

Happy Software
SUPER BUNNY
Commodore 64

Se prescindiamo dalle fantastiche schermate introduttive con cui oramai vengono presentati moltissimi giochi per C 64, questo gioco non è eccessivamente movimentato, ma, richiedendo una notevole dose di precisione, riesce, nonostante tutto, a polarizzare abbastanza l'attenzione del giocatore.

Il protagonista di questo arcade, come si capisce dal titolo, è un coniglio, il vecchio Bunny dei cartoni animati che si trova affaccendato a correre su e giù alla



ricerca di una carota che lo renderà... Super. All'inizio, il nostro amico sarà in un anfratto in basso a sinistra dello schermo e vedremo scorrere sul video cinque file di montacarichi. Il nostro compito è di far passare Bunny attraverso essi e portarlo dall'altra parte della caverna, evitando i brutti figurini che troveremo sugli ascensori e cercando di centrare esattamente gli ingressi, pena il ritorno al punto di partenza. Superati tutti gli ostacoli e giunti dall'altra parte, troveremo, in un altro anfratto, il coniglio Billy che porgerà a Bunny una carota dalla quale quest'ultimo trarrà tutte le energie che lo faranno diventare, per un certo numero di secondi,... Super Bunny. A questo punto il nuovo coniglio si sente in grado di affrontare il mondo e quindi potremo portarlo su giù per gli ascensori a catturare, saltandovi sopra (e guadagnando punti), tutti i brutti figurini di cui parlavamo prima e dei quali ora non ha più paura.

T.P.

Wizardsoft
STAR TREK
Commodore 64

Una serie incredibilmente fortunata come Star Trek non poteva non partorire imitazioni e simulazioni per computer. I giochi di questo tipo, finora, erano stati più che altro di ragionamento: il computer forniva la posizione della nave nell'universo, eventuali informazioni sulla possibile presenza di vita nei pianeti circostanti, la quantità di energia disponibile e lo stato della nave (schermi, danni, potenza...); ogni tanto arrivava una nave dei Klingon a complicare le trattative tra voi e l'eventuale popolazione del pianeta esplorato. Così era strutturato questo gioco sia per lo ZX 81, che per il Commodore 64, nella versione della stessa casa americana.

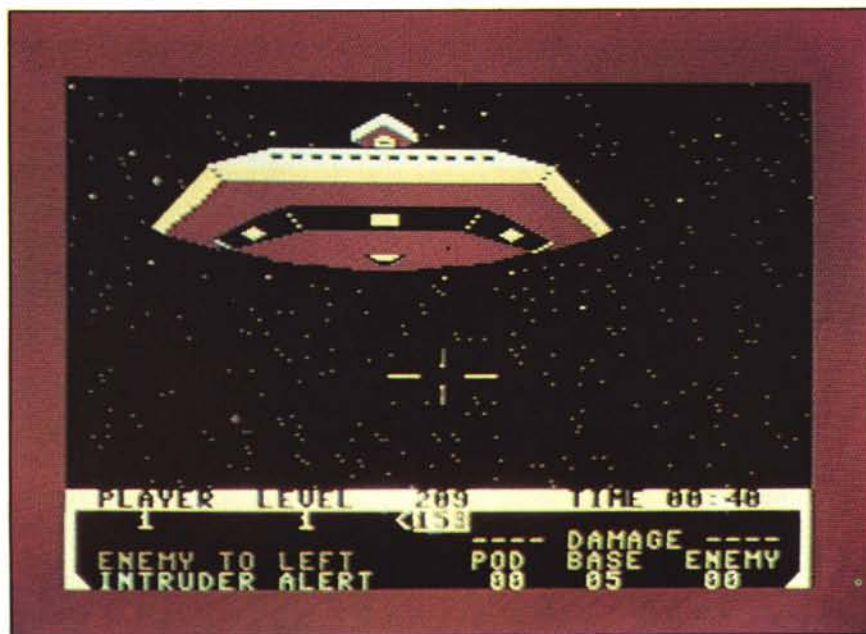
Questo prodotto della Wizardsoft, invece, è in pratica un arcade. Siete al comando di una navetta armata: la vostra missione è proteggere la madre nave (che purtroppo ben poco somiglia all'Enterprise di Kirk, Spock e McCoy!) dai conti-

nui assalti. La plancia vi mostra diversi strumenti, tutti utili: la vostra posizione (su un angolo di 360 gradi), quella della nave aliena (anch'essa su 360 gradi), l'indicazione della provenienza (destra o sinistra) e lo stato della nave (colpi subiti e nemici abbattuti). I nemici sparano o lanciano bombe al plasma, che si spandono intorno. Ogni colpo sulla nave madre viene registrato, poiché ad un certo punto — che dipende sia dalle altre condizioni che dal livello di gioco — interviene la condizione rossa, e la nave esplode.

La mancanza di un sistema di caricamento veloce allunga un po' il tempo di attesa, che rimane comunque accettabile. La grafica è buona, ma soprattutto veloce, quindi interessante; i commenti sonori sono discreti, all'altezza del gioco. La principale qualità di questo Star Trek è comunque la versatilità: possibilità per uno o due giocatori, 5 livelli di gioco (di cui uno "pazzo", cioè a difficoltà variabile durante l'azione stessa), i commenti finali all'abilità dell'aspirante astronauta e tutta una serie di piccoli altri accorgimenti saranno senz'altro graditi a chi ama riunirsi con gli amici.

L.S.

Produttore:
Wizardsoft
Distributore:
TFU Srl
Via G. Pascoli 70/3, Milano





BIT COMPUTERS - Roma, via Flavio Domiziano 10 - tel. 06.5126700

Roma, via F. Satolli 55/57/59 - tel. 06.6386096

Roma, viale Jonio 333/335 - tel. 06.8170632

Roma, via Nimorense 14/16 - tel. 06.858296

Roma, via Tuscolana 350/350a - tel. 06.7943980

COMPUTER CENTER - Genova, via San Vincenzo 109/R - tel. 010.581474

DELTRON - Milano, viale Gran Sasso 50 - tel. 02.2360015

IRET - Parma, via Cavallotti 3 - tel. 0521.207274

Modena, c.so Canal Grande 29 - tel. 059.241043

Sassuolo, via Pretorio 65 - tel. 0536.883843

Carpi, via Berengario 58 - tel. 059.685252;

Reggio Emilia, via Emilia S. Stefano 32 - tel. 0522.40415

IRPE - Varese, via dei Carantani 1 - tel. 0332.238533

Como, via Cadorna 1a - tel. 031.240711

Gallarate (Varese), via Pegoraro 8 - tel. 0331.784666

SERCOM - Bologna, via Berengario da Carpi 9b - tel. 051.441352

SIEL INFORMATICA - Catania, piazza Galatea 2 - tel. 095.375222

SISTEDA - Torrette (Ancona), via Velino 5 - tel. 071.880773

SOLUZIONI EDP - Firenze, corso dei Tintori 39/R - tel. 055.245220

**sono i leaders Apple.
Tutti in Computernet.**



associazione nazionale rivenditori personal computers

...dove il cliente diventa leader.

Canon V 20 l'MSX

Canon MSX V-20 è un home computer da 64 KB RAM più 16 KB di video RAM, che offre tutte le garanzie: quella del numero 1 mondiale della fotografia, con il meglio della tecnologia giapponese e con il meglio del software mondiale riuniti assieme. Canon V-20 infatti adotta il sistema MSX, che ne fa una vera e propria potenza nella sua categoria di prezzo.

MSX, UN SOLO SOFTWARE PER TUTTI.

MSX vuol dire microsoft extended basic: tutti i computers prodotti dalle case aderenti a questo speciale progetto utilizzano lo stesso sistema operativo. Il vantaggio per l'utilizzatore è di portata eccezionale: la perfetta intercambiabilità dei programmi e delle periferiche - stampanti, unità floppy disk, tavoletta elettronica ecc... In pratica,

tutto il software - e l'hardware - delle varie marche, è utilizzabile senza alcun problema di compatibilità!

MICROSOFT È IL NUMERO 1 DEL SOFTWARE.

Lo sviluppo del sistema MSX è stato affidato al colosso americano Microsoft, leader mondiale del software. Le società consorziate sono oltre venti, in pratica il meglio oggi esistente al mondo, ed il loro progetto è esclusivamente destinato agli utenti del sistema MSX.

SOFTWARE PER GIOCO E SOFTWARE SUL SERIO.

La biblioteca dei programmi da far girare sulle macchine MSX, tutte completamente compatibili come si è visto, è in corso di rapido sviluppo. Ai programmi di base-

data base, foglio elettronico, word processing, grafica - si unisce il software applicativo, che il Canon V-20 può sfruttare al meglio con la sua versatilità e potenza. E naturalmente non mancano i videogiochi, godibili a pieno effetto nelle loro grafiche superbe su un normale TV color.

CANON V-20 MSX È UNA POTENZA.

Eccovela tutta in pochi dati eloquenti: 64 KB RAM più 16 di video RAM, 32KB ROM, microprocessore Z-80; linguaggio MSX basic, due alloggiamenti (slots) per cartucce ROM o per espansioni, interfacce per stampante e per registratore a cassette incorporate, tastiera professionale con tasti rigidi (72), tasti guida cursore di grandi dimensioni, due uscite per joystick, uscita per televisione



elevato a potenza.

sistema Pal, testi: 25 linee per 40 colonne, grafica: 256 punti x 192 punti, 16 colori, suono: 8 ottave su 3 toni, possibilità di interfacciamento parallelo e seriale. Il DOS (Disk Operative System) dell'MSX permette sofisticati utilizzi tecnici e gestionali, grazie alla possibilità di unità floppy disk.

CANON MSX V-20 UNA SCELTA INTELLIGENTE.

Canon V-20 è l'Home Computer che, comprato oggi, vale per il futuro, senza rischi, senza cambi, senza problemi. Canon MSX V-20 vuol dire non avere mai in futuro alcun problema di compatibilità di hardware e di software. C'è una scelta più sicura ed intelligente?

Mi interessano più informazioni del:

A-200 - Il personal computer Canon con stampante laser.

X07 - Il computer portatile (hand-held) Canon con Memory-Card.

V-20 - L'home computer Canon con sistema MSX.

NOME _____
COGNOME _____
VIA _____
CAP/CITTA _____

Inviare questo tagliando a: Canon Italia S.p.A.
Viale dell'Industria, 13 - 37012 Bussolengo, Verona.



UN ANNO DI GARANZIA

Canon

ITALIA