

GRUPPI  
DI CONTINUITA'  
STATICI

**NO BREAK**  
(ad onda sinusoidale)

STABILIZZATORI DI TENSIONE  
ELETTRONICI

**POWERSTAB**

**MEDEL**  
SETTORE ENERGIA

Dovunque l'energia elettrica  
debba essere fornita sempre

*pulita e con  
continuità assoluta*

**Apparecchiature elettroniche  
appositamente studiate per  
alimentare microcomputers e  
sistemi di elaborazione dati.**

**MEDEL** perché da sempre  
protagonista nel  
settore delle alimentazioni elettriche,  
come molti già sanno, produce apparec-  
chiature destinate a durare nel tempo.

**UN'APPARECCHIATURA MEDEL**  
qualunque essa sia  
*e' per sempre.*

Per maggiori informazioni rivolgersi ai PUNTI DI  
VENDITA MEDEL in tutta Italia, ai Rivenditori di  
«Personal» e «Minicomputers», o direttamente  
all'Ufficio Vendite MEDEL (Sede) Roma.



SETTORE ENERGIA

**MEDITERRANEA ELETTRONICA srl**  
Via Bonaventura Cerretti, 55 - 00167 Roma  
Tel. (06) 62.30.202 - 62.29.331



libri

calcolatore comportamenti che, se seguiti da un uomo, sarebbero definiti "intelligenti". L'idea che se ne ha normalmente è più o meno quella di una disciplina astrusa, complicata ed incomprensibile per l'uomo normale, che per realizzare applicazioni poco più che banali richiede come minimo un VAX/780 programmato in LISP.

Bene, John Krutch in questo delizioso libretto fa vedere come per realizzare applicazioni di Intelligenza Artificiale basta solo saper usare la propria... Intelligenza Naturale, ossia il buon senso fornitoci da Madre Natura, sfruttando un semplice personal computer ed il suo Basic nativo. Unico requisito è saper programmare e... saper ragionare. In sette capitoli egli prende in esame i principali punti d'interesse degli studi sull'IA, sfrondando ogni concetto dalle sovrastrutture e dai formalismi della teoria e mostrando come, sotto sotto, non sia nulla di complicato. Ci riesce, dobbiamo dire, con una chiarezza tale che il lettore più volte è portato a chiedersi "Ma è così semplice? Possibile che sia tutto qui?" e magari a chiedersi perché non ci avesse pensato prima.

Il libro comunque non si limita alla divulgazione dei concetti di base dell'IA, ma molto opportunamente li accompagna con semplici programmi che implementano di volta in volta l'argomento del capitolo. In questo modo il lettore può provare in prima persona ad applicare le nozioni viste. Ogni programma fa generalmente riferimento ad un "vero" programma di IA, e ne ricalca la struttura ma non, ovviamente, la complessità; ciò permette al lettore di aver chiaro lo scheletro dell'applicazione, semplificandogli la sperimentazione di eventuali varianti o modifiche. I programmi presentati, tutti interessanti e ben fatti, vanno da un risolutore di sillogismi (versione ai minimi termini del Semantic Information Retrieval di Raphael) ad un previsore di semplici comportamenti umani basato sui concetti del General Problem Solver di Newell, Shaw e Simon, da un generatore di poesie Haiku ad un programma di colloquio ispirato ad Eliza di Weizenbaum. Cosa sorprendente, tutti sono scritti al più in qualche decina di righe di Basic per il TRS-80 mod. 1. I listati non sono stati tradotti, e così i vari esempi nel testo, in quanto ciò avrebbe stravolto alcune applicazioni per via delle notevoli differenze strutturali tra inglese ed italiano, ad esempio nei programmi di dialogo. La struttura dei programmi è comunque facilmente comprensibile, e non vengono adoperare istruzioni troppo legate alla macchina proprio per permettere ad ognuno di provare i programmi sul proprio personal qualunque esso sia.

In definitiva consideriamo questo libretto una delle letture più interessanti e stimolanti che ci siano capitate tra le mani da molto tempo a questa parte, e lo consigliamo senza riserve a chi, nello spirito galileiano, ami indagare e sperimentare in ogni campo, e voglia quindi mettere un tantino il naso anche nel fumoso mondo dell'Intelligenza Artificiale. Una buona traduzione ed un prezzo incredibilmente favorevole sono la ciliegina sulla torta, e dovrebbero definitivamente contribuire a conferire al libro il successo che si merita e che gli auguriamo.

*Corrado Giustozzi*

### **Il Commodore 64: metodi pratici**

di Jacques Boisgontier  
1 edizione 1985

Edizioni E.P.S.I.

Distribuzione: ETMI

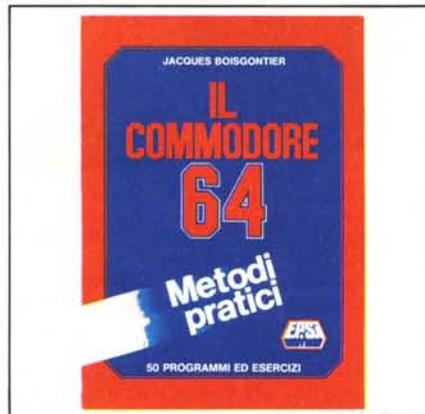
Via Basilicata

20098 S. Giuliano Milanese (MI)

24 x 17 cm

138 pagine

lire 14000



Il libro che vi proponiamo è edito dalla Edits, Editoriale per le scienze informatiche, ed è la traduzione dell'opera di J. Boisgontier "Pour mieux utiliser le Commodore 64", pubblicata in Francia nell'84. Questa casa editrice ha deciso, non molto tempo fa, di imporsi prepotentemente nel campo della letteratura informatica e di rendersi concorrenziale per prezzo e quantità di titoli: a quanto pare c'è ben riuscita, attirando presto a sé l'attenzione degli utenti di micro e personal computer, con i temi più attuali e quindi di più probabile interesse. Il libro che ci propone questa volta, tratta argomenti per il Commodore 64 ed è rivolto a tutti coloro che, dopo aver conosciuto la programmazione in Basic, vogliono ora passare alla pratica usufruendo di una macchina versatile come quella in questione. L'autore non smentisce la teoria secondo la quale l'uso del computer si apprende soprattutto con la pratica ed introduce nel testo circa 50 tra programmi ed esempi che hanno lo scopo di proporre un'immediata verifica degli argomenti di volta in volta trattati.

Benché possa sembrare strano, in meno di 140 pagine vengono esaminati tutti gli argomenti ed i lati più interessanti del C 64 e ciò va naturalmente a scapito della completezza. Diciamo che essi sono trattati senza fronzoli e si arriva subito alla focalizzazione dei vari problemi. Il lettore deve quindi procedere ad una lettura "molto" attenta per riuscire ad entrare nello spirito dell'argomento: è questo il prezzo che si deve pagare in virtù della compattezza dell'opera che, nel complesso, si presenta come una serie di appunti seguiti da esempi dimostrativi. Ciò la rende pertanto, in alcuni punti, di difficile interpretazione (addirittura sibillina) per chi non è già addentrato nella materia che si tratta e quindi di dubbio valore didattico. In conclusione, diciamo che la parte più valida dell'opera è rappresentata dai programmi dimostrativi che possono essere un discreto trampolino di lancio per chi vuole apprestarsi a fare qualche passo in più nel campo della programmazione, in quanto, di teoria, ce n'è ben poca.

Riguardo alla traduzione, il libro non è degli ultimissimi usciti, per cui risente dei problemi già segnalati a suo tempo a livello di italianizzazione di certi termini (qui: "gioco" per set di caratteri).

*Tommaso Pantuso*



# NOVITA'



## Chiavi per Multiplan

Autori: Jean-Louis Marx, Alain Thibault  
Pagine: 136 - Formato: 15x21  
Legatura ad anelli - ISBN 88.7688.401.7  
Lit. 16.000 E.P.S.I.

Il Multiplan è un potente programma del tipo "foglio elettronico", molto adatto per calcoli matematici, finanziari, statistici, ma utile soprattutto agli uomini di affari per previsioni di vendita, di bilancio, ecc. Esso è ormai disponibile per ogni tipo di personal computer ad un prezzo decisamente accessibile. Il volume che presentiamo si propone di costituire un utile strumento per impiegare proficuamente il programma stesso; evita le lunghe descrizioni e sintetizza le nozioni veramente utili durante l'uso di Multiplan. La struttura è quella di un manuale, completo ma di rapida consultazione, per ritrovare i comandi necessari e per richiamare alla memoria con celerità le funzioni eseguibili. La presentazione della materia è generale, cioè non legata a un particolare computer.



## MS-DOS passo dopo passo

Guida pratica  
Autore: Alain Pinaud  
Pagine: 118 - Formato 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.006.2  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

La guida è stata concepita come strumento di apprendimento e lavoro per tutti coloro che, disponendo di un sistema operativo DOS sul proprio computer, non hanno nozioni approfondite di informatica e si propongono soltanto di far funzionare al meglio la loro macchina sia essa PC IBM od Olivetti M24 o simili. L'autore è partito dal principio di insegnare l'impiego dei comandi (capitoli 3-5) attraverso numerosi esempi, stampati dai listati prodotti con un computer e relativa stampante. Sempre per semplificare la comprensione del lettore meno preparato, sono stati eliminati i termini troppo tecnici così come certi sviluppi troppo particolari che avrebbero potuto metterlo in difficoltà. La sola cosa richiesta è una conoscenza elementare del calcolatore.



## 102 programmi per Apple II

Autore: Jacques Deconchat  
Pagine: 256 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.215.4  
Lit. 24.000 E.P.S.I.

Insegnare e divertire è il doppio obiettivo di questo libro. I 102 programmi presentati conducono il lettore ad una completa conoscenza dell'Apple II. Per rendere graduale e facile l'apprendimento essi sono classificati in cinque livelli di difficoltà, consentendo di assimilare progressivamente le nuove nozioni e, in particolare, di acquisire una migliore padronanza del Basic. Ciascun livello si apre con una presentazione delle istruzioni Basic contemplate; seguono la descrizione dei giochi proposti e i relativi programmi, che sono scritti in Applesoft Basic e funzionano su tutti i modelli di Apple II.



## Il linguaggio ADA

Le basi della programmazione  
Autori: James Saxon, Robert Fritz  
Pagine: 240 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0576.1  
Lit. 33.000 MASSON ITALIA

Lo scopo del volume è proprio di insegnare ai principianti, senza nozioni di programmazione, il linguaggio ADA e le basi della programmazione stessa, utilizzando spiegazioni semplici, esempi e problemi, in modo da far progredire lo studente attraverso l'apprendimento organico di ogni aspetto del linguaggio. Altro fine non secondario dichiarato dagli Autori è di insegnare al lettore come si debba sviluppare del software da destinare a un ambiente già pre-costituito.

Caratteristica principale del volume è la sua impostazione didattica, che si avvale di una nutrita serie di problemi ed esercizi la cui soluzione viene riportata nella pagina seguente per favorire un immediato riscontro alle risposte date dal lettore.



## La matematica e il personal computer

V 1. Il Basic. Aritmetica, crittografia, equazioni  
V 2. Serie, interpolazione, approssimazione, limiti, integrazione  
Autori: H. Lehning, D. Jakubowicz  
Pagine: 156 e 128 - Formato 17x24  
Brossura cucita - MASSON ITALIA  
V1: ISBN 88.214.0566.4 - Lit. 11.000  
V2: ISBN 88.214.0580.X - Lit. 11.000

La diffusione degli elaboratori personali ha influenzato profondamente la scuola di ogni ordine e grado. Uno degli insegnamenti che maggiormente può beneficiare dell'impiego del calcolatore è quello della matematica, che al momento si sta profondamente rinnovando a livello didattico sulla base delle nuove conoscenze informatiche.

Nell'ottica descritta si inserisce l'opera in due volumi di Lehning e Jakubowicz, dove viene messo in evidenza come gli errori e le approssimazioni caratteristiche dell'elaborazione numerica rendano necessaria un'analisi attenta del problema al fine di scegliere l'algoritmo più conveniente dal punto di vista computazionale. Gli argomenti trattati sono prettamente matematici: serie, interpolazione, approssimazione di funzioni, limiti, derivate e integrali. Ciascun capitolo è corredato di esercizi svolti spesso completati da programmi in Basic, il linguaggio più diffuso sui calcolatori di piccole e piccolissime dimensioni.



### Dizionario del Basic

Enciclopedia del linguaggio Basic  
Autore: David A. Lien  
Pagine: 456 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.001.1  
Lit. 40.000 E.P.S.I.

L'autore di questo volume si propone di riunire la più completa raccolta di parole Basic e di descrivere la strategia che i programmatori possono usare per passare da un "dialetto" all'altro. Il risultato è un manuale di lavoro che aumenterà moltissimo la vostra capacità di programmare, poiché contiene quasi cinquecento parole, in pratica ogni parola significativa usata dai calcolatori che lavorano in Basic distribuiti in tutto il mondo. Ma l'autore va oltre e attacca il problema della incompatibilità, indicando le strategie per convertire i programmi da un calcolatore all'altro. Sia che abbiate un computer tascabile sia un sistema molto potente questo libro sarà per voi un aiuto prezioso.



### Il Basic illustrato

Un linguaggio semplice di programmazione  
Autore: Donald Alcock  
Pagine: 144 - Formato 13x21  
Legatura ad anelli - ISBN 88.214.0563.X  
Lit. 15.000 MASSON ITALIA

Una caratteristica singolare di questo libro è il modo in cui si presenta: è interamente scritto a mano e illustrato come un fumetto. Tale aspetto e un'informazione puntuale fanno di questo piccolo manuale un libro vincente, dal punto di vista didattico, per coloro che posseggono un piccolo personal.

Particolare attenzione è stata posta nel descrivere un Basic il più indipendente possibile dalla macchina.

A tale scopo sono state accuratamente studiate undici diverse versioni del linguaggio Basic.



### Il Basic per tutti

Iniziazione + programmi  
Autori: Jacques Boisgontier, Sophie Brebion  
Pagine: 160 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.501.3  
Lit. 16.000 E.P.S.I.

Imparate a programmare con il "Il Basic per tutti" in mano. Mettetevi davanti al vostro computer (Apple, Commodore 64, TRS 80 o altri) e incominciate a scrivere alcune istruzioni. Molto rapidamente assimilerete le nozioni fondamentali della programmazione: variabili, stringhe e loop. Riuscirete a "comprendere" il computer e a sapere ciò che ne potrete ricavare. Ma non è tutto. Grazie ai numerosi esempi illustrati e ai programmi commentati acquisirete senza difficoltà le basi necessarie ad approfondire le vostre conoscenze e a scrivere i vostri programmi di gestione, di giochi e didattici.



### Programmare in Forth

Autore: Alain Pinaud  
Pagine: 160 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.210.3  
Lit. 14.000 E.P.S.I.

Per comprendere il Forth bisogna cercare di fare astrazione il più possibile dalle nozioni apprese con gli altri linguaggi e di aprirsi a concetti nuovi, spesso di sconcertante semplicità. Lo scopo del libro è non solo di insegnarvi la filosofia di questo linguaggio affascinante, ma anche di invitarvi a praticarlo. Per questo mettetevi davanti al vostro computer e studiate secondo il vostro ritmo i diversi capitoli, non trascurando gli esercizi proposti. Sebbene questa sia prima di tutto un'opera di introduzione, è preferibile che il lettore possieda nozioni generali di programmazione e qualche rudimento sul linguaggio macchina per trarre il massimo profitto da certi sviluppi.



### CP/M passo dopo passo

Guida pratica  
Autore: Alain Pinaud  
Pagine: 128 - Formato 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.002.X  
Lit. 13.000 E.P.S.I.

Quest'opera si rivolge al lettore desideroso di utilizzare il sistema operativo CP/M. A questo scopo descrive con il sostegno di numerosi esempi tutti i comandi di questo sistema e i loro possibili utilizzi. Sarebbe preferibile che il lettore possedesse un computer munito di CP/M sul quale poter fare della pratica. Le conoscenze richieste sono modeste: avere qualche nozione di informatica generale e conoscere, se possibile, il linguaggio assembler (ma questo non è indispensabile).



### Modelli di espressione grafica

Autore: Jean Pierre Blanger  
Pagine: 232 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.005.4  
Lit. 20.000 E.P.S.I.

Questo testo presenta un insieme di tecniche che illustrano le possibilità delle realizzazioni grafiche del calcolatore. La trattazione graduale e metodica permette al dilettante come al professionista di affrontare la risoluzione di problemi sempre più complessi: tracciati d'ellisse, rotazione dei poligoni, tratteggio delle superfici. I programmi di espressione grafica presentati sono scritti in Basic Applesoft, sono ampiamente commentati e sono facilmente adattabili a diversi calcolatori. Ciascun modello è motivo di un'analisi, di uno o più programmi ed esempi di esecuzione che permettono di valutare l'ampiezza delle sue applicazioni.



### La scoperta del Commodore 64

1 - Introduzione al Basic  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 180 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.200.6  
Lit. 16.000 E.P.S.I.

Il Commodore 64 è un computer che permette applicazioni professionali e giochi al tempo stesso. Questo libro di introduzione copre entrambi gli aspetti e non richiede conoscenze già acquisite. Dopo un'introduzione costituita da richiami generali sull'informatica viene presentato il Basic in modo semplice e progressivo. La scoperta del linguaggio è condotta costruendo dei programmi per approfondimenti successivi e introducendo i concetti nuovi con naturalezza. Sono trattati in particolare i punti forti del Commodore 64 e cioè la grafica, il suono, il colore, l'alta risoluzione e gli sprite.



### La pratica del Commodore 64

2 - Periferiche e gestione dei file  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 170 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.201.4  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Dalla cassetta al floppy-disk, dalla stampante al joystick e alla matita luminosa, questo libro vi darà tutto quello che si deve sapere per utilizzare al meglio le periferiche del vostro Commodore 64. Ideato nello spirito del volume "La scoperta del Commodore 64" dello stesso autore, quest'opera contiene numerosi programmi scritti per applicazioni sia personali sia professionali. Un capitolo è dedicato alle nozioni sulle basi di dati e sul sistema operativo del drive. Viene anche descritta la programmazione dell'interfaccia RS 232.



### La pratica del Commodore 64

3 - Linguaggio macchina e assembler del 6502  
Autore: Daniel-Jean David  
Pagine: 204 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.212.X  
Lit. 20.000 E.P.S.I.

Questo libro si rivolge a due fasce di persone. Una prima è formata dagli utenti del Commodore 64 che vogliono saperne di più sul funzionamento della macchina e quindi imparare il linguaggio Assembler: il libro sarà per essi una guida utilissima che li condurrà fino a programmi di un certo respiro scritti in linguaggio macchina. La seconda fascia è formata da coloro che, pur conoscendo l'assembler del Commodore 64, vogliono approfondire le loro conoscenze sull'interazione tra Basic, sistema operativo e linguaggio macchina.



Le edizioni

e **massonitaliaeditori**

sono distribuite in esclusiva per l'Italia dalla



### DESIDERO RICEVERE I SEGUENTI TITOLI

M5

cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____
cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____
cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____
cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____
cod.	N° copie	cod.	N° copie
_____	_____	_____	_____

VOGLIATE PER FAVORE INVIARMI IL VOSTRO CATALOGO COMPLETO

Nome \_\_\_\_\_  
 Cognome \_\_\_\_\_  
 Via \_\_\_\_\_  
 C.A.P. \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

FORMA DI PAGAMENTO PRESCELTA: TUTTI I PAGAMENTI DEVONO ESSERE EFFETTUATI ALLA ETMI - VIA BASILICATA 20098 SAN GIULIANO MILANESE (MI).

Data \_\_\_\_\_  
 Firma \_\_\_\_\_

Pagamento anticipato a mezzo di assegno bancario allegato intestato a: E.T.M.I.  
 Pagamento anticipato a mezzo vaglia postale, di cui allego copia della ricevuta, intestato a: E.T.M.I.  
 Pagamento in contrassegno al portalettere con l'aggravio di L. 2.500 per le spese di contrassegno (si prega di indicare il recapito presso il quale il portalettere possa effettuare la consegna). L'ordine sarà evaso da E.T.M.I.

CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRARIA

PER FAVORE RITAGLIATE E SPEDITE A ETMI



### La pratica dello ZX Spectrum

vol. 1 - Basic approfondito e introduzione al linguaggio macchina  
Autore: Xavier Linant de Bellefonds  
Pagine: 160 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.202.2  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Destinato a completare la documentazione di base dello ZX Spectrum, questo manuale sfrutta tutte le possibilità del Sinclair nell'ambito della programmazione avanzata. L'autore vi espone in maniera accuratamente graduata: la definizione di caratteri e le funzioni di stringa (archivi, alfabeti, trattamento di testi); l'alta definizione grafica e la potenza di calcolo (regressione, grafici a tre dimensioni); il colore e il suono (svariati giochi); le tecniche di accesso diretto alla memoria e di utilizzo del linguaggio macchina.

I possessori dello ZX-81 troveranno in questo manuale numerosi programmi trasferibili che possono essere introdotti tali e quali sul loro calcolatore.



### La pratica dello ZX Spectrum

vol. 2 - Programmazione in linguaggio macchina  
Autore: Marcel Henrot  
Pagine: 164 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.203.0  
Lit. 15.000 E.P.S.I.

Quest'opera, dedicata alla programmazione in linguaggio macchina, è accessibile a tutti coloro che abbiano assimilato la programmazione in Basic avanzato. La correlazione tra i comandi Basic ed i codici macchina è stata la preoccupazione principale dell'autore, che porta progressivamente il lettore alla comprensione di routine sempre più complesse.

I tre aspetti principali dello Spectrum: il suono, il colore, l'alta risoluzione sono oggetto di numerosi programmi in tutti i capitoli.

A poco a poco si analizzano le operazioni logiche, il trattamento delle iterazioni, l'assegnazione particolare dello Spectrum e l'animazione sullo schermo.



### 102 Programmi per il Philips C 7420 Videopac +

Autori: J. Deconchat, V. Grandis  
Pagine: 240 - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.102.6  
Lit. 21.000 E.P.S.I.

Imparare divertendosi è l'obiettivo di questo libro. Tutti i programmi, sebbene completi e di buone prestazioni sono molto corti. Questo facilita l'introduzione nella macchina e l'apprendimento progressivo del Basic. Grazie ai cinque livelli previsti le istruzioni Basic sono presentate per difficoltà crescente come in un manuale introduttivo; i giochi come tali sono utilizzabili senza alcuna conoscenza di programmazione. Ogni programma è seguito da suggerimenti che propongono modifiche e perfezionamenti.

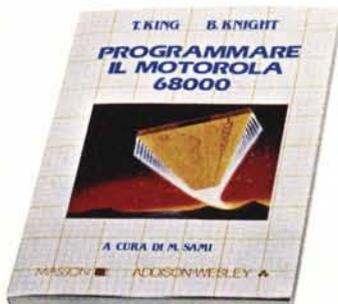
Ogni gioco è così presentato: breve scheda segnaletica, categoria e livello di difficoltà, descrizione del gioco, studio dettagliato delle linee importanti di programma, modo di giocare, estensioni possibili.



### La scoperta del PC 1500

1. Programmazione in Basic  
Autore: Jean-Pierre Richard  
Pagine: 240 - Formato: 15x21  
Brossura cucita - ISBN 88.7688.214.6  
Lit. 22.000 E.P.S.I.

Il libro si rivolge ai possessori del computer tascabile PC-1500 che intendono imparare il Basic. Descritto il ruolo dei nove indicatori, si digitano le prime linee di programma e si imparano le prime nozioni di programmazione. Si passa poi alle operazioni aritmetiche, alle variabili numeriche e alfanumeriche e alle nozioni di ortografia, di memoria e di ingresso dati. Si introducono i diagrammi di flusso e la messa a punto e ottimizzazione dei programmi. A questo punto si possono già scrivere dei semplici programmi. Si passa quindi a calcoli e formati più complessi e alle nuove nozioni di loop, di trattamento delle stringhe, di sottoprogrammi e di ordinamento.



### Programmare il Motorola 68000

Autori: Tim King, Brian Knight  
Pagine: 180 circa - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0572.9  
Lit. 18.000 MASSON ADDISON-WESLEY

Gli autori illustrano le idee base dell'architettura del microprocessore Motorola 68000 e spiegano le caratteristiche di ogni istruzione compresi i trabocchetti e gli impieghi particolari. Vengono forniti molti esempi pratici, gli strumenti per il debugging, le routine di interrupt e i programmi per l'allocazione di aree di memoria. Tutti gli esempi sono stati provati, sono ben commentati e descritti e possono essere usati in programmi più complessi.

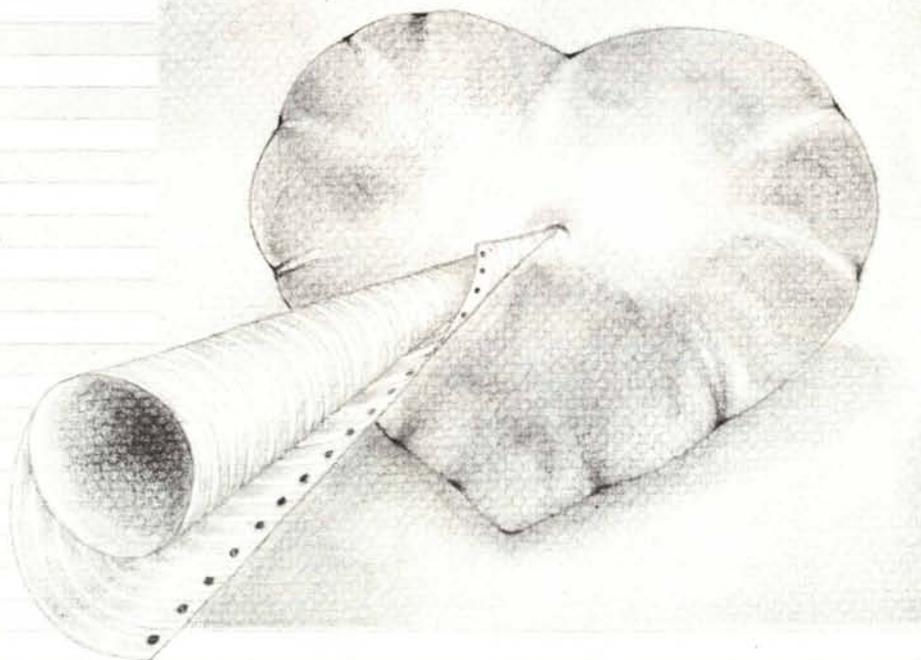
Il libro sarà uno strumento prezioso sia per appassionati in genere sia per tecnici che impiegano questo particolare microprocessore. Non si richiede pratica di programmazione in assembler, anche se il lettore deve conoscere la terminologia informatica elementare.



### Il sistema UNIX

Autore: Steve R. Bourne  
Pagine: 350 circa - Formato: 17x24  
Brossura cucita - ISBN 88.214.0568.0  
Lit. 30.000 MASSON / ADDISON-WESLEY

Questo testo costituisce un'introduzione pratica e completa per gli utenti del sistema operativo UNIX, sviluppato presso i Bell Telephone Laboratories. Sia chi non lo conosce sia gli esperti troveranno in esso un valido strumento di studio e lavoro. L'approccio del tutto generale rende possibile utilizzare il testo nelle applicazioni più diverse: dalla ricerca e dalla didattica alla organizzazione di strutture commerciali e governative. L'Autore presenta i componenti fondamentali, compresi il file system, l'editor di testi e la shell. Un capitolo apposito illustra le caratteristiche del linguaggio C, elemento strettamente legato al sistema operativo stesso. Numerosi esempi illustrano i vari capitoli.



# Colpitele al cuore



**MANNESMANN  
TALLY**

le stampanti che colpiscono al cuore le vostre esigenze

MT 80 PLUS/PC    MT 85    MT 86



**silverstar**  
componenti e periferiche

Sede: 20146 Milano - Via dei Gracchi, 20  
Tel. (02) 4996 (12 linee) - Telex 332187  
40122 Bologna - Via del Porto, 30  
Tel. (051) 522231

00198 Roma - Via Paisiello, 30  
Tel. (06) 8448841 (5 linee) - Telex 610511  
10139 Torino - P.za Adriano, 9  
Tel. (011) 443275/6 - 442321 - Telex 220181