

Bubble Bus Software

HUSTLER

Commodore 64



Il gioco della stecca è praticato da moltissime persone, e in moltissimi modi: italiana (tradizionale o goriziana), a 125, pool, a carambola, senza contare le bocchette, eccetera. Anche se crediamo che il tipico frequentatore delle sale gioco non sia un fanatico di giochi su computer, pensiamo che il tavolo verde conservi quel suo fascino particolare, sia per la sfida che racchiude, sia per un certo senso geometrico che sempre attira il computeromane.

Delle simulazioni di biliardo che conosciamo sul 64, questo Hustler della Bubble Bus non è quello tecnicamente più riuscito, data l'impossibilità di variare parametri iniziali quali la rispondenza delle sponde e la forza del tiro (questa solo in parte); ma ha il gran pregio di poter esser giocato anche da tastiera, senza quindi usare il joystick, che in questi casi può risultare meno preciso dei tasti comuni.

Hustler usa i tasti numerici per selezionare il gioco scelto tra 6: tre le possibilità, per uno o due giocatori, che possono scegliere se mettere in buca le sei palle a caso, o se seguire l'ordine numerico, ovvero se assegnare ad ognuna una sua buca; i due giocatori possono contare le buche, oppure avere ciascuno tre palle, oppure seguire un ordine per ogni gioca-

tore. Il punto d'impatto tra boccino e biglia viene segnalato da una croce chiara, e spostato sullo schermo con i tasti funzione; le buche sono americane, quindi abbastanza larghe. Non c'è penalità se il boccino finisce in buca.

Vogliamo citare una cosa curiosa che ci è capitata: durante il caricamento, praticamente alla fine, il gioco si è sbloccato da solo, e ha restituito il controllo al sistema operativo. Subito abbiamo listato, scoprendo una linea 10 SYS (2063) che rimandava al programma vero e proprio. A questo punto abbiamo salvato il tutto su disco, e — spento e riaccessi il 64 — lo abbiamo ricaricato: tutto a posto. Dato il RUN sono partite le note che ne contraddistinguono la musicchetta d'accompagnamento, ma invece del tavolo da biliardo ci è apparsa la scritta 'ILLEGAL COPY', copia illegale...

In definitiva si tratta di un gioco adattissimo a tutti coloro che vogliono iniziare a giocare il biliardo elettronico sul proprio Commodore 64.

L.S.

Produttore:
Bubble Bus,
The Computer Room, 87 High Street,
Tonbridge, Kent TR9 1RX, UK

Mastertronic

ORBITRON

Commodore 64

A sole 7.900 lire, IVA inclusa, la Mastertronic Italiana offre 16 giochi per il 64, 11 per il VIC e 7 per lo Spectrum, promettendo che nei prossimi mesi incrementerà il listino di 4 nuovi giochi ogni mese. Si tratta di versioni più o meno elaborate di giochi classici, solitamente rinfrescati dalle nuove tecniche uscite sui vari computer, e che per questo rimangono attuali.

Ma passiamo al gioco Orbitron. È di tipo spaziale, avendo le sue brave ondate di invasori i cui attacchi vanno rintuzzati



con i razzi delle vostre astronavi: ne avete a disposizione 3, senza limiti di tempo. Molto opportuna la possibilità di giocare anche da tastiera, con 4 comandi (sinistra = Z; destra = C; avanti = Return; fuoco = Shift). È presente un commento sonoro, anche se ridotto al minimo, indipendente dal gioco.

La principale qualità del gioco è la buona rapidità con cui gli eventi si alternano, accresciuta dalla presenza contemporanea di almeno due tipi di nemici dalle differenti caratteristiche.

Diamo alcune note sul caricamento: è piuttosto lento, dato che necessita di qualcosa oltre i 12 minuti, divisi in due fasi: inizialmente viene caricato un primo programma Basic (quasi 2 minuti) che mostra comandi ed istruzioni e si carica il gioco vero e proprio (circa 10 minuti e mezzo).

In definitiva si tratta di un buon prodotto, reso particolarmente competitivo dal prezzo, abbondantemente al di sotto di quello di mercato.

L.S.

Produttore:
Mastertronic, Via Staurenghi 31, 21100 Varese
Prezzi: lire 7.900 IVA inclusa