

**Beyond**  
**PSI WARRIOR**  
**Commodore 64**

Alcune situazioni di questo gioco ci fanno tornare alla mente un film del '56, "Il pianeta proibito" in cui degli strani mostri (i mostri dell'Id) prodotti dalla mente inconsapevole di uno scienziato, che aveva sviluppato delle notevoli capacità mentali, minacciavano alcuni visitatori della luna.

Lo svolgimento del gioco è abbastanza semplice. Uno Psi-Warrior, deve esplorare un Silos (attraverso il quale si muove in maniera molto aggraziata ed armonica spostandosi su degli sci) alla ricerca di una sorgente misteriosa che genera delle creature aliene le quali minacciano l'intero genere umano. La sorgente è situata nella parte più profonda del Silos in questione ed il guerriero deve raggiungerla servendosi dell'energia sottratta agli alieni che incontra durante il percorso. Egli però deve essere molto accorto in quanto, gli stessi alieni, possono aggredirlo sottraendogli dell'energia mentale ed indebolendolo fino a ridurlo all'immobilità.

Le creature misteriose da catturare sono di tre tipi: Psi, Id e Pupae. Le prime, sono le più intelligenti e sono sviluppate da "energia intellettuale" di menti umane: esse sono molto potenti e possono annientare in breve il guerriero. Anche le

"Id", benché meno intelligenti delle precedenti, possono diventare molto pericolose ed insidiare efficacemente lo Psi-Warrior: esse provengono dall'energia "animale", quella più istintiva, della mente umana. Infine, le Pupae, sono creature in fase di mutazione che col tempo diventeranno Psi o Id.

L'energia Id assorbita dal guerriero serve da carburante per la propulsione e man mano che essa diminuisce nello Psi-Warrior esso si muoverà sempre più lentamente. L'energia Psi invece viene utilizzata per controllare quella Id. A questo proposito, sullo schermo è presente, tra le altre cose, una linea di stato SC che visualizza appunto lo squilibrio esistente tra Psi e Id. Altra cosa importante è che l'energia Id può sviluppare nuovi poteri della mente. Grazie ad essa infatti lo Psi-Warrior potrà levitare sui vari ostacoli, estraniarsi dal proprio corpo ed esplorare con la mente il Silos oppure diventare invisibile. Il gioco, esistente su disco e cassetta, possiede una grafica abbastanza varia, benché non eccessivamente appariscente. Gli effetti sonori sono prevedibili e di notevole effetto grafico è la figurina dello Psi-Warrior che aleggia per i corridoi sui propri sci comandato dal joystick.

T.P.

**Produttore:**

Beyond — Farndon Road  
Market Harborough, Leics. (GB)

**Distributore per l'Italia:**

LAGO snc — Viale Massenzio Masia 79  
22100 Como — Tel. (031) 552276

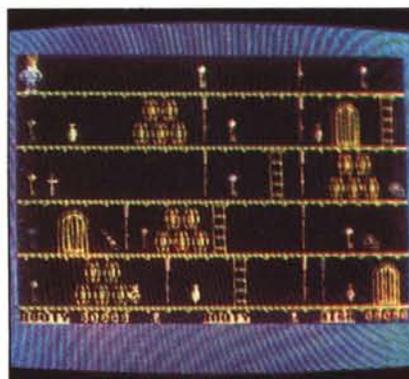
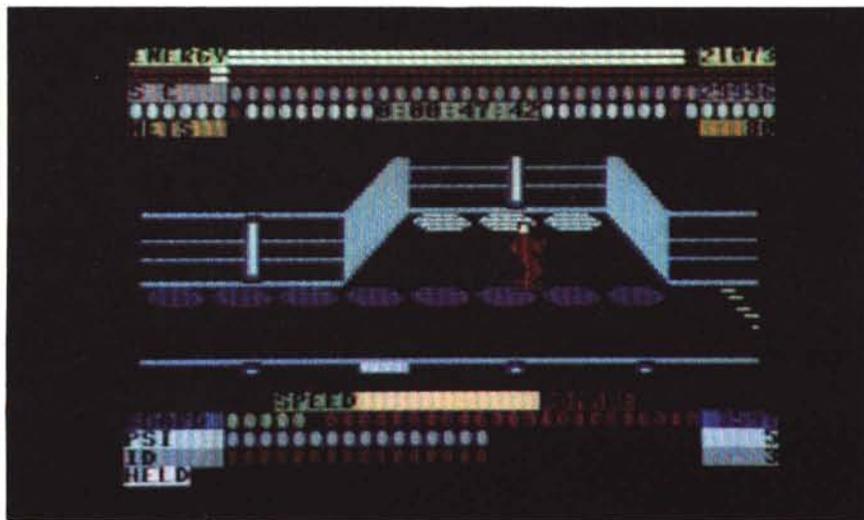
**Firebird**  
**BOOTY**  
**Commodore 64**

La volta scorsa abbiamo presentato la versione per Spectrum di Booty e questo mese ci sembra doveroso spendere due parolo su quella per il Commodore 64.

La trama è abbastanza consueta e la ricordiamo brevemente dando qualche indicazione sul comportamento da tenere nelle varie fasi di gioco. Il nostro compito è quello di raccogliere un favoloso tesoro che si trova nella grande stiva di un veliero cercando di evitare i vari pericoli. Sparse per la stiva, oltre ai preziosi, troviamo anche delle chiavi — che dovremo raccogliere portandoci sopra di esse e premendo il pulsante del fuoco — che ci serviranno per aprire un certo numero di porte, ciascuna delle quali ci permetterà l'accesso ad una stanza successiva in cui raccogliere un'altra gioia o un'altra chiave. Naturalmente, ogni chiave apre una sola porta quindi, quando ne saremo in possesso, dovremo andare alla ricerca della porta giusta spostandoci per le scale e lungo i corridoi della stiva. Una volta raccolti tutti i pezzi del tesoro che compaiono sulla prima schermata, avremo 45 secondi per aprire l'ultima porta attraverso cui accederemo ad uno schermo successivo.

Il gioco, che può essere giocato da tastiera o tramite joystick, è dotato di musicetta di sottofondo che può essere esclusa o riattivata servendosi del tasto f3.

T.P.



**Produttore:**

Firebird Software (GB)

**Distributore per l'Italia:**

Mastertronic, via Staurengi, 31 - Varese