

Commodore
OMEGA RACE
Vic 20

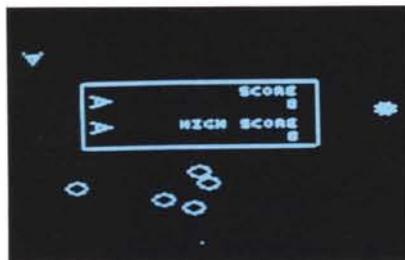
Omega Race è un classico gioco spaziale in cui una navicella deve difendersi dall'attacco di fastidiosi nemici guadagnando punti distruggendoli con le proprie armi 'fotoniche'.



Il gioco è fornito dalla Commodore su cartridge la quale va inserita in macchina, come al solito, quando essa è spenta. Con la cartuccia inserita, acceso il computer, compare la scritta di apertura con il titolo del gioco e da quel momento in poi si susseguono alcune schermate esplicative. La prima illustra le funzioni svolte dai tasti F1, F3, F5 ed F7; i primi due servono a predisporre rispettivamente la macchina ad accettare i comandi da joystick o da paddle mentre gli altri selezionano il colore dello sfondo e delle navi da guerra. Anche se non esplicitamente indicato nella schermata suddetta, svolgono delle precise funzioni anche i tasti F2, F4 ed F8: il primo predispone il gioco a 5 navi (invece delle normali tre), il secondo cambia il colore dei caratteri ed il terzo serve ad eliminare i disturbi (fluttuazioni del quadro) su alcuni televisori.

Ma veniamo al gioco. Il modo in cui esso si svolge è introdotto dalla seconda schermata, che richiama un po' l'introduzione del film Guerre Stellari, la quale racconta come gli abitanti di Omega diventarono potenti e temuti dai loro nemici sviluppando una efficace tecnica di se-

lezione dei propri guerrieri. Essi vengono mandati fuori dalle mura della città a combattere contro dei robot, sempre di Omega, che pilotano delle navicelle da combattimento con le quali sparano e



spargono mine qua e là per lo spazio allo scopo di annientare il pilota che si sta esercitando. È ovvio a questo punto che solo i migliori sopravvivono.

Distruggendo le navi droidi si guadagnano naturalmente dei punti ed il compenso per ogni nave distrutta è indicato dalla terza schermata; si guadagnano inoltre: una nave a 40000 punti e 5000 punti per ogni flottadroide distrutta. Lo scenario del gioco non è di grande effetto essendo molto semplice e può essere spostato sullo schermo nella posizione voluta per mezzo dei cursori verticale ed orizzontale presenti sulla tastiera. Nonostante tutto però cominciando a giocare ci troviamo attratti dalla velocità del fuoco e dagli effetti sonori che possono tenerci incollati alla sedia per parecchio tempo compensandoci largamente della cifra spesa per l'acquisto della cartuccia.

T.P.

Produttore:
Commodore International
Distributore per l'Italia:
Commodore Italiana - Via F.lli Gracchi 48
20092 Cinisello Balsamo

Commodore
SUPERSLOT
Vic 20



Questa volta la Commodore è di scena con un gioco molto diffuso nelle sale da gioco, la 'Slot Machine'.

Fornito su cartridge, esso è molto gradevole con grafica di elevata qualità; abbondano i colori. Lo svolgimento del gioco è facilmente intuibile: inserita la cartuccia, per prima cosa, se vogliamo, possiamo centrare il disegno che appare agendo come al solito sui cursori orizzontale e verticale dopo di che se premiamo il tasto funzione f1 viene avviata la partita. Se notiamo fluttuazioni del quadro possiamo provare ad eliminarle premendo il tasto f7. Come dicevamo, premendo f1 lo schermo del nostro televisore si trasforma in una slot machine con funzioni comandate da tastiera: premendo il tasto 'C' (coin) abbiamo modo di caricare la macchina con il numero di monete desiderato (fino a cinque) mentre la leva che avvia la rotazione dei rulli è sostituita dal tasto 'P' (pull). Un ulteriore tasto, 'V' (view), riporta sullo schermo il riassunto delle combinazioni vincenti: si possono vincere da 2 a 3000 monete in un solo colpo. Sulla destra del quadro compare disegnato un omino che mima le operazioni che noi compiremmo se fossimo al 'cospetto' di una vera slot machine e cioè l'inserimento delle monete e l'azionamento della leva.

La grafica è molto suggestiva e non ha nulla da invidiare a quella delle slot machine computerizzate che si incontrano oggi in molte sale da gioco. Non mancano naturalmente le solite allettanti musiche.

T.P.

Produttore:
Commodore International
Distributore per l'Italia:
Commodore Italiana - Via F.lli Gracchi 48
20092 Cinisello Balsamo

LA FAMIGLIA DEI PERSONAL COMPUTER OLIVETTI



FRIENDLY & COMPATIBLE

Anche in leasing con Olivetti Leasing

Questa famiglia di personal compatibili tra loro e con i più diffusi standard internazionali, non ha rivali per espandibilità e flessibilità. Prestazioni che su altri diventano opzionali, sui personal computer Olivetti sono di serie. Per esempio M24 offre uno schermo ad alta definizione grafica, ricco di 16 toni o di 16 colori e con una risoluzione di 600x400 pixel; mentre la sua unità base dispone di 7 slots di espansione, fatto questo che gli consente di accettare schede di espansione standard anche se utilizza un microprocessore a 16 bit reali (INTEL 8086). Ma ricchi vantaggi offrono anche tutti gli altri modelli.

Basti pensare che tutte le unità base includono sia l'interfaccia seriale che quella parallela. Oppure basti pensare all'ampia gamma di supporti magnetici: floppy da 360 a 720 KB o un'unità hard disk (incorporata o esterna) da 10 MB. La loro compatibilità, inoltre, fa sì che si possa far uso di una grande varietà di software disponibile sul mercato. Come, ad esempio, la libreria PCOS utilizzabile anche su M24. Come le librerie MS-DOS®, CP/M-86® e UCSD-P System®, utilizzabili sia da M20 che da M21 e M24.

MS-DOS è un marchio Microsoft Corporation
CP/M-86 è un marchio Digital Research Inc.
UCSD-P System è un marchio
Regents of the University of California

olivetti

Per maggiori informazioni inviare il coupon a Olivetti,
Divisione Personal Computer, Via Menavigli 12, 20123, Milano.

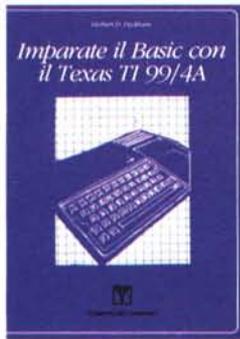
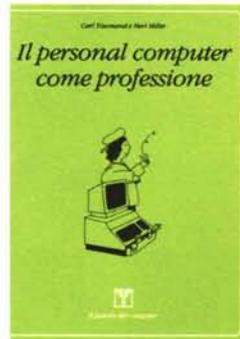
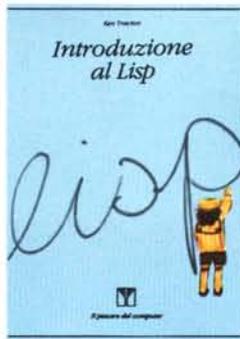
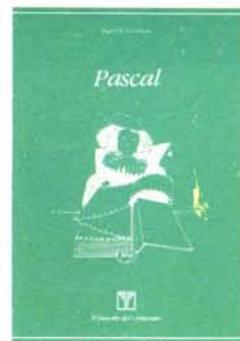
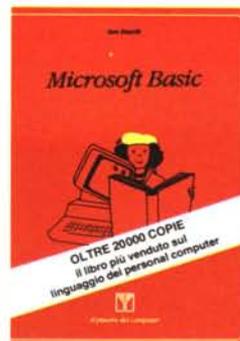
NOME

INDIRIZZO

CITTA

TELEFONO

muZZio editore



Il **piacere del computer**, la prima collana in lingua italiana specificatamente dedicata ai personal computer, si sta arricchendo di nuovi libri sulla grafica, sui linguaggi di programmazione diversi dal Basic, sui dettagli maggiormente interessanti dei computer in commercio. Per conoscere questi nuovi libri, o per acquistare quelli già pubblicati, potete rivolgervi alle librerie o ai computer shop. Altrimenti potete compilare la fascetta, ritagliarla e spedirla in via Makallè, 73 - 35138 Padova. Potete anche telefonarci allo 049/664757.

nome cognome via
 cap. città Posseggo un computer

