

software

VIC 20

Toto ridotto Toto riduzione segni

di Marco Mastri - S. Marcello (AN)

I programmi che vi propongo effettuano due tipi diversi di riduzione su un sistema compilato integralmente. Vediamone brevemente il funzionamento.

1) Toto ridotto

Elaborando le nostre indicazioni, questo primo tipo di riduzione ci garantisce il 12 sul sistema ridotto in caso di 13 su quello integrale.

Viene chiesto di introdurre i pronostici e, terminata tale operazione preliminare, il programma riassume quante doppie, triple o fisse compongono il nostro sistema integrale. Veniamo inoltre informati sul numero di colonne che esso sviluppa (integralmente) e quante invece ne vengono rese per avere la certezza del 12 in caso di 13 sul sistema integrale. Dopo tutto ciò, inizia la scrittura sullo schermo delle prime 16 colonne e, per proseguire, basterà premere un tasto.

2) Toto riduzione segni

Quest'altro programma riduce un sistema in base ad un certo numero di informazioni, da noi fornite, che tendono ad eliminare gli eventi meno probabili.

All'inizio bisogna introdurre i pronostici dopodiché il computer fa una proposta di giocata e, se si vuole modificarla, basta battere "S" e rispondere alle domande successive. Al termine, dopo una breve attesa, il computer avrà immagazzinato nella sua memoria le prime 10 colonne del sistema ridotto (o meno se non si raggiunge tale numero) e chiede se si vuol vederle. Esse vengono visualizzate premendo "S" mentre, premendo "N", si passa alla elaborazione delle altre colonne. Tra una schermata e l'altra il computer elabora le colonne perciò bisognerà attendere un certo tempo: quando la macchina sarà pronta verremo avvertiti dalla scritta "Premi un tasto".

Commenti

Anche in questo caso non sono state sprecate molte parole per illustrare i programmi per cui daremo qualche ulteriore delucidazione per permetterne l'uso anche

a chi non è molto esperto di sistemi. Partendo da un certo numero di colonne sviluppate da un sistema integrale, il primo programma ne estrae un gruppo che garantisce il 12 nel caso venga realizzato un 13 con il sistema intero. Inoltre rimane un certo numero di probabilità di ritrovare lo stesso 13 anche tra le colonne del sistema ridotto. Facciamo un esempio d'uso di questo primo programma.

Supponiamo di voler giocare il seguente sistema:

```

1x
1x
12
-----
x1
12
1
-----
1
2x
1
-----
x
2
1
x2
    
```

Si tratta di 7 doppie quindi il sistema proposto è l'equivalente di

$2^7 = 128$ colonne che, a 350 lire ciascuna, ci costerebbero 44.800 lire. Riducendo il sistema "opportunamente" di un fattore 8, mantenendo un 12 in caso di 13 sul sistema integrale, avremo solo 16 colonne, per un costo complessivo di 5.000 lire, con una probabilità

del 12.5% di ritrovare lo stesso 13 nel gruppo di colonne estratte dal sistema di partenza.

Nell'esempio proposto le colonne risultanti sarebbero:

```

11111111 xxxxxxxx
1x1x1x1x 1x1x1x1x
11221122 11221122
1111xxxx 1111xxxx
12211221 21122112
11111111 11111111
11111111 11111111
2x2xx2x2  x2x22x2x
11111111 11111111
xxxxxxx  xxxxxxx
22222222 22222222
11111111 11111111
22xxxx22  xx2222xx
    
```

Supponiamo ora che il sistema integrale realizzi il 13 con la seguente sequenza:

```

1
x
2
x
1
1
1
2
1
x
2
1
x
    
```

È facile verificare che ritroveremo un 12 nell'ottava delle sedici colonne risultate dalla riduzione.

Con la riduzione implementata dal se-

Macchina del tempo

Nel numero 38 (febbraio), alcune linee del programma "Macchina del tempo" sono risultate illegibili. Le ripubblichiamo qui sotto scusandoci con i lettori.

```

1060 L$="SEI NELLA RADURA. NEL MEZZO C'E' LA MACCHINADEL TEMPO SENZA ENER-
1061 L$=L$+"GIA. L'USCITA E' A EST"
1070 EA=3:RETURN
1090 L$="SEI NELLA FORESTA.C'E'UN SENTIERO NELLA DIREZIONE EST-OVEST."
1100 ME=3:EA=8:RETURN
1120 L$="SEI NELLA FORESTA. DA UNA RADURA A NORD PUOIVEDERE UN LAGO. I SEN-
1121 L$=L$+"TIERI PUNTANO A EST E A OVEST. C'E' UNA GROTTA A SUD."
1122 EA=12:ME=5:SO=5:RETURN
1150 L$="SEI IN UNA PICCOLA CA-VERNA. LA LUCE VIENE DA NORD. C'E' UNA PIC-
6000 IFB$=""THEN6018
6002 GOSUB9100:PRINT#F" COSA ?":INPUT#F
6003 GOTO 6000
6010 IF(B$<>"IL CRISTALLO">AND(B$<>"LO SCRIGNO">OR(SET<>18)THEN498
6020 IFL(2)=0THEN6030
6021 GOSUB9100:PRINT"NON PUOI DIRMI "A#" IL CRISTALLO SE NON HO NULLA PER FARLO
1"
6022 GOTO100
6030 GOSUB9100:PRINT"SMASH ! TINKLE !"
6031 I=I-1:L(7)=SET:L(2)=SET
6034 GOTO100
6100 IFSET=10THEN6200
    
```

1 Toto ridotto

```

100 REM ---- TOT0 RIDOTTO ----
105 REM
110 PRINT "J" CLR
120 B=7
130 L=350
140 DIRPF*(13).P*(13.16).D*(2.13).R*(13).X*(13).V*(13)
150 FORK=1 TO 10:D(K)=1:T(K)=1: NEXT
160 X$="XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX"
170 FORK=1 TO 13: X$(K)=LEFT$(X$,K+): NEXT
280 PRINT "PREMI UN TASTO" : GOSUB 1500
300 PRINT "PREMI I PRONOSTICI"
310 GOSUB 1480
320 PRINT: FORK=1 TO 13
330 IFK<10 THEN PRINT " ";
340 PRINT: " INCONTRO=";
345 INPUT P$(K)
350 V(K)=LEN(R$(K)): IFV(K)>3 THEN PRINT "J
360 FORJ=1 TO V(K): E(J)=ASC(MID$(R$(K),J,1))
370 IFE(J)>49 AND E(J)<50 AND E(J)<>88 THEN PRINT "J
380 NEXT J
390 IFE(1)=E(2) THEN PRINT "J           J: GOT0330
400 IFV(K)=3 AND E(2)=E(3) THEN PRINT "J           J: GOT330
410 IFE(1)=E(3) THEN PRINT "J           J: GOT0330B
420 E(1)=E(2)=E(3)=0
430 IFV(K)=1 THEN F=1
440 IFV(K)=2 THEN D=1
450 IFV(K)=3 THEN T=1
460 IFK=30 AND GORK=9 THEN PRINT "-----"
470 NEXT: GOSUB 1480
480 PRINT "OK" TRIPLE " " DOPPIE "0;
490 PRINT "FISSE"="F
500 PRINT "PREMI UN TASTO" : GOSUB 1500
520 SC=INT(3/4*210): PRINT "LO SVILUPPO COMPLETO DEL SISTEMA SAREBBE DI" SCAL
530 IFT=8 AND SC<7 THEN I(530)
550 IFT=8 THEN SC=INT(16*(K-7))
570 IFT=1 AND SC<7 THEN I(530)
580 IFT=1 THEN SC=INT(48*(K-7))
590 IFT=2 AND SC<7 THEN I(530)
600 IFT=2 THEN SC=INT(144*(K-7))
620 IFT=3 THEN SC=INT(3*(K-2)*210)
630 PRINT "MENTRE CON IL SISTEMA RIDOTTO LE COLONNE SONO" SR
650 PRINT "PARI A LIRE " SR*L
670 GOSUB 1480: PRINT "IL RAPPORTO DI RIDUZIONE E" INT(SC/SR+5)
710 PRINT "PROBABILITA' DI FARE 13" INT(1/INT(SC/SR+5)*100+1)/10 "%
730 PRINT "XXXXXXXXXXXXX PREMI UN TASTO" : GOSUB 1500
760 PRINT "J"
780 PRINT "INIZIO ELABORAZIONE"
790 IFT>2 THEN NY=1
800 FORJ=1 TO SR: P$=""
810 FORJ=1 TO 13
820 IFV(J)=1 THEN NPP$(J)=R$(J): GOT01410
830 IFV(J)=2 AND NT<3 THEN N890
840 IFV(J)=2 THEN I(830)
850 IFT<3 THEN I(290)
860 IFT=3 THEN I(160)
870 GOT01220
890 IFV=1 THEN I(830)
900 NU=ND+1: IFND>7 THEN ND=ND-7: GOT01050
910 IFND=1 THEN READ#
920 IFLEN(D$)>7 THEN I(910)
930 G$=MID$(D$,ND,1)
940 IFD(1,J)=1: AND D(2,J)=X: THEN NPP$(J)=G$: GOT01410
950 IFD(1,J)=2: AND D(2,J)=1: THEN NPP$(J)=G$: GOT01410
970 IFD(1,J)=2: AND D(2,J)=2: AND D(3,J)=1: THEN NPP$(J)=G$: GOT01410
980 IFD(1,J)=1: AND D(2,J)=1: AND D(3,J)=2: THEN NPP$(J)=2: GOT01410
990 IFD(1,J)=1: AND D(2,J)=2: AND D(3,J)=2: THEN NPP$(J)=2: GOT01410
1000 IFD(1,J)=X: AND D(2,J)=2: AND D(3,J)=2: THEN NPP$(J)=2: GOT01410
1010 IFD(1,J)=2: AND D(2,J)=X: AND D(3,J)=2: THEN NPP$(J)=2: GOT01410
1020 P$(J)=G$: GOT01410
1030 REM
1040 DS=DD+1

```

2

```

1050 IFV=0 THEN ND=INT(16*(K+1)): GOT01080
1060 IFT=3 THEN ND=5: GOT01080
1070 DM=INT(3*(K+1)-2)
1080 D(K)=D(0)+1
1090 IFD(0)<DM*(K-7) AND V=0 THEN I(150)
1100 IFD(0)<DM*(ND+1) THEN I(150)
1110 D(0)=1:D(1)=D(1)+1
1120 FORN=1 TO 10
1130 IFD(N)>2 THEN D(N)=1:D(N+1)=D(N+1)+1
1140 NEXT N
1150 PP$(J)=D$(D(0),J): GOT01410
1160 REM
1170 NT=NT+1
1180 IFNT=1 THEN READ#
1190 IFLEN(T$)>3 THEN RESTORE: GOT01180
1200 G$=MID$(T$,NT,1)
1210 PP$(J)=G$: GOT01410
1220 REM
1230 NT=NT+1: IFNT=4 THEN NT=NT-4: GOT01310
1240 IFNT=1 THEN READ#
1250 IFLEN(T$)>4 THEN I(240)
1260 IFLEN(T$)>4 THEN RESTORE: GOT01240
1270 Z$=MID$(T$,NT,1)
1280 PP$(J)=Z$: GOT01410
1290 T$="1X2"
1300 TT=TT+1
1310 IFV=0 THEN NT=16: GOT01330
1320 IFT>3 THEN TM=9
1330 T(K)=T(0)+1
1340 IFT(0)<TM*(K-4) AND T>3 THEN I(400)
1350 IFT(0)<TM*(K) AND T<3 THEN I(400)
1360 T(0)=1:T(1)=T(1)+1
1370 FORUM=1 TO 10
1380 IFT(M)>3 THEN (M+1)=T(M)+1+1
1390 NEXTUM
1400 REM
1405 PP$(J)=MID$(T$,T(TT),1)
1410 P$=P$+PP$(J)
1420 NEXT J
1430 IFD$="XXXXXXXXXXXXX" THEN RESTORE
1440 ND=0: NT=0: DD=0: TT=0: GOSUB 1640
1450 IFC=SR THEN PRINT: PRINT: END
1460 NEXT C
1470 END
1480 REM
1490 FORK=1 TO 22: PRINT " "; NEXT: RETURN
1510 GET#B: IFE#=" THEN I(510)
1520 IFASC(IFE) RETURN
1530 PRINT "METTIAMO IN CHIARO IO NON LAVORO PER MENO DI ALMENO 7 DOPIE"
1540 FORD=1 TO 5000: NEXTD
1550 GOT0110
1600 FORK=1 TO 13: IFV(K)=1 ORV(K)=3 THEN I(630)
1620 D$(1,K)=LEFT$(R$(K),1): D$(2,K)=RIGHT$(R$(K),1)
1630 NEXT: RETURN
1640 PRINT "S" SVILUPPO COLONNE "
1650 IFN=0 ORN=8 THEN N=0: CV=CV+1: GR=GR+1: GOT01680
1660 N=N+1: CC=CC+1
1670 GOT01710
1680 IFC=2 THEN CV=1: CC=0: PRINT "88 PREMI UN TASTO" : GOSUB 1500: PRINT "J"
1690 PRINT "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX SPC(CV*9-8)" CLR: "GR"
1700 GOT01660
1710 FORR=1 TO 13
1720 P$(R,CC)=MID$(P$,R,1)
1730 PRINT X$(R): SPC(CV*9-8): P$(R,CC)
1740 NEXT R
1750 RETURN
1770 DATA 21.21X.2X2.112.1XX.1111.XXX1.2221.1X21
1780 DATA 21X.21XX.12X2.X122.2X12
1790 DATA 111111.1X11X1.11X1X1X.1XX11XX.1111X1XX.1X1XX1X
1800 DATA 11XX1X1.1XX1X11.1111XX.1X1111X.1X11X1.1XX1X11
1810 DATA 11XX11.1X11X1X1.X1XX11X.XXXXXX

```

1 Toto riduzione segni

```

1 REM -- TOTO RIDUZIONE SEGNI --
2 REM
5 U=1
10 B$="":C$="":SP$=""
15 DIMV(13,3),Z(2),T(13),M$(13,3),T(13),P(2),C(5),P$(2),O$(10)
20 FORI=1TO13:T(1)=NEXTI
23 FORJ=1TO13:FORJ=1TO3:M$(I,J)="":NEXTJ,I
27 PRINT"INTRODUCI I DATI"
30 FORI=1TO13
35 PRINT:TAB(3):INPUT"X",I,2:M$:R$
40 T(1)=LEN(R$)
45 IFT(1)<IORTT(1)>>THENPRINT"Y"+SP$+"J":GOTO35
50 FORJ=1TOT(1)
60 B$=MID$(R$,J,1)
70 IFB$="X"THENM(I,J)=0:M$(I,J)="X":GOTO100
80 IFB$="1"THENM(I,J)=1:M$(I,J)="1":GOTO100
90 IFB$="2"THENM(I,J)=2:M$(I,J)="2":GOTO100
95 T(1)=0:M$(I,1)="":M$(I,2)="":M$(I,3)="":GOTO45
100 REM
110 NEXTJ,I
220 PRINT"IL NUMERO MAX. DI X E' 8 E DI Y CONSECUTIVI E' 3"
225 PRINT
230 PRINT"IL NUMERO MAX. DI 1 E' 8 E DI 2 CONSECUTIVI E' 3"
235 PRINT
240 PRINT"IL NUMERO MAX. DI 3 E' 3 E DI 4 CONSECUTIVI E' 2"
250 PRINT"VUOI CAMBIARE TALI PARAMETRI? S/N"
260 GETC$
270 IFC$="S"GOTO300
275 IFC$<"N"GOTO260
280 P(0)=4:C(1)=4:C(2)=3:C(3)=14-C(0):C(4)=14-C(1):C(5)=14-C(2)
288 GOTO500
300 PRINT"Y"
310 PRINT"IL NUMERO MAX. DI 1X2 E' TRA 0 E 13"
320 INPUT"N. MAX. DI 1X2":P(0):IFP(0)<0ORP(0)>13THENM$=1:GOTO435
330 INPUT"N. MAX. DI 1X3":P(1):IFP(1)<0ORP(1)>13THENM$=2:GOTO435
340 INPUT"N. MAX. DI 1X2":P(2):IFP(2)<0ORP(2)>13THENM$=3:GOTO435
360 PRINT"IL NUMERO DI X E DI Y CONSECUTIVI E' COMPRESO TRA 1 E 13"
370 INPUT"N. MAX. DI X CONSECUTIVI":C(0):C(0)=C(0)+1:C(3)=14-C(0)
375 FORI=1TOC(0):P$(0)=P$(0)+"Y":NEXT
380 INPUT"N. MAX. DI 1X1 CONSECUTIVI":C(1):C(1)=C(1)+1:C(4)=14-C(1)
385 IFC(1)<2ORC(1)>14THENM$=5:GOTO435
388 FORI=1TOC(1):P$(1)=P$(1)+"1":NEXT
390 INPUT"N. MAX. DI 1X2 CONSECUTIVI":C(2):C(2)=C(2)+1:C(5)=14-C(2)
395 IFC(2)<2ORC(2)>14THENM$=6:GOTO435
395 FORI=1TOC(2):P$(2)=P$(2)+"2":NEXT
400 GOTO500
435 PRINT"Y"+SP$+"J"
440 ONM$:GOTO320,330,340,370,380,390
500 PRINT"380.K."
510 Z(V(1,T(1)))=Z(V(1,T(1)))+U
520 Z(V(2,T(2)))=Z(V(2,T(2)))+U
530 Z(V(3,T(3)))=Z(V(3,T(3)))+U
540 Z(V(4,T(4)))=Z(V(4,T(4)))+U
550 Z(V(5,T(5)))=Z(V(5,T(5)))+U
560 Z(V(6,T(6)))=Z(V(6,T(6)))+U
570 Z(V(7,T(7)))=Z(V(7,T(7)))+U
580 Z(V(8,T(8)))=Z(V(8,T(8)))+U
590 Z(V(9,T(9)))=Z(V(9,T(9)))+U
600 Z(V(10,T(10)))=Z(V(10,T(10)))+U
610 Z(V(11,T(11)))=Z(V(11,T(11)))+U
620 Z(V(12,T(12)))=Z(V(12,T(12)))+U

```

2

```

1020 IFT(1)<T(1)>THEN T(1)=T(1)+U:GOTO510
1030 T(1)=U
1040 IFT(2)<T(2)>THEN T(2)=T(2)+U:GOTO510
1050 IFT(2)<T(2)>THEN T(2)=T(2)+U:GOTO510
1060 T(2)=U
1070 IFT(3)<T(3)>THEN T(3)=T(3)+U:GOTO510
1080 IFT(3)<T(3)>THEN T(3)=T(3)+U:GOTO510
1090 T(3)=U
1100 IFT(4)<T(4)>THEN T(4)=T(4)+U:GOTO510
1110 IFT(4)<T(4)>THEN T(4)=T(4)+U:GOTO510
1120 T(4)=U
1130 IFT(5)<T(5)>THEN T(5)=T(5)+U:GOTO510
1140 IFT(5)<T(5)>THEN T(5)=T(5)+U:GOTO510
1150 T(5)=U
1160 IFT(6)<T(6)>THEN T(6)=T(6)+U:GOTO510
1170 IFT(6)<T(6)>THEN T(6)=T(6)+U:GOTO510
1180 T(6)=U
1190 IFT(7)<T(7)>THEN T(7)=T(7)+U:GOTO510
1200 IFT(7)<T(7)>THEN T(7)=T(7)+U:GOTO510
1210 T(7)=U
1220 IFT(8)<T(8)>THEN T(8)=T(8)+U:GOTO510
1230 IFT(8)<T(8)>THEN T(8)=T(8)+U:GOTO510
1240 T(8)=U
1250 IFT(9)<T(9)>THEN T(9)=T(9)+U:GOTO510
1260 IFT(9)<T(9)>THEN T(9)=T(9)+U:GOTO510
1270 T(9)=U
1280 IFT(10)<T(10)>THEN T(10)=T(10)+U:GOTO510
1290 IFT(10)<T(10)>THEN T(10)=T(10)+U:GOTO510
1300 T(10)=U
1310 IFT(11)<T(11)>THEN T(11)=T(11)+U:GOTO510
1320 IFT(11)<T(11)>THEN T(11)=T(11)+U:GOTO510
1330 T(11)=U
1340 IFT(12)<T(12)>THEN T(12)=T(12)+U:GOTO510
1350 IFT(12)<T(12)>THEN T(12)=T(12)+U:GOTO510
1360 T(12)=U
1370 IFT(13)<T(13)>THEN T(13)=T(13)+U:GOTO510
1380 IFT(13)<T(13)>THEN T(13)=T(13)+U:GOTO510
1390 GOSUB3005
1395 IFC$="N"GOTO1470
1410 H1=H2:GOTO1450
1420 PRINT"ATTENZIONE"
1430 PRINT"N. COL. STAMP.":H2
1440 PRINT"N. COL. CALCO.":H1:GOTO1460
1450 PRINT"N. TOTALE COL.":H1
1470 GOSUB3330:PRINT
LINE
1500 END
3000 REM
3005 H1=H1+H
3010 IFS=0GOTO3030
3015 PRINT"0" PREMI UN TASTO "
3017 GETC$:IFC$=" "THEN3017
3020 PRINT"ZIL PROGRAMMA NON HA ANCORA FINITO"
3024 PRINT"IL NUMERO DELLE COLON NE IN MEMORIA E' :H
3026 PRINT"LE VUOI STAMPARE(S/N) ":PRINT:GOTO3040
3030 PRINT"ZIL PROGRAMMA HA FINITO DI SELEZIONARE "
3032 PRINT"TUTTE LE COLONNE."
3034 PRINT"IL NUMERO DELLE COLON NE IN MEMORIA E' :H
3036 PRINT"LE VUOI STAMPARE (S/N)"
3037 GOTO3040
3038 PRINT"IL NUMERO TOTALE DELLE COLONNE E' ":H1:"
3040 GETC$
3050 IFC$="N"GOTO3245
3060 IFC$<"S"GOTO3040

```

condo programma, si tende invece ad escludere tutte quelle colonne che, a nostro avviso, propongono un evento possibile, ma poco probabile. Ad esempio, non è consueto che su una colonna che realizza un tredici siano presenti cinque segni "2" e che tre di essi siano consecutivi: si tenderà quindi ad escludere eventi del genere risultanti da un sistema integrale.

Impostato il sistema, la macchina seleziona tutte quelle colonne che contengono: un massimo di otto segni "x" con non più di tre "x" consecutive; un massimo di otto segni "1" con non più di 3 di questi segni consecutivi; un massimo di tre "2" con non più di due "2" consecutivi. Dato il <Run> ed introdotti i pronostici, ci verrà comunque chiesto se vogliamo modificare tali condizioni di default e, in caso affermativo, ci verranno poste le opportune domande utili alla modifica. Facciamo un esempio.

Supponiamo di giocare il seguente sistema che, per semplicità, contenga una variante tripla e 12 fisse:

1x2	1x2
1	111
1	111
1	111
x	xxx
x	xxx
x	xxx
x	xxx
2	222
2	222
2	222
2	222
2	222
2	222

equivalente a:

Tra le colonne risultanti (indicate in questo caso a fianco del sistema, di cui in generale non conosciamo lo sviluppo) eliminiamo tutte quelle che contengono più di cinque segni "x", più di quattro segni "1" e più di cinque segni "2" (nel programma risponderemo alle prime tre domande impostando rispettivamente i numeri 5, 4 e 5).

Imponiamo inoltre (secondo gruppo di domande formulate dalla macchina) che, su ciascuna colonna, non debbano comparire più di quattro "x" consecutive, più di tre "1" consecutivi e più di cinque "2" consecutivi.

Non è difficile constatare che, in base alle condizioni imposte, sarà prescelta solo la colonna centrale della terna risultante. Non è difficile dedurre che quanto più restrittive saranno le condizioni imposte, tanto minore sarà il numero di colonne selezionate (che questa volta vengono impresse sullo schermo in orizzontale).

Terminiamo aggiungendo che è necessaria una certa coerenza nella compilazione delle condizioni di lavoro, pena la non elaborazione dei dati. Se, infatti, imponiamo di selezionare tutte le colonne contenenti un massimo di cinque segni "1", non potremo imporre, poi, la presenza di sei segni "1" consecutivi!

Aggiungiamo, come nota, che i due programmi illustrati girano anche su C 64.

Il castello

di Marco Pieruccetti
S. Maria a Colle (Lucca)

Il programma che vi propongo è un divertente "adventure game" per il Vic con espansione di 16 K.

Il gioco si presenta abbastanza complesso anche perché ho inserito nel programma alcuni particolari che permettono al computer di fornire delle risposte non sempre uguali, ma che variano a seconda della situazione. Il luogo in cui l'azione si svolge è un antico castello, di cui non sappiamo assolutamente nulla. Ma procediamo con ordine.

Durante un volo in elicottero, il tempo si è messo al brutto e ci ha costretto ad un atterraggio di fortuna. Siamo riusciti ad atterrare vicino ad un antico castello, ma, purtroppo, quando il tempo si è rimesso, il nostro elicottero non vuole più saperne di ripartire: il serbatoio si è rotto in seguito all'atterraggio ed il carburante è fuoriuscito completamente. Inoltre la radio è fuori uso e non possiamo comunicare con nessuno, anche perché non sapremo cosa dirgli: non conosciamo, geograficamente, il posto in cui siamo atterrati!

Scopo del gioco è quello di trovare degli attrezzi per riparare la radio e una mappa del luogo per conoscere il punto esatto dell'atterraggio. Non ci resta perciò niente altro da fare se non esplorare il castello alla ricerca del necessario.

Come operare

Per giocare correttamente bisogna tener presente che:

- 1) il gioco si svolge in terza persona, cioè siamo noi a comandare il computer ed esso esegue l'azione indicandone i risultati.
- 2) Durante l'esecuzione del gioco, il computer pone la domanda "che cosa devo fare?"; ad essa si può rispondere indicando l'azione che si vuol far compiere alla macchina.
- 3) Per andare in una certa direzione bisogna scrivere l'iniziale del punto cardinale (N,S,O,E) verso cui bisogna spostarsi.
- 4) Quando si vuol andare in una direzione intermedia, ad esempio Nord-Est, bisogna scrivere per intero la frase "vai a Nord-Est".
- 5) Per far eseguire un'azione specifica, bisogna scrivere la frase nel seguente formato: "VERBO + ARTICOLO + COMPLEMENTO OGGETTO". Nel caso in cui l'articolo abbia l'apostrofo, bisogna obbligatoriamente inserire uno spazio tra l'apostrofo e il complemento.
- 6) Usando il verbo "saltare", è necessario specificare la direzione (es. salta a N).
- 7) Se la macchina non capisce una frase, provate a ripeterla, magari cambiandola leggermente.
- 8) È possibile portare con sé, avendoli raccolti lungo il cammino, quattro oggetti. Per conoscere quelli di cui siamo in posses-

```

3070 IF IN=100T03197
3090 FOR J=UT03
3197 IF H=0G0T03250
3210 FOR I=UT0H
3220 PRINT "#####"Q$(I)
3222 PRINT
3225 H2=H2+1
3230 NEXT I
3235 PRINT
3245 K=0:H=0:S=0
3250 RETURN
3330 PRINT "2" PREMI UN TASTO
3331 GETC$:IF C$=" "THEN S331
3332 PRINT "N. MAX. DI 3X: P(0)
3340 PRINT "N. MAX. DI 31: P(1)
3350 PRINT "N. MAX. DI 32: P(2)
3370 PRINT "N. MAX. DI 3X CONSEC. "/C(0)-U
3380 PRINT "N. MAX. DI 31 CONSEC. "/C(1)-U
3390 PRINT "N. MAX. DI 32 CONSEC. "/C(2)-U
3400 RETURN

```

```

630 Z(V(13,T(13)))=Z(V(13,T(13)))>>+U
770 IF Z(0)>P(0)OR Z(1)>P(1)OR Z(2)>P(2)GOTO1000
780 K=K+1
790 Q$(K)=W$(1,T(1))+H$(2,T(2))+M$(3,T(3))+N$(4,T(4))+O$(5,T(5))
792 Q$(K)=Q$(K)+H$(6,T(6))+H$(7,T(7))+H$(8,T(8))+H$(9,T(9))
794 Q$(K)=Q$(K)+H$(10,T(10))+H$(11,T(11))+H$(12,T(12))+H$(13,T(13))
800 FOR I=UT0C(3)
810 IF MID$(Q$(K),I,C(0))=P$(0)THEN K=K-1:F=U:I=C(3)
820 NEXT I:IFF=UG0T01000
830 FOR I=UT0C(4)
840 IF MID$(Q$(K),I,C(1))=P$(1)THEN K=K-U:F=U:I=C(4)
850 NEXT I:IFF=UG0T01000
860 FOR I=UT0C(5)
870 IF MID$(Q$(K),I,C(2))=P$(2)THEN K=K-U:F=U:I=C(5)
880 NEXT I:IFF=UG0T01000
900 H=H+1
910 Q$(H)=Q$(K):IF H=10THENS=1:GOSUB3005
1000 Z(0)=0:Z(1)=0:Z(2)=0:F=0
1010 IFTT(1)=UG0T01040

```



```

6510 NEXT
6520 IFF=0 THEN PRINT "IO NON HO " : E$="C$":PRINT "...":GOTO70
6530 IFL=26 AND E+C$="LACARNE" THEN PRINT "AUF...! HO FERMATO I CANI " : PC=1 : GOSUB19
6540 IFC=(LC)="":GOTO70
6550 OK=0 : FOR T=1 TO 20
6560 IFC(T)="RANDOK=0 THEN E+C$(T)=C$(P-1) : CP=(P-1) : P=(P+1) : PRINT "OK...!" : NEXT T
6570 NEXT
6580 IFC#="ATTREZZI" THEN AT=0
6590 IFC#="FOGLI" THEN N2=0
6600 IFC#="CARTE" THEN N1=0
6610 IFC#="THEM6599
6620 IFL=19 AND C$="ARMADIO" AND SA=0 THEN PRINT "ACC...COME PESA !" : PRINT "ORA DIETRO C
'E' UN...":SA=1 : GOTO70
6630 IFL=19 AND C$="ARMADIO" AND S=1 THEN PRINT "...FATTO...":SA=0 : GOTO70
6640 IFL=6 AND C$="SOLTURA" AND S1<=35 AND SU=0 THEN PRINT "MA...COSA SUCCEDE...?" : SU=1
: GOTO70
6650 IFL=6 AND C$="SPADA" AND S1<=7 AND S1>=35 AND SU=0 THEN PRINT "EHI...COSA SUCCEDE...?" : S
U=1 : GOTO70
6660 IFL=6 AND C$="FUCILE" AND SU=0 AND S1>=7 THEN PRINT "EHI...MA E' FANTASTICO !" : SU=1 : G
OTO70
6670 IFL=6 AND C$="FRANCO" AND S1=0 AND S2=0 THEN PRINT "E ORA, COSA CREDI DI AVERE RISOLTO ?" : GOTO70
6680 IFRND(0)>3 THEN PRINT "COME SCUSA ?" : GOTO70
6690 PRINT#8 "CHE COSA ?" : GOTO70
6700 IFE#C$="THEM6749
6710 IFL=23 AND E+C$="ALLEPARETI" THEN PRINT "DEVO METTERMI A DIETA SALGO MALE...!
6720 IFL=24 AND C$="1 AND E+C$="ALLACORDA" THEN PRINT "UUFF...CHE MESTIERACCIO...!" : L
: GOTO20
6748 IFRND(0)>5 THEN PRINT "PERCHE' DOVREI" : PRINT "ARRAMPICARMI " : PRINT#8 "C$ ?
GOTO70
6749 PRINT "A COSA MI DOVREI" : PRINT "ARRAMPICARE ?" : GOTO70
6750 PRINT "VERSO OVEST VEDO...":UN PASSAGGIO SEGRETO !" : RETURN
6800 PRINT "AD OVEST C'E' UN" : PRINT "PASSAGGIO...C'E'" : PRINT "UN' ALTRA STANZA !" :
RETURN
7000 FOR T=1 TO 21
7010 IFC(T)=L THEN GOSUB7080
7020 NEXT : RETURN
7080 IFC(T)="": THEN RETURN
7100 IFRND(0)>5 THEN PRINT "VEDO " : GOTO7130
7110 PRINT "NOTO "
7120 PRINT#8(T)
7130 IFRND(0) IETD : THEN PRINT "A SINISTRA" : RETURN
7138 IFD : THEN PRINT "D'AVANTI A ME" : RETURN
7158 IFD : THEN PRINT "GHI VICINO" : RETURN
7178 IFD : THEN PRINT "A DESTRA" : RETURN
7188 PRINT "ACCANTO A ME" : RETURN
9000 PRINT "OOOPS !" : PRINT "MAL BUJO HO INCIAMPATO E HO BATTUTO LA TESTA."
9010 PRINT "LA NOSTRA AVVENTURA FINISCE QUI" : GOTO20240
9500 PRINT "MARRAARRAARRAHH !!!" : PRINT "MSONO PRECIPITATO IN UNBURRONE" : GOTO20240
10000 DATA "SONO IN UNA RADURA IN MEZZO AD UN BOSCO" : A "NORD C'E' L'INGRESSO DIU
N CASTELLO"
10010 DATA "A DESTRA C'E' IL NOSTRO ELICOT-TERO" : E "A OVEST VEDO UN POZZO" : ZH.2
40.*
10020 DATA "SONO IN UN CORRIDOIO AMPIO, ARREDATO CON CURA" : AD OVEST ED EST V
I SONO "
10030 DATA "DUE SCALINATE, VERSO NORD VEDO DUE PORTE" : A "SUD C'E' L'USCITA" : 3
N.40.5E.*
10040 DATA "SONO AL CENTRO DEL CORRIDOIO" : A "NORD ED EST CI SONO DUE PORTE "
10050 DATA "MENTRE IN FONDO A SUD VEDO L'USCITA" : SE.6N.2S.*
10060 DATA "SONO ENTRATO NEL SALONE PRINCIPALE" : SPICCA NEL MURO A NORDU
N "
10070 DATA "GROSSO CAMINO NEL MURO A EST C'E' UNA PORTA" : E "A SUD VEDO IL CORRID
OIO" : 3S.*
10080 DATA "SONO IN CUCINA" : DALLE AMPIE FINESTRE ENTRA MOLTA LUCE" : C'E' UN G
RANDE "
10090 DATA "TRAVOLO A NORD" : AD OVEST VEDO IL CORRIDOIO" : 30.*
10100 DATA "SONO A METRA DI UNA SCALINATA" : AD EST LE SCALE SCENDONO" : MENTRE A
NORD "
10110 DATA "SALGONO LE PARETI SONO TAPPEZZATE DA ENORMI STENDARDI" : 11N.2E.*
10200 DATA "SONO A META' DELL' SULLINIA" : EST : H OVESTILE SULL' SALLUORU" : A " N
ORD "
10210 DATA "INVECE SCENDONO" : QUI INCOMINCIA A FARE UN PO' FREDDO...":20.26N.*
10220 DATA "1" : "SONO NELLA SALA DEI TROFEI" : QUESTA STANZA E' MOLTO MALANDATA...IL
"
10230 DATA "PAVIMENTO E' PERICOLOSO" : LANTO ! AD EST VEDO UNA STANZA" : A SUD DELLESCAL
E" : *
10240 DATA "12" : "SONO IN UNA CAMERA" : IL GRANDE LETTO COL BALDACCINO RISALTA
SUBITO "
10250 DATA "NELL'ARREDAMEN-TO DELLA STANZA" : VEDUNA PORTA A SUD ED UNA AD OVEST...
:13S.110.*

```

(continua a pagina 138)

STAMPANTI Epson,

una scelta prestigiosa, senza compromessi

Scegliere una stampante è facile?

C'è una sola regola, pretendere sempre il massimo delle prestazioni, senza compromessi: materiali e componenti di prima qualità, disegno elegante, grande affidabilità, robustezza, facilità e flessibilità d'impiego, prezzo adeguato e la garanzia di un grande costruttore leader mondiale.

Così, con Epson, la scelta è facile e sicura.

Epson il più grande costruttore al mondo di stampanti vi offre una gamma di prodotti prestigiosi che soddisfano ogni vostra necessità. Epson, una soluzione raffinata, in esclusiva per il vostro computer.



FX-80

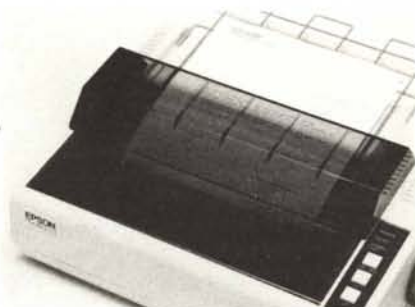
Indispensabile nelle applicazioni in cui la versatilità e la qualità di stampa sono un imperativo.

Possibilità di creare qualsiasi carattere su una matrice di 11x9 punti. Memoria RAM da 4 Kbyte. 256 tipi di caratteri definibili dall'utente. 136 tipi di caratteri a corredo. Alta velocità di stampa a 160 caratteri al secondo su 80 colonne. Ben 9 modi di stampa grafica punto a punto selezionabili sulla stessa riga contemporaneamente.

Inseritori automatici di fogli singoli a singola e doppia vaschetta.

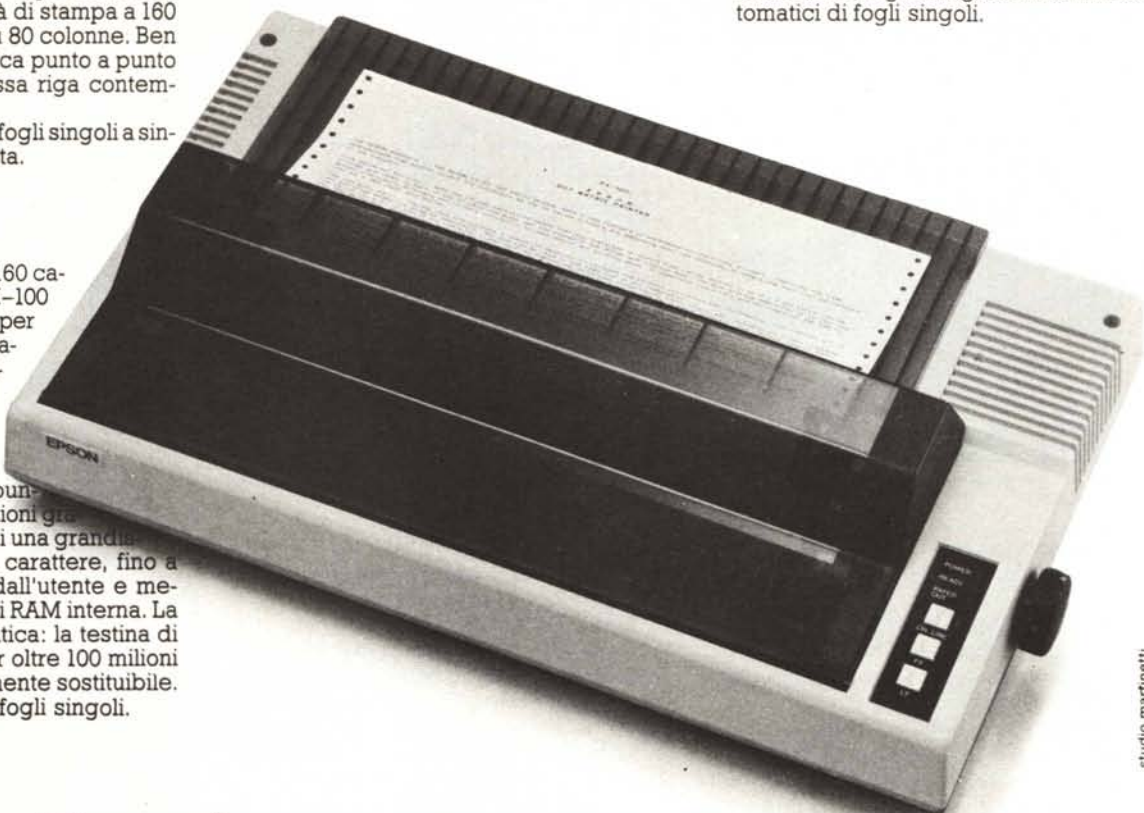
FX-100

Con 132 colonne e 160 caratteri al secondo, la FX-100 è la stampante ideale per data processing e tabulati, specialmente in ufficio grazie anche alla possibilità di accettare fogli singoli e moduli continui di qualsiasi formato. La matrice di punti 11x9 consente prestazioni grafiche e la formazione di una grandissima varietà di tipi di carattere, fino a 256, definibili anche dall'utente e memorizzati nei 3 kbyte di RAM interna. La FX-100 non teme la fatica: la testina di stampa è garantita per oltre 100 milioni di caratteri ed è facilmente sostituibile. Inseritori automatici di fogli singoli.



RX-80 / RX-100

Le migliori prestazioni da stampanti, semplici, versatili, silenziose e veloci con 100 caratteri al secondo. 128 tipi di caratteri selezionabili e 11 set internazionali. 80 o 132 colonne. 6 diverse possibilità grafiche. Tutti i tipi di carta, modulo continuo, foglio singolo. Inseritori automatici di fogli singoli.



studio martinetti

Epson dunque, senza compromessi.

EPSON

EPSON CORPORATION
HEAD OFFICE:
80 Hirooka, Shiojiri-shi, Nagano.
399-07 JAPAN

EPSON, computer e periferiche
sono prodotti distribuiti,
assistiti e garantiti
da SEGI S.p.A. - Milano Via Timavo, 12

segi SERVIZI
GENERALI PER
L'INFORMATICA