

re il problema del dialogo tra la macchina e l'utente nel modo meno traumatico per tutti e due. L'utente non si deve mai trovare nelle condizioni di non sapere cosa fare, di dover cercare comandi astrusi sul manuale o di ricordare a memoria il nome di tutti i suoi file perché il computer vuole il nome esatto e non si schiuda finché non gli viene comunicato. Il computer, da parte sua, deve poter accettare qualsiasi input da tastiera senza mai "offendersi" e cercando anzi di aiutare l'utente meno esperto nella stesura della sua richiesta.

Altre piccole cose, piccole se pensate nel momento della stesura, possono contribuire a rendere meno violento il rapporto Uomo-macchina; è inutile un messaggio di errore tipo: "ERRORE!!! manca una virgola tra HH e MM". L'utente può giustamente dire a questo punto: "Se manca, metticela!", ed ha pienamente ragione. Anche se queste cose sembrano scontate, molti dei programmi commerciali (alcuni anche famosi) incorrono spesso in difetti simili; capita spesso di leggere, ad esempio, ERRORE N. 650 (messaggio assolutamente stupido) oppure sul più bello vedere sparire il cursore senza sapere se il computer sta lavorando oppure si è inchiodato tutto.

Questo libro serve ad evitare questi ed altri problemi che si possono verificare nel passaggio di un programma da mani esperte a quelle di persone che spesso non hanno mai visto prima una tastiera. Il libro è pieno di esempi pratici su come gestire un input senza errori o come effettuare una schermata che sia la più chiara possi-

bile (tenendo anche conto che a volte l'utente non dispone di un monitor ad alta risoluzione ma di un normale televisore).

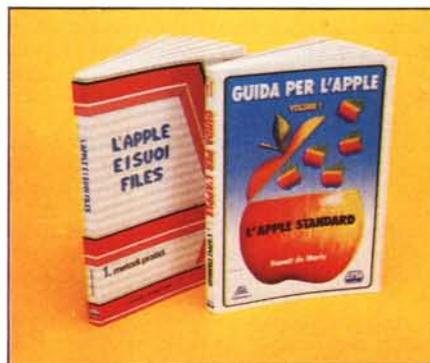
Una appendice è stata aggiunta all'edizione italiana del libro a cura della Apple inc., in questa appendice vengono esaminati quelli che sono i problemi più comuni incontrati dal pubblico nell'uso di programmi per Apple II+, IIe e IIc, soprattutto per il fatto che tra queste macchine esistono delle piccole differenze che, trascurabili per un programmatore, possono invece mettere in seria difficoltà un utente poco pratico.

La veste grafica, come già abbiamo avuto occasione di dire per altre opere di questa collana, è molto curata e i programmi sono scritti con cura e privi di errori, il testo è molto chiaro e scritto in buon italiano (sembra incredibile dover precisare cose simili) e ogni programma è seguito da esempi delle schermate.

Due programmi completi concludono il testo: un gioco e un interessante programma per la gestione di una agenda telefonica elettronica, con memorizzazione dei messaggi su disco. Il programma dell'agenda è seguito da un "Manuale Operativo" utile per capire come devono essere redatti questi documenti per essere utili e pratici per l'utente.

Un libro quindi indispensabile per chi si occupa di software applicativo per conto terzi, ma anche per chi, pur lavorando in proprio, vuole avere dei programmi facili da usare anche a distanza di tempo dalla stesura.

Valter Di Dio



L'Apple e suoi files

1. metodi pratici

di Jacques Boisgontier
Edizioni EPSI
Distribuzione: ETMI
Via Basilicata
20098 S. Giuliano Milanese (MI)
176 pagine, 18.000 lire.

Questo testo, a parte i problemi di traduzione già accennati per gli altri volumi di questa collana, è da considerarsi un punto fermo per chi debba lavorare con archivi o per chi si sia accostato al mondo del computer senza una adeguata preparazione teorica. In questo libro, chiara-

GRUPPO

COSMIC[®]

RIVENDITORE AUTORIZZATO APPLE COMPUTER



OSTIA - VIA DELLE GONDOLE, 168-170
ROMA - VIA VESPASIANO, 56/B

Tel. 569.08.66
Tel. 358.16.06