

così...) il lettore apprende colloquialmente le basi teoriche che descrivono la struttura del Basic e le possibilità del 64, mostrate da una nutrita serie di esempi, e viene poi messo alla prova da una serie di esercizi le cui soluzioni sono riportate nelle ultime venti pagine. Validissima l'idea di dedicare qualche pagina anche alla gestione dell'input-output, un argomento fondamentale che viene sistematicamente ignorato, ma ci dispiace che ciò sia andato a discapito della trattazione dei file, ai quali non si fa cenno alcuno: va bene che lo stesso autore ha realizzato un intero libro sull'argomento, sempre pubblicato dalla EPSI (e recensito da Tommaso Pantuso su MC 34, a pag. 35), ma di qualche cenno si sente la mancanza.

L'organizzazione del testo lascia aperta la possibilità di usarlo come riferimento per un corso: alle prime azioni che seguono l'accensione segue un terzo capitolo relativo ai comandi fondamentali del sistema (non del Basic in senso stretto), ovvero List, New, Run, End. Alle basi della programmazione in senso stretto e avanzato (Read, Data, stringhe...) fanno seguito grafica a colori e non, in alta e bassa risoluzione, oltre che il suono, trattato in maniera più che esauriente e per di più non in collisione con gli argomenti del manuale in dotazione. La mancanza di un capitolo sugli sprite non tragga in inganno, dato che a questo livello ben poco va aggiunto alle informazioni del manuale in dotazione.

L'edizione italiana, curata da Franco Potenza e basata sulla traduzione di Andrea Panagia, ricalca fedelmente la versione originale; ciò porta qualche scempenso, perché com'è noto i fran-

cesi non hanno adottato la terminologia anglosassone, e di ciò risente la scorrevolezza della versione italiana, nella quale troviamo — valga un solo esempio — "memoria viva" per la RAM e "memoria morta" per la ROM. Sono presenti anche diversi veniali errori di stampa, tipo SYNTA al posto di SYNTAX, che verranno sicuramente eliminati nella prossima edizione.

In sostanza si tratta di un ottimo lavoro che, visto il prezzo, si offre a chiunque voglia approfondire ed integrare le nozioni contenute nel manuale della Commodore, senza per questo spendere cifre impossibili.

Sempre della Epsi sono in arrivo altri tre libri sul 64: 102 programmi, Metodi Pratici e il C64 per tutti, i primi due di J. Boisgontier, l'ultimo di S. Brebion e G. Foucault, oltre che dello stesso Boisgontier.

Leo Sorge

## Il Basic Applesoft

H. Mullish

D. Kruger

Ed. Mc Graw-Hill Book Company GmbH

Ed. It. Edigeo snc, Milano (1984)

In italiano, 234 pagine, 19.000 lire

Iniziando dai primi rudimenti del Basic Applesoft, una versione del basic Microsoft espres-

samente studiata per l'Apple, e proseguendo con i comandi del DOS, il Disk Operative System, questo libro accompagna il possessore di un Apple alla scoperta delle grandi possibilità di questa macchina. Il modo di esporre particolarmente chiaro, la cura nella traduzione dei programmi (probabilmente effettuata da un programmatore italiano), la trattazione sintetica ma scorrevole fanno di questo libro una sorta di manuale utente con qualcosa in più; le istruzioni ad esempio sono spiegate una per una e illustrate con programmi "veri" piuttosto delle solite due righe isolate e oltre alla sintassi generale si cura particolarmente la funzionalità dei programmi.

Due interi capitoli sono destinati alla gestione degli input e alla formattazione delle stampe, non mancano esempi di ordinamento, uso dei vettori e delle matrici e della grafica. Alla gestione dei file su disco vengono destinate solo 7 pagine, vero comunque che una trattazione esaustiva dell'argomento richiederebbe un volume a parte. Molto interessante e utile a chi inizia a programmare, il capitolo sul Debugging dove vengono illustrati gli errori più comuni e le possibili cause di arresto improprio dei programmi.

Particolarmente comode le appendici tra cui spicca una raccolta delle istruzioni Applesoft con la sintassi, i parametri e una breve spiegazione dell'uso, indispensabile per verificare rapidamente la sintassi di quei comandi che non si usano di frequente.

L'edizione è particolarmente curata e il prezzo decisamente al di sotto della media.

Valter Di Dio

IL MICRODISC (3 POLLICI) DEL COMPUTER PIU' VENDUTO IN FRANCIA

**ORIC**



**Pizeta**  
Tel.: (02) 837.92.95  
Milano - Via G. Mora, 11

**COMMODORE 64**    **VIC 20**  
**COMMODORE 8000**    **SHARP MZ-700**

IL PIU' GRANDE ASSORTIMENTO DI GIOCHI, GESTIONALI, UTILITA'

Programma **SINTETIZZATORE VOCALE** per far parlare il 64.  
Programmi **TURBO NASTRO** e **TURBO DISCO** per aumentare la velocità e la capienza del registratore e del disco.

**GIOCHI ULTIMISSIME NOVITA' AMERICANE**  
Simon's Basic, Basic 4.0, Pet Speed, 80 colonne L.30.000. Data Base, Archiviazioni, Word Processing, Tabelloni elettronici, Fatturazione e Magazzino, e copiatutto in due minuti.

Archiviazione Data Base  
Word Processing,  
Contabilità, Conti Bancari  
Agenda, Emissione Fatture  
Contabilità IVA  
Linguaggi Pascal, Assembler  
Tantissimi giochi

TUTTO A PREZZI INCREDIBILMENTE BASSI

**COMPUTER HOUSE di Giovanelli Claudio**  
Via Ripamonti, 194 - 20141 Milano - Tel. 02-536926/563105

**maxell**  
supporti magnetici  
l'affidabilità

*A chi potete rivolgervi:*

**ASIA COMPUTERS s.r.l.**  
via S. Euplio, 13  
95124 Catania  
Tel. 095/32.69.44

**C.S.M. s.a.s.**  
via Fra' Domenico Buonvicini, 62  
50132 Firenze  
Tel. 055/57.65.89-57.36.76

**E.D.L. s.p.a.**  
via Coriolano, 3/D  
80125 Napoli  
Tel. 081/63.23.35

**INFO**  
via Flavio Domiziano, 10  
00145 Roma  
Tel. 06/512.67.00-513.80.23  
512.73.81

**L&L COMPUTER**  
largo 2 Giugno, 4  
70125 Bari  
Tel. 080/22.42.77

**MICRO LINE SYSTEM**  
via Eridania, 8-51  
16151 Genova Samp  
Tel. 010/45.79.66

**PROGRAMMA NORD s.r.l.**  
via Calatavini, 4  
43100 Parma  
Tel. 0521/90.960

**TECNOTRE s.a.s.**  
via S. Pio V, 29  
10125 Torino  
Tel. 011/68.23.28

**TELCOM s.r.l.**  
via M. Civitelli, 75  
20148 Milano  
Tel. 02/404.76.48

**T.P.A. s.r.l.**  
via Terraglio, 269  
31022 Preganziol (TV)  
Tel. 0422/38.11.89

# Anche in condizioni operative difficili – massima affidabilità!



Abbiamo migliorato le caratteristiche fondamentali dei nostri floppy ottenendo totale sicurezza in ogni condizione di lavoro.

- Involucro HR\* ) per resistere a temperature fino a 60 °C.
- Particelle magnetiche fissate su un supporto di nuova tecnologia e collaudato con il computer per assicurare una stabile e costante operatività.
- Accurato trattamento della superficie magnetica per una maggior durata del dischetto.

Scegli in favore dei dischetti con «100 percento output».

\* ) (HIGH-TEMPERATURE RESISTANT)



**telcom**

Via M. Civitali 75 · 20148 Milano  
Tel.: 02/4047648 · Tx.: 335654

Maxell Europe GmbH · Emanuel-Leutze-Straße 1 · 4000 Düsseldorf 11 · Tel.: 00 49/211/59 51-0 · Tx: 8 587 288 mxd

**maxell**®  
supporti magnetici  
**l'affidabilità**

# COMMODORE

## PROGRAMMA 2000!

**IL BIMESTRALE DI  
20 PROGRAMMI SU CASSETTA!!**

**NASTRO + MANUALE**

**IN ITALIANO A LIT. 20.000,  
SOLO 1.000 LIRE A PROGRAMMA!!**

### **P2000 COMMODORE 64 VOL. III**

**WORKIT:** Aggiunge 14 comandi di programmazione (FIND, DUMP, KEY, RENUMBER compresi GOTOs GOSUBs, ecc.) **USER-CALC:** Una versione Programma 2000 del famoso foglio elettronico. **SIMULA:** Un completo simulatore di volo. **STREET:** Una Adventure game inedita tutta in italiano. **WORD 2:** Un programma completo per la gestione testi sul computer e tanti altri per un totale di 20 programmi.

### **P2000 COMMODORE 64 VOL. IV**

**G. BASIC:** Un programma che aggiunge 30 comandi per la gestione della grafica al basic residente (DRAW, PLOT, CIRCLE ecc.) **PAINT:** Un programma che simula in modo completo una tavoletta grafica per creare qualsiasi disegno. **STRUTTURE:** Un programma di ingegneria civile completo di applicazione grafica. **LA BASE LUNARE:** Una Adventure game inedita e tutta in italiano. **RAM:** Eccezionale! Aumenta la memoria disponibile di 1K.

### **P2000 TEXAS TI99/4A VOL. I**

**TOTOCALCIO:** Una gestione completa dei pronostici e dello sviluppo colonnare. **BILANCIO:** Un programma per tenere sotto controllo entrate/uscite nel Vs. cc. **ANATOMIA:** Impariamo il corpo umano con l'aiuto della grafica. **DECIDERE:** Un programma di analisi decisionale molto interessante. **FILETTO:** Il famoso gioco in versione computer rivisto e migliorato.

### **P2000 TEXAS TI99/4A VOL. II**

**STRUTTURE:** Un programma di ingegneria completo in meno di 16K. **BGRAF:** Un programma per la creazione di grafici professionali (Barre, Torte, Linee). **CALC:** Una versione del famoso foglio elettronico anche per il TI99/4A pensata e realizzata da P2000. **LA CITTÀ DEL FUTURO:** Un'inedita Adventure game tutta in italiano. **PERSONAL:** Un programma per la contabilità personale.

Spedire in busta chiusa a: PROGRAMMA 2000  
VIA G. FELICI, 20 - 00144 ROMA - TEL. 06/5926442

Nome e cognome: .....

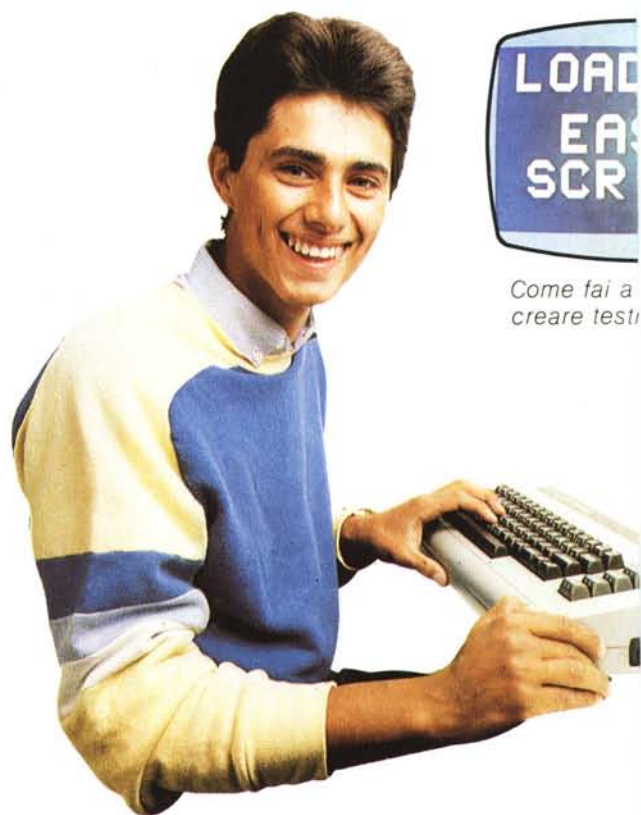
Indirizzo: .....

Città: ..... CAP: .....

Computer: ..... N. Copie: .....

allego pagamento  pagherò alla consegna

**CERCASI DISTRIBUTORI  
IN TUTTA ITALIA TEL. 06/5926442**



**LOAD  
EA  
SCR**

Come fai a  
creare testi



# 64, COME FAI SE NON CE L'HAI?



... listini d'affari

... grafici a colori

... una scrivania elettronica

... un archivio professionale

... giocare al calcio spettacolo

... avere i dati per decidere?

Commodore 64 è il computer più venduto nel mondo perché fa tutto, e lo fa bene.

Lo usi con facilità e creatività per mille e mille applicazioni; dispone di una libreria favolosa di programmi pronti, subito utilizzabili e già collaudati.

Commodore 64 ti aiuta nella vita, nel lavoro, nello studio. È un amico che cresce insieme a te. Ed è totalmente affidabile, perché prodotto in milioni di esemplari. Con Commodore 64 entri nel futuro, tastò dopo tastò.

Ha una grandissima memoria, un sintetizzatore sonoro realmente

professionale, e produce effetti tridimensionali in alta risoluzione grafica. È anche un entusiasmante videogiochi, con un catalogo games ogni giorno più ricco.

Commodore 64 oggi è ancora più facile... perché mai un grande personal è costato così poco.

Vai a prenderlo subito.

 **commodore**  
COMPUTER

ETHOS



**MAI  
UN GRANDE  
PERSONAL  
È COSTATO  
COSÌ POCO.**