

Microclassic
CITY FIGHTER
Commodore 64

Il mondo è stato devastato da un attacco alieno, ed è ridotto ad un cumulo di macerie. Vi trovate a Londra: sono riconoscibili svariate parti famose — come la Torre, la City, St. Paul's, the Houses of Parliament —, ma la metropoli è ormai circondata dal deserto. È stata eretta una cupola difensiva di energia, generata in una centrale tra St. Paul's e le Houses of Parliament, che non può essere facilmente perforata dal nemico, i cui colpi, però, in parte entrano e danneggiano la città. Voi dovete respingere gli assalti alieni, evitando assolutamente che vengano colpiti i generatori: in tal caso, infatti, Londra viene distrutta da una esplosione nucleare, e il gioco termina (ma no!).

Ad ogni assalto respinto un nuovo tipo di nemico si aggiunge alla schiera. Qualunque ufo, se colpito centralmente, viene distrutto in aria: se preso di striscio, invece, precipita al suolo. Noi abbiamo sopportato tre assalti al primo tentativo di difesa, per poi capitolare.

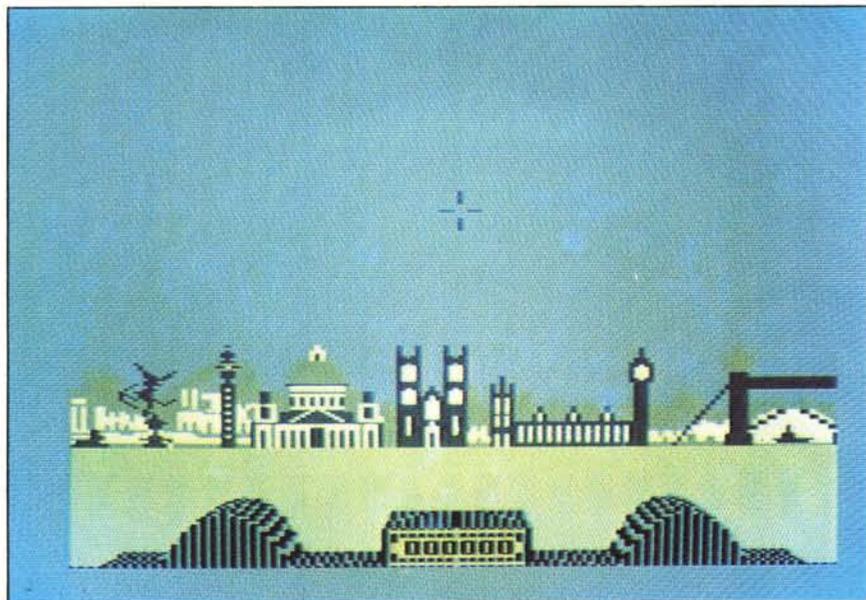
Il programma, realizzato nel 1984 dalla Microclassic, può essere giocato sia da tastiera che da joystick, in una qualunque delle due porte; non è previsto il gioco alternato per due persone. Dal punto di vista critico, se il suono si riduce



al commento della battaglia, la grafica è veramente gradevole, sia nella schermata introduttiva — che mostra una navicella, la vostra, in volo su Londra dalle parti della Torre — che nella mappa della capitale inglese, in alcune delle sue parti principali. Il caricamento veloce, inoltre, accelera il procedimento. Svariate sprite, multicolor e non, contribuiscono a variare il gioco.

L.S.

Produttore:
Microclassic
Distributore:
Mastertronic, via Staurengli 31, Varese



Mastertronic
SKYJET
Commodore 64

Skyjet è uno strano elicottero che deve difendere la terra (tanto per cambiare!) da vari assalti provenienti sia da terra, che da mare, che dal cielo. Dall'abbattimento di tutti i nemici si passa alla schermata successiva (noi ne abbiamo viste tre, ma ce ne sono diverse altre). Grafica e musica sono appena sufficienti, ma la velocità d'azione è notevole, e rende quindi valido il gioco in sé. Come al solito, la Mastertronic rende più affascinanti i suoi prodotti con una schermata introduttiva ad alta risoluzione, mentre il sistema di caricamento veloce accorcia di molto l'attesa. I dieci livelli di gioco — con 5 vite a disposizione — ampliano i tempi di assuefazione, ed è prevista una divertente possibilità di personalizzare gli effetti sonori. Può giocare una sola persona, con la... leva giroscopica nella porta 2; in qualunque momento potete fermare il gioco premendo il tasto P, e riprendere con il tasto C; per ricominciare la partita, invece, dovrete semplicemente premere il tasto Control.

In definitiva si tratta di un gioco nella media, che — non fosse altro per il suo prezzo — merita senz'altro di essere preso in considerazione.

L.S.



Produttore:
Mastertronic
Distributore:
Mastertronic, Via Staurengli 31, Varese