KYYA,X+B)=0; NC+1; RL=0; NEXT
2690 FOR1=0TO; FOR1=0TOT
2700 IFF#(1)=CHR#(146) THENFOR1=0TOT
2710 IFF#(1)=CHR#(146) THENDNL_1=0; THENSUB2740
2720 IESSCLTMNESS_1
2730 LEFT(CHR$1-T
2740 NEXT; NEXT; SS; T=TT
2750 GOSUB1449; GOSUB758
2760 GOSUB5410; CHAR(12,20,""); FRINTCHR#(19); CHR#(44); RETURN
2770 REM *****RICALCOLA*****
2780 REM *****RICALCOLA*****
2790 REM *****RICALCOLA*****
2800 K#=""; TT=0; NC=0; RL=0; IFS=0; COLOR5;14
2810 IONNE?; COLOR5;14

```

(segue da pag. 139)

7

```

4350 REN *****1=0=L=0 E=0=F=0 GOSUB1380
4360 COLOR5,8:CHAR,18,21;"SI F=0 DEFRAUT"
4370 COLOR5,8:CHAR,18,22;"TFZIONI DI *TAMPA:"*
4380 CHAR,18,22;"TFZIONI DI *TAMPA:"*
4390 COLOR5,8:CHAR,18,22;"FINO ALLA CELLA":COLOR5,14
4400 GETKEYC$:IFC$=CHR$13:THENGOSUB1380:GOTO4680
4410 TFC$;"!ORG#;"2!THEN440
4420 GOSUB380
4430 COLOR5,8:CHAR,18,22;"OPEN1 OPEN2 4,7
4440 TFC$;"!THEBEGIN OPEN1,L=0,F=0 GOSUB1380
4450 FOR1=+1TO5:NEXT:FORL=X-BT020:B+7
4460 IFN(L,1,D)=0THEN4500
4470 IFVAL STR$(N(L,1,L))=IHI(N(L,1,L))THE4450
4480 IFN(L,1,D)<0 THENPRINT3 USING";#";N(L,1,D);GOTO4520
4490 PRINT3:USING";#";N(L,1,D);GOTO4520
4500 IFLEFT$(TFC$(L,1,L),12)="0"THEN4520
4510 F2SURORTTHEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT04680
4520 NEXT:PRINT3:NEXT:FORL=X-BT020:PRINT#3:NEXT
4530 COLOR5,8:CHAR,9,22;"FINO ALLA CELLA":COLORS,14:INPUT$:GOSUB1380:IFLEN(K$)
4540 C5THEBEGIN=1:GOSUB5770:GOT04680
4550 TFC$;"!THEH4680
4560 E=VAL(LEFT$(K$,2)):F=VAL(RIGHT$(K$,2))
4570 F2SURORTTHEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT04680
4580 FFF>>BT:THEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT04680
4590 OPEN3,4,7
4600 FOR1=Y+1TO:D:FORL=X-BT020
4610 IFN(L,1,D)=0THEN4550
4620 IFVAL STR$(N(L,1,L))=IHI(N(L,1,L))THEH4640
4630 COLOR5,8:CHAR,8,22;"#";N(L,1,D);GOT04670
4640 PRINT#3:USING">>###12="0"THEN4670
4650 PRINT#3:USING">>###12="0"THEN4670
4660 NEXT:PRINT3:NEXT:FORL=1 TO20:PRINT#3:NEXT
4670 COLOR3 CLS2:RETURN
4680 CLOSE3 CLS2:RETURN
4690 REN *****1=0=L=0,I=0,K=0
4700 REN * INSERT
4710 REN * ****RENAME L=0,I=0,K=0
4720 CS="";L=0,I=0,K=0"
4730 COLOR5,8:CHAR,8,22;"SI UNA RIGA"
4740 COLOR5,8:CHAR,8,22;"<INSERT>"*
4750 CHAR,9,22;"<INSERT>"*
4760 CHAR,8,23;"#";UNA COLONNA":COLOR5,14
4770 COLOR5,8:CHAR,8,22;"#";UNA COLONNA":COLOR5,14
4780 TFC$;"!ORG#;"2!THEN4770:GOT04940
4790 CHAR,12,20;"#";GOSUB1380
4800 TFC$;"!THEBEGIN
4810 IF$=9THENBEGIN=GOSUB5770:GOT04940
4820 ORL=$TOYSTEP-1:FOR1=1 TO1
4830 TF$(L+1,1)-TF$(L,1,D)+N(L-1,1)=N(L,1,D)
4840 NEXT:NEXT:NEXT
4850 FORL=0TO5:TF$(L,X)="" N(Y,L)=0:NEXT
4860 TE+1
4920 S+=1:GOT04930:BEND
4930 GOSUB1440:GOSUB760
4940 TFC$;"!44THEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT04940
4950 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB1380:GOT05220
4960 REN * DELETE
4970 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB1380:GOT05220
4980 C$="" ;K="" ;L=0,I=0:SS=0:TT=0
4990 COLOR5,8:CHAR,8,22;"SI UNA RIGA"
5000 COLOR5,8:CHAR,8,22;"TELETE,"*
5010 COLOR5,8:CHAR,8,22;"#";UNA COLONNA":COLOR5,14
5020 CHAR,8,23;"#";UNA COLONNA":COLOR5,14
5030 GETKEYC$:IFC$=CHR$13:THEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT05220
5040 TFC$;"!ORG#;"2!THEN538
5050 CHAR,12,20;"#";GOSUB1380
5060 IFC$=1:THEBEGIN
5070 REN * 99THEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT05220
5080 FORL=Y+HTDS:FORL=1 TO1
5090 TFC$;"!THEH440:R=0,I=0,TOT
5100 NEXT:NEXT
5110 GOTOS168:BEND
5120 IFX=B=34THEBEGIN=34THEBEGIN=6:GOSUB5770:GOT05220
5130 TFC$;"!ORG#;"2!THEN5370
5140 TF$(L,1,D)=N(L,1,I)=N(L,1,I)+1>
5150 NEXT:NEXT
5160 FORL=0TO5:FORL=1 TO1
5170 IFF$(L,1,D)=N(L,1,I)=N(L,1,I)+1>

```

8

```

5180 IFSSLTHENS$=L
5190 IFTCTHENT$=L
5200 NEXT:NEXT:S=S,T=TT
5210 GOSUB1440:GOSUB760
5220 GOSUB510:CHR$12-20;"#";FRINTCHR$(19):CHR$(7):RETURN
5230 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5240 REN * F1
5250 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5260 VAI X=0:GOSUB760
5270 RETURN
5280 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5290 REN * F2
5300 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5310 V=2:NC$=1 GOSUB760
5320 RETURN
5330 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5340 REN * F3
5350 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5360 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5370 RETURN
5380 REN *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5390 REN * CALCOLA MEMORIA LIBERA
5400 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5410 NL="FRE1 X100/250=50
5420 IFNL<100 THENCHR$30,24,STR$<INT(NL)>+" "+CHR$(157)+"+%" ",GOT05440
5430 CHR$-34,24,STR$<INT(NL)>+" "
5440 RETURN
5450 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5460 COLOR5,2:CHR$0,21;"#";ESTO & JERO & JURMELA & LINK & SUPY & ELETE
5470 DIT A BOTO & HELP & INSERT A DORO & TINT & CIRCA & CALCOLO & EIVE",COLORS,14
5480 GETKEYC$:GOSUB1380:K=1,B=0,I=0,TOT=0
5490 DIT A BOTO & HELP & INSERT A DORO & TINT & CIRCA & CALCOLO & EIVE",COLORS,14
5500 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB5410:RETURN
5510 REN * F5
5520 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB550
5530 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5540 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB1440:GOSUB760
5550 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5560 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5570 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5580 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5590 IFBNHC2-1>35-NC2:THEN5610
5600 B+B+NC2-1 Y=0:X=0:GOSUB50:GOSUB1440:GOSUB760
5610 RETURN
5620 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5630 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5640 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5650 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5660 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5670 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5680 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5690 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5700 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5710 IFB=-(NC2-1)<0 THENH5730
5720 B-B-(NC2-1),1,Y=0,X=IC2-1,GOSUB590:GOSUB1440:GOSUB760
5730 RETURN
5740 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5750 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GESTIONE EFFORI
5760 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5770 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5780 IFR0=1THEBEGIN:R1,12,20;"#";CHR$(5)"#";ERBO DI SINISTRI " "CHR$(146)
5790 IFR0=2THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";ERBO DI SINISTRI " "CHR$(146)
5800 IFR0=3THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";CELLA OCCUPATA " "CHR$(146)
5810 IFR0=4THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";TESTO TROPPO LUNGO " "CHR$(146)
5820 IFR0=5THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";CELLA VUOTA " "CHR$(146)
5830 IFR0=6THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";IMPOSSIBILE " "CHR$(146)
5840 IFR0=7THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";FILENAME: 1-16 CAR. " "CHR$(146)
5850 IFR0=8THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";COLORS,14:SLEEP3,R0=0,GOSUB760
5860 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB760
5870 RETURN
5880 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 CNTKLU FURTHE
5890 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB5978
5900 REM *****1=0=L=0,E=0,F=0 GOSUB1380:GOT05250
5910 LF>5THEBEGIN:R1,13,20;"#";CHR$(5)"#";ERBO DI SINISTRI " "CHR$(146)
5920 IFINSTR(F$,"SUM")=0THEN5570
5930 IFINSTR(F$,"MED")=0THEN5570
5940 IFINSTR(F$,"TOT")=0THEN5570
5950 IFINSTR(F$,"10")=0THEN401
5960 IFINSTR(F$,"10")=0THEN401
5970 RETURN

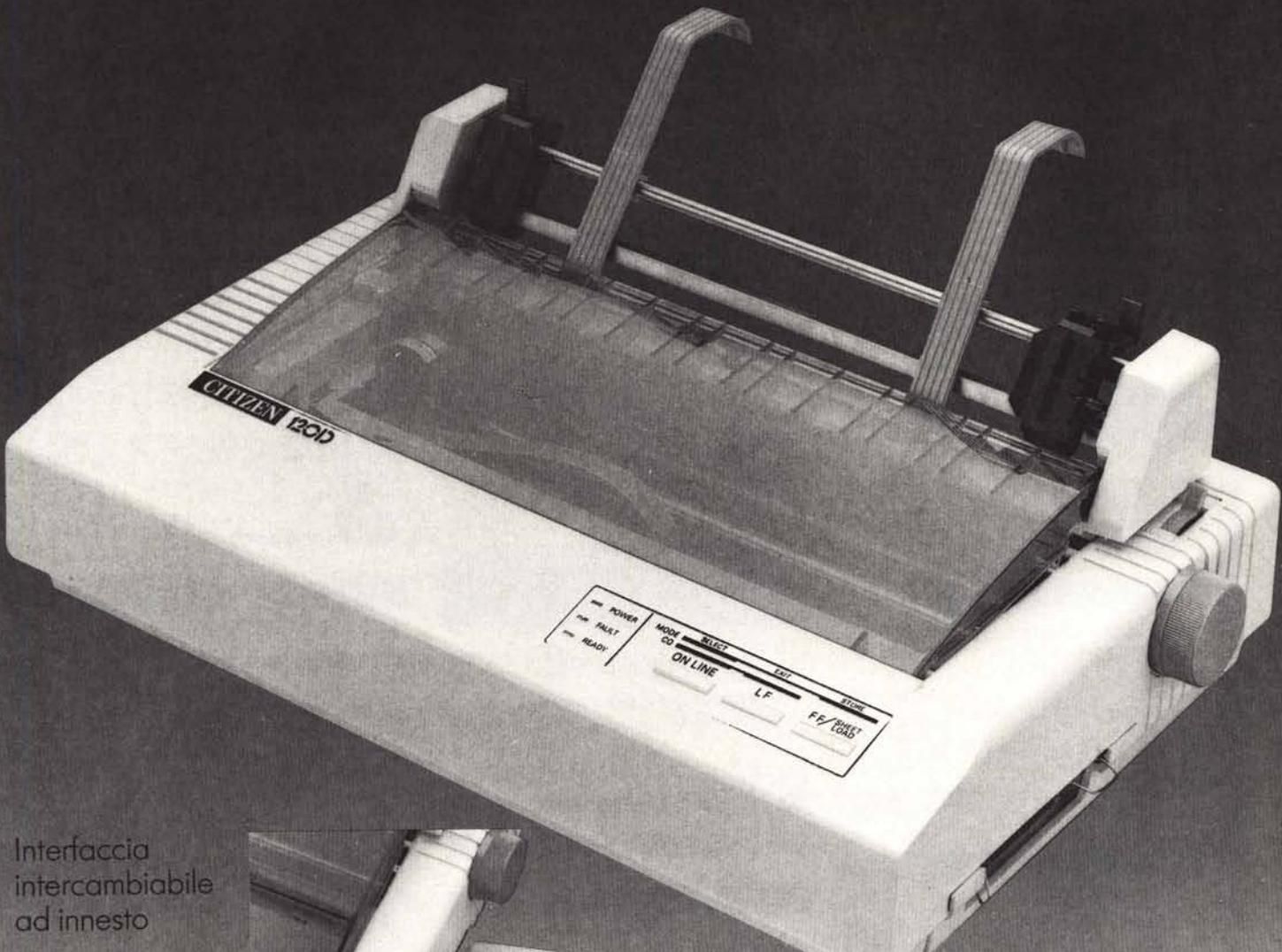
```

Questo programma è disponibile su disco e cassetta presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 160.

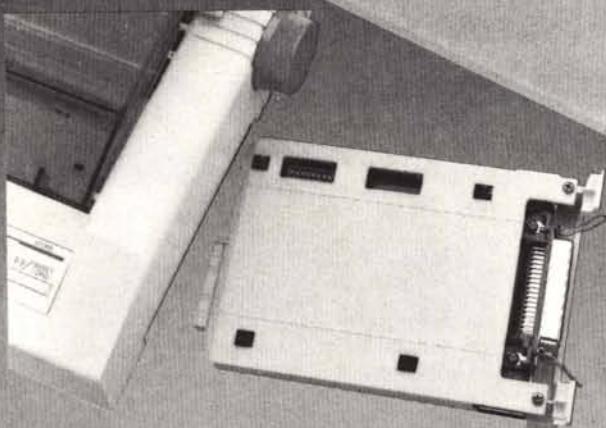
120D PICCOLA, ECONOMICA, CITIZEN

Velocità 120 cps
NLQ 25 cps
80 colonne
Protocollo IBM/EPSON
Trattore a spinta

Alimentazione a trattore e
a frizione
Interfaccia parallela standard
RS 232C opzionale



Interfaccia
intercambiabile
ad innesto



Anche la 120D come tutte le
stampanti CITIZEN è
garantita **DUE ANNI**



COMPUTER PERIPHERALS DIVISION

MILANO: Via L. da Vinci, 43 - 20090 Trezzano S/N
Tel. 02/4455741/2/3/4/5 - Tlx: TELINT 1312827

ROMA: Via Salaria, 1319 - 00138 Roma
Tel. 06/6917058-6919312 - Tlx: TINTRO 1614381





DISITACO

DEALERS & DISTRIBUTORS



VENDITA ALL'INGROSSO E ASSISTENZA: Via Arbia, 60/62 - 00199 Roma - Telefono 84.40.766 - 85.76.07
PUNTI VENDITA: 00199 Roma - Via Massaciuccoli, N. 25/a - Telefono 83.90.100 - Telex 626834 DITACO I
04100 LATINA - Via Ecetra 24/26 - Telefono 0773/49.69.77

GARANZIE UFFICIALI NAZIONALI COMMODORE - SINCLAIR - ATARI

SINCLAIR QL

Sinclair QL, versione in italiano	699.000
Sinclair QL 512K	999.000
Stampante QL 1000	799.000
Monitor 14" QL Colore	650.000
Interfaccia parallela Miracle	100.000
Mouse per QL	215.000
Espansione 512K-RAM	320.000
Adattatore Joystick QL	19.000
Pocket Television	320.000
Valigetta porta QL	150.000
Cavo RS232	40.000
Software ultime novità ... richiedere la lista	
Sinclair QL è ormai solo in versione italiana, tastiera, programmi e manuali.	

DISK DRIVE PER QL DA 1 MEGABYTE

Drive 1 + Interfaccia + Alimentatore + Utilities	749.000
Drive 1 + Drive 2 + Interfaccia + Alimentatore + Utilities	1.150.000
Drive 2 aggiuntivo	449.000

PACCHETTI QL

QL + Drive 1 Completo	1.450.000
QL + Drive 1 + Drive 2	1.890.000
QL + Drive 1 + Monitor Fidelity a colori	2.070.000
QL + Drive 1 + Stampante	2.220.000
QL + Drive 1 + Stampante Epson LX 80 F/T	2.150.000
QL + Drive 1 + Monitor F. Verdi + 10 programmi	1.880.000

SPECTRUM

Spectrum 48K Plus	249.000
Expansion Pack	249.000
Interfaccia Joystick Kempston	40.000
Interfaccia Joystick Prokempston	55.000
Interfaccia Centronics Kempston	99.000
Tastiera Saga 1 Alta qualità	99.000
Kit tastiera Sinclair	85.000
Tavolletta grafica Saga	265.000
Cavo RS232	40.000
Confezioni 40 Cartridge	240.000
Software ultime novità ... richiedere la lista	

OLIVETTI M24

Olivetti M24 256K + 2 Disk 360	3.900.000 + IVA
Olivetti M24 256K + 2 Disk 720	4.450.000 + IVA
Software	richiedere la lista

OLIVETTI M24 256K + 20 MB 5.500.000 + IVA

PC COMPATIBILE

2 DRIVE 360K / 256K-RAM 1.750.000 + IVA COMPLETO

PC Compatibile + 1 Drive 360K 256K + Tast. monitor	1.590.000 + IVA
PC Compatibile + 2 Drive con monitor colore completo	2.650.000 + IVA

PC AT COMPATIBILE HARD DISK 20 MB

5.700.000 + IVA COMPLETO

STAMPANTI

Epson LX-80 F/T	790.000
Epson FX-85	1.250.000
Epson FX-105	1.550.000
Mannesmann Tally MT 20 (a margherita)	999.000
Mannesmann Tally MT 80 PC	670.000
Mannesmann Tally MT 80 +	640.000
Mannesmann Tally MT 85	990.000
Mannesmann Tally MT 86	1.180.000
Mannesmann Tally MT 290	1.950.000
Seikosha GP 50A Centronics	199.000

STAMPANTI

Seikosha GP 50AS	265.000
Seikosha GP 500AS	450.000
Seikosha 1000 per QL	799.000

ATARI 520 STM

Ora disponibile con modulatore TV e Sistema Operativo su ROM

Atari 520 STM + Drive 360K + Monitor Alta ris. + Mouse	2.100.000
Atari 520 STM completo 1 MB	2.300.000
Atari 520 STM + Drive 720K + Monitor Colore + Mouse	2.850.000
Drive 360K aggiuntivo	428.000
Drive 720K aggiuntivo	570.000
Monitor Colore	950.000
Esp. Memoria 1 MB	299.000
Hard Disk 20 MB	telefonare
Rom Interne	150.000
Software	richiedere la lista
Oltre 100 programmi	

COMMODORE 64/128

Commodore 64 + Registratore	469.000
Commodore 128K	570.000
Commodore C128D	1.250.000
Commodore 16 + Registr. 1531	220.000
Disk Drive 1541	450.000
Disk Drive 1570	460.000
Disk Drive 1571	650.000
Stampante 803 + Trattore	465.000
Epson LX80 per C128	799.000
Monitor Colore 1702	499.000
Monitor Colore 1901	750.000
Monitor 80 col. x 128K	220.000
Registratore dedicato 64/128	60.000
Interfaccia parallela	75.000
Software 128	richiedere la lista

MONITOR

Mon. Hantarex B12	210.000
Mon. Hantarex Boxer	220.000
Mon. Colore 1702	499.000
Mon. Colore 1901	750.000
Mon. Fenner 64	180.000
Mon. Fenner 128 Com.	220.000
Mon. QL Colore	650.000
Mon. Hantarex 128 Com.	599.000

DISTRIBUTORI COMMODORE - ATARI - MANNESMANN TALLY SINCLAIR - PC COMPATIBILI E AT COMPATIBILI

- VENDITA SPECIALIZZATA PER SCUOLE ● ASSISTENZA TECNICA SPECIALIZZATA
- VENDITA RATEALE O LEASING ● VENDITA PER CORRISPONDENZA ● VENDITA ALL'INGROSSO

CONDIZIONI DI VENDITA: Il pagamento potrà essere effettuato in forma anticipata a mezzo vaglia telegrafico o assegno circolare o in contrassegno tramite posta o corriere. Le spese sono a carico del destinatario per importi inferiori a L. 1.000.000.
La spedizione è prevista entro 15 gg.

I PREZZI sono IVA inclusa