

# Byte nell'etere

a cura di Fabio Marzocca

Pubblichiamo questo mese i lavori ricevuti dal lettore Franco Di Marco (IT9DTX) di Erice; si tratta di due programmi realizzati rispettivamente per il pocket computer Casio PB-700 e per l'Apple II. L'esempio del pocket Casio dimostra come anche una piccola macchina possa rappresentare un valido aiuto per il radioamatore, soprattutto in situazioni «da campo» come può essere un contest effettuato con stazioni portatili sui rilievi montuosi oppure in riva al mare.

## Contest-Log

(per Casio PB-700)

di Franco Di Marco - Erice (TP)

Si tratta di due programmini: il primo, il vero e proprio «CONTEST-LOG» gestisce l'intero contest anche in più tornate; perciò chiede subito se si tratta di inizio o di seconda tornata. Nel caso di inizio contest, si introduce il proprio WW LOCATOR (BASE WW LOCATOR) poi, di volta in volta alternativamente, il nominativo del corrispondente (QRZ = chi sta chiamando?) e il suo W-W (CALL WW LOCATOR). Ad ogni call, la subroutine delle linee 34 e seguenti provvede a controllare se quel nominativo risulta già collegato e in questo caso il collegamento è annullato ovvero se è valido e in questo caso lo memorizza, controlla poi se il locator è di formato regolare (2 lettere, da AA ad RA; 2 numeri, da 00 a 90; 2 lettere, da AA ad XA). Se tutto va bene, verranno calcolati: il QRB (distanza), lo SCORE (nel nostro caso la somma dei km), il QRB medio e il QRB massimo. È possibile richiamare in ogni momento la lista dei collegamenti effettuati, battendo al posto del call la parola «LOG». Dopo la lista, il video si riposizionerà per il prossimo call. Alla fine della manche o del contest, al posto del call si batterà «END».

Nel caso di seconda tornata o successive il display, dopo aver visualizzato i risultati parziali, è pronto per proseguire il contest. Ciò in virtù della caratteristica di questa serie di pocket computer, in cui i programmi rimangono permanentemente in memoria anche a macchina spenta e con essi i risultati parziali del nostro contest,

memorizzati come stringhe. Ad ogni ripresa, selezionando l'opzione <2> del menu iniziale si ottiene un prolungamento della lista, limitato solo dal dimensionamento di C\$ della riga 50. A proposito, si può ovviamente aumentare DIM C\$ se si prevede un contest con migliaia di collegamenti (ma quando mai?); in questo caso, però, il consumo di memoria potrebbe risultare intollerabile per il vostro pocket e il programma diventare eccessivamente lento.

S'intende che ad ogni «inizio», il comando «clear» della riga 50 azzera, con le variabili, tutto il log.

Il secondo programma è più che altro una subroutine di trasformazione del vecchio LOCATOR nel nuovo W-W QTH in vigore solo da quest'anno. Il vecchio «locator» va digitato facendolo seguire da un asterisco (Es: GB03a\*); il nuovo W-W QTH corrispondente (e possono in certi casi anche essere due) potrà poi essere regolarmente digitato in input.

Ho preferito mettere la routine come programma a parte per non appesantire il primo e renderlo indipendente. Il caso di incontrare «in aria» un corrispondente che ti dice «Non conosco il mio nuovo Locator: il vecchio era...» è per ora abbastanza frequente; della routine non si può fare a meno. Si presume ovviamente che di anno in anno l'evenienza diventerà sempre più rara. Comunque chi non avesse interesse fin da ora al «Servizio di aggiornamento locators», può risparmiarsi la fatica di battere il Programma n. 2: il primo funzionerà perfettamente da solo.

Così com'è scritto, il programma gira sul Pocket Computer Casio PB-700 e simili; con qualche modifica si potrà adattare a moltissimi computer, purché si sostituiscano i «Beep» con le corrispondenti chiamate di campanello ecc. Ancora, il Casio prevede il comando ELSE, e non prevede AND e OR. Pertanto la serie di comandi:

IF...THEN...ELSE...IF...THEN      diventerà:  
IF...OR...THEN  
IF...THEN...IF...THEN      diventerà:  
IF...AND...THEN.

La riga 200, cruciale per i calcoli, potrà aver bisogno di modifiche più sostenute in rapporto alle funzioni trigonometriche usate (qui l'arcocoseno

ACS, nell'Apple l'arcotangente ATN ecc.), nonché riguardo all'unità angolare usata (nel Casio PB-700, Angle 0 come default, cioè unità in gradi). Nel caso di unità in radianti o in gradienti, modificare il calcolo di conseguenza, tenendo presente la relazione:

360 Gradi = 2 Radianti = 400 Gradienti

Un'ultima nota: i comandi delle righe 65, 95 e 105 sembrano, a prima vista, assimilabili ciascuno alla riga precedente. In realtà la suddivisione in due righe è resa indispensabile dal limite di capienza del display del PB-700. Questo ci fa ricordare anche la necessità di digitare il programma senza lasciare gli spazi, che sono invece presenti nel listato per necessità di chiarezza.

## Ham tool-kit

(per Apple II)

di Franco Di Marco - Erice (TP)

Ham tool-kit, la «Borsa degli attrezzi del Radioamatore» è un programma che consente di ricavare il W-W QTH, cioè il nuovo codice a sei caratteri che localizza un dato luogo, a partire dalle coordinate geografiche classiche (longitude e latitudine) o dal vecchio Locator e viceversa individua longitude e latitudine a partire dal W-W. Il programma calcola anche il QRB, cioè la distanza tra due QTH, parametro cardine su cui si basa ogni punteggio nelle gare tra radioamatori (Contest).

— Vecchio locator > W-W QTH: una subroutine (320 e sgg) controlla il formato del locator, scartandolo se inesistente. In certi casi a un locator possono corrispondere due WW QTH.

— Coordinate geografiche > W-W QTH e viceversa: la subroutine che parte alla linea 1090 e sfrutta un certo rapporto numerico tra valore Ascii dei caratteri del QTH e gradi di latitudine e longitudine. Le frazioni di grado sono poi trasformate da centesimali in sessagesimali (gradi e primi).

— Calcolo del QRB: si basa sulla misura delle distanze sul geoide terrestre per via trigonometrica, utilizzando l'arcotangente (ATN) in luogo del coseno inverso (ARCCOS), funzione non presente nell'Apple.

## LISTATO PROGR. 1

```

10 PRINT "#AUTOMATIC CONTEST#"
20 PRINT " INIZIO CONTEST <1>;Z
30 INPUT " ITA TORNATA <2>;Z
40 IF Z=2 THEN CLS:GOTO 206
50 CLEAR:DIM C$(250),A$(6):QR=0:ME=0:H=0:K=1:SO=0
100 INPUT "BASE W-W QTH >",A$
110 FOR I=1 TO 6:A$(I)=MID$(A$,I,1):NEXT I
112 IF RIGHTS$(A$,1)="x" THEN GOSUB PROG 2
115 GOSUB 250
120 IF SB=0 THEN BEEF 0:GOTO 100
125 GOSUB 300
130 L4=L1:L3=L0
140 PRINT K$:INPUT " QRZ > ",W$ 
145 GOSUB 350
160 INPUT "CALL W-W QTH >",A$
170 FOR I= 1 TO 6:A$(I)=MID$(A$,I,1):NEXT I
172 IF RIGHTS$(A$,1)="x" THEN GOSUB PROG 2
175 GOSUB 250
180 IF SB=0 THEN BEEF 0:GOTO 160
185 GOSUB 300
190 L2=I*A:L1=L0
200 QR=INT(111.200686*ACOS(SIN L4*SIN L2+Cos L4*COS
L2*Cos(L1-L3))+.5)
202 IF QR=0 THEN QR=1
205 SO=SO+QR:ME=INT(SO/(K-1)+.5):IF MA<QR THEN MA=QR
208 CLS:PRINT " QRE MED MAX TOT"
210 PRINT USING "*****;QR;" "
215 PRINT USING "*****;ME;" "
220 PRINT USING "*****;MA;" "
225 PRINT USING "*****;SO
230 GOTO 140
249 REM..CHECK W-W/QTH..
250 SB=0:IF LEN(A$)<>6 THEN RETURN
260 IF ASC(A$(1)) < 65 THEN RETURN ELSE IF ASC(A$(1)) > 82 THEN
RETURN
265 IF ASC(A$(2)) < 65 THEN RETURN ELSE IF ASC(A$(2)) > 82 THEN
RETURN
270 IF ASC(A$(3)) < 48 THEN RETURN ELSE IF ASC(A$(3)) > 57 THEN
RETURN
275 IF ASC(A$(4)) < 48 THEN RETURN ELSE IF ASC(A$(4)) > 57 THEN
RETURN
290 SB=1:RETURN
299 REM.. LAT/LONG..
300 LO=((ASC(A$(1))-74)*20)+(VAL(A$(3))*2)+((ASC(A$(5))-64)/12)
305 GO=INT(LO):FO=INT((LO-INT(LO))*60)
310 LA=(ASC(A$(2))-74)*10+VAL(A$(4))+ASC(A$(6))-64)/24
315 GG=INT(LA):FA=INT((LA-INT(LA))*60)
320 RETURN
349 REM..CHECK CALL..
350 IF W$="END" THEN END
390 IF W$="LOG" THEN 500
400 GOTO 440
405 FOR H=1 TO K:PRINT C$(H);:PRINT " ";
410 K=K+1
420 C$(K)=W$
430 RETURN
440 E=0:FOR H=1 TO K

```

Figura 1 - Listato del programma Contest-Log

320 FOR I=1 TO 6:PRINT B\$(I);:NEXT I:PRINT

330 RETURN

1

```

100 REM -----HOME TOOL-KIT-----  

110 REM -----  

120 REM -----  

130 TEXT HOME : PRINT " *HAM TOOL-KIT* FRANCO DI MARCO, IT9DTX " : NORMAL  

140 INVERSE : PRINT " DA VECCHIO LOCATOR A W-W LOCATOR <1>"  

150 PRINT "DA VECCHIO LOCATOR A LOCATOR <2>"  

160 PRINT "DA COORDINATE GEOGRAFICHE A LOCATOR <3>"  

170 PRINT "DA LOCATOR A COORDINATE GEOGRAFICHE <4>"  

180 PRINT "QRB TRA DUE LOCATOR  

190 PRINT "FINE"  

200 PRINT : INPUT "FINE"  

210 ON A GOSUB 260,740,940,1210,1430  

220 UTAB 21: PRINT "PREMI UN TASTO " ; GET Q$  

230 GOTO 130  

240 REM -----  

250 REM -----> NUOVO LOCATOR  

260 HOME : INPUT "VECCIO LOCATOR " ;A$  

270 GOSUB 220  

280 IF NOT SB THEN 260  

290 GOSUB 450  

300 IF NOT SB THEN CALL - 998: CALL - 198: GOTO 290  

310 REM -----  

320 REM ----->CHECK VECCHIO LOCATOR  

330 SB = 0  

340 FOR I = 1 TO 5: A$(I) = MID$(A$,I,1): NEXT  

350 IF LEN (A$(1)) < 65 OR ASC (A$(1)) > 90 THEN RETURN  

360 IF ASC (A$(1)) < 65 OR ASC (A$(2)) > 90 THEN RETURN  

370 IF ASC (A$(2)) < 65 OR ASC (A$(3)) > 90 THEN RETURN  

380 IF ASC (A$(3)) < 65 OR ASC (A$(4)) > 90 THEN RETURN  

390 IF ASC (A$(4)) < 65 OR ASC (A$(5)) > 90 THEN RETURN  

400 Z = VAL (A$(3) + A$(4))  

410 IF ASC (A$(5)) < 65 OR ASC (A$(6)) > 90 THEN RETURN  

420 SB = 1  

430 RETURN  

440 REM ----->1^ E III^ CARATTERE-----  

450 IF ASC (A$(1)) > 84 AND ASC (A$(1)) < 91 THEN B$(1) = "1": B$(3) =  

460 STR$ (ASC (A$(1)) - 84) : GOTO 490  

470 B$(1) = "1": B$(3) = STR$ (ASC (A$(1)) - 65)  

480 REM ----->1^ E IV^ CARATTERE-----  

490 STR$ (ASC (A$(2)) > 74 AND ASC (A$(2)) < 85 THEN B$(2) = "0": B$(4) =  

500 IF ASC (A$(2)) > 74 AND ASC (A$(2)) < 75: GOTO 530  

510 B$(2) = "N": B$(4) = STR$ (ASC (A$(2)) - 65)  

520 REM ----->V^ CARATTERE-----  

530 AB = (VAL (A$(3)) * 10) + VAL (A$(4)): AB$ = STR$ (AB - 1): A1$ = LEFT$  

(A$,1): IF A1$ = "0" THEN A1$ = "0"  

540 A2$ = RIGHT$ (A$(5),1)  

550 IF ASC (A$(5)) > 69 AND ASC (A$(5)) < 73 THEN B$(5) = CHR$ ( INT  

(65 + (VAL (A$(42$) * 2.36) + .5)): C = 1: GOTO 590  

560 IF ASC (A$(5)) > 65 AND ASC (A$(5)) < 69 THEN B$(5) = CHR$ ( INT  

(66.7 + (VAL (A$(2$) * 2.36) + .5)): C = 2: GOTO 590  

570 B$(5) = CHR$ ( INT (65.9 + (VAL (A$(2$) * 2.36) + .5)): C = 3  

580 REM -----  

590 IF ASC (A$(5)) > 67 AND ASC (A$(5)) < 71 THEN B$(6) = CHR$ ( BB -  

(VAL (A$(1$) * 3)): GOTO 620  

600 IF A$(5) = "H" OR A$(5) = "A" OR A$(5) = "B" THEN B$(6) = CHR$ ( BB  

610 B$(6) = CHR$ (A$ * 3): GOTO 620  

620 PRINT "NUOVO LOCATOR " ;  

630 FOR I = 1 TO 6: PRINT B$(I): NEXT : PRINT  

640 IF C = 1 AND B$(5) = "J" THEN B$(5) = "W": C = 9  

650 IF C = 1 AND B$(5) = "V" THEN B$(5) = "B": C = 9  

660 IF C = 2 AND B$(5) = "C" THEN B$(5) = "N": C = 9  

670 IF C = 2 AND B$(5) = "O" THEN B$(5) = "F": C = 9  

680 IF C = 3 AND B$(5) = "R" THEN B$(5) = "S": C = 9  

690 IF C = 3 AND B$(5) = "P" THEN B$(5) = "G": C = 9  

700 IF C < 9 THEN 730  

710 PRINT "OUVERO > ";  

720 FOR I = 1 TO 6: PRINT B$(I): NEXT : PRINT  

730 RETURN -----> DA COORDINATE A LOCATOR-----  

740 REM -----  

750 HOME  

760 INPUT "LONGIT.GRADI " ;LO  

770 V = INT (LO / 20): REM --VENTINE DI GRADI--  


```

2

```

780 UN = LO - INT (LO / 20) * 20 THEN PP = 60:UN = UN - 1  

790 TF LO < > INT (LO / 2) * 2 THEN PP = 60:UN = UN - 1  

800 A$(1) = CHR$ ((U + 74): REM --1^CARATTERE--  

810 A$(3) = GTR$ (UN / 2): REM --11^CARATTERE--  

820 INPUT "LONGIT.PRIMI " ;PR:PR = PR + PP  

830 A$(5) = CHR$ (PL / 5 + 65): REM --V^CARATTERE--  

840 INPUT "LATIT.GRADI " ;LA  

850 D = INT (LA / 10): REM --DECINE DI GRADI LATIT.--  

860 LA = LA - (D * 10): REM --UNITA GRADI LATIT.--  

870 A$(10) = (CHR$ (D + 74): REM --11^CARATTERE--  

880 A$(4) = CHR$ (ULA + 48): REM --IV^CARATTERE--  

890 INPUT "LATIT.PRIMI " ;PL  

900 A$(6) = CHR$ (PL / 2.5 + 65): REM --VI^CARATTERE--  

910 PRINT : PRINT "LOCATOR " ;  

920 FOR I = 1 TO 6: PRINT A$(I): NEXT : PRINT  

930 REM -----> DA LOCATOR A COORDINATE-----  

940 REM ----->CHECK NUOVO LOCATOR-----  

950 HOME  

960 INPUT "LOCATOR DI BASE " ;LO$  

970 GOSUB 1000  

980 IF NOT SB THEN GOSUB 1420: GOTO 960  

990 GOSUB 1100  

1000 REM -----  

1010 SB = 0  

1020 FOR I = 1 TO 6  

1030 A$(I) = MID$ (A$,I,1): NEXT  

1040 IF LEN (A$(1)) < 6 THEN RETURN  

1050 IF ASC (A$(1)) < 65 OR ASC (A$(1)) > 82 OR ASC (A$(2)) < 65 OR  

ASC (A$(2)) > 92 OR ASC (A$(3)) < 49 OR ASC (A$(3)) > 57 OR ASC  

(A$(4)) < 48 OR ASC (A$(4)) > 57 THEN RETURN  

1060 IF ASC (A$(5)) < 65 OR ASC (A$(5)) > 88 OR ASC (A$(6)) < 65 OR  

ASC (A$(6)) > 88 THEN RETURN  

1070 PRINT :SB = 1  

1080 RETURN  

1090 REM ----->CALCOLO LONGITUDINE (LO) E LATIT. (LA)-----  

1100 LO = ((ASC (A$(1)) - 74) * 20) + ((ASC (A$(3)) * 2) + ((ASC (A$(5))  

* 2) + ((ASC (A$(7)) * 20)) : LO = INT (LO - INT (LO) * 60)  

1110 LA = ((ASC (A$(2)) - 74) * 10) + ((ASC (A$(4)) + ((ASC (A$(6)) -  

4) * 24)) : GG = INT (LA - INT (LA) * 60)  

1120 IF A = 4 THEN RETURN  

1130 IF LO < 0 THEN GO TO 50 = ABS (GO) : E$ = " OVEST": GOTO 1150  

1140 E$ = " EST"  

1150 PRINT : PRINT "LONGITUDINE " ;GO: GO$; NS = " ;PO": E$;  

1160 IF GG < 0 THEN GG = ABS (GG): NS = " SUD": GOTO 1180  

1170 NS = " NORD"  

1180 PRINT "LATITUDINE " ;GG: NS = " ;PA": E$;  

1190 RETURN  

1200 REM ----->CALCOLO ORB-----  

1210 HOME  

1220 INPUT "LOCATOR DI BASE " ;A$  

1230 GOSUB 1000  

1240 IF NOT SB THEN GOSUB 1420: GOTO 1220  

1250 GOSUB 1100  

1260 LO (1) = LO:LA (1) = LA  

1270 INPUT "CALL LOCATOR " ;A$  

1280 GOSUB 1000  

1290 IF NOT SB THEN GOSUB 1420: GOTO 1270  

1300 GOSUB 1100  

1310 LO (2) = LO:LA (2) = LA  

1320 GOSUB 1350  

1330 RETURN  

1340 REM ----->CALCOLO ORB-----  

1350 PI = 3.14159265: P = 180 / PI:K = 111.206686  

1360 LO (3) = LO (1) / P:LA (3) = LA (1) / P:LO (4) = LO (2) / P:LA (4) = LA (2)  

1370 X = COS (LA (3)) * COS (LA (4)) * SIN (LA (3)) + SIN (LA (3)) * SIN (LA (4))  

1380 QRIB = ATN ((SQR (- X * X + 1)) * K * P:DRB = INT (DRB + .5)  

1385 IF QRIB < 0 THEN DRB = DRB + 20009  

1390 PRINT "ORB=M " ;QRIB  

1400 RETURN  

1410 REM -----  

1420 CALL - 998: CALL - 198: CALL - 958: RETURN : REM --CHECK INPUT--  

1430 END : RETURN

```

Figura 2 - Listato del programma Ham tool-kit.

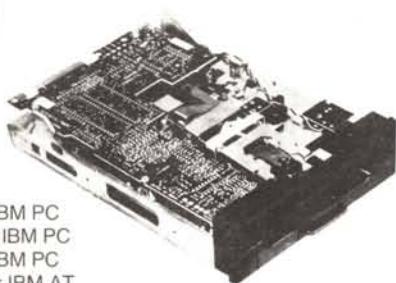
# SIG.ri RIVENDITORI

## CHINON DISK DRIVE

10 VOLTE  
PIÙ SILENZIOSI  
DEGLI ALTRI!!!

GARANZIA  
1 ANNO

TIPI:  
F-502 360K x IBM PC  
F-502L 360K x IBM PC  
F-561 1 MB x IBM PC  
F-506 1.6 MB x IBM AT  
F-051 180K x Apple (1S)  
F-T36 360K x Apple (2S)



DISPONIBILI ORA I NUOVI MODELLI CON CHIAVETTA  
**PREZZI: DA LIT. 288.000**



300 B.P.S.  
SOLO  
L. 189.000

**MODEM**  
**MODEM**  
**MODEM**

**101 Data Modem** - Modem interfacciabile con RS-232 con tutti i micro e personal computer (Apple, IBM, Atari, Commodore, ecc.). 300 BPS, Auto Dial, Auto Answer, Full Duplex. Led indicatori di C. Data Receive Data, Transmit Data, Power On.

**II E COMPATIBILE + PAD NUMERICO**  
**128K RAM**  
+ 80 Colonne



II E compatibile al 100% dotato di comodo Pad numerico. Viene fornito completo di scheda 80 colonne + 64K

L. 760.000

**II E COMPAT. CON TASTIERA SEPARATA**

**128K RAM**  
+ 80 Colonne



II E compatibile al 100%. Versatile realizzazione con tastiera separata, intelligente, Pad numerico, Tasti funzione definibili. Autorepeat è Bip disattivabile. Possibilità di inserimento di N. Due Drive Slim all'interno del Cabinet.

L. 920.000

**HARD DISK + CAVI  
E CONTROLLER**

- Teac 10 MB L. 1.620.000
- Shugart 10 MB L. 1.890.000
- Seagate 20 MB L. 1.990.000
- Mitsubishi 20 MB L. 2.460.000

**CASSETTE BACKUP 20 MB**

Streamer completo di interfaccia e soft di gestione per IBM PC/XT prodotto dalla Teac consente di fare la copia di 20 MB su cassetta in 11' occupa il posto di un drive slim.

L. 2.250.000

CHI VI DA UN ASSORTIMENTO COSÌ COMPLETO CON PREZZI SUPER COMPETITIVI ???

Basta una telefonata ed in 48 ore riceverete quanto ordinato con garanzia 6 mesi od 1 anno e, se non sarete soddisfatti, vi sostituiremo l'articolo con lo stesso modello o con altro materiale a patto che il reso ci pervenga non manomesso, in porto franco, con gli imballi originali entro 18 gg. dalla data di spedizione.

RICHIEDETECI OGGI STESSO  
LO «SPECIALE PROMOZIONE»



Versone Base Main Board OK espandibile ad 1 MB, alimentatore 200 W, Cabinet in metallo, tastiera

L. 3.950.000

300 B.P.S.

SOLO  
L. 264.000



**9201 ACUSTIC DATA MODEM (RS-232)**

Modem acustico per qualsiasi tipo di computer. Compatibile con l'interfaccia RS-232. Dati rate: 300 bps. Transmit level: -10 dbm. Receive sensitivity: -45 dbm. Communication mode: full duplex. Compatibility: 4 CCITT. Frequency: ± 0,1% (crystal controlled).

**PC/XT TURBO**

L. 1.680.000

Clock 6,67-4,77 MHz  
Main Board Esp. 640K



N. 1 Drive DS/DD 360K controller, Main Board OK espandibile A 640K, Alimentatore 130 W, Tastiera K5 S

**PC/XT STANDARD (4,77 MHz)**

L. 1.420.000

Configurazione come sopra ma con Main Board 128K espandibile a 256K

\*\*\* Per le interfacce video vedere listino\*\*\*  
Monitor Philips Monocr. x IBM L. 227.000  
Monitor Cabel MR Colori x IBM L. 439.000  
Monitor Philips HR Colori x IBM L. 690.000

**DATAFLEX  
PROFESSIONAL 5 1/4**  
Dischetti professionali 100% Error Free

**CON BOX IN PLASTICA OMAGGIO!!!  
SCONTI PER QUANTITÀ**

SINGOLA F. - DOPPIA D.	DOPPIA F. DOPPIA D.		
200 Pezzi	2.230	200 Pezzi	2.870
100 Pezzi	2.350	100 Pezzi	3.150
30 Pezzi	2.550	30 Pezzi	3.400

DATO L'INSTABILE MERCATO DEI CAMBI PREGASI TELEFONARE PER CONFERMA PREZZI E DISPONIBILITÀ

— RICHIEDETECI IL CATALOGO —

PREZZI  
IVA  
ESCLUSA



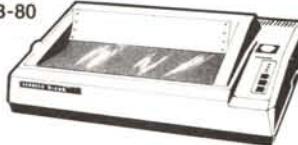
0587  
212.312

VIA MISERICORDIA, 84 - 56025 PONTEDERA (PI)



**STAMPANTI PER IBM**

C.T.I CPB-80



130 C.P.S., 80 Colonne, 2K Buffer Down Load, Set Grafico IBM

L. 550.000

C.T.I. CPB-136



130 C.P.S., 136 Colonne, 2K Buffer Down Load, Set Grafico IBM

L. 860.000

COPAL SC-1200 L



120 C.P.S., 80 Colonne, Near Letter Quality, Set Grafico IBM

L. 650.000

COPAL SC-5500 I



180 C.P.S., 132 Colonne, 3K Buffer, Down Load, Near Letter quality, Set Grafico IBM

L. 1.150.000

**STAR GEMINI 10X**

Superofferta!!! Telefonare

**PLOTTER E DIGITIZER**

KDC FPL-2000 L. 1.500.000

Hitachi BIG-3 L. 2.430.000

Digitizer 11" Tiger 11 L. 1.850.000

Digitizer 43" KS10-MK2 L. 1.960.000

I plotter sono formati A3, dotati di procedura X-ON/X-OFF ed Ingresso Parallello/Seriale.

Disponibili a magazzino anche tutti gli accessori: Pennini, pennarelli e relativi adattatori.

**RICHIEDETECI SPECIFICHE**