

# software

## APPLE



### Datazione automatica dei file su disco

Il fatto di leggere nella directory la data in cui il file è stato creato può sembrare una cosa inutile, ma soprattutto per i programmi molto vecchi o per quei programmi di cui esistono più versioni, avere la data scritta nel catalogo del dischetto fa risparmiare un mucchio di tempo.

Per avere la data scritta sul disco occorre innanzitutto che il computer sappia la data odierna: chi ha la scheda orologio calendario può far ricavare la data direttamente dal contenuto della variabile TIS, mentre chi non la possiede dovrà immettere la data da tastiera ad ogni boot del sistema. Una volta comunicata la data al computer, o più esattamente al programma Basic, questo si occupa di scriverla negli ultimi otto byte del Buffer di nome del DOS. Dopodiché la lunghezza utile dei nomi viene ridotta a ventun caratteri in modo che in fase di lettura la data non sia significativa. Così facendo il file PROVA con data 12.08.83 si carica semplicemente con LOAD PROVA senza dover riscrivere ogni volta la data. Viene poi apportata una piccola modifica al DOS per evitare che la routine di pulizia del Buffer di nome cancelli la data.

In pratica sostituendo il programma HELLO con questo, all'accensione del sistema viene chiesta la data odierna (se ne dite una vecchia comunque non si arrabbia) e, scritta questa nel DOS, viene lanciato in esecuzione il programma START che altri non sarebbe se non il vecchio HELLO opportunamente rinominato.

Ogni volta che si salva un file con un nuovo nome viene aggiunta la data in fondo al nome stesso. Come già detto la data non deve essere usata al momento del richiamo.

#### Avvertenze

Il programma di HELLO del disco non deve avere la data in quanto viene letto da un DOS non ancora "abituato" a questa novità.

Effettuando una RENAME il nuovo file sarà senza data. Si può mettere una data qualsiasi scrivendola direttamente nel secondo nome al posto giusto (ultimi otto

byte) e nel giusto formato (gg.mm.aa).

Nel caso si voglia togliere una data, basta quindi scrivere:

```
RENAME nome,nome
```

Per cambiare data ad un file conviene eseguire:

```
LOAD file
DELETE file
SAVE file
```

altrimenti il salvataggio di un file con un vecchio nome non modifica la data, a meno che il nuovo nome non sia lungo trenta caratteri.

```
DISK VOLUME 254

A 004 HELLO
*A 004 START
*B 018 TEDAPPLE
*B 018 TEDITOR
*B 018 PRINTER
*B 019 PRT.HGR
*B 018 PRINTER.PAGE
B 002 PRINT CONSTANTS
B 002 PRINT CONST-HGR
B 044 TEXT.RECENS      22.01.85
B 007 TEXT.POSTA1     25.01.85
B 006 TEXT.POSTA2     25.01.85
B 019 TEXT.DATA       02.02.85
B 008 TEXT.POSTA      19.12.84
B 015 TEXT.RECE       19.12.84
B 089 TEXT.PARK       10.01.85
B 007 TEXT.ASS        20.01.85
```

Figura 1 - Esempio di Catalogo con file datati. Come potete notare il file HELLO non deve avere la data. Tutti gli altri possono invece avere la data o no, senza che questo crei problemi al DOS. La data non va specificata mai, tranne nel caso che si sia lanciato il DOS da un disco senza date.

```
100 TEXT : HOME
110 INPUT "DATA ODIERNA (GG/MM/AA): ";DD$
120 IF LEN (DD$) > 8 THEN 530
130 GG = VAL (DD$): IF GG < 1 OR GG > 31 THEN 530
135 G$ = STR$ (GG): IF GG < 10 THEN G$ = "0" + G$
140 GOSUB 500
150 MM = VAL (DD$)
155 M$ = STR$ (MM): IF MM < 10 THEN M$ = "0" + M$
160 IF MM < 1 OR MM > 12 THEN 530
170 GOSUB 500
180 AA = VAL (DD$)
190 IF AA < 0 OR AA > 99 THEN 530
195 A$ = STR$ (AA): IF AA < 10 THEN A$ = "0" + A$
200 DD$ = G$ + "." + M$ + "." + A$
210 PRINT : PRINT "> "DD$ "< ";
220 INPUT " O.K.? ";A$
230 IF LEFT$ (A$,1) = "N" THEN RUN
300 REM DOS.NAME= 21 CHR$
310 POKE 45571,20
320 REM MODIFICA IL DOS
330 FOR I = 42367 TO 42384
340 READ A: POKE I,A
350 NEXT
360 POKE 41024,130: POKE 41025,165
370 FOR I = 1 TO 8
380 POKE 42385 + I, ASC ( MID$ ( DD$, I, 1)) + 128
390 NEXT
400 PRINT CHR$ (4)"RUN START"
410 :
420 DATA 76,132,157,32,149,160,160,8,185,145,165,153
,138,170,136,208,247,96
430 :
500 FOR I = 1 TO LEN (DD$)
510 IF MID$ (DD$,I,1) = "/" THEN 540
520 NEXT : POP
530 PRINT CHR$ (7);"INVALID FORMAT": GOTO 110
540 DD$ = MID$ (DD$,I + 1)
550 RETURN
```

Listato 1 - Programma in Basic per la scrittura automatica della data in cui un file viene creato in fondo al nome stesso del file. Il suo uso non influenza minimamente le operazioni con i vecchi file che possono tranquillamente coesistere sullo stesso disco. Il programma deve chiamarsi HELLO, mentre il vecchio HELLO deve prendere il nome di START.



## MEMOR informatica srl

v. Togliatti 4 56030 Perignano Pi

**DISTRIBUISCE ALL'INGROSSO  
IN TUTTA ITALIA**

Apple computer originali con  
sconti riservati per categorie  
fino al 35 % del listino originale

Compatibili 100 % made in italy.

Sconti fino 60% del solito listino  
alcuni esempi:

unita' centrale 64k	640.000
disk-drive slim	330.000
monitor 12" f.v.	159.000
doppio controller card	66.000
super serial card+cavo	138.000
parallel card standard	66.000
scheda 80 col.+ 64 k	175.000

... e tutte le altre periferiche.

## SOFTWARE garantito

contabilita' semplificata	240.000
contabilita' generale	290.000
gestione magazzino	230.000
fatturazione integrata	210.000
gestione effetti	90.000
aggiornamenti assicurati	

e altri 150 pacchetti in sorgente  
documentati e facili da usare

sconti ulteriori per chi opera nel  
settore e per ordinaz. in gruppo

listino completo e dettagliato puo'  
essere richiesto inviando 3.000  
lire in francobolli oppure ordinando  
almeno un articolo in contrassegno

Per dettagli tecnici urgenti:  
**TELEFONARE allo 0587 - 616084**

**MATERIALI FORNITI CON  
GARANZIA  
SODDISFATTI O RIMBORSATI**

I prezzi non comprendono l' i.v.a.  
Apple e' un marchio registrato da  
apple computer inc.

```

5 IF PEEK (768) = 134 THEN 20
10 PRINT CHR$(4);"BLOAD SUPER-
    VAL.OBJO"
20 POKE 11,0: POKE 12,3
30 HOME : PRINT "DIMOSTRATIVO DI
    UNA ROUTINE IN L.M. CHE PER
    METTEIL CALOLO DI UNA ESPRES
    SIONE NU-MERICA CONTENUTA IN
    UNA STRINGA"
40 PRINT "INSERISCI L'ESPRESSION
    E NUMERICA CHE VUOI RISOL
    VERE USANDO ANCHE FUNZIONI
    COMPLESSE (SQR, ^, LOG, ETC..
    )"
45 PRINT : INPUT ">";A$
50 IF A$ = "" THEN 100
55 :
60 A = USR (0)A$
65 :
70 PRINT : INVERSE : PRINT A$;"
    = ";A: NORMAL : GOTO 45
100 TEXT : END
    
```

>SQR((SIN(2)^2)+(COS(2)^2))

SQR((SIN(2)^2)+(COS(2)^2)) = 1

>INT(RND(1)\*100+50)

INT(RND(1)\*100+50) = 60

>ABS(TAN(EXP(2\*3.14)+LOG(SIN((SQR(9)-2)^3)))/PDL(1))

ABS(TAN(EXP(2\*3.14)+LOG(SIN((SQR(9)-2)^3)))/PDL(1)) = .290549713

>1 + A

1 + A = 1.29054971

Listato 3 - Programma dimostrativo dell'uso della VAL-POTENZIATA all'interno di un programma Basic. Ricordarsi di scrivere in testa al programma le POKE necessarie ad attivare la funzione USR(0).

## Val-Potenziata

di Marco Merler - Gardolo (TN)

La routine di VAL-POTENZIATA permette di immettere una funzione qualsiasi (purché valutabile dall'Applesoft) direttamente con una INPUT F\$ e restituisce il valore calcolato esattamente come se si fosse scritta una riga tipo F = <funzione>.

La routine usa il comando USR (0) per passare la stringa alla VAL-POTENZIATA e per averne indietro il valore.

La sintassi è:  
100 Y = USR(0)A\$  
naturalmente si possono usare per Y e A\$ qualsiasi altra variabile.

In testa al programma occorre definire i puntatori alla USR che corrispondono alle locazioni 11 e 12; nel caso nostro occorre eseguire una POKE 11,0 e una POKE 12,3. Se si sposta la routine in un'altra zona di memoria bisogna mettere in 11 e 12 il relativo valore (POKE12,IND)/6:POKE11, IND-PEEK(12)\*256).

## Funzionamento della routine in L.M.

Una volta salvati i registri X ed Y e il puntatore al programma, la routine cerca in memoria la posizione della stringa che segue il comando USR(0). Una volta trovata, la stringa viene copiata in un Buffer (per comodità quello di tastiera) e vengono sostituiti i comandi Basic con i relativi Token. A questo punto la "stringa" è pronta per essere valutata dalla routine \$DD67, si rimettono a posto i puntatori del Basic e i registri della CPU e si rientra nell'Applesoft.

## Commento

Dal momento che la routine effettua il computo del contenuto di una stringa si può usare, oltre che per gli input di funzioni, anche per calcolare il valore di espressioni direttamente create dal computer con le operazioni di estrazione e concatenamento di stringhe. In pratica si può calcolare il prodotto di due funzioni, una contenuta in A\$ e l'altra in B\$, semplicemente calcolando il valore di F\$ = "(" + A\$ + ")" \* "(" + B\$ + ")"

Pensate poi cosa si può fare usando anche le varie MID\$, LEFTS e RIGHTS...



oggi, nei PC, l'alternativa è  
**Advance 86b**  
by FERRANTI INSTR.

**PERCHE' È L'UNICO  
COMPATIBILE 100% IBM PC  
HARD E SOFTWARE  
CON**



- SOFTWARE E SISTEMA OPERATIVO MS/DOS 2.X E CP/M 86
- 4 SLOT COMPATIBILI IBM PC E 2 SLOT A 16 BIT
- GARANZIA FERRANTI INSTRUMENTS SULL'INTERO SISTEMA
- DRIVES SHUGART ASSOCIATES
- GRAFICA E COLORI COMPRESI NEL PREZZO BASE
- PREZZO BASE FINO AL 40% INFERIORE AI PIU' NOTI PC DI PARI CARATTERISTICHE
- MEMORIA ESPANDIBILE FINO A 768KB CON CONTROLLO DI PARITA'
- DISPONIBILITA' DI COPROCESSORE ARITMETICO 8087
- CPU 8086 A 16 BIT A 4.77 MHZ
- COMPLETA GESTIONE DEL VIDEO
- QUATTRO PAGINE DI VIDEO
- RISOLUZIONE GRAFICA 320x200 O 640x200
- 16 COLORI DISPONIBILI
- DISK DRIVES DA 2x360K INCLUSI
- DISCO OPZIONALE DI TIPO WINCHESTER 5 1/4" DA 10 MBYTE (FORMATTI)
- PORTA PER LA CASSETTA, PER PENNA LUMINOSA, PER PENNA GIOCHI (JOYSTICK)
- INTERFACCIA CENTRONICS E RS 232 C

CON DISCO DA 10 MB  
**6.900.000\* + IVA**  
CONFIGURAZIONE CON MONITOR, 128K  
COLORE, GRAFICA E DRIVE DA 360K



CONDOR INFORMATICS ITALIA, VIA GRANCINI 8, 20145 MILANO  
TEL. 02/43.4562 - 4987.549 - 4987.713, TELEX 315113  
CONDOR INFORMATICS SICILIA, VIA LATINA 1, ISOLATO 350  
ANGOLO VIALE BOCCETTA, 98100 MESSINA, TEL. 090/41.584

L'Advance 86b rappresenta un'implementazione del modello 86a, ancora oggi l'unico vero PC a 16 bit con un costo inferiore al milione e mezzo (IVA esclusa).

CONDOR PARTECIPA A:

ROMA UFFICIO  
4/8 APRILE

SALONE DELL'INFORMATICA  
19/23 APRILE

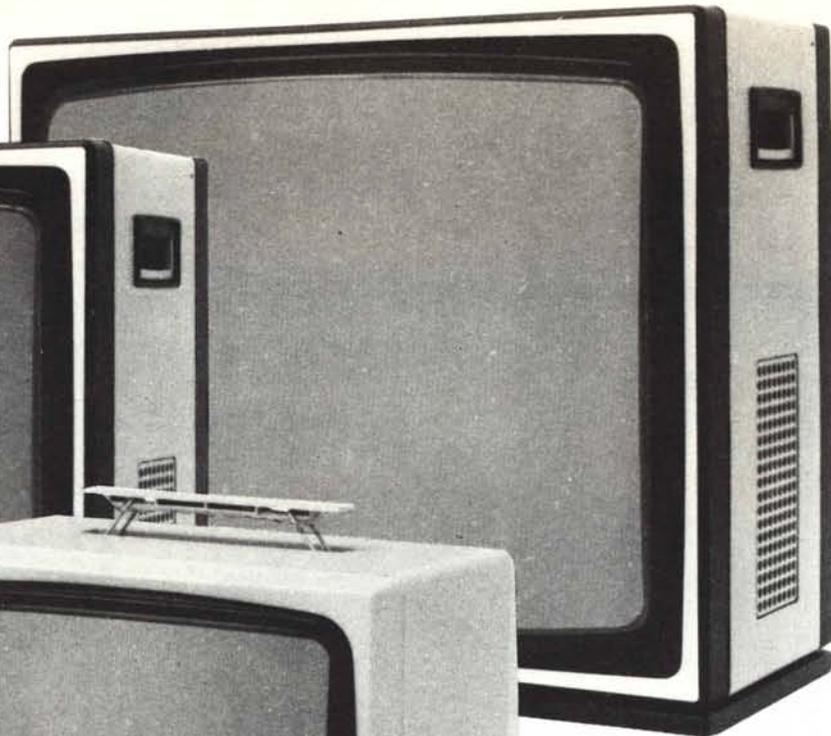
SAMU  
19/24 SETTEMBRE

**FORTUNATI QUEI RIVENDITORI DI PC CHE  
HANNO LETTO QUESTO ANNUNCIO,  
VOGLIONO SAPERNE DI PIU' E SPEDISCONO  
QUESTO TAGLIANDO.**

NOME \_\_\_\_\_  
SOCIETA' \_\_\_\_\_  
INDIRIZZO \_\_\_\_\_  
CITTA' \_\_\_\_\_ TEL. \_\_\_\_\_



DCD 2240 (22")



DCD 2740 (27")



DCD 1640 (16")

# BARCO

ADW Studio

## LA NUOVA SERIE DEI MONITORI A COLORI DCD

DCD - La nuova serie dei monitori a colori che la Barco metta a Vostra disposizione per aiutarVi a risolvere problemi di collegamento sia alle tradizionali sorgenti di segnali video sia ai personal computer più diffusi.

Ogni modello dispone infatti di un numero di ingressi video tale da soddisfare ogni esigenza: video composito PAL, RGB Analogico, RGB TTL, ingresso audio, connettore J8 per videoregistratore.

### La famiglia DCD

DCD 1640 (16") e DCD 2240 (22") per la Vostra workstation.

DCD 2740 (27") uno strumento audiovisivo indispensabile per l'addestramento, fiere, meeting. La serie DCD è anche disponibile in versione Quadrastandard.



COMPUTER GRAPHICS DIVISION

MILANO: Via L. da Vinci, 43 - 20090 Trezzano S/N  
Tel. 02/4455741/2/3/4/5 - Tlx: TELINT I 312827

ROMA: Via Salaria, 1319 - 00138 Roma  
Tel. 06/6917058-6919312 - Tlx: TINTRO I 614381