

ne del BDOS, alla struttura del File Control Block (FCB), per poi giungere all'assemblatore ASM con le tabelle delle istruzioni dell'8080 e all'immane tabella dei codici ASCII.

Concludiamo questa recensione con la considerazione che il lettore alla fine del libro difficilmente non sarà invogliato a saperne di più, potendo però affrontare la lettura ben più difficile di altri testi sul CP/M, dal momento che già ne conosce i fondamenti ed i primi segreti.

Pierluigi Panunzi

32 programmi per il Vic 20

di T.Rugg, P. Feldman, C. S. Wilson
Franco Muzzio & C. Editori
Via Makallè, 73 - 35138 Padova
Lire 18.000

Questo libro è rivolto a chi, dopo aver acquistato un computer ed appreso i primi rudimenti d'uso, voglia cominciare a toccar con mano la versatilità e l'utilità della macchina unitamente alla soddisfazione di veder girare i primi programmi battuti da sé, senza la necessità di una approfondita conoscenza del Basic. È rivolto anche a chi, avendo bisogno di risolvere un particolare problema, non voglia prendersi la briga di scrivere da solo il programma.

I programmi presentati trattano giochi, applicazioni domestiche, grafica, matematica, statistica ed usi vari e mentre tutti girano su un Vic con 8K di espansione, per alcuni è sufficiente una minor quantità di memoria. È senz'altro



inutile menzionare tutti i programmi riportati nel libro ma è forse il caso di accennare, per rendere l'idea, a quelli educativi come "Aritmetica" che sviluppa dei quesiti di aritmetica ad uso dei bambini delle elementari, "Numeri" che insegna a contare ai bambini in età prescolare, "Flashcard" che aiuta ad allenare la memoria, e ad altri, situati nella sezione matematica del libro, tra cui ricordiamo "Eqdiff" per la risoluzione di equazioni differenziali lineari di prim'ordine col metodo di Runge-Kutta, "Sislin" per la risoluzione di sistemi di equazioni lineari e "Integrale" per il calcolo di integrali semplici con la regola di Simpson.

Ad ogni programma è dedicato un capitolo, diviso in più sezioni e ben documentato, in cui troviamo una prima parte che spiega lo scopo del programma e come utilizzarlo insieme ad alcune schermate dimostrative. In un'apposita sezione del capitolo vengono suggerite delle possibili migliorie e delle idee di progetto mentre in altre è riportata la descrizione delle routine usate e delle variabili principali.

Il libro è molto chiaro e lineare oltre che nell'esposizione anche nei listati (in cui si utilizzano metodi alternativi di scrittura per i caratteri grafici Commodore) ed offre molti spunti ai neofiti che vogliono cominciare a divertirsi con il computer.

Tommaso Pantuso

102 programmi per il Commodore 64

di Jacques Deconchat
Edizioni E.P.S.I.
Distribuzione: ETMI
Via Basilicata
20098 S. Giuliano Milanese (MI)
Edizione francese: 1983
Edizione italiana: 1984
230 pgg. da 24 x 17 cm
Lire 20.000

Il mercato internazionale è inflazionato da libri che propongono una serie di listati più o



** A Napoli, BYTE COMPUTERS è la ragione in più per scegliere



Apple IIe * Apple IIc * Macintosh

Completa assistenza hardware e software, corsi e libri **
Offerte promozionali di lancio, credito personale, leasing

BYTE COMPUTERS * Napoli, via G.B. Marino 29 * tel. 081.636328
rivenditore autorizzato APPLE COMPUTER

ULTIMI PROGRAMMI REALIZZATI:

- * Scadenario clienti per Agenzie Librarie
- * Partitario clienti con magazzino e fatturazione.

byte computers