

APPLE E IBM  
COMPATIBILI

PERIFERICHE ED ACCESSORI  
SOFTWARE ED ASSISTENZA DIRETTA

**ETP**

ELECTRONIC AND  
TECHNICAL PRODUCTS Srl

Via del Macao 10 e 4  
00185 Roma  
tel. 06/474 30 80 - 475 58 75



COMPATIBILI IBM

IMPORTAZIONE DIRETTA  
SCONTI PER RIVENDITORI  
PER ACQUISTI PROGRAMMATI  
E GROSSI QUANTITATIVI  
PREZZI INSUPERABILI



COMPATIBILI  
APPLE



**JOYSTICK POTENZIOMETRICO**

- Compatibile Apple II, IIe, IIc, IBM, tramite switch
- Autocentrante con Quick Fire



**GUN SHOT**

- Doppio pulsante e Autofire
  - Cavo extralungo
  - Impugnatura anatomica
- per Commodore 64, VIC-20, Atari

**MICROSWITCH**

- Joystick a Microswitch con Autofire e doppio pulsante
  - Anatomico con anima in metallo
- per Commodore 64, VIC-20, Atari



**GRAPHIC MOUSE**  
Per Apple II, IIe, IIc  
con Software dedicato



**DISC DRIVE**

- 163 kb Formattati
  - Velocità controllata da Microprocessore
  - Slim-line
  - Ultrasilenzioso
- Compatibile APPLE



Questo libro di Richard, invece, affronta con organicità ogni problema della programmazione del PC-1500, partendo dai concetti più semplici e corredando ogni paragrafo con esempi pratici e brevi listati.

Gli argomenti vengono trattati nel modo più semplice possibile, affinché possano avvicinarsi alla pubblicazione anche gli utenti meno esperti: il primo paragrafo del libro è intitolato "Prendiamo in mano il PC-1500", e questo può dare un'idea del tono delle altre pagine.

È forse la prima volta che vediamo spiegare l'algebra di Boole con l'ausilio delle "pecore in base 2" (pag. 95), ma d'altronde sono stati effettuati accostamenti ben più pittoreschi per sdrammatizzare il sistema binario, fondamento della logica dei computer.

Il libro è strutturato in modo da fornire un insegnamento graduale con il trascorrere delle pagine: alla fine di ogni argomento vengono proposti al lettore una serie di esercizi riepilogativi per verificare il proprio livello di apprendimento prima di passare al capitolo successivo.

Questo primo volume della "Scoperta del PC-1500", con il sottotitolo "1. Programmazione in Basic" è evidentemente rivolto a tutti coloro a cui sono rimaste notevoli perplessità dalla lettura del manuale Sharp: un libro ricco di tutti gli argomenti necessari per iniziare la propria avventura nella programmazione in Basic.

Nel frattempo, i più esperti sono in attesa del secondo volume della serie, augurandosi che onori maggiormente il titolo della serie "La scoperta del PC-1500".

F.M.

## 100 routine in Basic per Commodore 64

di C. Sintini — C. Mustacchio

Franco Muzzio & C.

Via Makallè, 73

35138 Padova

Edizione 1985

13 x 19 cm

112 pagine, lire 12.000

Il libro che recensiamo in queste righe è un tascabile che può essere molto utile a chi si diletta di programmazione ed ha bisogno della routine giusta al momento giusto da inserire nel contesto di un programma.

Un certo numero di queste routine sono state redatte dagli autori mentre altre sono praticamente delle rielaborazioni di programmi già esistenti e circolanti ed in questo caso, quando è stato individuato il nome dell'autore, questo è stato introdotto in testa al listato. Stando a quanto viene asserito nell'introduzione, tutti i programmi sono stati scrupolosamente provati e quindi dovrebbero girare senza problemi. In caso di mancato funzionamento quindi è il caso di riguardare bene ciò che è stato battuto in macchina.

Le routine sono raccolte in gruppi di "utilità secondo le possibili esigenze" per migliorare l'accesso ad esse consultando l'indice e questa è cosa molto gradita visto la loro grande quantità.

Una prima parte è dedicata alle utility, tra le quali troviamo programmi del tipo "Caricamento con Auto-Start", "Ridimensionamento



di un vettore", "Merge e Append su nastro", "Cambio del numero di ID di un dischetto" ecc.

Segue una sezione riguardante la grafica in bassa risoluzione a cui se ne accoda subito un'altra che tratta la grafica in alta risoluzione.

Non manca una parte dedicata agli effetti sonori ed un'altra che si occupa di file e di ordinamenti. Infine, ad un angolo intitolato "Varie" se ne aggiungono altri due che riguardano la matematica, la quale si spinge fino all'interpolazione di Lagrange, ai calcoli di derivate, di integrali ed ai calcoli statistici.

Il libro è molto sintetico e gli unici commenti li troviamo in alcune <Rem> introduttive in testa al programma per cui, se si ha bisogno di apportare delle modifiche, bisogna essere un po' pratici di programmazione del Commodore 64.

T.P.

# Imparate il Basic con l'IBM Personal Computer

**David A. Lien**

è tra i più famosi autori di testi tecnici: dei suoi titoli sono state vendute milioni di copie. In questa guida attinge alle sue risorse di linguaggio e di esperienza per insegnare il Basic del PC IBM, uno dei personal computer più affermati nell'ambito degli uffici, delle attività professionali, delle aziende.



## muzzio editore

Se siete interessati a questo o altri ns. libri, compilate la cartolina e inviate a **Franco Muzzio Editore - Servizio Mailing - via Makallè 73 - 35138 Padova.**

desidero acquistare "Imparate il Basic con l'IBM Personal Computer.

Pagherò al postino L. 26.000 + L. 1.000 di spese di spedizione.

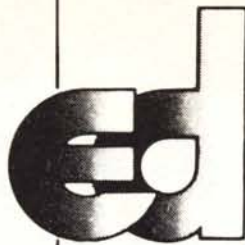
desidero ricevere il Vostro catalogo generale.

nome.....

cognome.....

via.....

C.A.P..... città.....



# electronic devices sri

Via Ubaldo Comandini, 49 (Romanina, Il Università) 00173 Roma  
Tel. 06/6132394-6132619-2562757 Tx 616248 Eldev-I

**"FRIENDLY" MAIL SERVICE**  
VENDITA DIRETTA E PER CORRISPONDENZA

DIVISIONE INFORMATICA

## LINEA LITHIUS PC/XT (COMPATIBILI MS DOS CPM 86 CCPM/86)

### ELABORATORI

Modello PC/1 Elaboratore 16 bit, CPU 8088 (opzionale 8087), 128K RAM espandibili on board sino a 1024 KByte, 8 slot espansione, alimentatore 135 W (4 uscite disponibili) con ventola, driver controller per 4 driver, scheda RGB grafica e monocolor, n. 1 Driver Teac 55D, tastiera ergonomica con led di Caps Lock e Min. Lock, cabinet in metallo apribile a compasso dall'alto, monitor Philips PC 12" alta risoluzione verde o ambra..... Lit. 2.700.000  
Modello PC/2 come PC/1, ma con 2 Driver Teac ..... Lit. 3.000.000  
Modello PC/XT come PC/1, ma con 1 Hard-Disk Slim Line, 10,5 MByte formattati meccanica Teac o Sanyo, Host Adapter Xebec ..... Lit. 4.600.000  
Modello PC2/XT come PC/XT, ma con 2 Driver Teac ..... Lit. 4.950.000

### EXPANSION CARDS PER LITHIUS PC/XT

Multifunction 256K (0K RAM), n. 1 parallela Centronics, n. 1 RS 232, clock con batteria ..... Lit. 280.000  
Multifunction 384K (0K RAM), n. 1 RS 232, n. 1 parallela centronics, clock con batteria ..... Lit. 352.000  
Mother Board 8 slot 128K RAM ..... Lit. 527.000  
Monochrome grafic, alta risoluzione, card con printer Bell-103 e 202 ..... Lit. 357.000  
RGB Card/Monochrome, Grafic Card Lit. 240.000  
PC super modem (300-1200 band. CCITT V21, V23/Bell-103 e 202) ..... Lit. 450.000  
Driver controller per 4 driver ..... Lit. 125.000  
Cabinet metallo like IBM, apribile a compasso con pulsanti cromati, completo di parti meccaniche e frontalino ..... Lit. 134.000  
Driver slim 360KByte Teac 55D ..... Lit. 345.000  
Alimentatore 135W con ventola, 4 connettori uscita ..... Lit. 250.000  
Tastiera ergonomica compatibile PC/XT con led Caps Lock/Min. Locks (scritte italiane o americane) ..... Lit. 170.000  
Kits Winchester 10 e 20MByte formattati, slim, meccanica Teac (Host Adapter Xebec, completo di manuali, software, **Installabile da chiunque in pochi minuti** e in qualsiasi compatibile ..... Lit. 1.950.000  
**NOVITÀ!!!** Leasing Hardware + software con ulteriori speciali sconti

### STAMPANTI

Panasonic KX 1091: F/T, ingresso Centronics, letter quality 80 colonne, 120 CPS ..... Lit. 750.000  
KDC-FT 8000, 180cps, 136 colonne, Frizion/trattor,

letter quality 69 caratteri/secondo, matrice 20X18, ingresso parallelo Centronics, opzionale RGB con dump grafico a colori dello schermo, compatibile IBM, ottima per office automation, cad ..... Lit. 1.600.000

### MONITORI

Philips 12" TP 80 sonoro, compatibile monitor IBM ..... Lit. 220.000  
Philips PCT 1204 12" verde/ambra ..... Lit. 160.000  
Monitor Hantarex: tutti i modelli

### FLOPPY DISK

CIS 5" doppia faccia, doppia densità ..... Lit. 3.200  
garantiti 5 anni disponibili 5F-SD/SF-DD/DF-DD/DD-DD

## LINEA LITHIUS A (APPLE DOS E PRO-DOS COMPATIBILI)

### ELABORATORI

Modello LP48/TI Tastiera intelligente con elaboratore 48K RAM, tastierino numerico, tasti funzionali Basic, 8 slot, alimentatore 5A ..... Lit. 540.000  
Modello LP64/TI Tastiera intelligente, con elaboratore 64K RAM, tastierino numerico, tasti funzionali Basic, CPM, 8 slot, alimentatore 5A ..... Lit. 580.000  
Modello P2-64/TI Elaboratore Dual Processor (6502 + Z80) compatibile DOS e CP/M, 64K Byte, tastiera intelligente con tastierino numerico e tasti funzione Basic, 8 slot, alimentatore 5A ..... Lit. 690.000  
Modello P2-64K/TS Come P2-64K, ma con tastiera separata a 84 tasti e tastierino numerico, elegante contenitore in metallo con possibilità di incorporare 2 driver Slim Line o Full Size ..... Lit. 890.000  
**Novità!!!**  
Modello E-64/TI Elaboratore compatibile PRO-DOS, Apple Works con 64K RAM, 7 slot di sistema e 1 di espansione 80 colonne con scheda 80 colonne già inserita ..... Lit. 750.000  
Note: la compatibilità PRO DOS è totale e ottenuta da progetto e non tramite modifiche casarecce e precarie sulle Eprom del Firmware!!!  
**Novità!!!**  
Modello E-64/TS Tastiera separata: come E-64 ma con elegante ed ergonomica tastiera indipendente con 83 o 96 tasti e tastierino numerico, cabinet in metallo con possibilità di driver incorporati ..... Lit. 850.000

### SISTEMI

**Novità!!!**  
STARTER 1: Elaboratore Lithius P 48/F1 + Driver Slim Super 5 trazione diretta, meccanica Chinon +

driver controller, monitor Philips PCT 1204 + confezioni di 10 dischi ..... Lit. 1.200.000  
STARTER 2: come Starter 1, ma con elaboratore Lithius P2-64/TI ..... Lit. 1.300.000  
STARTER 3 SISTEMA UFFICIO:  
Elaboratore, Lithius P2-64/TI + Slim Driver trazione diretta Super 5 monitor 12" verde o ambra alta risoluzione + interfaccia driver + interfaccia stampante + stampante Panasonic KX-1091 letter quality 120 CPS + corso Word Processing/ Speed Sheet/ Data Base ..... Lit. 2.700.000  
Nota: sono possibili altre configurazioni di sistemi a richiesta del cliente. Consulenza sistemistica gratuita!!!

### INTERFACCE E PERIFERICHE

Interfaccia 2 driver ..... Lit. 63.000  
Interfaccia grafica Epson ..... Lit. 80.000  
Interfaccia parallela Centronics ..... Lit. 64.000  
Interfaccia RS 232 ..... Lit. 75.000  
Interfaccia RS232C ..... Lit. 170.000  
Interfaccia Via card 6522 ..... Lit. 70.000  
Interfaccia 16K Ram ..... Lit. 80.000  
Interfaccia Z 80 (CPU 1 MHz) ..... Lit. 70.000  
Interfaccia Z 80 (CPU 4 MHz) ..... Lit. 90.000  
Interfaccia 80 Colonne Soft Switch ..... Lit. 130.000  
Interfaccia Pal card ..... Lit. 80.000  
Interfaccia Super serial ..... Lit. 170.000  
Interfaccia Modem card CCITT V21 300 B ..... Lit. 170.000  
Interfaccia ICE 6502 card ..... Lit. 232.000  
Interfaccia ICE Z 80 card ..... Lit. 270.000  
Paddle per Apple (manopole) ..... Lit. 25.000  
8088 card + software ..... Lit. 400.000  
Accelerator card (6402 a 4 MHz) ..... Lit. 380.000  
Driver Slim Super 5 trazione diretta meccanica Chinon ..... Lit. 350.000

### CONDIZIONI DI FORNITURA

Tutti i prezzi salvo diversa indicazione si intendono IVA esclusa. Accettiamo ordini solo per iscritto. Specificare Codice Fiscale o Partita IVA.  
Puoi effettuare il pagamento tramite: vaglia postale, assegno circolare o assegno postale o contrassegno intestandolo a: ELECTRONIC DEVICES SRI Via Ubaldo Comandini, 49 - 00173 Roma  
**PER FAVORE, NON INVIARE DENARO CONTANTE.** Incassaremo gli assegni solo a spedizione effettuata. Le spese di spedizione saranno addebitate alla consegna.  
Consegna immediata al ricevimento ordine (se disponibile in magazzino).  
I prezzi indicati non subiranno variazioni per almeno 30 gg. Una tua visita presso i ns. uffici sarà molto gradita. Per informazioni puoi telefonare tutti i giorni al: 06/ 6132394 - 6132619 - 2562757 (chiedere della Divisione Informatica).  
**NOTE:**  
I prezzi si intendono I.V.A. esclusa e f.co ns. Magazzino. I prezzi relativi a detto listino sono stati stilati in base al cambio del US\$ 1 US\$ = 1950 e sono quindi soggetti a variazioni.

Chiedere catalogo illustrato gratuito

**Sconti particolari ai Sigg. rivenditori, software house, ricercatori, studenti, professionisti.**

**Super sconti "prima macchina"!**

**Cerchiamo esclusivisti e rappresentanti in tutta Italia**

# NOVITA'



## Il Commodore 64 in famiglia

40 programmi in Basic ad uso familiare  
Autori: V. Grandis, J. F. Séhan  
Pagine: 224 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.0700.1  
Lit. 23.000 E.P.S.I.

Spesso il buon padre di famiglia è tormentato dal dubbio se convenga acquistare un home computer, dato che quasi sicuramente verrà usato soltanto per i giochi. Ecco invece che questo volume propone una serie di programmi assai utili per tutta la famiglia. Innanzitutto gli autori riportano alcuni listati per la gestione delle finanze familiari, poi altri per insegnare la musica, la geografia, l'aritmetica, ecc., quindi programmi di ricette, in seguito alcuni listati di curiosità (albero genealogico, astrologia, agenda, ecc.), poi consigli per tenersi in forma, infine alcuni programmi per il 'faidate' e per gestire la rubrica telefonica, la biblioteca e altro.

Un libro interessante dunque l'ambito familiare anche per coinvolgere tutti i membri nell'uso del computer, dato che ogni programma viene analizzato nella sua struttura.



## Iniziazione a UNIX

Autore: Peter Brown  
Pagine: 248 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0577.X  
Lit. 24.000 MASSON/ADDISON WESLEY

Il volume si propone di spiegare al principiante cosa sia e come funzioni UNIX, anche se la sua preparazione è del tutto elementare; naturalmente il volume è assai utile anche per tutti coloro che già conoscono a fondo altri sistemi operativi: unica condizione posta per la lettura è di accantonare tutte le precedenti cognizioni e affrontare il libro con mente fresca: UNIX ha una sua particolare filosofia e non ammette preconcetti. Le nozioni sono introdotte in modo piano e graduale, evitando il ricorso a terminologie e formalismi specialistici. Molti, inoltre, sono gli esempi, i suggerimenti pratici, le indicazioni per superare le possibili difficoltà e consentire al principiante di apprendere efficacemente l'uso del sistema.



## Chiavi per il Commodore 64

Autore: Daniel Jean David  
Pagine: 126 - Formato 17x24  
Legatura ad anelli - ISBN 88.7688.0503.X  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Il volume contiene tutte le nozioni indispensabili a un utilizzatore esperto del Commodore 64: sintassi dei comandi, codici dei caratteri, messaggi di errore, linguaggio macchina, indirizzi utili al programmatore. Tutte le informazioni sono riportate senza dettagli eccessivi perché lo scopo è di fornire un prontuario mnemonico e non un trattato sui vari argomenti. Si tratta dunque di un'opera destinata a stare permanentemente sul tavolo accanto al computer, per essere rapidamente consultata durante l'uso della macchina. Molto utili sono le numerose tabelle, alcune delle quali danno informazioni (per esempio sui collegamenti) difficilmente reperibili altrove.



## Le reti di Petri: teoria e pratica

Vol. 1 - Teoria e analisi  
Autore: G.W. Brams  
Pagine: 160 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0582.6  
Lit. 24.000 MASSON ITALIA

Le reti di Petri sono utilizzate per descrivere e analizzare sistemi. Si tratta di una teoria relativamente recente (è stata formulata agli inizi degli anni sessanta) che può essere inquadrata nell'ambito della cibernetica. Essa si trova per lo più illustrata in tesi di laurea, memorie di convegni, articoli. L'opera qui presentata rappresenta un felice tentativo di portare un po' d'ordine tra le varie documentazioni esistenti e di fare il punto sullo stato dell'arte.

Nel volume è introdotto dapprima il concetto di rete, quindi sono discusse le proprietà matematiche delle reti stesse e, successivamente, i vari procedimenti che consentono di stabilire la validità o meno delle suddette proprietà, dalla cui analisi è possibile derivare informazioni sul comportamento del sistema che la rete modella.



## Cobol

Vol. 2 - Perfezionamento e pratica  
Autore: Michel Koutchouk  
Pagine: 174 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0575.3  
Lit. 17.000 MASSON ITALIA

Il Cobol è un linguaggio di programmazione concepito e utilizzato soprattutto a fini gestionali. Per questo suo carattere, esso è studiato soprattutto nelle scuole con indirizzo amministrativo aziendale e nelle facoltà universitarie di economia e commercio. Il volume si rivolge a un pubblico esperto, è impostato come testo di studio e non come un manuale e richiede, pertanto, un impegno attento. Ogni capitolo infatti è denso di notizie sparse in una trattazione condotta con rigore e completezza, corredata da numerosi programmi realmente eseguibili, relativi a esempi applicativi di contabilità generale. Il volume consente di approfondire lo studio di una versione del linguaggio nota per la sua completezza (ANSI 1974), di apprendere un metodo di soluzione dei problemi, verificandone la validità su casi concreti.



## Uso e messa a punto di sistemi 68000

Autore: J.W. Coffron  
Pagine: 224 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0581.8  
Lit. 25.000 MASSON ITALIA

Il volume di Coffron si rivolge ai tecnici dell'hardware, fornendo loro informazioni dettagliate sull'organizzazione interna di un tipico sistema 68000, su come il microprocessore controlli il sistema stesso e su come sia possibile metterlo a punto con una quantità minima di software. Per fare ciò il volume entra nei dettagli tecnici degli schemi elettrici e dei vari livelli logici di tensione presenti nei vari punti di controllo. Risulta evidente da quanto detto che il volume è diretto a tecnici elettronici esperti di hardware, anche se necessariamente preparati nel software, i quali si propongono di applicare, e non solo ai computer, un microprocessore della serie 68000.



### Apple IIe & IIc per tutti

Iniziazione + programmi  
Autore: Jacques Boisgontier  
Pagine: 176 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.602.8  
Lit. 19.000 E.P.S.I.

Per i principianti che si accostano al loro primo computer è certamente indispensabile battere materialmente sui tasti, seguendo una guida pratica che insegni dapprima le nozioni più elementari per poi addentrarsi pian piano in quelle più complesse. È proprio lo scopo di questo volume che dovrebbe essere aperto a fianco della macchina accesa per esplorarne le possibilità operative. Così facendo, anche il più impreparato dei lettori potrà assimilare rapidamente le nozioni fondamentali della programmazione, oltre che imparare a sfruttare sia il computer sia il software eventualmente acquistato per risolvere problemi specifici.



### Grafica per microcomputer

Autore: Roy E. Myers  
Pagine: 288 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0578.8  
Lit. 28.000 MASSON/ADDISON-WESLEY

Con la diffusione assunta oggi dal personal computer, sempre più potente, e con i costi sempre minori dei "pacchetti applicativi" disponibili, la grafica con il computer conosce via via nuovi successi: aziende, scuole, professionisti la impiegano diffusamente per i propri scopi. Il presente volume vuole insegnare le tecniche matematiche e di programmazione che sono alla base della grafica applicata al microcomputer; evidentemente i concetti esposti sono validi per qualsiasi sistema, qualunque sia la sua potenzialità. Si presume però, soprattutto nella parte esemplificativa, che il lettore disponga di un Apple II con disk drive e che sappia usarlo per programmare. Il linguaggio usato è il Basic, ma i programmi sono facilmente convertibili in altri linguaggi: essi sono infatti riportati come esempio di tecniche grafiche e non di programmazione.



### Programmare in C

Autore: Claude Nowakowski  
Pagine: 136 - Formato 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.217.0  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Il C è un linguaggio di programmazione ad alto livello che richiede un compilatore di dimensioni compatibili con la memoria dei microcalcolatori e che è facile da adattare a sistemi diversi. Grazie alla sua struttura inoltre è considerato portatile, vale a dire che i programmi scritti in C possono "girare" su computer diversi.

Nato e utilizzato, anni fa, soprattutto in ambiente universitario, il C sta conoscendo una rapida diffusione sia a scopi gestionali, sia sui microcomputer grazie soprattutto all'impiego del sistema operativo Unix, ampiamente pubblicizzato e scritto per l'appunto in C.

Lo scopo del volume è di insegnare al lettore in modo progressivo come si programma in C mediante esempi caratteristici e sottolineando le particolarità del linguaggio stesso. Tutti i programmi riportati nel volume sono stati provati mediante il compilatore Microsoft C, destinato all'IBM PC e compatibili.



### Database. Introduzione

Autore: C.J. Date  
Pagine: 268 - Formato 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0579.6  
Lit. 27.000 MASSON/ADDISON-WESLEY

Negli ultimi anni si sono moltiplicati i sistemi database offerti ai possessori di computer di tutte le dimensioni e in particolare dei personal computer. I programmi di questo genere consentono, costruita la base secondo schemi predefiniti, di estrarre eventualmente riordinati a piacimento i dati, cioè le informazioni, necessari in un certo momento. Il volume si propone di illustrare i programmi di gestione delle basi di dati, dicendo cosa sono, come funzionano e come si devono impiegare; numerosi esempi ed esercizi con le relative risposte aiutano a capire come si crea, come si accede e come si mantiene una base di dati. Vengono inoltre descritti alcuni programmi reperibili in commercio (dBase II, Nomad, QBE e SQL) e come si utilizzano per produrre documenti.



### Fortran 77 ed estensioni

Autore: Patrice Lignelet  
Pagine: 206 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0571.0  
Lit. 18.000 MASSON ITALIA

Questo libro è una guida dettagliata al Fortran V ed è corredata da numerosi esempi che consentono anche al lettore meno esperto di apprendere a fondo le caratteristiche; per questo essa si rivolge sia a chi già conosce il Fortran, sia a chi vi si avvicina per la prima volta. Una visione ancora più completa si avrà leggendo il corrispondente volume di esercizi. Contenuti: elementi di base del linguaggio. I dati. I primi passi: leggere, scrivere, calcolare. Istruzioni condizionali. I cicli. Le procedure: sottoprogrammi e funzioni. Le tabelle. Gli archivi sequenziali e ad accesso diretto. Input/output formattati.



### La pratica del Fortran 77

77 esercizi svolti con il Fortran 77  
Autore: Patrice Lignelet  
Pagine: 264 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0573.7  
Lit. 24.000 MASSON ITALIA

Nel volume che presentiamo si affronta il linguaggio non dal punto di vista teorico (questo è stato fatto con la precedente opera dello stesso autore "Fortran 77 ed estensioni"), ma da quello eminentemente pratico, in base soprattutto alla considerazione che non si può acquisire la padronanza di un linguaggio di programmazione senza adeguati e assidui esercizi. In esso dunque si mira proprio a completare lo studio teorico e ad assimilarlo mediante l'applicazione metodica alla soluzione di problemi. Gli esercizi di una certa complessità algoritmica sono risolti a grandi linee, conducendo un'analisi commentata del problema, della soluzione e dell'algoritmo relativo. Tutti i programmi sono accompagnati da un esempio di esecuzione col metodo dell'elaborazione a lotti, la più usata per i programmi di grandi dimensioni, o in modo interattivo, metodo più consono agli utenti di personal computer.

# I BEST SELLERS



## La scoperta del Commodore 64

1 - Introduzione al Basic  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 180 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.200.6  
Lit. 16.000 E.P.S.I.

Il Commodore 64 è un computer che permette applicazioni professionali e giochi al tempo stesso. Questo libro di introduzione copre entrambi gli aspetti e non richiede conoscenze già acquisite. Dopo un'introduzione costituita da richiami generali sull'informatica viene presentato il Basic in modo semplice e progressivo. La scoperta del linguaggio è condotta costruendo dei programmi per approfondimenti successivi e introducendo i concetti nuovi con naturalezza. Sono trattati in particolare i punti forti del Commodore 64 e cioè la grafica, il suono, il colore, l'alta risoluzione e gli sprite.



## La pratica del Commodore 64

2 - Periferiche e gestione dei file  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 170 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.201.4  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Dalla cassetta al floppy-disk, dalla stampante al joystick e alla matita luminosa, questo libro vi darà tutto quello che si deve sapere per utilizzare al meglio le periferiche del vostro Commodore 64. Ideato nello spirito del volume "La scoperta del Commodore 64" dello stesso autore, quest'opera contiene numerosi programmi scritti per applicazioni sia personali sia professionali. Un capitolo è dedicato alle nozioni sulle basi di dati e sul sistema operativo del drive. Viene anche descritta la programmazione dell'interfaccia RS 232.



## La pratica del Commodore 64

3 - Linguaggio macchina e assembler del 6502  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 204 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.212.X  
Lit. 20.000 E.P.S.I.

Questo libro si rivolge a due fasce di persone. Una prima è formata dagli utenti del Commodore 64 che vogliono saperne di più sul funzionamento della macchina e quindi imparare il linguaggio Assembler: il libro sarà per essi una guida utilissima che li condurrà fino a programmi di un certo respiro scritti in linguaggio macchina. La seconda fascia è formata da coloro che, pur conoscendo l'Assembler del Commodore 64, vogliono approfondire le loro conoscenze sull'interazione tra Basic, sistema operativo e linguaggio macchina.

Le edizioni



e massonitalia editori

sono distribuite in esclusiva per l'Italia dalla



## DESIDERO RICEVERE I SEGUENTI TITOLI

M7

cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Nome \_\_\_\_\_  
 Cognome \_\_\_\_\_  
 Via \_\_\_\_\_  
 C.A.P. \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

**FORMA DI PAGAMENTO PRESCELTA: TUTTI I PAGAMENTI DEVONO ESSERE EFFETTUATI ALLA ETMI - VIA BASILICATA 20098 SAN GIULIANO MILANESE (MI).**

Data \_\_\_\_\_  
 Firma \_\_\_\_\_

Pagamento anticipato a mezzo di assegno bancario allegato intestato a: E.T.M.I.  
 Pagamento anticipato a mezzo vaglia postale, di cui allego copia della ricevuta, intestato a: E.T.M.I.  
 Pagamento in contrassegno al portalettere con l'aggravio di L. 2.500 per le spese di contrassegno (si prega di indicare il recapito presso il quale il portalettere possa effettuare la consegna). L'ordine sarà evaso da E.T.M.I.

CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRARIA

PER FAVORE RITAGLIATE E SPEDITE A ETMI

# I BEST SELLERS



## Dizionario del Basic

Enciclopedia del linguaggio Basic  
Autore: David A. Lien  
Pagine: 456 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.001.1  
Lit. 40.000 E.P.S.I.

L'autore di questo volume si propone di riunire la più completa raccolta di parole Basic e di descrivere la strategia che i programmatori possono usare per passare da un "dialetto" all'altro. Il risultato è un manuale di lavoro che aumenterà moltissimo la vostra capacità di programmare, poiché contiene quasi cinquecento parole: in pratica ogni parola significativa usata dai calcolatori che lavorano in Basic in tutto il mondo. Ma l'autore va oltre e attacca il problema della incompatibilità, indicando le strategie per convertire i programmi da un calcolatore all'altro. Sia che abbiate un computer tascabile sia un sistema molto potente questo libro sarà per voi un aiuto prezioso.



## Il Basic illustrato

Un linguaggio semplice di programmazione  
Autore: Donald Alcock  
Pagine: 144 - Formato: 13x21  
Legatura ad anelli - ISBN 88.214.0563.X  
Lit. 15.000 MASSON ITALIA

Una caratteristica singolare di questo libro è il modo in cui si presenta: è interamente scritto a mano e illustrato come un fumetto. Tale aspetto e un'informazione puntuale fanno di questo piccolo manuale un libro vincente, dal punto di vista didattico, per coloro che posseggono un piccolo personal.

Particolare attenzione è stata posta nel descrivere un Basic il più indipendente possibile dalla macchina.

A tale scopo sono state accuratamente studiate undici diverse versioni del linguaggio Basic.



## La pratica dell'Apple II

1 - Periferiche e gestione dei file  
Autore: Nicole Breaud Pouliquen  
Pagine: 116 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.211.1  
Lit. 12.000 E.P.S.I.

Questo libro si rivolge a tutti gli appassionati dell'Apple ed è stato scritto soprattutto alla luce delle potenzialità dell'Apple IIe. Vi si affronta lo studio dell'unità a dischi sia dal punto di vista hardware sia da quello software. Diversi capitoli sono dedicati al sistema operativo DOS e alla gestione dei file. Vengono illustrati i diversi modelli di stampati e le diverse modalità di stampa. L'ultimo capitolo è dedicato alla scheda Apple-Clock.



## La pratica dello ZX Spectrum

Vol. 1 - Basic approfondito e introduzione al linguaggio macchina  
Autore: Xavier Linant de Bellefonds  
Pagine: 160 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.202.2  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Destinato a completare la documentazione di base dello ZX Spectrum, questo manuale sfrutta tutte le possibilità del Sinclair nell'ambito della programmazione avanzata. L'autore vi espone in maniera accuratamente graduata: la definizione di caratteri e le funzioni di stringa (archivi, alfabeti, trattamento di testi); l'alta definizione grafica e la potenza di calcolo (regressione, grafici a tre dimensioni); il colore e il suono (svariati giochi); le tecniche di accesso diretto alla memoria e di utilizzo del linguaggio macchina.

I possessori dello ZX-81 troveranno in questo manuale numerosi programmi trasferibili che possono essere introdotti tali e quali sul loro calcolatore.



## La pratica dell'Apple II, Iplus, IIe

2. Linguaggio macchina e assembler del 6502  
Autori: N. Bréaud-Pouliquen, D.-J. David  
Pagine: 216 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.216.2  
Lit. 22.000 E.P.S.I.

La conoscenza della programmazione in linguaggio macchina diventa una necessità per i lettori che, avendo già maturato una profonda esperienza di programmazione con i cosiddetti linguaggi evoluti, desiderano poter ottenere dal proprio computer prestazioni particolari oppure raggiungere fini specifici, non altrimenti conseguibili. Ecco dunque a disposizione di questi utenti dell'Apple II un'opera che permette loro di interagire direttamente con il microprocessore 6502, cuore del computer. I modelli per i quali la trattazione è adatta sono il II, il Iplus e il IIe, cioè quelli certamente più diffusi e a disposizione dei programmatori più esperti.



## La pratica dello ZX Spectrum

Vol. 2 - Programmazione in linguaggio macchina  
Autore: Marcel Henrot  
Pagine: 164 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.203.0  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Quest'opera, dedicata alla programmazione in linguaggio macchina, è accessibile a tutti coloro che abbiano assimilato la programmazione in Basic avanzato. La correlazione tra i comandi Basic ed i codici macchina è stata la preoccupazione principale dell'autore, che porta progressivamente il lettore alla comprensione di routine sempre più complesse.

I tre aspetti principali dello Spectrum: il suono, il colore, l'alta risoluzione sono oggetto di numerosi programmi in tutti i capitoli.

A poco a poco si analizzano le operazioni logiche, il trattamento delle iterazioni, l'assegnazione particolare dello Spectrum e l'animazione sullo schermo.