

Interceptor Micro's

TALES OF THE ARABIAN NIGHTS

Commodore 64

Attenzione, perché giocare con il 64 sta diventando veramente divertente: questo "racconti di notti arabe" è davvero una cosa da mille ed una notte, non tanto per la strategia del gioco, che tutto sommato non pare presentare particolarità di rilievo, ma piuttosto per tutto ciò che lo accompagna. Infatti grafica, suono e — clamoroso! — parlato sono compresi in questo programma, e non a livello dilettantesco.

La musica è un arrangiamento di Shezade e dura diversi minuti, accompagnando il giocatore sia durante il percorso che per tutte le schermate dimostrative: è scritta da Chris Cox, il cui lavoro appare anche in altri giochi della casa.

Il gioco parla, e lo fa nientepopodimenoché tramite il SAM, provato da MCmicrocomputer a pag. 102 del n. 31: la Interceptor ha pagato alla Don't Ask Software gli opportuni diritti, tanto è vero che sul retro del contenitore del dischetto c'è il copyright e il marchio della ditta americana. Peraltro al primo ascolto, senza essere al corrente, abbiamo riconosciuto... l'enfasi (questa è buona!)

del SAM, abbastanza dissimile da quella di altri prodotti.

L'idea di far giochi parlanti è veramente favolosa: esistono due approcci, quello software e quello hardware. Il secondo ha una qualità complessiva assai superiore, ma necessita di add-on abbastanza costosi, mentre il primo gracchia un po' all'ascolto ma dopo qualche tempo ci si fa l'orecchio. È da osservare che il SAM da solo costava un capitale, mentre i giochi che lo usano vengono solo 9 sterline (17 mila lire).

Ma veniamo al gioco in sé.

Arabian Nights è un copyright della Sun Corporation, e lo abbiamo visto finora solo in un bar universitario.

È un gioco a percorso, dove il nostro omino deve vagare per lo schermo — senza limiti di benzina o tempo — per raggiungere degli oggetti in un ordine precisato dalle lettere che appaiono su di essi, e che indicano la parola Arabian; bisogna comunque guardarsi da molti pericoli, rappresentati non solo da avversari mobili ma anche dalla stessa strategia del gioco, che spesso porta alla perdita di una delle vite.

A seconda della schermata raggiunta il nostro eroe si muove a piedi, sul tappeto volante, su una canoa ed altri mezzi di locomozione. La versione per il 64 è stata realizzata da Jan Gray, l'autore di China Miner, dal quale riprende diversi schemi

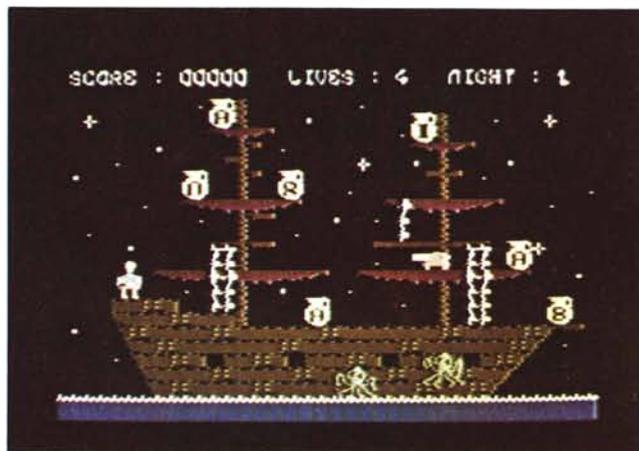
strutturali: la grafica è enormemente migliorata, soprattutto per quanto riguarda l'uso di colori, e la cosa va a lieve discapito delle dimensioni degli oggetti, che non sono particolarmente ridotte.

Sia la musica che il parlato (che, a proposito, ha un livello sonoro abbastanza inferiore a quello della musica) possono essere esclusi, per concentrarsi sulle tattiche; il controllo del nostro eroe non può avvenire da tastiera, ma solo tramite un joystick nel control port 2.

La possibilità di averlo su dischetto semplifica grandemente le cose; le protezioni al programma sono tali da bloccare anche il list del directory. Tanto non servirebbe a nulla, poiché in questi casi è sempre meglio non usare i blocchi che sembrano liberi, che potrebbero contenere blocchi di dati nascosti al directory.

In attesa dei famosi giochi al videodisco, oramai una realtà negli USA, dove vengono venduti normali compact disc con dentro informazioni video, da collegare (tramite opportuna interfaccia) a TV e computer e far girare insieme al programma, ci sembra il gioco con più attrazioni di tutti. L.S.

Produttore: Interceptor Micro's
Lindon House, The Green, Tadley, Hants
Prezzi:
Cassetta £7; dischetto £9



MODULAR ELECTRONICS

presenta

MTX 512

PROFESSIONAL COMPUTER™



- Tastiera in alluminio anodizzato nero • Chassis portatasti in acciaio •**
- 24 K. ROM contenente MTX BASIC + comandi grafici LOGO-type + MTX NODDY • 16 K. RAM dedicata video • 64 K. RAM disponibile user (espansibile fino a 512 K.) • CPU Z80A (Zilog) (4MHz) • Set di caratteri maiuscoli e minuscoli (40 colonne/24 righe) • Uscita monitor colore/B.N.**
- Quattro canali suono controllati da software (uscita Hi-Fi.) • Porta per espansione ROM MTX PASCAL - MTX FORTH • 32 livelli di SPRITES • 8 virtual screens • In/out cassette fino a 2400 Baud • Interfaccia parallela (Centronics) • ASSEMBLER-DISASSEMBLER • Funzione front-panel con single step • 8 tasti funzione (16 funzioni con shift) • Orologio interno controllabile da software • Ingresso per due joystick • Tastierino numerico separato •**

TUTTI i nostri calcolatori sono garantiti al 100% per la durata di TRE mesi contro TUTTI i difetti di fabbricazione, sia per la manodopera che per le parti di ricambio.

Modular Electronics - Via Torre S. Anastasia 65 - 00134 Roma - Tel. 06/6008340