





```

9100 Print"Sei fondata la porta   entri nel capanno...";a=1:goto1000
9200 Print"John ti ha strangolato e sei morto.";goto8520
9300 Print"Con la corda lo avevi quasi ucciso... comunque e' fuggito."
9400 P%(11)=int(rnd(1)*8)+1:goto1000
10000 Ifpeek(7160)=15then10005
10002 fort=5120to7160:peek(t+27648):next
10005 Print"Questa mattina hai letto sul giornale di un assassino."
10010 Print"Sei deciso a svelare il mistero e a trovare l'assassino (BEM) vivo o morto.
10020 Print"SEZ   RHY KEY TO START" :poke198,0:wait198,255,0:goto5
10030 poke36878,15:sit=sit+1
10010 Ifsit=2thenPrint"Sei l'assassino ti ha ucciso! Sei la sua amnesista vi ti ama.";goto8620
10015 Print"Ti apre un individuo molto GEOSOSO..Penso sia l'assassino!"
10020 Print"Sei l'assassino ti attaccaccon violenza! Non puoi resistere a lungo!";got o105
11000 Print"Questa volta lo hai ucciso!!";P%(12)=a:john=1:P%(11)=21:goto100 0
12000 Print"Saving":open1,i,1,"dd"
12010 fort=ito15
12020 Print#1,P%(t)
12030 next
12050 Print#1,i,a
12060 Print#1,i,a
12070 Print#1,i,ohn
12075 Print#1,Pis
12080 Print#1,sca
12085 Print#1,cad
12087 Print#1,y
12090 Close1
12100 goto1000
12200 open1,i,0,"dd"
12210 fort=ito15
12220 Input#1,P%(t)
12230 next
12240 Input#1,i,a
12250 Input#1,i,a
12260 Input#1,i,ohn
12265 Input#1,Pis
12270 Input#1,sca
12275 Input#1,cad
12277 Input#1,y
12280 Close1:poke176,19:poke177,1:goto1000
13000 Print"Vuoi giocare ad una partita salvata"
13010 Input#1:ifa=#"si"then12200
13020 return
14010 Ifpis=2thenPrint"Sei nuova qualcosa con se";P%(13)=a:Pis=1:goto1000
14010 Print"Se Non puoi... ora";goto1000
15000 Print#1,poke36869,205:Printchr$(142):ifa=30ra=40ra=5thenis=21230
15010 Ifa=120ra=13thenis=20000
15020 Ifa=30ra=9thenis=20020
15030 Ifa=11thenis=21640
15040 Ifa=6thenis=22070
15050 Ifa=7thenis=20410
15060 Ifa=10thenis=22380
15080 Ifa=2thenis=22460
15700 fort=5120to5120+359
15710 poke1:peek(1st+co):comco+1
15720 next:com0
16000 Print"Se non vedo nulla di speciale."
16010 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16020 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16030 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16035 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16040 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16050 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16060 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16070 Print"Se non vedi nulla di speciale."
16080 Ifa=0thenPrint"Sei un vero boss!";
16090 Ifa=0thenPrint"Sei un vero boss!";
16100 Ifa=0thenPrint"Sei un vero boss!";
16110 Ifa=0thenPrint"Sei un vero boss!";
16115 Print"Sei un vero boss!";
16120 Print"Sei un vero boss!";
16130 a#=#"poke36869,192:Printchr$(14):Print#g":goto1000

```

Questo programma è disponibile su cassetta presso la redazione. Vedere l'elenco dei programmi disponibili e le istruzioni per l'acquisto a pag. 151.

```

620 Ifc<13thenc=13
625 IfP%(C)=1thenPrint"Hai già"t%(c):goto1000
630 IfP%(C)>8thenPrint"Non e' qui";goto1000
640 Print"hai preso t%(c):P%(C)=1:y=y+1:goto1000
700 fori=ito13
710 Ifi(1)=0then730
720 next
730 IfP%(1)=1then737
735 Print"Non hai nome";goto1000
737 Ifora="la lamada"andIa=IthenPrint"Sei la lasci e si spedisce...";Ia=0:P%(14)=8
740 Print"hai lasciato"no#y=y-1
750 P%(1)=a
760 goto1000
800 Print"Sei forte!";
810 In=0:forI=ito13
820 IfP%(1)=1thenPrintt%(1)";:In=In+1
825 next
830 IfIn=0thenPrint"(niente)";goto1000
900 Print"Sei forte!";goto1000
910 Ifa=P%(11)thenPrint"Una corda ti potrebbe essere utile...";goto1000
920 Ifa=13thenPrint"La porta e' poco solida";goto1000
930 Ifa=8andcan=0thenPrint"Serve luce.";goto1000
940 Ifa=10ra=7thenPrint"La porta e' chiusa a chiave...";goto1000
970 Print"Stai andando bene.";goto1000
1000 Print"Sei onesto";goto1000,7010,7030,7050,7060,7080,7100,7120,7130,7150,7170,7190
10010
2000 fort=ito15
2010 IfP%(t)=athenPrintt%(t)
2020 next
2030 Print"Vuoi andare a";
2040 Ifa=0thenPrint"sud ";
2050 Ifa=0thenPrint"nord ";
2060 Ifa=0thenPrint"est ";
2070 Ifa=0thenPrint"ovest ";
2080 Print
2100 goto100
3010 return
7000 Print"Sei nel capanno.";n=0:ss12:e=0:u=0:goto2000
7010 Print"Sei davanti ad una casa.C'e' una robusta porta in legno."
7020 s=1:n=0:e=0:u=0:goto2000
7030 Print"Sei sulla strada. Un cartello dice: #via Principale#."
7040 n=1:e=0:u=0:goto2000
7050 Print"Sei sulla strada. Non c'e' nessuno.";e=0:ss1:n=1:goto2000
7060 Print"Sei in un punto in cui la strada si restringe.Vedi in lontananza una casa.
7070 s=1:n=1:u=0:e=0:goto2000
7080 Print"Sei in un cantiere abbandonato.";e=1:u=0:n=1:s=0:goto2000
7100 Print"Sei davanti ad una squallida casa diroccata.Brnrnr!!";e=0:u=-1:n=0:s=0
7110 Print"Su un muro c'e' una umida.C'e' dell'intonaco parzialmente scro stacco."
7120 Print"Sei in una stanza.";e=1:u=1:n=0:s=0:goto2000
7130 Print"Sei in una stanza umida.C'e' dell'intonaco parzialmente scro stacco."
7140 u=1:e=0:s=0:n=0:goto2000
7150 Print"Sei davanti ad una casa.C'e' una porta."
7160 u=6:e=0:n=0:s=0:goto2000
7170 Print"Sei in una casa ben arredata.In terra c'e' un cadavere di donna."
7180 u=1:e=0:s=0:n=1:goto2000
7190 Print"Sei nel giardino dietro la casa.C'e' un inizio di scavo."
7200 u=0:e=0:n=1:s=1:goto2000
8000 Print"Pro la porta ed entro...";goto1000
8010 Print"Sei davanti al capannodegli attrezzi. C'e' una porta poco sol ida.";s=1
8020 n=0:e=0:u=0:goto2000
8100 Print"Sei davanti ad un po'di intonaco e...";P%(8)=9:goto1000
8400 Print"Sei ucciso l'assassino ti proclamo detective privato!";goto8410
8410 Print"Sei un vero boss!";
8420 Print"ADVENTURE OVER!";end
8500 Print"Se sotto lo zerbino c'e' qualcosa...";goto1000
8510 Print"Sei un vero boss!";goto1000
8520 Print"Sei un vero boss!";goto1000
8530 Print"Sei un vero boss!";goto1000
8540 Print"Sei un vero boss!";goto1000
8550 Print"Sei un vero boss!";goto1000
8610 poke36877,200:fort=y:fort=15to8step-1:fort=y:to27:next:poke36878,t:next:f or=y:to250:next:return
8620 fort=1:to10:next:Print"Sei morto. Vuoi riprovare?";
8630 fort=1:to10:next:Print"Sei morto."
8640 Ifb#=#"then:un
8650 end
8700 Ifa#=#"ora#=#"ora#=#"ora#=#"ora#=#"thenPrint"SE'pericoloso muoversi al buio!";
goto9000
8710 goto100

```





# THINK BIG.

## CASIO FP-6000S Il super veloce

Il personal computer **FP-6000S** modello top della gamma **CASIO** grazie alle sue eccezionali doti di velocità, affidabilità e capacità grafica costituisce, con le sue **29 cifre** di precisione interna ( $\pm 9.9999... \times 10^{\pm 99}$ ), un punto di riferimento tra i personal ad uso scientifico. **FP-6000S** è un prodotto di altissimo livello tecnologico, con una memoria **RAM di 256 Kb** espandibile a 768, un microprocessore a **16 bit 8 MHz** compatibile **8086**, un linguaggio evoluto - il **C 86 BASIC** - in dotazione e naturalmente tutti gli altri linguaggi standard **MS/DOS**. Su un hardware così completo e funzionale vengono utilizzati i software

tecnico-scientifici più attuali sviluppati da **Università ed Enti di Ricerca**. Le capacità grafiche sono esaltate da un sofisticato **CAD** principalmente dedicato alla progettazione edile e/o industriale. In più con il **mouse**, il **plotter** e la **tavoletta grafica**, il **CASIO FP-6000S** garantisce prestazioni ottimali sulle procedure di **ingegneria civile, analisi sismica, calcolo strutturale e contabilità**

**lavori**. L'aggiunta del co-processore aritmetico **8087**, con i linguaggi **FORTAN** e **PASCAL**, fornisce inoltre al sistema elevate prestazioni ad una velocità sorprendente. I personal computer **CASIO** sono distribuiti in tutto il territorio nazionale. Per dimostrazioni o maggiori informazioni e per avere l'elenco dei rivenditori autorizzati rivolgetevi alla **DITRON S.p.A.**



### Specifiche tecniche

<b>CPU</b>	8086 compatibile (8 MHz). IPL ROM 8 Kb
<b>Memoria</b>	RAM 256 Kb, espandibile fino a 768 Kb (in C86-BASIC si hanno a disposizione da 110-635 Kb) (Video: RAM 32 Kb, espandibile fino a 96 Kb)
<b>Tastiera</b>	Professionale a 94 tasti Mouse (optional)
<b>Monitors</b>	12" monocromatico (640x400 pixels)/12" colori (640x400 pixels)
<b>Interfacce:</b>	Parallela Centronics, Seriale RS 232C, IEEE 488

<b>Unità Hard-Disk</b>	A disco fisso, 10, 20, 30 e 40 MB
<b>Unità Floppy Disk</b>	320 Kb x 1 (5" 1/4) 320 Kb x 2 (5" 1/4) 1.2 MB x 2 (8") 1.2 MB x 2 (5" 1/4)
<b>Dimensioni e pesi</b>	CPU 120 (L) x 375 (P) x 303 (A) mm/8,5 Kg Tastiera 452 (L) x 200 (P) x 38 (A) mm/2,0 Kg Monitor 310 (L) x 399 (P) x 308 (A) mm/7,0 Kg

**CASIO**  
**FP-6000S**  
**Il 16-bit senza concorrenti.**



Viale Certosa, 138 Milano  
Tel. 02/3085645 (5 linee ic. aut.)