

**Mastertronic**  
**BIG MAC**  
**Commodore 64**

Questo gioco, dotato di buona grafica e di buona musica, si svolge in più ambienti e comprende quindi un gran numero di schermate, diverse l'una dall'altra, in cui il protagonista si muove per portare a termine una importante missione segreta.

Big Mac è un agente segreto americano incaricato, dal Ministero della difesa, di svolgere una importante missione il cui nome in codice è "Lampadina". Il nostro eroe agisce in incognito, travestito da uomo delle manutenzioni, ed il suo compito è quello di provocare l'arresto completo di una delle centrali elettriche del nemico.

L'elettricità viene generata in 18 caverne, ciascuna delle quali è accessibile dalla sala di controllo, una casupola che compare in diverse posizioni, nelle varie schermate, contraddistinta da una "E". È lì che Big Mac dovrà recarsi dopo aver sabotato ciascun ambiente. Per effettuare il sabotaggio, una volta penetrato in ciascuna delle sale, l'agente segreto ha il compito di disattivare tutti gli interruttori presenti, ma ciò non è tanto semplice. Infatti, trovandosi in una centrale elettric-

ca, deve fare attenzione a non compiere azioni incaute che potrebbero costargli la vita. Inoltre, l'accesso agli interruttori, deve essere effettuato con una sequenza ben determinata, nel senso che alcuni vanno disinseriti prima di altri, affinché siano resi inattivi i campi elettrici disseminati lungo il cammino e attraverso i quali, altrimenti, B.M. non potrebbe passare. Ma i pericoli da affrontare non sono solo questi. Infatti una volta che Big Mac è penetrato nella centrale, un apposito sistema di sicurezza interrompe l'erogazione di ossigeno e quindi, per portare a termine la missione, bisogna impiegare un tempo tale da rendere sufficiente l'aria rimasta. Comunque non preoccupatevi perché la quantità di ossigeno contenuta in ogni sala non influenza quella della successiva quindi, nel passaggio da un ambiente all'altro avremo una nuova scorta d'aria.

Si tenga presente però che minore sarà il tempo impiegato a disattivare gli interruttori di ciascuna stanza, maggiore sarà il punteggio acquisito.

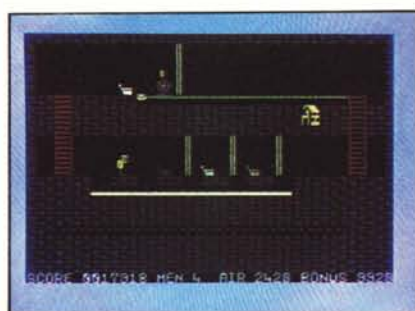
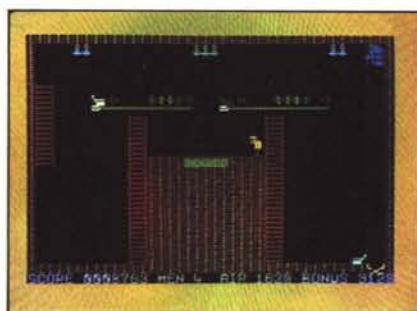
All'inizio abbiamo a disposizione tre vite e tale numero viene decrementato in seguito ad ogni incidente che accade all'agente segreto. Inoltre, nel passaggio da un ambiente all'altro, riceviamo un'ulteriore vita.

L'azione può essere condotta sia servendosi del joystick, in cui il pulsante del fuoco serve per far effettuare dei salti a Big Mac, sia avvalendosi, sulla tastiera, dei tasti "A", "D", "W", "SHIFT". Il gioco è fornito dalla Mastertronic su cassetta ed il tempo di caricamento è ragionevolmente proporzionato alla qualità del gioco.

T.P.



**Produttore:**  
Mastertronic, Via Staurengi 31  
21100 Varese



**Realtime**  
**3D TANK DUEL**  
**Spectrum 48K**

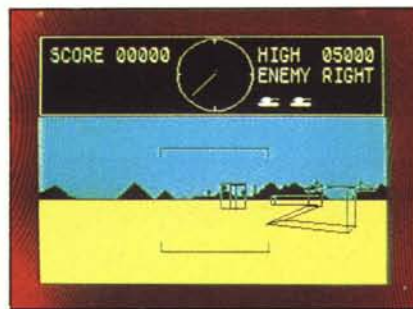
Questo gioco è la versione per Spectrum del classico Combat Zone della Atari: una battaglia in tre dimensioni tra carri armati e degli strani oggetti volanti di origine aliena.

Per ottenere l'effetto tridimensionale il programma sfrutta, come si vede nella foto, una grafica di tipo vettoriale. La parte superiore dello schermo riporta un piccolo radar, che permette di identificare la posizione dei carri nemici, che spesso si trovano nascosti dietro a uno dei tanti ostacoli naturali.

Per spostare il proprio mezzo si deve sfruttare l'azione dei due cingoli, che possono essere attivati separatamente a marcia avanti o indietro; abituarsi a questo tipo di guida non è molto facile e richiede un po' di pratica. Non è possibile regolare l'alzo del cannoncino, quindi per mettere a segno i propri colpi bisogna avvicinarsi al bersaglio fino alla distanza opportuna. Anche per capire quale sia questa distanza ci vuole un bel po' di esperienza, ma nessuno ha mai detto che combattere con un carro armato sia facile!

Nonostante la complessità della rappresentazione grafica il programma è piuttosto veloce e molto divertente da giocare.

M.B.



**Produttore:**  
Realtime Software  
Prospect House  
32 Sovereign Street  
Leeds, (GB)