

giochi

INTERCEPTOR MICROS

Panic

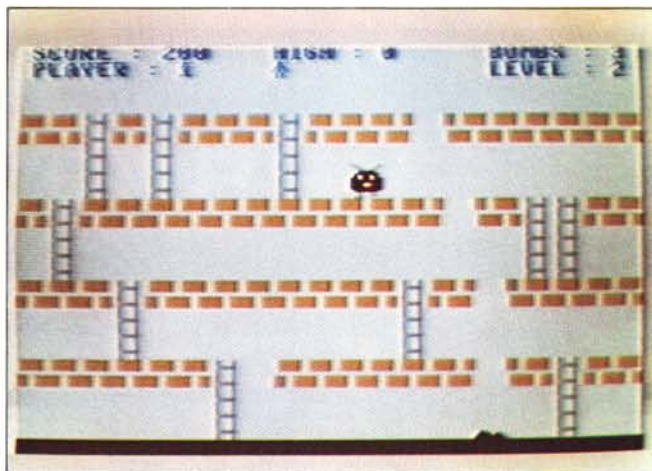
COMMODORE 64

Un ennesimo classico dei giochi a percorso è il Panic, lanciato stavolta non dai barbensi dal capostipite, quell'Apple panic che gira sulla Mela. Una serie di scale mette in comunicazione diversi piani sullo schermo; il nostro omino deve aggirarsi in questo scenario, evitando i due mostriciattoli che cercano di raggiungerlo ed eliminarlo. Per salvarsi deve fare dei buchi nei pavimenti (a questo scopo ha a disposizione un numero illimitato di bombe) e farci precipitare i mostriciattoli. Le caratteristiche delle bombe sono le seguenti: la miccia è corta (ma non troppo); se vi esplodono vicino, morite anche voi; ce ne può essere una sola sullo schermo, quindi attendete l'esplosione.

Lo scopo del gioco è di far spiacciare entrambi i mostriciattoli: voi, cadendo dai buchi che fate, non morite; loro sì. Al primo livello basta farli precipitare di un piano; al secondo bisogna raddoppiare, quindi fare i buchi uno sotto (o sopra? misteri del computer!) l'altro, fino al quarto livello, che finora noi

Produttore:

Interceptor Micros
Lindon House, The Green, Tadley, Hants.



non abbiamo raggiunto, più che altro per pigrizia (buona la scusa). Da un certo punto in poi i nemici sono anche in grado di risalire da un piano al superiore saltando attraverso i buchi, quindi attenzione.

In conclusione dobbiamo dire che si tratta di una proposta senza particolari fronzoli, ma interessante per le infinite varianti che offre: come altra cosa, al di là del gioco in sé, abbiamo trovato divertente scoprire come vanno fatti i buchi perché i mostri seguano poi per sempre lo stesso percorso. L.S.

